Block的用法

1 block传值，设计出来唯一的用法。

在第二个类里面声明block，在第一个类里面实现block方法。在第二个类里面调用类方法。这就是block的意义。可以在第二个类里面调用第一个类的方法，并且对其传值。

2 delegate

Delegate跟block一样，都是在第一个类里面实现代理方法，在第二个类里面设置代理，并且在第二个类里面调用第一个类里面的代理方法。但是还需要将方法名声明在第二个类里面。

代理和block都是为了在第二个类里面调用第一个类的方法，并且对其进行传值。

现实生活中这种需求数不胜数。比如，从第一个页面点击一个按钮进入到第二个页面，选择之后然后自动返回至第一个页面，当你选择第二个页面的选项之后会调用delegate方法，或者block方法，然后返回至第一个页面时会突然发现，你选择的选项已经在第一个页面里面了。

经一位大神的指点，发现自己还有很多要学的。

知识的系统整理。

关于block和delegate的内存的理解。

在c语言中有指针可以指向函数，这里有异曲同工之妙。

在c语言中，我们可以将函数作为参数来传值。那么我们为什么要在c语言中传递函数呢，非常感谢现在的语法将计算机语言变得如此的简单。

简单的印象中，c语言中1函数会传递一个2函数到自己的作用域里面去，然后让2函数去执行一段代码，并且可以利用1函数作用域里面所声明的变量，同时2函数也可以传递自己的参数，然后这个参数只能在自己的作用域里面使用。那么既然这样，我觉得将2函数融合进1函数里面也没什么不好，感觉没什么不同。具体指针函数可以做什么？还有待研究。

然后block就是在方法的作用域里面去处理里面的数据。

错误理解：我可以在调用block外层方法的时候去实现block方法，然后在实现block外层方法里面调用block方法。这可能就是block的设计初衷。