

第一章 I2C-OLED 显示

1. 学习目的及目标

- ▶ OLED 显示的原理
- ▶ 掌握 OLED 显示测试程序

2. I2C 通讯协议简介

同 I2C-读取温湿度章节

3. OLED 参数介绍

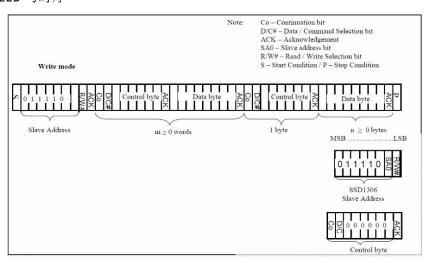
OLED,即有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode),又称为有机电激光显示(Organic Electroluminesence Display)。OLED 由于同时具备自发光,不需背光源、对比度高、厚度薄、视角广、反应速度快、可用于挠曲性面板、使用温度范围广、构造及制程较简单等优异之特性,被认为是下一代的平面显示器新兴应用技术。LCD 都需要背光,而OLED 不需要,因为它是自发光的。另外,OLED 的功耗比 LCD 低得多,相同显示面积的功耗仅相当于 LCD 的 1/3。OLED 尺寸难以大型化,但是分辨率确可以做到很高,非常适合手持式移动设备。

常见的 **1.3** 寸 OLED 显示屏分为 SPI 和 I2C 两种通信方式,白色、蓝色、黄蓝双色三种颜色。

➤ OLED 特点:

- 宽电压支持: 3~5V
- 分辨率: 128 * 64
- 工作温度范围广: 40° to 85°
- 显示单元自发光,无需背光
- I2C/SPI 通信方式,我们模块使用 I2C
- 可视化角度大
- 超低功耗 (0.04W)
- 内部使用 SSD1306 驱动芯片

▶ I2C OLED 写时序





OLED 的主要主要就是刷新(写)数据。

4. 硬件设计及原理

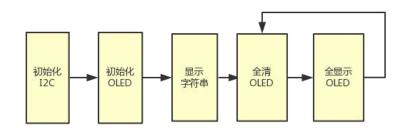
本实验板使用了 ESP32 的 I2C_1,下表是我们的程序 IO 的映射。

I2C_1	功能	映射 ESP32 的引脚
SCL	时钟	I033
SDA	数据	1032

若您使用的实验板 **I2C** 的连接方式或引脚不一样,只需根据我们的工程修改引脚即可,程序的控制原理相同。

5. 软件设计

5.1. 代码逻辑



5.2. ESP32 的 I2C master 接口介绍

与 I2C-温湿度采集章相同。

- 5.3. **OLED** 显示代码编写
- ▶ I2C 配置函数

```
1
    void i2c_init(void)
2
    {
3
        //注释参考 sht 30 之 i2c 教程
        i2c_config_t conf;
        conf.mode = I2C_MODE_MASTER;
        conf.sda_io_num = I2C_OLED_MASTER_SDA_I0;
        conf.sda_pullup_en = GPIO_PULLUP_ENABLE;
        conf.scl_io_num = I2C_OLED_MASTER_SCL_I0;
8
        conf.scl_pullup_en = GPIO_PULLUP_ENABLE;
9
        conf.master.clk_speed = 400000;
10
11
        i2c_param_config(I2C_OLED_MASTER_NUM, &conf);
12
        i2c_driver_install(I2C_OLED_MASTER_NUM, conf.mode,0, 0, 0);
13
    }
14
```

▶ OLED 配置函数,参考 SSD1306 手册,上面会有初始化代码,复制过来即可。



```
void oled_init(void)
 2
    {
 3
        //i2c 初始化
 4
        i2c_init();
 5
        //oled 配置
 6
        oled_write_cmd(TURN_OFF_CMD);
        oled_write_cmd(0xAE);
 8
        oled_write_cmd(0X20);
 9
        oled_write_cmd(0X10);
10
        oled_write_cmd(0XB0);
11
        oled_write_cmd(0XC8);
12
        oled_write_cmd(0X00);
13
        oled_write_cmd(0X10);
14
        oled_write_cmd(0X40);
15
        oled_write_cmd(0X81);
16
        oled_write_cmd(0XFF);
17
        oled_write_cmd(0XA1);
18
        oled_write_cmd(0XA6);
19
        oled_write_cmd(0XA8);
20
        oled_write_cmd(0X3F);
21
        oled_write_cmd(0XA4);
        oled_write_cmd(0XD3);
23
        oled_write_cmd(0X00);
24
        oled_write_cmd(0XD5);
25
        oled_write_cmd(0XF0);
26
        oled_write_cmd(0XD9);
27
        oled_write_cmd(0X22);
2.8
        oled_write_cmd(0XDA);
29
        oled_write_cmd(0X12);
30
        oled_write_cmd(0XDB);
31
        oled_write_cmd(0X20);
32
        oled_write_cmd(0X8D);
33
        oled_write_cmd(0X14);
34
        oled_write_cmd(0XAF);
35
        //清屏
36
        oled_claer();
37
```

▶ 主函数: I2C 初始化、OLED 初始化、显示字符串、强刷 OLED 显示屏等。

```
#include <stdio.h>
#include "esp_system.h"
#include <esp_log.h>
#include <freertos/FreeRTOS.h>
#include "freertos/task.h"
```



```
#include "oled.h"
    #include "fonts.h"
9
    void app_main()
10
11
        unsigned int cnt=0;
12
        oled_init();
        oled_show_str(0,0, "HX ESP32 I2C", &Font_7x10, 1);
13
        oled_show_str(0,15, "oled example", &Font_7x10, 1);
14
15
        oled_show_str(0,30, "QQ:671139854", &Font_7x10, 1);
16
        oled_show_str(0,45, "All On And Clear",&Font_7x10,1);
17
        vTaskDelay(10000 / portTICK_PERIOD_MS);
18
        while(1)
19
        {
           cnt++;
           oled_claer();//清屏
           vTaskDelay(10 / portTICK_PERIOD_MS);
           oled_all_on();//全显
           vTaskDelay(10 / portTICK_PERIOD_MS);
           ESP_LOGI("OLED", "cnt = %d \r\n", cnt);
```

5.4. 硬件连接

可按照 IO 映射表将 SHT30 模块和 ESP32 开发板接好.

5.5. 效果展示



6. OLED 显示总结



- ▶ OLED 的驱动、字库都很全,来源中景园。
- ➤ 源码地址: https://github.com/xiaolongba/wireless-tech