

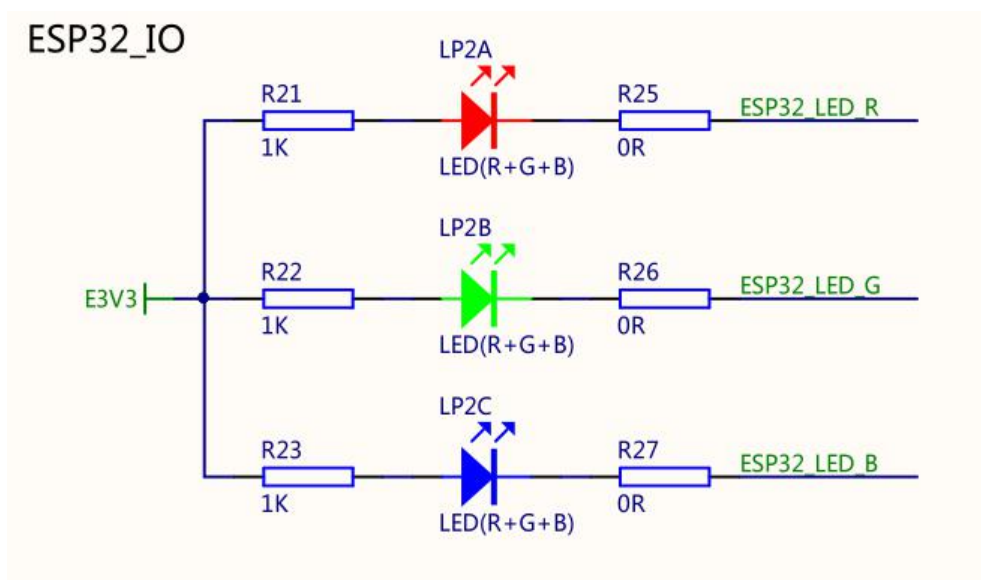
第一章 驱动 LED 灯

1. 学习目的及目标

- 掌握 LED 灯电路设计：控制方式
- 掌握 ESP32 库函数对 IO 配置的相关参数设置
- 掌握 ESP32 库函数对 IO 控制的操作
- 编写 LED 闪烁和流水灯程序

2. 硬件设计及原理

本实验板连接了一个 RGB 彩灯,RGB 彩灯实际上由三盏分别为红色、绿色、蓝色的 LED 灯组成,通过控制 RGB 颜色强度的组合,可以混合出各种色彩,此章只学习如何开关,调色放在 PWM 章学习。



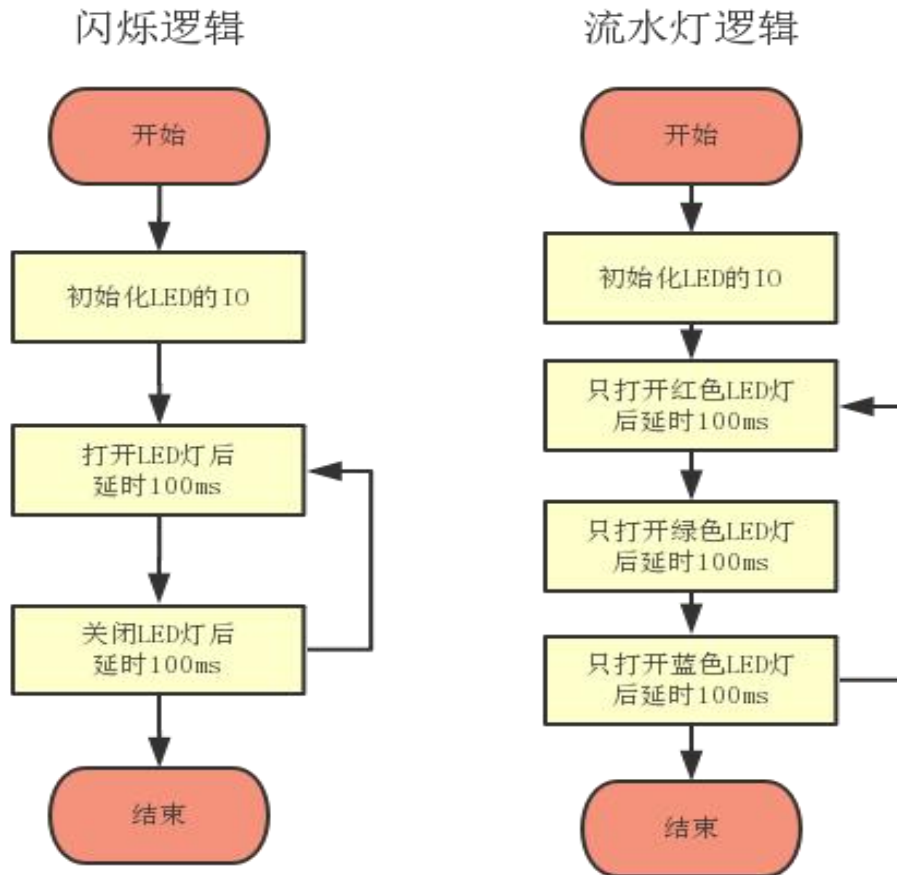
这些 LED 灯的阴极都是通过 0 欧姆电阻连接到 ESP32 的 GPIO 引脚,只要我们控制 GPIO 引脚的电平输出状态,即可控制 LED 灯的亮灭。图中去掉 0 欧姆电阻,可以切断和单片机的连接,释放这个 GPIO。3 个 LED 灯占用 ESP32 的引脚如下:

LED 标号	LED 颜色	接至 ESP32 的引脚
LP2A	红色	IO2
LP2B	绿色	IO18
LP2C	蓝色	IO19

若您使用的实验板 LED 灯的连接方式或引脚不一样,只需根据我们的工程修改引脚即可,程序的控制原理相同。

3. 软件设计

3.1. 代码逻辑



3.2. ESP32 的 GPIO 接口介绍

➤ 设置 IO 模式函数: `gpio_set_pull_mode()`;

函数原型	<pre> esp_err_t gpio_set_pull_mode (gpio_num_t gpio_num, gpio_pull_mode_t pull) </pre>
函数功能	设置 IO 模式
参数	<p>[in]gpio_num:引脚编号, 0~34 (存在部分)</p> <p>[in]pull:IO 模式, 可以设置:</p> <p>GPIO_MODE_DISABLE : 不输入不输出</p> <p>GPIO_MODE_INPUT : 输入模式</p> <p>GPIO_MODE_OUTPUT : 输出模式</p> <p>GPIO_MODE_OUTPUT_OD : 开漏输出模式</p> <p>GPIO_MODE_INPUT_OUTPUT_OD : 开漏输入输出模式</p> <p>GPIO_MODE_INPUT_OUTPUT : 输入输出模式</p>
返回值	<p>ESP_OK : 成功</p> <p>ESP_ERR_INVALID_ARG : 参数错误</p>

➤ 设置 IO 输出值函数: `gpio_set_level()`;

函数原型	<pre>esp_err_t gpio_set_level(gpio_num_t gpio_num, uint32_t level)</pre>
函数功能	设置 IO 输出值
参数	[in]gpio_num:引脚编号, 0~34 (存在部分) [in]pull:IO 模式, 可以设置: 0: 输出低 1: 输出高
返回值	ESP_OK: 成功 ESP_ERR_INVALID_ARG: 参数错误

更多更详细接口请参考[官方指南](#)。

3.3. 代码编写

➤ 闪灯代码

```
1  #include <stdio.h>  
2  
3  #include "freertos/FreeRTOS.h"  
4  
5  #include "freertos/task.h"  
6  
7  #include "driver/gpio.h"  
8  
9  #include "sdkconfig.h"  
10  
11 void app_main()  
12 {  
13     //选择 IO  
14     gpio_pad_select_gpio(LED_R_IO);  
15  
16     //设置 IO 为输出  
17     gpio_set_direction(LED_R_IO, GPIO_MODE_OUTPUT);  
18     while(1) {  
19         //红灯亮  
20         gpio_set_level(LED_R_IO, 0);  
21         vTaskDelay(100 / portTICK_PERIOD_MS);  
22         //红灯灭  
23         gpio_set_level(LED_R_IO, 1);  
24         vTaskDelay(100 / portTICK_PERIOD_MS);  
25     }  
26 }  
27
```

➤ 流水灯的源码

```
1 void app_main()
2 {
3     //选择 IO
4     gpio_pad_select_gpio(LED_R_IO);
5     gpio_pad_select_gpio(LED_G_IO);
6     gpio_pad_select_gpio(LED_B_IO);
7     //设置 IO 为输出
8     gpio_set_direction(LED_R_IO, GPIO_MODE_OUTPUT);
9     gpio_set_direction(LED_G_IO, GPIO_MODE_OUTPUT);
10    gpio_set_direction(LED_B_IO, GPIO_MODE_OUTPUT);
11    while(1) {
12        //只点亮红灯
13        gpio_set_level(LED_R_IO, 0);
14        gpio_set_level(LED_G_IO, 1);
15        gpio_set_level(LED_B_IO, 1);
16        vTaskDelay(100 / portTICK_PERIOD_MS);
17        //只点亮绿灯
18        gpio_set_level(LED_R_IO, 1);
19        gpio_set_level(LED_G_IO, 0);
20        gpio_set_level(LED_B_IO, 1);
21        vTaskDelay(100 / portTICK_PERIOD_MS);
22        //只点亮蓝灯
23        gpio_set_level(LED_R_IO, 1);
24        gpio_set_level(LED_G_IO, 1);
25        gpio_set_level(LED_B_IO, 0);
26        vTaskDelay(100 / portTICK_PERIOD_MS);
27    }
28 }
```

3.4. 硬件连接

红旭开发板默认已经连接好 LED，下载程序即可，使用其他开发板需要修改程序或者修改硬件连接皆可。

3.5. 效果展示

- 闪灯：红灯 100ms 取反一次
- 流水灯：红绿蓝 100ms 循环点亮

4. 驱动 LED 灯总结

上面的方法是使用库函数配置 GPIO，也可以使用结构体进行配置，先设置结构体参数，再使用结构体配置 IO，实现功能一样。

源码地址: <https://github.com/xiaolongba/wireless-tech>