|  |  |
| --- | --- |
| 1. 格式化输入与输出 2. 控制布尔值的格式 3. 指定整数值的进制 4. 在输出中指定进制 5. 控制浮点数格式 6. 指定打印精度 7. 指定浮点数计数法 8. 打印小数点 9. 输出补白 10. 控制输入格式 | 操纵符  Cout<<boolalpha<<boo\_val<<noboolalpha;  Cout<<oct,hex,dec  Cout<<showbase  Cout<<uppercase<<nouppercase<<noshowbase;  Cout.precisiong(12)  Cout<<cout.precision()  Cout<<setprecision(12)  Cout<<scientific,fixed,hexfloat,defaultfloat  Showpoint  Setw  Left,right,internal,setfill  Cin>>noskipws |
| 1. 格式化输入与输出 2. 一组操纵符改变流的格式状态。是一个函数或是一个对象，操纵符也返回它处理的流对象，可以组合操纵符合数据。表17.8 3. Endl就是一个操纵符 4. 控制布尔值的格式 5. Boolalhph 6. 指定整数值的进制 7. Oct,hex,dec 8. 在输出中指定进制 9. Showbase,uppercase 10. 控制浮点数格式 11. 默认6位数字精度打印，若浮点值没有小数部分，不打印小数点 12. 根据浮点值大小，标准库自动是科学计数还是定点十进制 13. 指定打印精度 14. Cout.precision()返回精度值 15. Cout.precision(12)设置精度值，或者setprecision（12）也是设置精度值需要头文件 16. 指定浮点数计数法 17. Scientific 18. 打印小数点 19. showpoint 20. 输出补白 21. 。。。 23. 控制输入格式 24. Cin>>noskipws; | |





