

后续更新试题或答案请加微信 **AppleFFFF**

2021 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）

（课程代码 04747）

注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. 关于Java编译过程的叙述中，正确的是
A. 编译源文件时使用的命令是 java
B. 编译是指创建一个 Java 源程序文件
C. 编译是将.java 文件生成.class 文件
D. 编译生成的类文件是文本文件
2. 下列字符串中，不属于Java语言关键字的是
A. boolean
B. default
C. interface
D. value
3. 若有程序语句for (int k=-5;k==(-1);k++) System.out.println("OK");，则字符串OK输出的次数是
A. 0
B. 1
C. 4
D. 5
4. 关于调用实例方法和静态方法的叙述中，正确的是
A. 在当前类的方法中调用本类实例方法时，前缀使用类名
B. 在当前类的方法中调用本类静态方法时，前缀必须使用对象实例名
C. 在当前类的方法中调用本类实例方法时，前缀可以不使用对象实例名
D. 在当前类的方法中调用其他类的静态方法时，前缀必须使用对象实例名
5. 下列不属于方法签名的是
A. 方法名
B. 方法返回值
C. 方法参数个数
D. 方法参数的类型

后续更新试题或答案请加微信 AppleFFFF

6. 以下代码段的输出结果是

```
int [] score = {1,2,3,4,5};  
int temp = score[0];  
for(int index = 1; index < 5; index++){  
    if(score[index] < temp){  
        temp = score[index];  
    }  
}  
System.out.println(temp);
```

- A. 数组的平均值
 - B. 数组中的最小数
 - C. 数组中的最大数
 - D. 数组中最后一个元素
7. 若程序中定义类S是类P的子类，类P是类G的子类，则叙述正确的是
- A. 类S只能继承类G中的成员，不能继承类P中的成员
 - B. 类S只能继承类P中的成员，不能继承类G中的成员
 - C. 类S可以继承类P及类G中的成员
 - D. 类S不能继承类G和类P中的成员
8. Java中的抽象类Reader和Writer所处理的流是
- A. 字节流
 - B. 对象流
 - C. 图像流
 - D. 字符流
9. 关于JLabel组件的说法，正确的是
- A. JLabel上只能有文本，不能有图标
 - B. JLabel上只能有图标，不能有文本
 - C. JLabel上既不能有文本也不能有图标
 - D. JLabel上既可以有文本也可以有图标
10. Thread类中有3个与线程优先级有关的静态量，下列不属于这些静态量的是
- A. STATIC_PRIORITY
 - B. NORM_PRIORITY
 - C. MAX_PRIORITY
 - D. MIN_PRIORITY

后续更新试题或答案请加微信 AppleFFFF

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

11. 若执行一个 Java 程序的命令是 `java HelloWorldApp arg1`，则保存 `arg1` 的数组元素的下标是_____。
12. 语句 `System.out.println(45&20);` 的输出是_____。
13. `switch` 语句中，`switch` 关键字之后的表达式必须是 `int` 类型或_____类型。
14. 若类 `C` 中有一个成员变量 `M`，类 `C` 的子类可以访问 `M`，但与类 `C` 不在同一个包中的其他类不能访问 `M`，则 `M` 的修饰符应该是_____。
15. 语句 `System.out.println("ThisIsAString".substring(6));` 的输出是_____。
16. 类中不能被覆盖的方法称为_____。
17. 把字节序列恢复为对象的过程称为对象的_____。
18. 当要创建自定义图形时，需要由 `JPanel` 类派生一个新类，并重写父类的_____方法。
19. 菜单项的构造方法 `JMenuItem(String text, int mnemonic)` 中，参数 `mnemonic` 表示的是_____。
20. 强制终止线程执行的方法是_____。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 写出 `while` 语句和 `do` 语句中循环体的执行情况。
22. 重载方法的返回值类型是否一致？返回值类型是否可以作为区分重载方法的依据？请解释原因。
23. 分别写出对应于 `int`、`char`、`void` 和 `byte` 的包装类名。
24. 列出 `JOptionPane` 类中的 4 种标准对话框及对应的静态方法名。
25. 若有两个父类 `P1` 和 `P2`，一个子类 `S`，分别画出表示单重继承与多重继承的示意图。

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. 以下程序从键盘输入一个正整数，然后将该正整数的各位数字反序输出。例如，当输入正整数 123 时，程序输出 321。

```
import java.util.Scanner;
public class Test26{
    public static void main(String[] args){
        int i,j;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("输入一个正整数: ");
        i = sc.nextInt();
        while( ① ) {
            j = ② ;
            System.out.print(j);
            ③ ;
        }
    }
}
```

后续更新试题或答案请加微信 AppleFFFF

27. 以下程序定义了父类 Person、Person 的子类 Employee 和 Employee 的子类 Manager。

```
import java.util.Vector;

class Person {
    private String name = "John";
    public String getName(){ return name; }
    public void setName(String n){ name = n; }
}

class Employee extends Person {
    private int employeeNumber;
    public int getEmployeeNumber(){ return employeeNumber; }
    public void setEmployeeNumber(int number){ ____①____ = number; }
}

class Manager extends Employee {
    public Vector<String> responsibilities;
    public Vector<String> getResponsibilities(){ return responsibilities; }
}

public class Test27{
    public static void main(String [] args) {
        Employee jim = new Manager();
        jim.setName("Jim");
        Manager unknown = (____②____)jim;
        unknown.setEmployeeNumber(1023);
        unknown.responsibilities = new Vector<String>();
        unknown.responsibilities.____③____("Internet project");
        unknown.responsibilities.add("Internet project1");
        System.out.println(jim.getName());
        System.out.println(jim.getEmployeeNumber());
        System.out.println(unknown.getName());
        System.out.println(unknown.getEmployeeNumber());
        System.out.println(unknown.getResponsibilities());
    }
}
```

后续更新试题或答案请加微信 AppleFFFF

28. 以下程序实现了 MouseMotionListener 接口。

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Test28 ① MouseMotionListener {
    private JFrame frame;
    private JTextField tf;
    public static void main(String args[]) {
        Test28 one = new Test28();
        one.go();
    }
    public void go() {
        frame = new JFrame("listener example");
        Container contentPane = frame.getContentPane();
        contentPane.add(new Label ("drag the mouse"), BorderLayout.NORTH);
        tf = new JTextField(30);
        contentPane.add(tf, BorderLayout.SOUTH);
        frame.②;
        frame.setSize(300,300);
        frame.setVisible(true);
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
    public void ③ (MouseEvent e) {
        String s = "Mouse dragging: X = " + e.getX() + "Y = " + e.getY();
        tf.setText(s);
    }
    public void mouseMoved (MouseEvent e) {}
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```
public class Test29 {
    float m_float;
    void change(int pi) {pi = 100; }
    void change(String ps) {
        ps = new String("Right");
    }
    void change(Test29 po) {
        po.m_float = 100.0f;
    }
}
```


后续更新试题或答案请加微信 **AppleFFFF**

```
public static void main(String[] args) {  
    Test29 pt = new Test29();  
    int i = 22;  
    pt.change( i );  
    System.out.println("i value is " + i);  
    String s = new String( "Hello" );  
    pt.change( s );  
    System.out.println("s value is " + s);  
    pt.m_float = 22.0F;  
    pt.change( pt );  
    System.out.println("Current pt.m_float is " + pt.m_float);  
}
```

30. 阅读程序，描述该程序的功能。

```
import java.io.*;  
public class Test30 {  
    public static void main(String args[]) {  
        try {  
            FileInputStream in = new FileInputStream("fortest30.txt");  
            while(in.available() > 0)  
                System.out.print(in.read() + " ");  
            in.close();  
        } catch (FileNotFoundException e) {  
            System.out.println("Error: Cannot open file for reading.");  
        } catch (EOFException e) {  
            System.out.println("Error: EOF encountered, file may be corrupted.");  
        } catch (IOException e) {  
            System.out.println("Error: Cannot read from file.");  
        }  
    }  
}
```

31. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```
public class Test31 implements Runnable{  
    private int assignment=6;  
    public void run(){  
        while(true){  
            try{  
                Thread.sleep(1);  
            }catch(InterruptedException e){  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
    }  
}
```

后续更新试题或答案请加微信 AppleFFFF

```

    }
    synchronized(this){
        if(assignment>0)
            System.out.println(Thread.currentThread().getName()+
                                ":send "+(assignment--)+"# paper");
        else
            break;
    }
}

public static void main(String[]args){
    Test31 t31=new Test31();
    new Thread(t31,"T").start();
}
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 编写方法 void myPrint(int n)，打印三角形图案。如当 n=5 时，将打印如下的图案。

```

*****
****
***
**
*

```

```

void myPrint(int n){
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

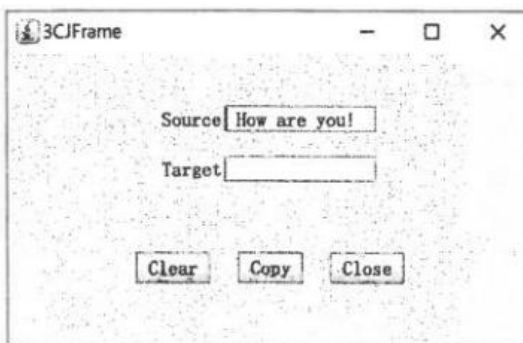
```

```

}

```

33. 类 Test33 显示一个窗口，其中含有两个标签、两个文本框及三个按钮。如题 33 图所示。单击 Clear 按钮时清空两个文本框的内容；单击 Copy 按钮时将上面文本框的内容复制到下面的文本框中；单击 Close 按钮则结束程序的运行。要求：编写代码，实现单击三个按钮所完成的事件处理程序。



题 33 图

后续更新试题或答案请加微信 **AppleFFFF**

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Test33 extends WindowAdapter implements ActionListener{
    JFrame f;
    JButton bClear, bCopy, bClose;
    JLabel lSource, lTarget, lSpace1, lSpace2;
    JTextField tfs, tft; String ad = " How are you!";
    public static void main(String args []){
        Test33 be = new Test33();      be.go();
    }
    public void go(){
        f = new JFrame("3CJFrame");
        f.setLayout(new GridLayout(6, 1, 10, 10));
        f.setSize(350, 250);
        lSource = new JLabel("Source"); lTarget = new JLabel("Target");
        lSpace1 = new JLabel();          lSpace2 = new JLabel();
        tfs = new JTextField(ad, 15);    tft = new JTextField(15);
        JPanel pan1 = new JPanel( );     JPanel pan2 = new JPanel( );
        JPanel pan3 = new JPanel( );
        pan3.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 40, 0));
        pan1.add(lSource);                pan1.add(tfs);
        pan2.add(lTarget);                pan2.add(tft);
        bClear = new JButton("Clear");    bCopy = new JButton("Copy");
        bClose = new JButton("Close");
        bClear.addActionListener(this);  bCopy.addActionListener(this);
        bClose.addActionListener(this);
        pan3.add(bClear); pan3.add(bCopy); pan3.add(bClose);

        f.add(lSpace1);      f.add(pan1);      f.add(pan2);
        f.add(lSpace2);      f.add(pan3);
        f.addWindowListener(this);
        f.setVisible(true);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

    }
    public void windowClosing(WindowEvent e) {
        System.exit(0);
    }
}
```


后续更新试题或答案请加微信 AppleFFFF

2021 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考

（课程代码 04747）

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. C | 2. D | 3. A | 4. C | 5. B |
| 6. B | 7. C | 8. D | 9. D | 10. A |

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

- | | |
|---------------|----------------------|
| 11. 0 | 12. 4 |
| 13. char（或字符） | 14. protected |
| 15. AString | 16. 终极方法（或终态方法） |
| 17. 反序列化 | 18. paintComponent() |
| 19. 快捷键 | 20. yield() |

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. (1) while 语句先判断条件表达式的真假，为真时执行循环体，为假时循环执行结束（1分）。如果初始时条件表达式为假，则循环体一次也不执行（1分）。
(2) do 语句在执行一次循环体后，再判断条件表达式的真假，为真时再次执行循环体，为假时循环执行结束（1分）。不论初始时条件表达式为何值，循环体都至少执行一次（1分）。

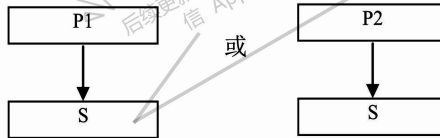
22. (1) 重载方法的返回值类型可以相同也可以不同。（1分）
(2) 返回值类型不可以作为区分重载方法的依据。（1分）
(3) 选择调用哪个方法是在执行方法体之前进行的，此时尚不知道返回值是什么，所以不能确定返回值的类型，故不可以依据返回值类型来区分重载方法。（2分）

23. Integer（1分）；Character（1分）；Void（1分）；Byte（1分）。

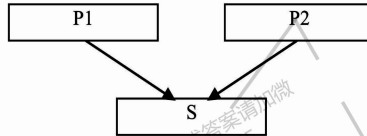
24. (1) 确认对话框，showConfirmDialog()。（1分）
(2) 输入对话框，showInputDialog()。（1分）
(3) 信息对话框，showMessageDialog()。（1分）
(4) 选项对话框，showOptionDialog()。（1分）

后续更新试题或答案请加微信 AppleFFFF

25. (1) 单重继承 (2分)



(2) 多重继承 (2分)



四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。

26. ①i!=0 ②i%10 ③i /= 10
27. ①employeeNumber ②Manager ③add
28. ①implements ②addMouseMotionListener(this) ③mouseDragged

五、程序分析题: 本大题共 3 小题, 每小题 6 分, 共 18 分。

29. i value is 22 (2分)
s value is Hello (2分)
Current pt.m_float is 100.0 (2分)

30. 该程序读入文件“fortest30.txt”(2分), 将文件内各字符的 ASCII 码输出到屏幕上 (2分), 如果打开文件时出错, 则进行异常处理 (1分), 显示对应的出错信息 (1分)。

31. T:send 6# paper (1分)
T:send 5# paper (1分)
T:send 4# paper (1分)
T:send 3# paper (1分)
T:send 2# paper (1分)
T:send 1# paper (1分)

六、程序设计题: 本大题共 2 小题, 每小题 7 分, 共 14 分。

32. for(int i = 0; i < n; i++) { (2分)
 for(int j = 0; j < i; j++) (1分)
 System.out.print(" "); (1分)
 for(int k = 0; k < n - i; k++) (1分)
 System.out.print("*"); (1分)
 System.out.println(); (1分)
}

【评分说明】若考生使用其他的循环语句, 结果正确也可给分。

Java 语言程序设计 (一) 试题答案及评分参考第 2 页 (共 3 页)

后续更新试题或答案请加微信 **AppleFFFF**

```
33. if (e.getSource() == bClear){           (1分)
    tfs.setText("");                         (1分)
    tft.setText("");                         (1分)
}
if (e.getSource() == bCopy) {              (1分)
    tft.setText(tfs.getText());              (1分)
}
if (e.getSource() == bClose) {             (1分)
    System.exit(0);                         (1分)
}
```