|  |  |
| --- | --- |
| 1. 函数调用运算符 2. 含有状态的函数对象类 | Int operator()(int val)const{}  Void operator()(const string& s)const ;  调用：  Printer(s);  For\_each(vs.begin(),vs.end(),Printer(cerr,’\n);’ |
| 1. 函数调用运算符 2. 像使用函数一样使用该类的对象，因为类可以存储状态，比普通函数更灵活   要点：   1. 必须是成员函数 2. 可以定义多个不同版本的调用运算符 3. 类定义了调用运算符则该类的对象称作函数对象。行为像函数一样 4. 含有状态的函数对象类 5. 可以包含其他成员，这个类的数据成员，就是参数可以有很多 6. 通常用在泛型算法的实参 | |