|  |  |
| --- | --- |
| 1. 添加元素 2. 向map添加元素 3. 检测insert的返回值 4. 展开递增语句 5. 向multiset或multimap添加元素 | Insert  set1.insert(ive1.cbegin(), ive1.cend());  set1.insert({ 1,3,4,5,7,1,3,7 });  map1.insert({"st", 1});  map1.insert(make\_pair("st", 1 ));  map1.insert(pair<string,size\_t> ( "st", 1 ));  map1.insert(map<string,size\_t>::value\_type( "st", 1 ));  auto paisreturn = word\_count2.insert({cinstr,1});  ++(( paisreturn.first)->second);  Pair<map<string,size\_t>::iterator,bool> ..  mulmap1.insert({ "liujianjie","b" }); |
| 1. 添加元素 2. 关联容器通过insert添加，若添加已有关键字的值不影响map与set。 3. Insert两个版本。一个接受迭代器，一个初始化器列表 4. 向map添加元素 5. 需是pair类型，可以用4中方法构造。 6. 检测insert的返回值 7. Insert返回的类型是Pair<map<string,size\_t>::iterator,bool> 8. 一个pair，pair的first是一个迭代器也是一个pair一样，second是一个bool表示是否成功 9. 展开递增语句 10. …. 11. 向multiset或multimap添加元素 12. 插入总数成功，所以insert返回的pair无bool?? | |

