前端知识体系复盘-第二阶段

一、JavaScript基础概念

(1)数据类型

了解计算机基础:

计算机运行代码的时候。

内存、CPU、硬盘

内存: 负责报错你们运行的数据, 一旦关闭电脑内存清空。

CPU: 负责高速的运算,将结果保存内存

硬盘:数据持久化

```
let a = 10
let j = 20
let sum = a + j
console.log(a)
JSON.stringify(a)
```

计算机最终只能识别二进制数据。写程序用的高级编程语言。

任务程序写完了, 都需要经过编译、解释、转化为二进制、交给计算机运行

V8引擎:运行你的代码,将这段代码解释为机器语言。

```
let a = 10
a = 10 //内存分类一个空间 名字a 这个空间存放1010
j = 20 //
+ ==>转化二进制
```

发现有+让cpu执行运算

内存产生一个sum空间,cpu运算结果

log是一个函数,浏览器封装的函数。

数据类型:

实际上定义了内存的空间大小。

每个变量都会保存内存中,但是用多大的内容来保存,开发者说了算。

比如Java代码

总结:

基本数据类型: number、boolean、string、null、undefined、Symbel、bigint

引用类型:对象类型

完善:

- 1. JS代码运行在浏览器中, 我要研究一下 let a = 20
- 2. Number到底最大能存多大的数字

(2)关于数据转化

强类型语言:数据转化一般显示的转换。

弱类型语言: 默认转换和强制转换

默认 (隐式) 转换:

```
let i = 10;
let j = "20"
let sum = i -j // -10
```

在执行这段代码的时候,如果遇到 -*/%== 默认进行类型转化

将字符串类型默认转化为数字类型执行运算

显示转化:

字符串转数字: parseInt、parseFloat、Number

数字转字符串:拼接、JSON.stringify String()

```
orderId:20230203
orderId.indexOf(2023) //报错 indexOf is not function

解决方案:
const newOrderId = orderId+""
newOrderId.indexOf("2023")
const res = JSON.stringify(orderId)

String(orderId)
```

字符串转布尔:

```
Boolean("")
Boolean("1")
```

布尔类型转数字:

```
Number(true) //1
```

扩展:

- 1. 数据类型默认根据值来决定的。值一旦确认了内存空间大小就定了
- 2. 官网还根估计基本数据类型提供包装类型

```
number---Number
```

boolean---Boolean

```
Number(10)
let num = 10
```

```
function(){
    for(){
        return;
        }
    }
}
```

(3)函数的定义

JS中函数定义两种:

函数(申明)定义:

```
function show(){
}
```

函数表达式:

```
const show = function(){
}
```

箭头函数

```
const play = ()=>{
}
```

参数:形参和实参

返回值:返回结果

学会查看方法签名

```
let array = [1,2,3,4]
const boo = array.some((item)=>{
})
```

(4)**常见**api操作

数组的API:

添加: push、

删除: splice、pop

修改: splice

查询: forEach、map、filter、some、every

字符串api:

新增:拼接、下标

删除:替换

修改: 下标 "abc"[0] = n

替换: replace\replaceAll

查询:

截取: substring split

abc abd mk cbdhbcd

split(/\s+/)

(5)内置对象

在JS中,浏览器默认内置了很多对象,可以直接供开发使用。无需定义

Date

Array

String

RegExp

Boolean

Math

localstorage

Object

Nodejs:相当于将chrome的V8引擎核心代码提取出来,单独设计了一套JS运行环境,

JS运行在Nodejs里面没有浏览器各种安全限制。

JS调用Nodejs提供的api, 操作本地操作系统或者硬盘

要求:

将内置对象的api整理一下

二、WebAPI

学习DOM操作

DOM编程并不是我们JS提出的概念。

DOM是一种独立编程规范,至少JS中用了这种规范。

剩下API:

document.getElementById ("app")

和

const res = document.querySelector(".app")

[...res].map()

动态的节点和静态节点 (伪数组)

NodeList、HTMLCollection

思考:测试动态和静态