argparse 教程

发布 3.11.6

Guido van Rossum and the Python development team

十月 27, 2023

Python Software Foundation Email: docs@python.org

Contents

1	概念	2
2	基础	2
3	位置参数介绍	3
4	可选参数介绍 4.1 短选项	5
5	结合位置参数和可选参数	6
6	进行一些小小的改进 6.1 矛盾的选项	10 11
7	如何翻译 argparse 的输出	13
8	后记	14

作者 Tshepang Lekhonkhobe

这篇教程旨在作为 argparse 的人门介绍,此模块是 Python 标准库中推荐的命令行解析模块。

备注: 还有另外两个模块可以完成同样的任务,即 getopt (等价于 C 语言中的 getopt ()) 和已被弃用的 optparse。还要注意 argparse 是基于 optparse 的,因此用法与其非常相似。

1 概念

让我们利用 1s 命今来展示我们将要在这篇人门教程中探索的功能:

```
$ 1s
cpython devguide prog.py pypy rm-unused-function.patch
$ 1s pypy
ctypes_configure demo dotviewer include lib_pypy lib-python ...
$ 1s -1
total 20
drwxr-xr-x 19 wena wena 4096 Feb 18 18:51 cpython
drwxr-xr-x 4 wena wena 4096 Feb 8 12:04 devguide
-rwxr-xr-x 1 wena wena 535 Feb 19 00:05 prog.py
drwxr-xr-x 14 wena wena 4096 Feb 7 00:59 pypy
-rw-r--r- 1 wena wena 741 Feb 18 01:01 rm-unused-function.patch
$ 1s --help
Usage: ls [OPTION]... [FILE]...
List information about the FILEs (the current directory by default).
Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort is specified.
...
```

我们可以从这四个命令中学到几个概念:

- **1s** 是一个即使在运行的时候没有提供任何选项,也非常有用的命令。在默认情况下他会输出当前文件 夹包含的文件和文件夹。
- 如果我们想要使用比它默认提供的更多功能,我们需要告诉该命令更多信息。在这个例子里,我们想要查看一个不同的目录,pypy。我们所做的是指定所谓的位置参数。之所以这样命名,是因为程序应该如何处理该参数值,完全取决于它在命令行出现的位置。更能体现这个概念的命令如 cp,它最基本的用法是 cp SRC DEST。第一个位置参数指的是*你想要复制的*,第二个位置参数指的是*你想要复制到的位置*。
- 现在假设我们想要改变这个程序的行为。在我们的例子中,我们不仅仅只是输出每个文件的文件名, 还输出了更多信息。在这个例子中,-1 被称为可选参数。
- 这是一段帮助文档的文字。它是非常有用的,因为当你遇到一个你从未使用过的程序时,你可以通过阅读它的帮助文档来弄清楚它是如何运行的。

2 基础

计我们从一个简单到(几乎)什么也做不了的例子开始:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.parse_args()
```

以下是该代码的运行结果:

```
$ python3 prog.py
$ python3 prog.py --help
usage: prog.py [-h]

options:
    -h, --help show this help message and exit
$ python3 prog.py --verbose
```

```
usage: prog.py [-h]
prog.py: error: unrecognized arguments: --verbose
$ python3 prog.py foo
usage: prog.py [-h]
prog.py: error: unrecognized arguments: foo
```

程序运行情况如下:

- 在没有任何选项的情况下运行脚本不会在标准输出显示任何内容。这没有什么用处。
- 第二行代码开始展现出 argparse 模块的作用。我们几乎什么也没有做,但已经得到一条很好的帮助信息。
- --help 选项, 也可缩写为 -h, 是唯一一个可以直接使用的选项(即不需要指定该选项的内容)。指定任何内容都会导致错误。即便如此, 我们也能直接得到一条有用的用法信息。

3 位置参数介绍

举个例子:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("echo")
args = parser.parse_args()
print(args.echo)
```

运行此程序:

```
$ python3 prog.py
usage: prog.py [-h] echo
prog.py: error: the following arguments are required: echo
$ python3 prog.py --help
usage: prog.py [-h] echo

positional arguments:
    echo

options:
    -h, --help show this help message and exit
$ python3 prog.py foo
foo
```

程序运行情况如下:

- 我们增加了 add_argument () 方法,该方法用于指定程序将能接受哪些命令行选项。在这个例子中, 我将它命名为 echo 以与其对应的函数保持一致。
- 现在调用我们的程序必须要指定一个选项。
- parse_args()方法实际将返回来自指定选项的某些数据,在这个例子中是 echo。
- 这一变量是 argparse 免费施放的某种"魔法"(即是说,不需要指定哪个变量是存储哪个值的)。你也可以注意到,这一名称与传递给方法的字符串参数一致,都是 echo。

然而请注意,尽管显示的帮助看起来清楚完整,但它可以比现在更有帮助。比如我们可以知道 echo 是一个位置参数,但我们除了靠猜或者看源代码,没法知道它是用来干什么的。所以,我们可以把它改造得更有用:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("echo", help="echo the string you use here")
args = parser.parse_args()
print(args.echo)
```

然后我们得到:

现在,来做一些更有用的事情:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", help="display a square of a given number")
args = parser.parse_args()
print(args.square**2)
```

以下是该代码的运行结果:

```
$ python3 prog.py 4
Traceback (most recent call last):
  File "prog.py", line 5, in <module>
    print(args.square**2)
TypeError: unsupported operand type(s) for ** or pow(): 'str' and 'int'
```

进展不太顺利。那是因为 argparse 会把我们传递给它的选项视作为字符串,除非我们告诉它别这样。所以,让我们来告诉 argparse 来把这一输入视为整数:

以下是该代码的运行结果:

```
$ python3 prog.py 4
16
$ python3 prog.py four
usage: prog.py [-h] square
prog.py: error: argument square: invalid int value: 'four'
```

做得不错。当这个程序在收到错误的无效的输入时,它甚至能在执行计算之前先退出,还能显示很有帮助的 错误信息。

4 可选参数介绍

到目前为止,我们一直在研究位置参数。让我们看看如何添加可选的:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("--verbosity", help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
if args.verbosity:
    print("verbosity turned on")
```

和输出:

程序运行情况如下:

- 这一程序被设计为当指定 --verbosity 选项时显示某些东西, 否则不显示。
- 为表明此选项确实是可选的,当不附带该选项运行程序时将不会提示任何错误。请注意在默认情况下,如果一个可选参数未被使用,则关联的变量,在这个例子中是 args.verbosity,将被赋值为 None,这也就是它在 if 语句中无法通过真值检测的原因。
- 帮助信息有点不同。
- 使用 --verbosity 选项时, 必须指定一个值, 但可以是任何值。

上述例子接受任何整数值作为 --verbosity 的参数,但对于我们的简单程序而言,只有两个值有实际意义: True 或者 False。让我们据此修改代码:

和输出:

```
$ python3 prog.py --verbose
verbosity turned on
$ python3 prog.py --verbose 1
usage: prog.py [-h] [--verbose]
prog.py: error: unrecognized arguments: 1
$ python3 prog.py --help
```

```
usage: prog.py [-h] [--verbose]

options:
   -h, --help show this help message and exit
   --verbose increase output verbosity
```

程序运行情况如下:

- 现在此选项更像是一个旗标而不需要接受特定的值。我们甚至改变了此选项的名字来匹配这一点。请注意我们现在指定了一个新的关键词 action,并将其赋值为 "store_true"。这意味着,如果指定了该选项,则将值 True 赋给 args.verbose。如未指定则表示其值为 False。
- 当你为其指定一个值时, 它会报错, 符合作为标志的真正的精神。
- 留意不同的帮助文字。

4.1 短选项

如果你熟悉命令行的用法,你会发现我还没讲到这一选项的短版本。这也很简单:

效果就像这样:

可以注意到,这一新的能力也反映在帮助文本里。

5 结合位置参数和可选参数

我们的程序变得越来越复杂了:

```
if args.verbose:
    print(f"the square of {args.square} equals {answer}")
else:
    print(answer)
```

接着是输出:

```
$ python3 prog.py
usage: prog.py [-h] [-v] square
prog.py: error: the following arguments are required: square
$ python3 prog.py 4
16
$ python3 prog.py 4 --verbose
the square of 4 equals 16
$ python3 prog.py --verbose 4
the square of 4 equals 16
```

- 我们带回了一个位置参数,结果发生了报错。
- 注意顺序无关紧要。

给我们的程序加上接受多个冗长度的值, 然后实际来用用:

和输出:

```
$ python3 prog.py 4
16
$ python3 prog.py 4 -v
usage: prog.py [-h] [-v VERBOSITY] square
prog.py: error: argument -v/--verbosity: expected one argument
$ python3 prog.py 4 -v 1
4^2 == 16
$ python3 prog.py 4 -v 2
the square of 4 equals 16
$ python3 prog.py 4 -v 3
16
```

除了最后一个,看上去都不错。最后一个暴露了我们的程序中有一个 bug。我们可以通过限制 --verbosity 选项可以接受的值来修复它:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
```

和输出:

注意这一改变同时反应在错误信息和帮助信息里。

现在,让我们使用另一种的方式来改变冗长度。这种方式更常见,也和 CPython 的可执行文件处理它自己的 冗长度参数的方式一致(参考 python --help 的输出):

我们引入了另一种动作"count",来统计特定选项出现的次数。

```
$ python3 prog.py 4
16
$ python3 prog.py 4 -v
4^2 == 16
$ python3 prog.py 4 -vv
the square of 4 equals 16
```

```
$ python3 prog.py 4 --verbosity --verbosity
the square of 4 equals 16
$ python3 prog.py 4 -v 1
usage: prog.py [-h] [-v] square
prog.py: error: unrecognized arguments: 1
$ python3 prog.py 4 -h
usage: prog.py [-h] [-v] square
positional arguments:
                  display a square of a given number
 square
options:
 -h, --help
                 show this help message and exit
 -v, --verbosity increase output verbosity
$ python3 prog.py 4 -vvv
16
```

- 是的,它现在比前一版本更像是一个标志(和 action="store_true" 相似)。这能解释它为什么报错。
- 它也表现得与"store_true"的行为相似。
- 这给出了一个关于 count 动作的效果的演示。你之前很可能应该已经看过这种用法。
- 如果你不添加 -v 标志,这一标志的值会是 None。
- 如期望的那样,添加该标志的长形态能够获得相同的输出。
- 可惜的是,对于我们的脚本获得的新能力,我们的帮助输出并没有提供很多信息,但我们总是可以通过改善文档来修复这一问题(比如通过 help 关键字参数)。
- 最后一个输出暴露了我们程序中的一个 bug。

让我们修复一下:

这是它给我们的输出:

```
$ python3 prog.py 4 -vvv
the square of 4 equals 16
$ python3 prog.py 4 -vvvv
the square of 4 equals 16
$ python3 prog.py 4
```

```
Traceback (most recent call last):
   File "prog.py", line 11, in <module>
     if args.verbosity >= 2:
TypeError: '>=' not supported between instances of 'NoneType' and 'int'
```

- 第一组输出很好, 修复了之前的 bug。也就是说, 我们希望任何 >= 2 的值尽可能详尽。
- 第三组输出并不理想。

让我们修复那个 bug:

我们刚刚引入了又一个新的关键字 default。我们把它设置为 0 来让它可以与其他整数值相互比较。记住,默认情况下如果一个可选参数没有被指定,它的值会是 None,并且它不能和整数值相比较(所以产生了 TypeError 异常)。

然后:

```
$ python3 prog.py 4
16
```

凭借我们目前已学的东西你就可以做到许多事情,而我们还仅仅学了一些皮毛而已。argparse 模块是非常强大的,在结束篇教程之前我们将再探索更多一些内容。

6 进行一些小小的改进

如果我们想扩展我们的简短程序来执行其他幂次的运算,而不仅是乘方:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", action="count", default=0)
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y
if args.verbosity >= 2:
    print(f"{args.x} to the power {args.y} equals {answer}")
elif args.verbosity >= 1:
    print(f"{args.x}^{args.y} == {answer}")
else:
    print(answer)
```

输出:

请注意到目前为止我们一直在使用详细级别来 更改所显示的文本。以下示例则使用详细级别来显示 更多的文本:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", action="count", default=0)
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y
if args.verbosity >= 2:
    print(f"Running '{__file__}'")
if args.verbosity >= 1:
    print(f"{args.x}^{args.y} == ", end="")
print(answer)
```

输出:

```
$ python3 prog.py 4 2
16
$ python3 prog.py 4 2 -v
4^2 == 16
$ python3 prog.py 4 2 -vv
Running 'prog.py'
4^2 == 16
```

6.1 矛盾的选项

到目前为止,我们一直在使用 argparse.ArgumentParser 实例的两个方法。让我们再介绍第三个方法 add_mutually_exclusive_group()。它允许我们指定彼此相冲突的选项。让我们再修改程序的其余部分以便使新功能更有意义:我们将引入 --quiet 选项,它将与 --verbose 的作用相反:

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser()
group = parser.add_mutually_exclusive_group()
group.add_argument("-v", "--verbose", action="store_true")
group.add_argument("-q", "--quiet", action="store_true")
```

```
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y

if args.quiet:
    print(answer)
elif args.verbose:
    print(f"{args.x} to the power {args.y} equals {answer}")
else:
    print(f"{args.x}^{args.y} == {answer}")
```

我们的程序现在变得更简洁了,我们出于演示需要略去了一些功能。无论如何,输出是这样的:

```
$ python3 prog.py 4 2
4^2 == 16
$ python3 prog.py 4 2 -q
16
$ python3 prog.py 4 2 -v
4 to the power 2 equals 16
$ python3 prog.py 4 2 -vq
usage: prog.py [-h] [-v | -q] x y
prog.py: error: argument -q/--quiet: not allowed with argument -v/--verbose
$ python3 prog.py 4 2 -v --quiet
usage: prog.py [-h] [-v | -q] x y
prog.py: error: argument -q/--quiet: not allowed with argument -v/--verbose
```

这应该很容易理解。我添加了末尾的输出这样你就可以看到其所达到的灵活性,即混合使用长和短两种形式 的选项。

在我们收尾之前,你也许希望告诉你的用户这个程序的主要目标,以免他们还不清楚:

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser(description="calculate X to the power of Y")
group = parser.add_mutually_exclusive_group()
group.add_argument("-v", "--verbose", action="store_true")
group.add_argument("-q", "--quiet", action="store_true")
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y

if args.quiet:
    print(answer)
elif args.verbose:
    print(f"{args.x} to the power {args.y} equals {answer}")
else:
    print(f"{args.x}^{args.y} == {answer}")
```

请注意用法文本中有细微的差异。注意 $[-v \mid -q]$,它的意思是说我们可以使用 -v 或 -q,但不能同时使用两者:

```
$ python3 prog.py --help usage: prog.py [-h] [-v | -q] x y calculate X to the power of Y
```

7 如何翻译 argparse 的输出

argparse 模块的输出例如它的帮助文本和错误消息都可以通过 gettext 模块实现翻译。这允许应用程序轻松本地化 argparse 所产生的消息。另请参见 i18n-howto。

例如,在这个 argparse 输出中:

字符串 usage:,positional arguments:,options: 和 show this help message and exit 都是可翻译的。

要翻译这些字符串,必须先将它们提取到一个.po 文件中。例如,使用 Babel,运行这条命令:

```
$ pybabel extract -o messages.po /usr/lib/python3.12/argparse.py
```

此命令将从 argparse 模块提取所有可翻译的字符串,并将其输出到名为 messages.po 的文件中。此命令假定你的 Python 安装位置为 /usr/lib。

你可以使用以下脚本查找 argparse 模块在系统中的位置:

```
import argparse
print (argparse.__file__)
```

一旦.po 文件中的文本信息翻译完毕并使用 gettext 安装了译文, argparse 将能显示翻译后的信息。要翻译在 argparse 输出中的字符串,请使用 gettext。

8 后记

除了这里显示的内容,argparse 模块还提供了更多功能。它的文档相当详细和完整,包含大量示例。完成这个教程之后,你应该能毫不困难地阅读该文档。