|  |  |
| --- | --- |
| 1. 拷贝赋值运算符 2. 重载赋值运算符 3. 合成拷贝赋值运算符 | Sal trans,accum;  Trans = accum;  Foo& operator=(const Foo&);  合成拷贝赋值运算符 |
| 1. 拷贝赋值运算符 2. 是用同类型的另一个对象给当前对象赋值时，但是不是初始化，是已经定义过了的后再用同类型的另一个对象 赋值，也是用=赋值运算符 3. 重载赋值运算符 4. 重载=运算符，一个返回类型和一个参数列表 5. 返回一个指向其左侧运算对象的引用(\*this) 6. 参数列表是一个与其所在类相同类型，是引用并且是const，右侧运算对象作为显式参数传递   Note:通常应该返回一个指向其左侧运算对象的引用   1. 合成拷贝赋值运算符 2. 合成拷贝赋值运算符用来禁止该类型对象的赋值。若不用用此目的，需将右侧运算对象的每个非static成员赋予左侧运算对象的对应成员 | |