|  |  |
| --- | --- |
| 1. 格式化输入与输出 2. 控制布尔值的格式 3. 指定整数值的进制 4. 在输出中指定进制 5. 控制浮点数格式 6. 指定打印精度 7. 指定浮点数计数法 8. 打印小数点 9. 输出补白 10. 控制输入格式 | 操纵符  Cout<<boolalpha<<boo\_val<<noboolalpha;  Cout<<oct,hex,dec  Cout<<showbase  Cout<<uppercase<<nouppercase<<noshowbase;  Cout.precisiong(12)  Cout<<cout.precision()  Cout<<setprecision(12)  Cout<<scientific,fixed,hexfloat,defaultfloat  Showpoint  Setw  Left,right,internal,setfill  Cin>>noskipws |
| 1. 格式化输入与输出 2. 一组操纵符改变流的格式状态。是一个函数或是一个对象，操纵符也返回它处理的流对象，可以组合操纵符合数据。表17.8 3. Endl就是一个操纵符 4. 控制布尔值的格式 5. Boolalhph 6. 指定整数值的进制 7. Oct,hex,dec 8. 在输出中指定进制 9. Showbase,uppercase 10. 控制浮点数格式 11. 默认6位数字精度打印，若浮点值没有小数部分，不打印小数点 12. 根据浮点值大小，标准库自动是科学计数还是定点十进制 13. 指定打印精度 14. Cout.precision()返回精度值 15. Cout.precision(12)设置精度值，或者setprecision（12）也是设置精度值 16. 指定浮点数计数法 17. Scientific 18. 打印小数点 19. showpoint 20. 输出补白 21. 。。。 23. 控制输入格式 24. Cin>>noskipws; | |





