
使用 DTrace 和 SystemTap 检测 CPython

发布 3.11.6

Guido van Rossum and the Python development team

十月 27, 2023

Python Software Foundation
Email: docs@python.org

Contents

1 启用静态标记	2
2 静态 DTrace 探针	3
3 静态 SystemTap 标记	4
4 可用的静态标记	5
5 SystemTap Tapsets	6
6 例子	7

作者 David Malcolm

作者 Łukasz Langa

DTrace 和 SystemTap 是监控工具，它们都提供了一种检查计算机系统上的进程的方法。它们都使用特定领域的语言，允许用户编写脚本，其中：

- 进程监视的过滤器
- 从感兴趣的进程中收集数据
- 生成有关数据的报告

从 Python 3.6 开始，CPython 可以使用嵌入式“标记”构建，也称为“探测器”，可以通过 DTrace 或 SystemTap 脚本观察，从而更容易监视系统上的 CPython 进程正在做什么。

CPython 实现细节：DTrace 标记是 CPython 解释器的实现细节。不保证 CPython 版本之间的探针兼容性。更改 CPython 版本时，DTrace 脚本可能会停止工作或无法正常工作而不会发出警告。

1 启用静态标记

macOS 内置了对 DTrace 的支持。在 Linux 上，为了使用 SystemTap 的嵌入式标记构建 CPython，必须安装 SystemTap 开发工具。

在 Linux 机器上，这可以通过：

```
$ yum install systemtap-sdt-devel
```

或者：

```
$ sudo apt-get install systemtap-sdt-dev
```

之后 CPython 必须配置 `--with-dtrace` 选项：

```
checking for --with-dtrace... yes
```

在 macOS 上，您可以通过在后台运行 Python 进程列出可用的 DTrace 探测器，并列出 Python 程序提供的所有探测器：

```
$ python3.6 -q &
$ sudo dtrace -l -P python$! # or: dtrace -l -m python3.6
```

ID	PROVIDER	MODULE	FUNCTION	NAME
29564	python18035	python3.6	_PyEval_EvalFrameDefault	function-entry
29565	python18035	python3.6	dtrace_function_entry	function-entry
29566	python18035	python3.6	_PyEval_EvalFrameDefault	function-return
29567	python18035	python3.6	dtrace_function_return	function-return
29568	python18035	python3.6	collect	gc-done
29569	python18035	python3.6	collect	gc-start
29570	python18035	python3.6	_PyEval_EvalFrameDefault	line
29571	python18035	python3.6	maybe_dtrace_line	line

在 Linux 上，您可以通过查看是否包含 “.note.stapsdt” 部分来验证构建的二进制文件中是否存在 SystemTap 静态标记。

```
$ readelf -S ./python | grep .note.stapsdt
[30] .note.stapsdt          NOTE              0000000000000000 00308d78
```

如果你将 Python 编译为共享库（使用 `--enable-shared` 配置选项），那么你需要改为在共享库内部查看。例如：

```
$ readelf -S libpython3.3dm.so.1.0 | grep .note.stapsdt
[29] .note.stapsdt          NOTE              0000000000000000 00365b68
```

足够现代的 `readelf` 命令可以打印元数据：

```
$ readelf -n ./python

Displaying notes found at file offset 0x00000254 with length 0x00000020:
  Owner           Data size        Description
  GNU              0x00000010       NT_GNU_ABI_TAG (ABI version tag)
    OS: Linux, ABI: 2.6.32

Displaying notes found at file offset 0x00000274 with length 0x00000024:
  Owner           Data size        Description
  GNU              0x00000014       NT_GNU_BUILD_ID (unique build ID_
->bitstring)
```

(下页继续)

```

Build ID: df924a2b08a7e89f6e11251d4602022977af2670

Displaying notes found at file offset 0x002d6c30 with length 0x00000144:
  Owner          Data size          Description
  stapsdt         0x000000031          NT_STAPSDT (SystemTap probe descriptors)
    Provider: python
    Name: gc__start
    Location: 0x00000000004371c3, Base: 0x0000000000630ce2, Semaphore:↵
↪0x00000000008d6bf6
    Arguments: -4@%ebx
  stapsdt         0x000000030          NT_STAPSDT (SystemTap probe descriptors)
    Provider: python
    Name: gc__done
    Location: 0x00000000004374e1, Base: 0x0000000000630ce2, Semaphore:↵
↪0x00000000008d6bf8
    Arguments: -8@%rax
  stapsdt         0x000000045          NT_STAPSDT (SystemTap probe descriptors)
    Provider: python
    Name: function__entry
    Location: 0x000000000053db6c, Base: 0x0000000000630ce2, Semaphore:↵
↪0x00000000008d6be8
    Arguments: 8@%rbp 8@%r12 -4@%eax
  stapsdt         0x000000046          NT_STAPSDT (SystemTap probe descriptors)
    Provider: python
    Name: function__return
    Location: 0x000000000053dba8, Base: 0x0000000000630ce2, Semaphore:↵
↪0x00000000008d6bea
    Arguments: 8@%rbp 8@%r12 -4@%eax

```

上述元数据包含 **SystemTap** 信息，它描述了如何修补策略性放置的机器码指令以启用 **SystemTap** 脚本所使用的跟踪钩子。

2 静态 DTrace 探针

下面的 **DTrace** 脚本示例可以用来显示一个 **Python** 脚本的调用/返回层次结构，只在调用名为“start”的函数内进行跟踪。换句话说，导入时的函数调用不会被列出。

```

self int indent;

python$target:::function-entry
/copyinstr(arg1) == "start"/
{
    self->trace = 1;
}

python$target:::function-entry
/self->trace/
{
    printf("%d\t%s:", timestamp, 15, probename);
    printf("%s", self->indent, "");
    printf("%s:%s:%d\n", basename(copyinstr(arg0)), copyinstr(arg1), arg2);
    self->indent++;
}

```

(续上页)

```
python$target:::function-return
/self->trace/
{
    self->indent--;
    printf("%d\t%s:", timestamp, 15, probename);
    printf("%s", self->indent, "");
    printf("%s:%s:%d\n", basename(copyinstr(arg0)), copyinstr(arg1), arg2);
}

python$target:::function-return
/copyinstr(arg1) == "start"/
{
    self->trace = 0;
}
```

它可以这样调用:

```
$ sudo dtrace -q -s call_stack.d -c "python3.6 script.py"
```

输出结果会像这样:

```
156641360502280  function-entry:call_stack.py:start:23
156641360518804  function-entry: call_stack.py:function_1:1
156641360532797  function-entry:  call_stack.py:function_3:9
156641360546807  function-return: call_stack.py:function_3:10
156641360563367  function-return: call_stack.py:function_1:2
156641360578365  function-entry: call_stack.py:function_2:5
156641360591757  function-entry:  call_stack.py:function_1:1
156641360605556  function-entry:   call_stack.py:function_3:9
156641360617482  function-return:   call_stack.py:function_3:10
156641360629814  function-return:   call_stack.py:function_1:2
156641360642285  function-return: call_stack.py:function_2:6
156641360656770  function-entry: call_stack.py:function_3:9
156641360669707  function-return: call_stack.py:function_3:10
156641360687853  function-entry: call_stack.py:function_4:13
156641360700719  function-return: call_stack.py:function_4:14
156641360719640  function-entry: call_stack.py:function_5:18
156641360732567  function-return: call_stack.py:function_5:21
156641360747370  function-return:call_stack.py:start:28
```

3 静态 SystemTap 标记

使用 SystemTap 集成的底层方法是直接使用静态标记。这需要你显式地说明包含它们的二进制文件。

例如, 这个 SystemTap 脚本可以用来显示 Python 脚本的调用/返回层次结构:

```
probe process("python").mark("function__entry") {
    filename = user_string($arg1);
    funcname = user_string($arg2);
    lineno = $arg3;

    printf("%s => %s in %s:%d\\n",
        thread_indent(1), funcname, filename, lineno);
}
```

(下页继续)

(续上页)

```
probe process("python").mark("function__return") {
    filename = user_string($arg1);
    funcname = user_string($arg2);
    lineno = $arg3;

    printf("%s <= %s in %s:%d\\n",
        thread_indent(-1), funcname, filename, lineno);
}
```

它可以这样调用:

```
$ stap \
  show-call-hierarchy.stp \
  -c "./python test.py"
```

输出结果会像这样:

```
11408 python(8274):      => __contains__ in Lib/_abcoll.py:362
11414 python(8274):      => __getitem__ in Lib/os.py:425
11418 python(8274):      => encode in Lib/os.py:490
11424 python(8274):      <= encode in Lib/os.py:493
11428 python(8274):      <= __getitem__ in Lib/os.py:426
11433 python(8274):      <= __contains__ in Lib/_abcoll.py:366
```

其中的列是:

- 脚本开始后经过的微秒数
- 可执行文件的名字
- 进程的 PID

其余部分则表示脚本执行时的调用/返回层次结构。

对于 CPython 的 `--enable-shared` 编译版, 这些标记包含在 `libpython` 共享库内部, 并且 `probe` 的加点路径需要反映这个。例如, 上述示例的这一行:

```
probe process("python").mark("function__entry") {
```

应改为:

```
probe process("python").library("libpython3.6dm.so.1.0").mark("function__entry") {
```

(假定为 CPython 3.6 的 调试编译版)

4 可用的静态标记

function__entry(str filename, str funcname, int lineno)

这个标记表示一个 Python 函数的执行已经开始。它只对纯 Python (字节码) 函数触发。

文件名、函数名和行号作为位置参数提供给跟踪脚本, 必须使用 `$arg1`, `$arg2`, `$arg3` 访问:

- `$arg1: (const char *)` 文件名, 使用 `user_string($arg1)` 访问
- `$arg2: (const char *)` 函数名, 使用 `user_string($arg2)` 访问
- `$arg3: int` 行号

function__return(str filename, str funcname, int lineno)

这个标记与 `function__entry()` 相反, 表示 Python 函数的执行已经结束 (通过 `return`, 或者通过异常)。它只会为纯 Python (字节码) 函数触发。

参数与 `function__entry()` 的相同

line(str filename, str funcname, int lineno)

这个标记表示一个 Python 行即将被执行。它相当于用 Python 分析器逐行追踪。它不会在 C 函数中触发。

参数与 `function__entry()` 的相同。

gc__start(int generation)

当 Python 解释器启动一个垃圾回收循环时被触发。arg0 是要扫描的生成器, 如 `gc.collect()`。

gc__done(long collected)

当 Python 解释器完成一个垃圾回收循环时被触发。arg0 是收集到的对象的数量。

import__find__load__start(str modulename)

在 `importlib` 试图查找并加载模块之前被触发。arg0 是模块名称。

3.7 新版功能。

import__find__load__done(str modulename, int found)

在 `importlib` 的 `find_and_load` 函数被调用后被触发。arg0 是模块名称, arg1 表示模块是否成功加载。

3.7 新版功能。

audit(str event, void *tuple)

当 `sys.audit()` 或 `PySys_Audit()` 被调用时启动。arg0 是事件名称的 C 字符串, arg1 是一个指向元组对象的 `PyObject` 指针。

3.8 新版功能。

5 SystemTap Tapsets

使用 SystemTap 集成的更高层次的方法是使用“tapset”。SystemTap 的等效库, 它隐藏了静态标记的一些底层细节。

这里是一个基于 CPython 的非共享构建的 tapset 文件。

```
/*
 Provide a higher-level wrapping around the function__entry and
 function__return markers:
 */
probe python.function.entry = process("python").mark("function__entry")
{
    filename = user_string($arg1);
    funcname = user_string($arg2);
    lineno = $arg3;
    frameptr = $arg4
}
probe python.function.return = process("python").mark("function__return")
{
    filename = user_string($arg1);
    funcname = user_string($arg2);
```

(下页继续)

(续上页)

```
    lineno = $arg3;
    frameptr = $arg4
}
```

如果这个文件安装在 SystemTap 的 tapset 目录下 (例如 /usr/share/systemtap/tapset), 那么这些额外的探测点就会变得可用。

python.function.entry(str filename, str funcname, int lineno, frameptr)

这个探针点表示一个 Python 函数的执行已经开始。它只对纯 Python (字节码) 函数触发。

python.function.return(str filename, str funcname, int lineno, frameptr)

这个探针点是 python.function.return 的反义操作, 表示一个 Python 函数的执行已经结束 (或是通过 return, 或是通过异常)。它只会针对纯 Python (字节码) 函数触发。

6 例子

这个 SystemTap 脚本使用上面的 tapset 来更清晰地实现上面给出的跟踪 Python 函数调用层次结构的例子, 而不需要直接命名静态标记。

```
probe python.function.entry
{
    printf("%s => %s in %s:%d\n",
           thread_indent(1), funcname, filename, lineno);
}

probe python.function.return
{
    printf("%s <= %s in %s:%d\n",
           thread_indent(-1), funcname, filename, lineno);
}
```

下面的脚本使用上面的 tapset 来提供所有运行中的 CPython 代码的类似 top 的视图, 显示了整个系统中每一秒内前 20 个最频繁进入的字节码帧:

```
global fn_calls;

probe python.function.entry
{
    fn_calls[pid(), filename, funcname, lineno] += 1;
}

probe timer.ms(1000) {
    printf("\033[2J\033[1;1H") /* clear screen */
    printf("%6s %80s %6s %30s %6s\n",
           "PID", "FILENAME", "LINE", "FUNCTION", "CALLS")
    foreach ([pid, filename, funcname, lineno] in fn_calls- limit 20) {
        printf("%6d %80s %6d %30s %6d\n",
               pid, filename, lineno, funcname,
               fn_calls[pid, filename, funcname, lineno]);
    }
    delete fn_calls;
}
```