大学生活是由学习、社团活动、日常生活、社交等组成，本组多位成员曾在本校的学生组织任职，对学生工作有一定的了解，同时也发现了校园活动流程环节繁琐，社交信息流通信息化落后及校园学生组织活动存在混乱的情况，活动审批到活动告知再到活动后期总结，都处于不统一的状态。为帮助同学更好地服务学生校园生活，规范活动流程，更高效获得校园信息，应客户需求，开发本项目。我们将活动流程规范如下：提交申请（组织、社团）——指导老师审核——团委审核——活动预告（报名）——活动反馈（总结）。统一申请、统一审核、统一宣传、统一反馈，规范校园活动的同时，让浏览活动的同学一目了然**。**

本项目应学生组织、社团和所有城院学生活动的需求，制作一款服务于学生社交及学生社团自主活动管理的实用型校园app，主要有以下功能：

1、活动中或后，活动指导老师或组织者可通过app发布活动新闻，学生可通过客户端共享自己参与活动的文字照片，并且点评活动，为基本功能；

2、为城院学生组织和社团的日常活动提供线上申报、审批、通知学生和报名参与等辅助功能；

3、手机打卡功能，为第二课堂分和素质分提供打卡签到等次要功能。

SE2017秋 G10：Campaigo

Campaigo 是什么？

是一个基于Android 的校园活动资讯平台。集中了所有活动的咨询，对于活动方，涉及到活动的申请、审核、宣传、反馈。对于参与方，涉及到活动咨询获取、活动参与预约、活动参与反馈点评等。类似于大众点评的模式，他们是美食餐馆，我们是校园活动文化。

Campaigo 的意义是什么？

精彩的大学四年，是由学习、社团活动、日常生活、社交等组成，缺了一样就好像少了一味调味料。本组多位成员曾在本校的学生组织任职，对学生工作有一定的了解，同时也发现了一些问题。帮助同学更好地服务学生校园生活，规范活动流程，更高效获得校园信息。

Campaigo 满足了哪些用户需求？

校园活动各色各样，但是发布渠道、汇总平台不单一，使得活动难以被获取到位。

参与方需求如下：

1. 单一渠道，获取到全面活动信息。
2. 活动线上报名功能，方便参与活动。
3. 汇集了其他用户的体验信息，作为参考。

活动方需求如下：

1. 一系列的统一的流程。从活动申请到审核到开展到总结宣传。
2. 统一渠道宣传的需求。
3. 完整活动管理流程的需求。

SE2017秋 G10

小组成员：盛轶群、刘坤、钱金港