

CHABYRINTHE

咪咪流浪记

A game by Antoine Bauza – illustrations by Arnü

West and colourisation by Albertine Ralenti

2 - 4 人，6 岁以上

配件

26张“下水道”卡

15张“流浪猫”卡

2张“欢迎回家”卡

5张“规则”卡



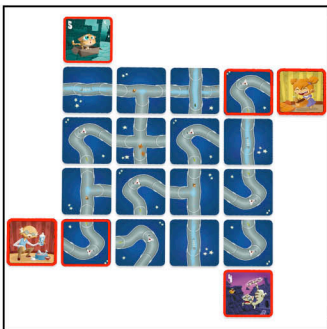
游戏目标

你能够通过旋转移动“下水道”卡，连接“流浪猫”卡和“欢迎回家”卡，你就可以领养这只流浪猫，在游戏结束时拿到流浪猫右上角分数总和最高的玩家获胜。

初始设置

1, 用16张“下水道”卡随机组成一个4*4的正方形版图。左上角和右下角分别放上朝内的直角转弯“下水道”卡。

图示1



红色方块指示的区域是固定的。

建议：所有卡牌中间留出1cm的空隙。

2, 将2张：欢迎回家“卡和“流浪猫”卡放在正方形区域边缘。

3, 将剩下的“流浪猫”卡和“下水道”卡分别洗匀后面朝下放在一边。

游戏介绍

玩家们顺时针进行游戏，最近一次看到黑猫的玩家是起始玩家。

在你的回合，你必须以任意顺序完成两个行动。

- **1.旋转卡片：**
旋转1次或2次“下水道”卡

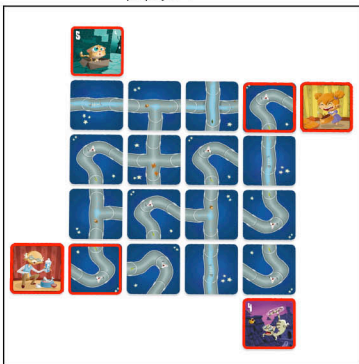
选择一张卡片任意方向旋转1次：90度，旋转2次：180度

- **2替换卡片：**
插入一张新的“下水道”卡

抓一张“下水道”卡

从方形版图中去掉一张“下水道”卡（这张卡不能与“流浪猫”卡和“欢迎回家”卡相邻）把它放在“下水道”卡堆的下方。

图示2



然后将手上的卡从一整列或一整行另一端推入。

图示3



如果一个行动完成一条“下水道”连接“流浪猫”卡和“欢迎回家”卡，你可以把流浪猫面朝上放在面前。

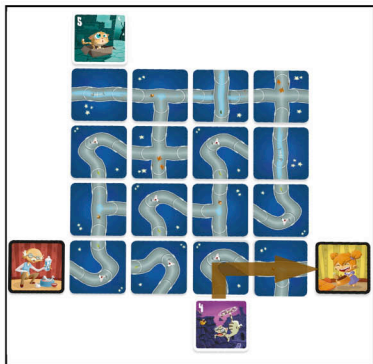
然后从“流浪猫”卡堆中的拿出一张新的“流浪猫”卡，放在原处，将这张“流浪猫”卡和与它连接的“欢迎回家”卡各自顺时针移动一格。

注意：

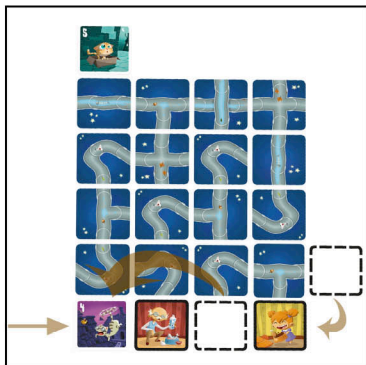
两个行动中一定需要一个“旋转卡片”行动。另一个行动可以是“旋转卡片”，也可以是“替换卡片”。

流浪猫卡和欢迎回家卡不能重叠，如果重叠，你需要跳过原来的卡片，放在下一个位置。

图示4



图示5



放入另一张流浪猫卡

-连锁反应是允许的，有的时候一个玩家可以在同一个回合拿到2, 3, 4张“流浪猫”卡

-两只猫可以被领养在同一个行动中，然而流浪猫卡和欢迎回家卡也需要按照原来的规则移动到新的位置。

胜者

当所有的流浪猫被领养时，游戏结束。每位玩家将他们领养的流浪猫的分相加，谁的分数最高，赢得了游戏。现在他有个头衔“猫的好朋友”。

简化规则：

同样的规则，在游戏设置是将版图摆放成3×3即可。

