第3章	烧写 OpenWrt 固件	3
	嵌入式系统启动流程	
	U-boot 菜单选项简介	
	烧写 OpenWrt 固件	
	3. 3. 1 通过 tftpd32 软件	
	3. 3. 2 通过 3CDaemon 软件	

MM. FVO3Fecture

第3章 烧写 OpenWrt 固件

本章目标

- 了解嵌入式系统的启动流程
- 掌握 OpenWrt 固件的烧写方法

3.1 嵌入式系统启动流程

对于一个完整的嵌入式系统,它由U-boot、内核(Linux)、文件系统、应用程序四部分组成。那么这四部分之间的关系是怎么样的呢?OpenWrt是属于哪部分呢?

当我们拿到嵌入式设备,比如我们的 RT5350 开发板,然后给它一上电,首先运行的就是我们的 U-boot 程序,然后就是 U-boot 来启动我们的内核 (Linux),当内核 (Linux)启动完成以后,内核 (Linux)就会去挂载我们的文件系统,当文件系统挂载成功以后,就会在文件系统上面运行我们的应用程序,比如我们学习 C 语言时写的 Bello World 应用程序。

OpenWrt 系统是一个嵌入式的 Linux 发行版。它本生是包含了内核(Linux)和文件系统两部分的。因此,上一章中,我们编译出来的 openwrt-ramips-rt305x-mpr-a2-squashfs-sy supgrade. bin 固件,就是将内核(Linux)和文件系统打包成了一个 bin 文件。

在这里,大家肯定会有疑问了,那么U-boot 是谁提供的呢?对于其它的嵌入式设备,U-boot 是需要我们单独来编译和烧写的,而对于我们的 RT5350 开发板,我们在出厂的时候,已经在开发板上的 Flash 中烧入了 U-boot 了。

那么大家马上肯定会问,我们可以自己烧写 U-boot 吗?答案是肯定的。我们可以自己烧写 U-boot。如何烧写,我们会在后面进行讲解。

注意:

虽然我们可以自己烧写 U-boot,但是,如果不是动手能力特别强的同学,不建议自己烧写 U-boot,因为随时都有可能变砖。

变砖以后,就只能通过 SPI Flash 编程器来拯救了。虽然在后面的章节,会讲如何使用 SPI Flash 编程器来烧 U-boot、固件。但是整个过程比较麻烦,所以请大家自己慎重。

3.2 U-boot 菜单选项简介

将开发板的 Mini-USB 口通过 USB 线和电脑的 USB 口进行连接,然后安装串口驱动(只有第一次需要安装),USB 转串口驱动文件如下,安装步骤不再赘述。

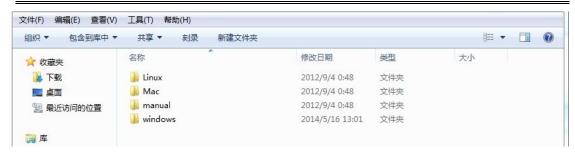


图 1 串口驱动

紧接着,如图 3 所示,在终端上设置好相应的串口(8N1,57600)。

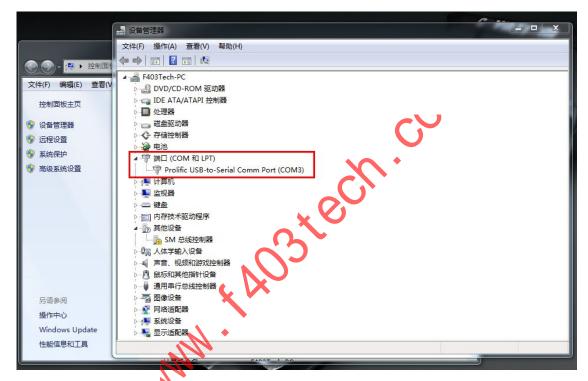


图 2 电脑识别到串口

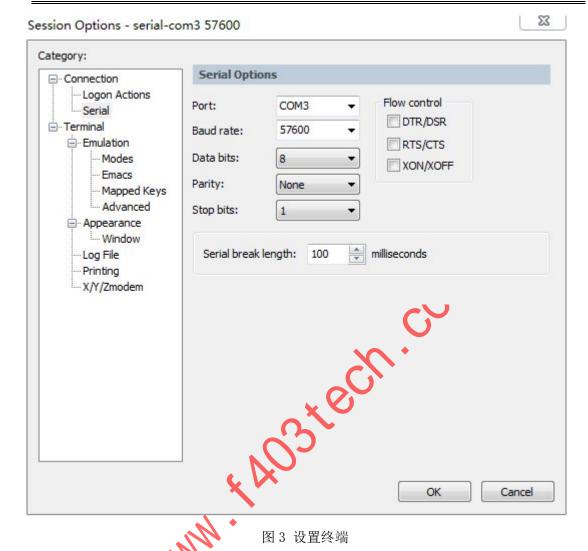


图 3 设置终端

最后上电启动,便可以在串口上看到开发板的启动信息,首先打印出的是 U-boot 的版本 等信息,如果4所示。

```
U-Boot 1.1.3 (Oct 9 2013 - 21:17:42)
Board: Ralink APSOC DRAM: 32 MB
relocate_code Pointer at: 81fb4000
spi_wait_nsec: 42
spi device id: ef 40 17 0 0 (40170000)
find flash: W25Q64BV
raspi_read: from:30000 len:1000
      Warning - bad CRC, using default environment
Ralink UBoot Version: 3.6.0.0
ASIC 5350_MP (Port5<->None)
DRAM_CONF_FROM: Boot-Strapping
DRAM_TYPE: SDRAM
DRAM_SIZE: 256 Mbits
DRAM_WIDTH: 16 bits
DRAM_TOTAL_WIDTH: 16 bits
TOTAL_MEMORY_SIZE: 32 MBytes
Flash component: SPI Flash
Date:Oct 9 2013 Time:21:17:42
icache: sets:256, ways:4, linesz:32 ,total:32768
dcache: sets:128, ways:4, linesz:32 ,total:16384
 ##### The CPU freg = 360 MHZ ####
 estimate memory size =32 Mbytes
```

图 4 U-boot 启动信息

紧接着便进入了 U-boot 的菜单选项,如图 5 所示。这里→共有 5 秒的时间供大家选择。如果不做任何选择,5 秒后,便自动启动内核。

```
Please choose the operation:

1: Load system code to SDRAM via TFTP.

2: Load system code then write to Flash via TFTP.

3: Boot system code via Flash (default).

4: Entr boot command line interface.

7: Load Boot Loader code then write to Flash via Serial.

9: Load Boot Loader code then write to Flash via TFTP.
```

图 5 Jeboot 的菜单选项

- 1). 选择 1,表示将固件通过网络下载到内存中,如果是刷 SDK 固件,可以选择这个选项,但是,如果是刷 OpenWrt、该选项没有用,我们会发现,刷固件成功以后,系统并不能正常启动:
- 2). 选择 2, 表示将因件通过网络下载到 Flash 中, 在以后的开发中, 我们都是使用该选项;
- 3). 选择 3,表示启动内核(Linux),上面说的 5 秒结束,不做任何选择,系统就会默认来选择该选项,然后启动系统;
- 4). 选择 4, 便会进入到 U-boot 的命令行,注意区分 Linux 系统的命令行。在 U-boot 的命令行我们可以使用 printenv、set、loadb 等命令。
 - 5). 选择 7, 表示将 U-boot 通过串口下载到 Flash 中;
 - 6). 选择 9, 表示将 U-boot 通过网络下载到 Flash 中。

3.3 烧写 OpenWrt 固件

以下烧写方法,都是通过网络的方式进行烧写。因此,需要用到网线。接线方式有两种,

一是通过网线将开发板的网口和电脑的网口直接相连(电脑---开发板);另一种是电脑和路由器通过网线或者 wifi 连接,然后开发板和路由器通过网线连接(电脑---路由器---开发板)。为了更加方便和稳定,推荐使用第二种方法。

无论使用哪种方法,都必须遵循一个大前提,就是要让电脑和开发板的 IP 处于同一个网段。另外,一定要关闭电脑的防火墙和一些顽固的杀毒软件。

3.3.1 通过 tftpd32 软件

Tftpd32 软件适用于 32 位系统和部分 64 位系统。首先启动软件, Tftpd32 的界面如下。

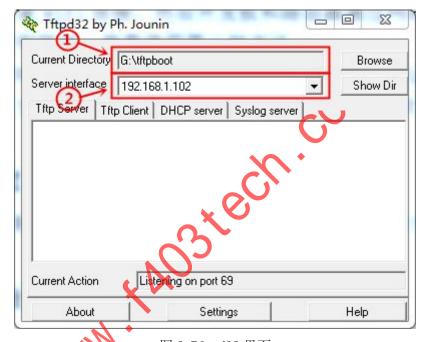


图 6 Tftpd32 界面

- ①对应的 Current Directory 用于选择固件所在的目录,通过 Browse 按钮来进行选择设置。比如,我将固件放在了 G:盘的 tftpboot 目录,则需要进行如图 2 所示的设置。
- ②对应的 Server interface 用于选择服务器的 IP 地址。此时,如果你是通过网线和开发板或者路由器进行连接,那么这里就应该选择为本地有线网卡的 IP 地址;如果是通过 WiFi和路由器进行连接,那么这里应该选择为无线网卡的 IP 地址。

电脑的 IP 地址通过在 CMD 中输入 ipconfig 命令得到,如图 7 所示。

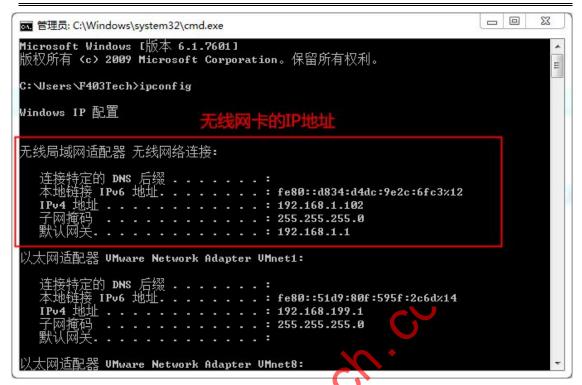


图7查看电脑IP

当 Tftpd32 软件设置完成以后,接下来就是将开发板的 Mini-USB 口通过 USB 线和电脑的 USB 口进行连接,然后安装串口驱动和设置好相应的串口(8N1,57600),然后开发板上电,在如图 1 所示的界面中,选择 2。得到如图 8 所示界面。

```
Please choose the operation:

1: Load system code to SDRAM via TFTP.
2: Load system code then write to Flash via TFTP.
3: Boot system code via Flash (default).
4: Entr boot command line interface.
7: Load Boot Loader code then write to Flash via Serial.
9: Load Boot Loader code then write to Flash via TFTP.

4
You choosed 2
0
raspi_read: from:40028 len:6
.
2: System Load Linux Kernel then write to Flash via TFTP.
Warning!! Erase Linux in Flash then burn new one. Are you sure?(Y/N)
```

图 8

在图 8 所示界面中,我们输入 y 以确定我们是要烧写固件到 Flash 中。接着便会进入到 如图 9 所示界面。

```
Please choose the operation:

1: Load system code to SDRAM via TFTP.

2: Load system code then write to Flash via TFTP.

3: Boot system code via Flash (default).

4: Entr boot command line interface.

7: Load Boot Loader code then write to Flash via Serial.

9: Load Boot Loader code then write to Flash via TFTP.

4
You choosed 2

0
raspi_read: from:40028 len:6

.

2: System Load Linux Kernel then write to Flash via TFTP.

Wanning!! Erase Linux in Flash then burn new one. Are you sure?(Y/N)
Please Input new ones /or Ctrl-C to discard

Input device IP (10.10.10.13) ==:192.168.1.111
Input server IP (10.10.10.13) ==:192.168.1.111
Input Linux Kernel filename () ==:openwrt-ramips-rt305x-mpr-a2-squashfs-sysupgrade.bin
```

图 9

- 1). 如图 9 所示的 1 中,输入设备 IP,这个 IP 可以是任意的,但是必须要和 2 中输入的服务器 IP 是同一个网段;
 - 2). 如图 9 所示的 2 中,输入服务器 IP,该 IP 就是图 6 选择的 IP;
 - 3). 如图 9 所示的 3 中,输入我们要下载的固件的名字。以上 3 点设置好以后,最后回车,便开始下载程序了。如果 10 所示。

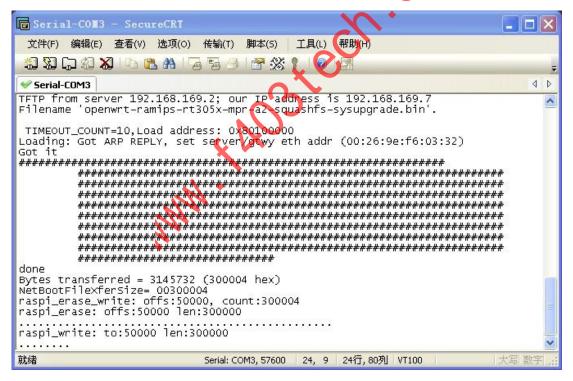


图 10 下载过程

注意:

- 1). 出现#####,表示下载正在下载,一切正常;出现 TTTTT,则说明我们哪里设置不对,需要从头重新设置一下。
 - 2). 如图 10 所示, 当串口打印出 raspi_erase 信息的时候, 表示正在擦除 Flash 中的数

据,此时一定不要强行断电和退出,否则开发板就变砖了。

3.3.2 通过 3CDaemon 软件

3CDaemon 适用于 64 位系统。首先启动软件, 3CDaemon 的界面如下。

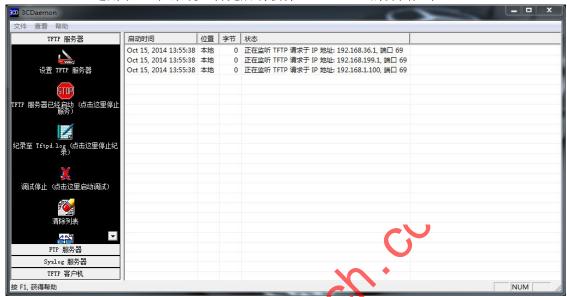


图 11 3CDaemon 软件界面

当我们启动好 3CDaemon 软件以后,我们发现它监听了电脑上所有网卡的 IP 地址,这也是较 Tftpd32 软件好的地方,不用我们自己选择指定 IP。

但是,任然需要我们来设置固件所在自录。点如图 11 所示的,点击"设置 TFTP 服务器"按钮,会弹出如图 12 所示的对话框。在该对话框中选中固件的存放目录即可。



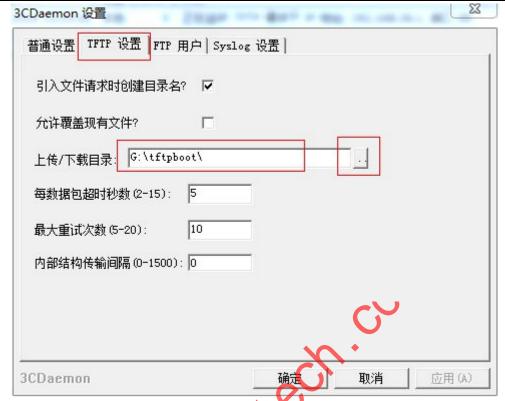


图 12 设置固件的目录

当 3CDaemon 软件设置好以后,接下来的操作又和使用 Tftpd32 软件的过程一样了。开发板上电,选 2,输入 y,设置设备 IP、服务器 IP、固件的名字。

注意:

- 1). 该教程为我司 (www.f403tech.com) 原创教程, 版权所有;
- 2). 该教程会不断更新、不断深入,详情请咨询我司客服;
- 3). 针对该教程,我们还有 QQ 群和论坛,专门负责技术答疑,详情请咨询我司客服。