|  |  |
| --- | --- |
| 1. 声明一个嵌套类 2. 在外层类之外定义一个嵌套类 3. 定义嵌套类的成员 4. 嵌套类的静态成员定义 5. 嵌套类作用域中的名字查找 6. 嵌套类和外层类是相互独立的 | 嵌套类，嵌套类型  Class A{  Public:  Class B;  }  Int A::B::static\_mem = 1024;  A::B 可以当做类型，返回类型 |
| 1. 嵌套类 2. 一个类可以定义在另一个类的内部，常作为要实现部分的类 3. 嵌套类是独立的类，与外层类没有什么关系。外层类的对象和嵌套类的对象是独立的 4. 嵌套类的名字在外层类作用域中是可见的，在外层作用域之外不可见 5. 嵌套类也可以使用访问限定符来控制外界对其成员的访问权限 6. 嵌套类和类的其它成员类似，该类的访问权限由外层类决定 7. 声明一个嵌套类 8. 在外层类之外定义一个嵌套类 9. 定义嵌套类的成员   两个::   1. 嵌套类的静态成员定义 2. 嵌套类作用域中的名字查找 3. 会查找嵌套类的外层作用域，可以直接使用外层类的成员 4. 外层类的成员也可以像使用任何其它类型成员一样使用嵌套类的名字 5. 嵌套类和外层类是相互独立的 6. 外层类的对象和嵌套类的对象没有任何关系 7. 嵌套类的对象只包含嵌套类定义的成员 8. 外层类的对象只包含外层类定义的成员 9. 因为不包含，所以若嵌套访问外层类的成员需使用类外的成员来初始化嵌套类的成员   注意类的定义需要与外层类同一个文件下，不然未完整定义 | |