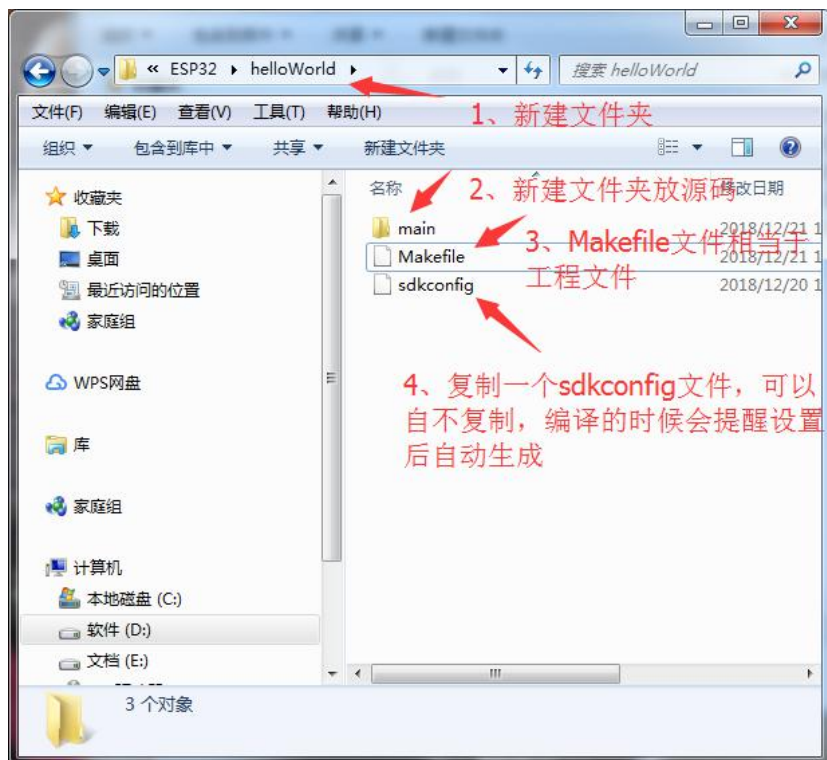
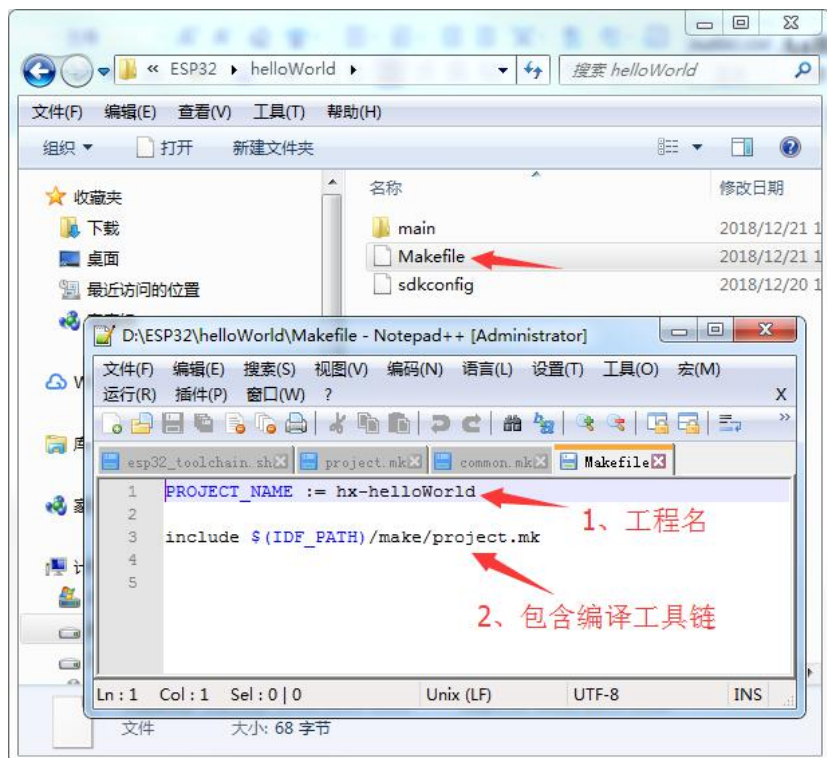


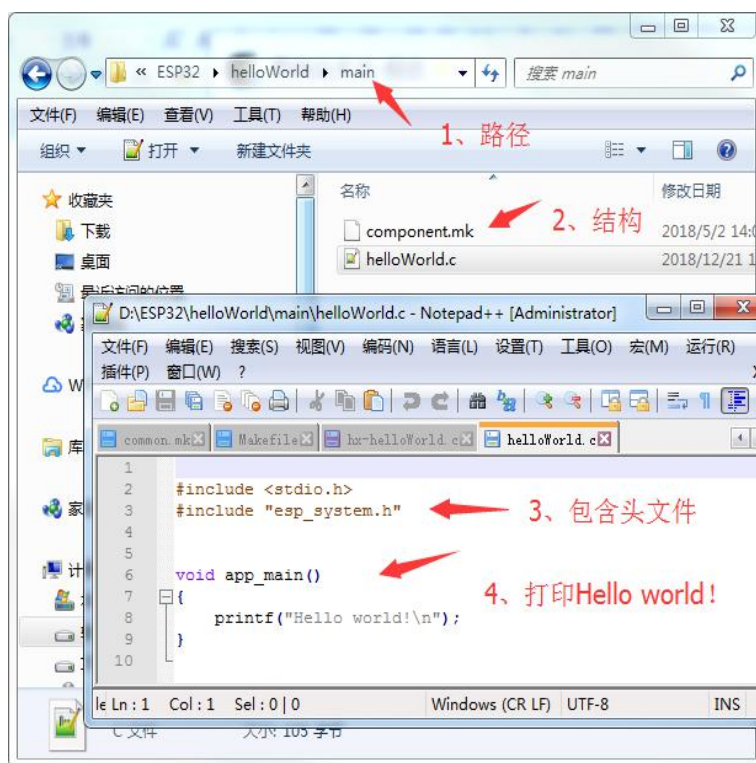
第一章 新建工程

1. 新建工程和编译设置



如果 `sdkconfig` 不复制到文件夹内, 当 `make all` 的时候会弹出 `make menuconfig` 的界面, 记住设置串口号, 保存即可, 和复制的效果是一样的。

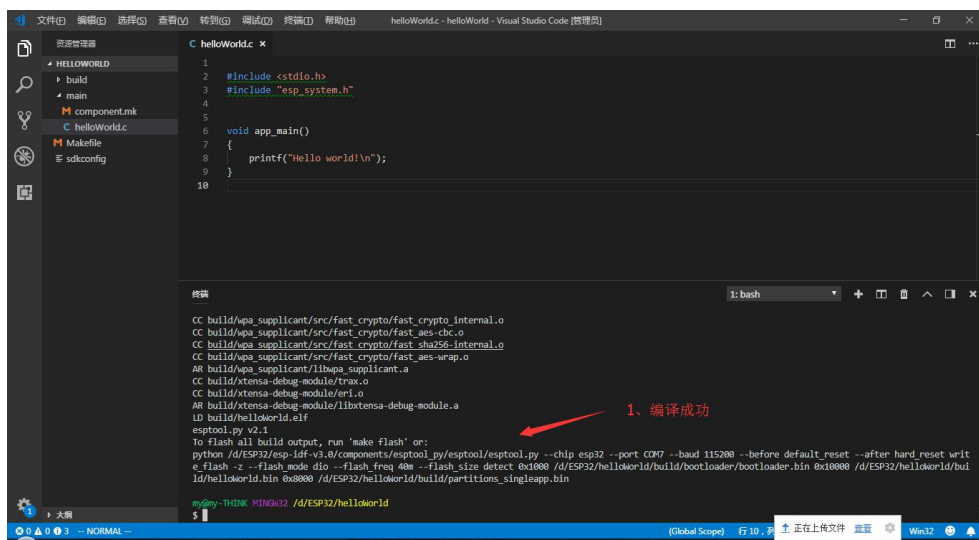




如果想知道为何使用这样的目录结构，有兴趣的可以了解下\$(IDF_PATH)/make/里面的几个mk文件。

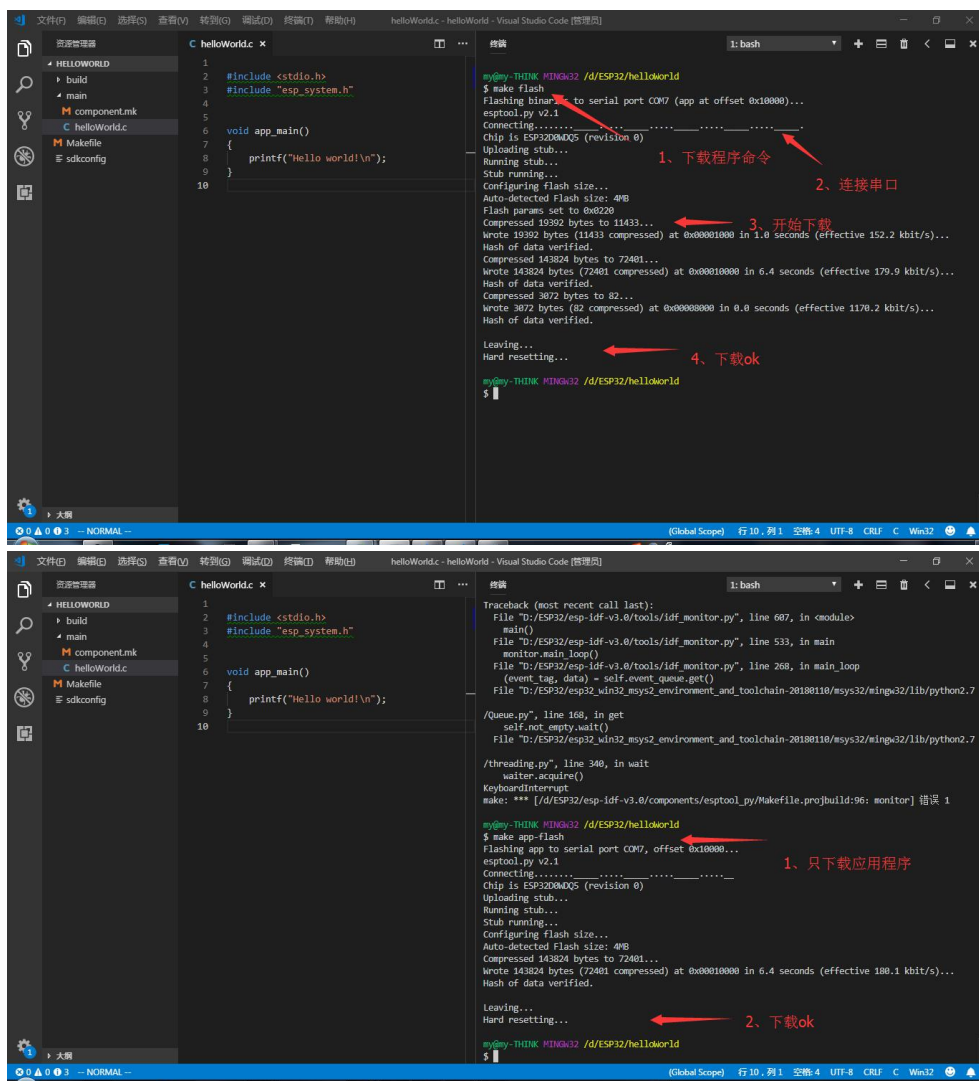
2. 使用 VScode 编译工程

使用 VScode 打开文件夹，调出终端，执行 `make all` 命令



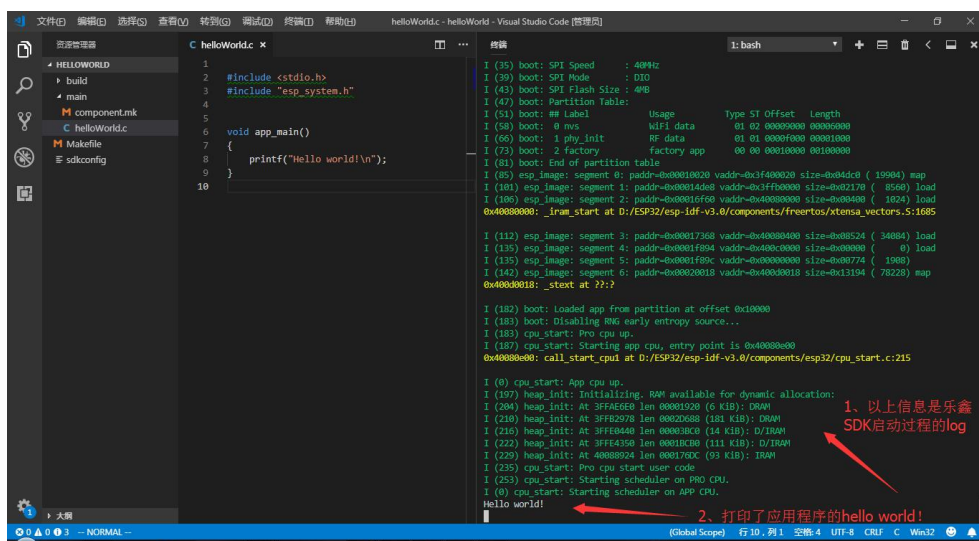
3. 通过串口下载程序

在终端中输入 `make flash` 是下载全部程序到 esp32，这个是首次工程首次烧写的命令，如果后期只修改应用程序，不修改工程设置等，直接使用 `make app-flash` 即可。



4. 串口监测 ESP32 运行情况

在终端中使用 make monitor 监听串口。



5. 新建 ESP32 项目总结

多参考官方和红旭目录结构。