# G10项目总结：

## 项目简介：

概述

Campaigo项目是一个面向城市学院师生的活动处理平台。具有活动发布，参加，处理等功能。目的是方便各位师生对学生活动进行管理。鉴于此项目有实际作用，并且实现难度在可控范围内，我们把本项目作为软件工程课程实践的项目。

项目参与人员：

盛轶群，钱金港，刘坤

目标

在软件工程的课程要求框架下完成项目。

## 项目详情：

各个阶段分析：

对本项目，我们采用瀑布模型工作，在软件定义阶段，我们完成了项目计划，可行性分析以及需求分析，并且得到了相应的文档成果。我们根据可行性分析得到的结果，以及需求分析得到的需求进行了总体设计，接着改进为详细设计，自此定义阶段基本完成。

在开发阶段，我们确立了代码风格以及实现的分工后，在两周的时间内基本完成了软件的编码，并且编写了测试用例，进行各项测试。

由于项目还处于开发阶段，所以软件的维护还刚刚起步，我们针对一些在开发中遇到的问题，或者需求上有变动的地方进行维护，该阶段非常长，会延续到课程结束。

## 项目成果：

成果

我们通过本项目，获得了一款确实可用的软件产品，对学生活动的处理也有一定的帮助。最主要的是，我们通过项目的实践，学习了软件工程的方法，并且可以通过软件工程的方法完成很多事情，把它应用到实际中去。

改进

在学习的过程中，也有很多不足之处。例如，在团队协作的时候，我们可以更好的使用Git来进行管理，我们的会议也存在着不足，可以有更好的管理方法。在今后的工作中，会吸取本次的教训，进行改正！