js数据类型

7 大数据类型

- Number (数字)
- String (字符串)
- Boolean (布尔)
- Symbol (符号)
- Object (对象)
 - o function (函数)
 - o Array (数组)
 - Date (日期)
 - RegExp (正则表达式)
- Null (空)
- Undefined (未定义)

五种基本数据类型 Number, Null, Undefined, Boolean, String 一种复杂数据类型 Object es6 新加入 symbol 谈到 ES6,就想到下面的问题了

null与undefined

- undefined 已声明,未定义
- null 空值

判断数据类型的方法

—、typeof

• 优点:能够快速区分基本数据类型

缺点:不能将Object、Array和Null区分,都返回object注意! typeof(null)//object 但typeof 可以检测function

三、Object.prototype.toString.call()

```
var toString = Object.prototype.toString;
console.log(toString.call(1));
                                                     //[object Number]
console.log(toString.call(true));
                                                     //[object Boolean]
console.log(toString.call('abc'));
                                                     //[object String]
console.log(toString.call([]));
                                                     //[object Array]
console.log(toString.call({}));
                                                     //[object Object]
console.log(toString.call(function(){}));
                                                     //[object Function]
console.log(toString.call(undefined));
                                                     //[object Undefined]
console.log(toString.call(null));
                                                     //[object Null]
```

• 优点:精准判断数据类型

• 缺点:写法繁琐不容易记,推荐进行封装后使用

联系方式

• 电话号码/微信: 15779887084

• QQ:958479953

• 邮箱: 958479953@qq.com

个人信息

• 刘娇阳/女/1997.7

• 本科/信息学院网络工程专业/英语四级

• 技术博客: Han's Blog

• github: liujiaoy

个人技能

- 熟练使用HTML、CSS、jQuery、JS、Ajax进行功能开发;
- 熟练使用SVN、git版本控制工具,进行代码管理,实现敏捷开发;
- 熟悉Vue, VueX, axios, 能使用脚手架进行开发;
- 能进行PC端, 移动端网页开发;

工作经历

2019.12 - 至今 | 浙江亮鲸网络科技有限公司 | web前端开发工程师

负责公司ERP与MES的前端开发工作,新需求开发与项目升级重构

- 使用HTML, CSS, LigerUI编写页面, 通过优雅降级处理**浏览器兼容问题**。
- 使用jQuery, 原生JS实现页面所需交互,包括表格表头固定,tab切换,图片轮播等,基础较扎实。
- 将系统前后端未分离功能逐步升级为前后端分离模式,并优化性能。
- 封装公用方法与插件,并逐步整理成文档,提高开发效率、规范前端团队开发流程。

2019.7 - 2019.12 | 奥克斯空调股份有限公司 | WMS开发助理工程师

• 了解规范的开发流程, 养成较好的注释及文档编写习惯。

项目经验

VUE 仿去哪儿网项目移动端

- 项目使用Vue脚手架开发,布局参考去哪儿网,实现了首页、景点详情、城市选择页面。
- 首页swiper轮播功能以及多区域列表的循环展示。
- header封装公用组件,利用slot满足不同模块需求。
- 城市选择页面实现城市展示、城市搜索、字母列表联动, VueX共享选中城市。
- 景点详情页面使用共用的画廊组件、渐隐渐显的header组件以及递归展示的列表组件。

离职原因

- 留在一家公司满足三中其二: 1.钱够 2.提升快 3.心情舒畅
- 想要离开说明不满足了,我想要寻找一个更合适的平台,希望技术水平和薪资都能得到较大提升。

关于薪资

- 原: 工资6k * 13, 提供住宿+午餐, 综合 7.5k;
- 期望: 9-10k

职业规划

这个问题有点大,也是我一直在思考的问题,近两三年的目标成为一名资深WEB前端工程师,扎实学习前端方面知识,厚积薄发。

垂直居中

高频问题 基本所有前端开发者都会遇到,日常常见问题,算一个基础问题,然后还能引申到flex布局上,面试上也很好切换问题方向 实现方式分几种

1. 基于定位

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
 <style>
   #outBox{
     position: relative;
     width: 100%;
     height: 400px;
     background:aqua;
     overflow: auto;
   }
    /* 方法一 必须知道需要居中的box的宽度 */
   #centerBox{
     position: absolute;
     background-color: red;
     width:100px;
     height: 100px;
     top:50%;
     left: 50%;
     margin-top: -50px;
     margin-left: -50px;
   }
```

```
/* 方法二 可以不用知道需要居中的box的宽高, 但兼容性不好 */
   #centerBox{
     position: absolute;
     background-color: red;
     top:50%;
     left: 50%;
     transform: translate(-50%,-50%);
   /* 方法三 还是必须需要居中的box有宽高 */
   #centerBox{
     position: absolute;
     background-color: red;
     width:100px;
     height: 100px;
     top:0;
     left: 0;
     bottom: 0;
     right: 0;
     margin: auto;
   }
 </style>
</head>
<body>
 <div id="outBox">
   <div id="centerBox">一个三四五</div>
 </div>
</body>
</html>
```

2. 通过js

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
 <style>
   #outBox{
      position: relative;
     width: 100%;
     height: 400px;
     background:aqua;
      overflow: auto;
    }
   #centerBox{
      position: absolute;
      background-color: red;
```

```
</style>
</head>
<body>
 <div id="outBox">
    <div id="centerBox">一个三四五</div>
 </div>
</body>
<script type="text/javascript">
window.onload = function(){
   let outBox = document.getElementById("outBox"),
        outBoxH = outBox.offsetHeight,
       outBoxW = outBox.offsetWidth,
        centerBox = document.getElementById("centerBox"),
        centerBoxH =centerBox.offsetHeight,
        centerBoxW = centerBox.offsetWidth;
   centerBox.style.marginLeft = (outBoxW-centerBoxW)/2 + "px";
   centerBox.style.marginTop = (outBoxH-centerBoxH)/2 + "px";
 }
</script>
</html>
</script>
```

3. flex布局

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
 <style>
   #centerBox{
     background-color: red;
   /*最简单,但也是兼容性问题*/
   #outBox{
     display: flex;
     justify-content: center;
     align-items: center;
     width: 800px;
     height: 400px;
     background:aqua;
   }
 </style>
</head>
<body>
 <div id="outBox">
   <div id="centerBox">一个三四五</div>
 </div>
```

```
</body>
</html>
```

清除浮动

float CSS属性指定一个元素应沿其容器的左侧或右侧放置,允许文本和内联元素环绕它。该元素从网页的正常流动(文档流)中移除,尽管仍然保持部分的流动性(与绝对定位相反)。

1. 触发BFC 即外层div增加属性overflow: hidden

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
  <style type="text/css">
 /* 方法一 */
   #outBox{
      background-color:aqua;
     width: 400px;
     overflow: hidden;
    }
   #centerBox{
     float: left;
     background-color: red;
   }
  </style>
</head>
<body>
 <div id="outBox">
    <div id="centerBox">一个三四五</div>
 </div>
</body>
</html>
```

2. 额外增加标签并设置clear:both

```
background-color:aqua;
     width: 400px;
   }
   #centerBox{
     float: left;
     background-color: red;
    .for-clear-float{
     clear: both;
   }
 </style>
</head>
<body>
 <div id="outBox">
   <div id="centerBox">一个三四五</div>
   <div class="for-clear-float"></div>
 </div>
</body>
</html>
```

3. 增加after伪元素

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
 <style type="text/css">
 /* 方法一 */
   #outBox{
     background-color:aqua;
     width: 400px;
   }
   #centerBox{
     float: left;
     background-color: red;
   }
    .clear{
     *zoom: 1;
   /*加在父div上*/
    .clear:after{
     content: "";
     display: block;
     clear: both;
     height: 0;
     visibility: hidden;
   }
```

```
</fi></head>
</body>
  <div id="outBox" class="clear">
        <div id="centerBox" >一个三四五</div>
        </div>
    </body>
    </html>
```

4. 引申思考

1) 既然会有高度塌陷问题, 那为什么要用float, 他干什么用的

float设计用来做文字环绕效果,这也是他出现高度塌陷的原因,只有高度塌陷了才好实现文字环绕效果 具体可以查看博客CSS布局(四) float详解

关于BFC

这个问题可以穿插到清除浮动时问。对于BFC,感觉是知其然而不知其所以然,只了解基本概念,比如全称是Block Formatting Context(块格式化上下文),可以清除浮动。 却没有详细去了解,今天查看了一下才有一种恍然大悟的感觉

参考博客地址 MDN文档地址 BFC的特性 1、属于同一个BFC的两个相邻容器的上下margin会重叠(重点) 2、计算BFC高度时浮动元素也参于计算(重点) 3、BFC的区域不会与浮动容器发生重叠(重点) 4、BFC内的容器在垂直方向依次排列 5、元素的margin-left与其包含块的border-left相接触 6、BFC是独立容器,容器内部元素不会影响容器外部元素

BFC的触发条件 1、根元素(html) 2、float值非none 3、overflow值非visible 4、display值为inline-block、table-cell、table-caption、flex、inline-flex 5、position值为absolute、fixed

在验证margin重叠问题时,以下情况会出现margin重叠

```
<body>

<div class="boxa">
        boxa
        </div>
        <div class="boxb">
        boxb
        </div>
</body>
```

```
.boxa,.boxb{
  margin: 20px;
  height: 20px;
}
```

```
.boxa{
   background-color: aqua;
   overflow: hidden;
}
.boxb{
   background-color: bisque;
}
```

介绍一下标准的css的盒子模型? 低版本IE的盒子模型有什么不同

标准盒模型 content 的宽高为元素的width, height, 一个块的总宽 = width + padding +border +margin; IE盒模型 content + padding + border 才是元素的width, height, 一个块的总宽 = width + margin; 通常开发中, 用的多的是IE盒模型

css3新特性

1. 动画 animation

animation是个缩写属性,包含以下六个属性 默认none 0 ease 0 1 normal animation-name: keyframe 名称 animation-duration: 完成动画时间 animation-timing-function: 规定动画的速度曲线 animation-delay: 动画开始 之前的延迟 animation-iteration-count: 规定动画应该播放的次数 animation-direction: 规定是否应该轮流反向播放动画 例子: 实现一个简单的音乐震动条吧

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
 <style type="text/css">
   #outBox{
      background-color:aqua;
     width: 800px;
      height:400px;
      display: flex;
      align-items: center;
      justify-content: center;
    }
    #centerBox{
      height: 100px;
      width: 100px;
```

```
#wave{
     height: 100%;
     width: 100%;
     display: flex;
     /* flex-direction: column; */
     flex-wrap: wrap;
     justify-content: center;
     align-items: flex-end;
     padding: 0;
     margin: 0;
   }
   #wave li{
     list-style-type:none;
     height: 0;
     width: 15px;
     background-color: brown;
     margin: 0 2px;
   #centerBox #wave .li1{
     animation: waves .8s linear 1s infinite alternate;
   #wave .li2{
     animation: waves 1s linear .2s infinite alternate;
   }
   #wave .li3{
     animation: waves 2s linear .5s infinite alternate;
   }
   #wave .li4{
     animation: waves 1s linear .5s infinite alternate;
   #wave .li5{
     animation: waves 1.5s linear .5s infinite alternate;
   }
   @keyframes waves{
     10% {
      height:20%
     }
     20%{
      height:60%
     }
     40% {
      height:40%
     50% {
      height:100%
     }
     100%{
       height: 50%;
     }
   }
 </style>
</head>
<body>
```

2. 过渡 transition

transition: css属性,花费时间,曲线效果,延迟时间(默认0)引用W3C的例子,鼠标放上去出效果

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Document</title>
<style type="text/css">
 #outBox{
   background-color:aqua;
   width: 800px;
   height:400px;
 }
 #centerBox{
   float: left;
   background-color: red;
   width: 100px;
 }
 /* transition过渡效果 */
 #centerBox:hover{
   width:300px;
   transition: width,.5s,linear,2s;
  }
</style>
</head>
<body>
<div id="outBox" class="clear">
 <div id="centerBox" >鼠标放上来</div>
</div>
</body>
</html>
```

3. 形状转换

translate前面的垂直居中用到过 rotate 旋转 做一个导航栏悬浮箭头旋转90度的案例,这里设计到自己用css画三角形

1)css画三角形,利用border实现

```
<div id="triangle-up"></div>
<div id="triangle-down"></div>
<div id="triangle-right"></div>
<div id="triangle-left"></div></div>
```

```
/* 实现三角形 */
   #triangle-up {
     width: 0;
     height: 0;
     /* 构造三条边 */
     border-left: 50px solid transparent;
     border-right: 50px solid transparent;
     border-bottom: 100px solid red;
   }
   #triangle-down {
     width: 0;
     height: 0;
     /* 构造三条边 */
     border-left: 50px solid transparent;
     border-right: 50px solid transparent;
     border-top: 100px solid blue;
   #triangle-left{
     width: 0;
     height: 0;
     /* 构造三条边 */
     border-top: 50px solid transparent;
     border-bottom: 50px solid transparent;
     border-right: 100px solid green;
   }
   #triangle-right{
     width: 0;
     height: 0;
     /* 构造三条边 */
     border-top: 50px solid transparent;
     border-bottom: 50px solid transparent;
     border-left: 100px solid pink;
   }
```

2)导航栏案例

```
.title{
     position: relative;
   }
   .triangle-right{
     position: absolute;
     top:6px;
     width: 0;
     height: 0;
     /* 构造三条边 */
     border-top: 5px solid transparent;
     border-bottom: 5px solid transparent;
     border-left: 10px solid pink;
   }
   .sub-title{
     visibility: hidden;
     opacity: 0;
   #title:hover .sub-title{
     visibility: visible;
     opacity: 1;
     transition: opacity,3s,linear,2s;
   #title:hover .triangle-right{
     transform: rotate(90deg);
     transition: all,.5s,ease,1s;
   }
```