|  |  |
| --- | --- |
| 1. bitset操作 2. 提取bitset的值 3. Bitset的IO运算符 4. 使用bitset | Bool is\_set=bitvec.any();  Size\_t on = bitvec.count();  Size\_t sz = bitvec.size();  Bitvec.flip(0);  Bitvec[0] = 0;  Bitvec[31] = bitvec[0]  Unsigned long ulong = bi3.to\_ulong();  Bitset<16> bits;  Cin>>bits  Cout<<bits<<endl;  Set,reset…  ~bitvec[0] 翻转第一位 |
| 1. bitset操作   置位就是为1，复位就是为0   1. 定义了多种检测和设置一个或多个二进制的方法，还支持位运算符 2. 这些支持位运算符用于bitset对象的含义与内置运算符用于unsigned运算对象相同 3. 函数size是一个constexpr函数，用在要求常量表达式的地方 4. 下标运算符对const属性进行了重载。Const版本的下标运算符在指定位置时返回true，否则返回false。非const版本返回bitset定义一个特殊类型，允许我们操纵指定位的值   ~bitvec[0]  Bool b = bitvec[0]   1. 提取bitset的值   // 是将二进制转换为十进制的值   1. To\_ulong ullong，只有当bitset的大小小于等于对应的大小时，才能使用这两个操作   Note：因为若bitset值更大则，bitset中的值不能放入给定类型中，则抛出异常   1. Bitset的IO运算符 2. 输入与输出，输入字符串，输出bitset，根据大小限制输入多少个值 3. 高位为0，多余去除 4. 使用bitset   1)。。。使用。。 | |

