

刘嘉鹏

爱代码,爱生活

图形图像引擎研发工程师 • 北京真景科技有限公司

男 | 26岁 | 本科 | 3年工作经验 | 北京

15801276289 | <u>707752925@qq.com</u>

■工作经历

北京真景科技有限公司

图形图像引擎研发工程师

2016.07-至今

从事基于射线追踪渲染器的从无到有的搭建和开发,优化代码,提高渲染效率和质量,编写 pbr 材,内存和材质库的管理,以上项目,调用 nvi da 公司 cuda 和 optx 的 sdk

北京睿智融科控股有限公司

软件工程师 c++

2016.02-2016.06

■教育经历

河南大学

本科·网络工程

2016年毕业

■项目经验

个人实现 C++射线追踪渲染器

开发

2016.10-至今

基于物理的渲染。它使用 c++构建,利用 Nvida Cuda 和 optix GPU 多线程,提高渲染效率,和质量。它包括射线追踪模拟,材质,采样,AI Denoiser, 相机模型

简历来自: 拉勾网 - 最专业的互联网招聘网站 - www. lagou. com

光照模型原理及代码实现

独立开发 2016. 12-2017. 02

c++ 和 DirectX10 HLSL 实现的9种光照模型 1. Ashikhmin-Shirley, 2. Strauss, 3. Oren—Nayar, 4. Ward, 5. Bank, 6. CookTorrance, 7Phong, 8, Blinn-Phong

迅投资产管理平台交易终端/管理终端

对现有的软件系统进行相关 bug 的修复以及新的功能需求的添加

2016. 02-2016. 06

一款集股票交易、期货交易、组合交易为一体的智能化金融交易工具软件,为 C/S 架构,所使用的开发语言为 C++,运用了 QT,Boost 和 STL 技术

基于 android 平台校园地图

担任项目组长负责主要编写的有关高德地图调用的部分

2015. 02-2015. 05

在 android 平台下,调用高德地图 api,实现对校园内部的精确定位,一款专门针对本校大学新生的指导软件。

■作品展示

http://https://github.com/liujiapeng550/JPRender/blob/master/README.md

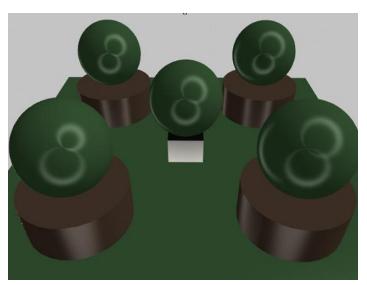
JPRender 基于物理的渲染。它使用 c++构建,利用 Nvida Cuda 和 optix GPU 多线程,提高渲染效率,和质量。它包括射线追踪模拟,材质,采样,AI Denoiser, 相机模型,assimp 模型加载模块



基于 Android 平台调用高德地图 api 的开发



[独立开发 JPRender 射线追踪基于物理渲染器]



ward 的光照模型

■自我描述

1. 完整实现射线追踪渲染器项目经验, opengl 独立开发项目经验; 2. 熟练掌握数据结构各种算法; 3. 实战应用 c++开发经验, 有良好的面向对象编程思想; 4. 运用 JQuery css HTML5 自己独立开发个人空间网页; 5. 熟悉 Linux 平台的操作; 6. 掌握 mysql 数据库; 7. 具有多线程开发经验, 了解同步、互斥等的基本原理和实现方式; 8. 具有 Boost、STL 开发经验; 性格热情开朗, 待人友好, 工作勤奋, 认真负责, 吃苦耐劳, 具有亲和力, 善于与人沟通, 有从事金融软件行业的经历;

■技能评价

c++

掌握

Cuda	
••••	了解
Optix	
	掌握
0peng1	
	掌握