|  |  |
| --- | --- |
|  | Sales\_data()=default;  Sales\_data(const Sales\_data&)=default;  Sales\_data& operator=(const Sales\_data&)  ~Sales\_data()=default;  Sales\_data& Sales\_data::operator=(const Sales\_data&) =default; |
| 1. 使用=default 2. 可以通过成员定义为=default来显式要求编译器生成合成的版本 3. 声明后为内联了，不想为内联就需要在类外使用=default   Note: 只能对具有合成版本的成员函数使用=default 默认函数或者拷贝控制成员 | |