|  |  |
| --- | --- |
| 1. 使用命名空间成员 2. 命名空间的别名 3. Using声明：扼要概述 4. Using指示 5. Using指示与作用域 6. Using指示示例 7. 头文件与using声明与指示 | Namespace primer = cplusplus\_sdfs;  Name inner = cpsdfs::innername;  Inner::Query q;  Using namespace std::mem;  Using namespace std; |
| 1. 使用命名空间成员 2. 命名空间名字沉长，繁琐，需别名使用 3. 命名空间的别名 4. 用直接用同义词 5. 指向一个嵌套的命名空间，这个命名空间可以访问外层命名空间中的成员 6. Using声明：扼要概述 7. 一次只引入命名空间的一个成员 8. 可以出现在全局、局部、命名空间以及类作用域中，在类作用域中，声明语句只能指向基类成员（继承中） 9. Using指示 10. 所有名字都是可见的 11. 不能出现在类的作用域中 12. Using指示与作用域   1）using指示一般被看做是出现在最近的外层作用域中   1. Using指示示例 2. 头文件与using声明与指示 3. 若在顶层作用域有声明与指示，会将名字注入到所有包含了该头文件的文件中 4. 头文件应该只负责定义接口部分的名字，而不定义实现部分的名字，所以头文件最多在它的函数或命名空间内使用using声明或指示。   Note：避免using指示，不然命名空间污染，二义性，延后检测，使用该库部分才检测错误  Using指示也并非一无是处，在命名空间本身的实现文件中就可以使用using指示 | |