

绝密★启用前

Java 语言程序设计（一）

(课程代码 04747)

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

- 下列选项中，不属于Java语言特性或语法成分的是
A. 面向对象
B. 全局变量
C. JVM
D. 多线程
- 下列选项中，能作为文档注释的是
A. /*我是 javadoc 注释*/
B. //我是 javadoc 注释*/
C. /**我是 javadoc 注释*/
D. /*我是 javadoc 注释**/
- 下列选项中，不能作为for语句中条件表达式的是
A. k++
B. k<=10
C. k== -1
D. true
- 关于类的叙述中，正确的是
A. 每个类都要有一个 main 方法
B. 类中可以不显式定义构造方法
C. 声明一个类时，必须使用 public 修饰符
D. 类具有封装性，故不能访问类的数据成员

5. 下列选项中, 能正确加入如下 Java 代码段的 Test 类中, 并成为 cal()的重载方法的是

```
public class Test{
    public void cal(int x, int y, int z){ }
    //在此处添加 cal()的重载方法
}
```

- A. public int cal(int x, int z){ }
 - B. public int cal(int x, int y, int z){ }
 - C. public int cal(int x, int y, int z){return 0;}
 - D. public int cal(int x, int y, float z){return 0;}
6. 下列选项中, 能够正确初始化数组m的是
- A. int [] m;
 - B. m = {1,2,3,4,5};
 - C. int [] m = new int[5];
 - D. int [] m = new int[5]{1,2,3,4,5};
7. 下列选项中, 能作为Java接口成员的是
- A. void aMethod();
 - B. private void aMethod();
 - C. interface void aMethod();
 - D. protected void aMethod();
8. 若程序中有语句FileOutputStream out = new FileOutputStream("myFile.dat");, 则选项正确的是
- A. 如果文件 myFile.dat 存在, 则将抛出 IOException 异常
 - B. 如果文件 myFile.dat 不存在, 则将抛出 IOException 异常
 - C. 如果文件 myFile.dat 存在, 则将覆盖掉文件中已有的内容
 - D. 如果文件 myFile.dat 存在, 则将在文件的末尾开始添加新内容
9. 若要自行设置容器中组件的位置和大小, 则需要执行的操作是
- A. 调用方法 setSize()
 - B. 调用方法 getContentPane()
 - C. 调用方法 getPreferredSize()
 - D. 调用方法 setLayout(null)和 setBounds()
10. 子线程自动获得的优先级是
- A. 最低优先级
 - B. 最高优先级
 - C. 随机的优先级
 - D. 父类的优先级

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分。

11. Java 编译器将 Java 程序编译成虚拟机能够识别的二进制代码, 这种代码称为_____。
12. 语句 `System.out.println((20+2*9)/4%7);` 的输出是_____。
13. if 语句中的条件表达式必须得到一个_____类型的值。
14. 对应于基本类型 char 的包装类是_____。
15. 若有定义: `int myArray[][] = {{23},{46, 20},{98, 81, 64},{54, 43, 55, 76}};`, 则语句 `System.out.println(myArray[1][1]);` 将输出_____。
16. 接口中的数据成员变量在声明时一定要_____。
17. 能够输入输出对象的流称为_____。
18. 对组件中文本的字体进行设定的方法是_____。
19. 语句 `JTextField = new JTextField(10);` 中, 函数参数 10 表示的是文本输入框的_____。
20. 实现线程之间交互的方法是 `notify()/notifyall()` 和_____。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

21. 说明嵌套的 if 语句中, if 与 else 的个数应满足的条件及 else 语句的对应规则。
22. 如果方法的形参是引用类型, 则在调用方法时, 实参传递的内容是什么? 当从方法返回时, 对实参有何影响?
23. 若让数组 A 含有 "Java"、"program"、"My" 3 个字符串, 请写出创建数组并进行静态初始化的两种不同的语句形式。
24. 在同一个类中, 同名的方法之间是什么关系? 在不同的类中, 同名的方法之间是什么关系?
25. 什么是轻量级组件? 什么是重量级组件? 在程序中同时使用轻量级组件和重量级组件时, 会有什么显示效果?

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。

26. 以下程序从键盘输入 1 至 9 之间的一个整数 a, 计算从一个 a 到 a 个 a 的和 s 并输出。例如, 当 a=5 时, `s = 5+55+555+5555+55555`。

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Test26{
```

```
    public static void main(String[] args){
```

```
        int a, s=0, r=0;
```

```
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
```

```
        System.out.println("输入 1~9 间的一个整数: ");
```

```
        _____
```

Java 语言程序设计 (一) 试题第 3 页 (共 8 页)

```

a= ①;
for(int i=1;i<=a;i++){
    r= ②;
    s= ③;
}
System.out.println("和为: "+s);
}

```

27. 以下程序定义了父类 Person 和子类 Student。程序将输出: Liubei 25 Shanghai A。

```

class Person{
    private String name;
    private int age;
    public String getName(){ return name; }
    public void setName(String name){ this.name=name; }
    public int getAge(){ return age; }
    public void setAge(int age){ this.age=age; }
    Person(String name, int age){ this.name=name; this.age=age; }
    public String toString(){
        String s=name+"\t"+age;
        return s;
    }
}

class Student extends Person{
    private String hometown;
    private char grade;
    Student(String name, int age, String hometown, char grade){
        ①;
        this.hometown=hometown;
        this.grade=grade;
    }
    void print(){
        String s= ② + " "+hometown+" "+grade;
        System.out.println(s);
    }
}

public class Test27{
    public static void main(String[] args){
        Student st=new Student("Liubei", 25, "Shanghai",'A');
        st. ③;
    }
}

```

28. 以下程序创建一个窗口, 窗口内放置一个面板, 在面板中绘制直线和矩形。

```
import javax.swing.*; import java.awt.*;

public class Test28{
    public static void main(String[] args) {
        MyFrame frame = new MyFrame();
    }
}

class MyFrame extends JFrame {
    public MyFrame(){
        setTitle("Test28");
        setSize(300, 200);
        getContentPane().add(____①____);
        setVisible(true);
    }
}

class MyPanel extends JPanel{
    Image myImg;
    public void paintComponent(____②____) {
        g.setColor(Color.green);
        g.drawLine(100, 50, 30, 50);
        g.setColor(Color.red);
        ____③____(100, 50, 100, 46);
    }
}
```

五、程序分析题: 本大题共 3 小题, 每小题 6 分, 共 18 分。

29. 阅读程序, 写出该程序的输出结果。

```
class SuperClass{
    String name;
    public SuperClass(String s){
        name = s;
        System.out.println(s);
    }
    public void method(){
        System.out.println("superclass!");
    }
}

class SubClass extends SuperClass{
    String department;
    public SubClass(String s, String d){
```



```

        super(s);
        department = d;
        System.out.println(d);
    }
    public void method(){ }
}

public class Test29{
    public static void main(String[] args){
        SuperClass superc = new SuperClass("super");
        SubClass subc = new SubClass("sub1", "Java");
        SuperClass ssc = new SubClass("sub2", "Java");
        superc.method();
        subc.method();
        ssc.method();
    }
}

```

30. 阅读程序，描述该程序的输出结果。

```

import java.io.*;

public class Test30{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        InputStreamReader isr=new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader br=new BufferedReader(isr);
        String str=br.readLine();
        int i, ditNo=0, upCharNo=0, loCharNo=0, otherCharNo=0;
        for(i=0; i<str.length(); i++){
            if(str.charAt(i)<='9' && str.charAt(i)>='0')
                ditNo++;
            else if(str.charAt(i)<='Z' && str.charAt(i)>='A')
                upCharNo++;
            else if(str.charAt(i)<='z' && str.charAt(i)>='a')
                loCharNo++;
            else otherCharNo++;
        }
        System.out.println("N1="+ditNo+"\t"+"N2="+upCharNo);
        System.out.println("N3="+loCharNo+"\t"+"N4="+otherCharNo);
    }
}

```

31. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```
class MyThread3 implements Runnable{
    private String[] s;
    public MyThread3(String[] s){
        this.s=s;
    }
    public void run(){
        int count=0;
        long startTime = System.currentTimeMillis();
        long endTime = System.currentTimeMillis();
        while(endTime - startTime <4500) {
            try{
                if(s[count%s.length].equals("Yellow")){
                    System.out.println("Yellow on");
                    Thread.currentThread().sleep(800);
                }
                if(s[count%s.length].equals("Red")){
                    System.out.println("Red on");
                    Thread.currentThread().sleep(1000);
                }
                if(s[count%s.length].equals("Green")){
                    System.out.println("Green on");
                    Thread.currentThread().sleep(3000);
                }
                count++;
                endTime = System.currentTimeMillis();
            }catch(Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}

class Test31{
    public static void main(String[] args){
        String [] s={"Green","Red","Yellow"};
        Thread t = new Thread(new MyThread3(s));
        t.start();
    }
}
```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 编写方法 double sumS(int n)，计算以下公式的值 s，并返回。

$$s = \begin{cases} -1 & n \leq 0 \\ 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{6} + \dots + \frac{1}{3 * n} & n > 0 \end{cases}$$

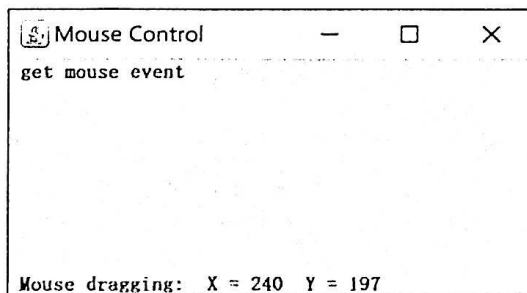
```
double sumS(int n){
    double s=1;
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
```

33. 类 Test33 显示一个窗口，响应鼠标事件。当鼠标进入到窗口中时，在窗口最下面一行，显示鼠标的当前坐标，如题 33 图所示。要求：编写代码，实现鼠标事件处理程序。

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
public class Test33 implements
    MouseMotionListener{
    private JFrame frame;
    private JLabel tf;
    public static void main(String[] args)
    {    Test33 two = new Test33();
        two.go();
    }
```

```
    public void go()
    {    frame = new JFrame("Mouse Control ");
        Container contentPane = frame.getContentPane();
        contentPane.add(new JLabel (" get mouse event"), BorderLayout.NORTH);
        tf = new JLabel();
        contentPane.add(tf, BorderLayout.SOUTH);
        frame.addMouseListener(this);
        frame.setSize(300, 300);
        frame.setVisible(true);
    }
```

//请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码



题 33 图

绝密★启用前

2021 年 4 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考

（课程代码 04747）

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. B | 2. C | 3. A | 4. B | 5. D |
| 6. C | 7. A | 8. C | 9. D | 10. D |

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

- | | |
|---------------------|---------------|
| 11. 字节码（或 Bytecode） | 12. 2 |
| 13. 逻辑（或 boolean） | 14. Character |
| 15. 20 | 16. 赋初值 |
| 17. 对象流 | 18. setFont() |
| 19. 列数 | 20. wait() |

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. (1) if 的个数等于或多于 else 的个数。(2 分)
(2) else 子句属于逻辑上离它最近的 if 语句，即同一块中还没有匹配 else 的最近的 if。(2 分)
22. (1) 在调用方法时，将实参的首地址传递给形参。(2 分)
(2) 从方法返回时，对形参的修改也即修改了实参。(2 分)
23. (1) String A[] = { "Java", "program", "My" }; (2 分)
(2) String A[] = new String[3]; (1 分)
A[0] = "Java"; A[1] = "program"; A[2] = "My"; (1 分)
24. (1) 同一个类中，具有不同签名的同名方法是重载方法。(1 分)
(2) 具有继承关系的类之间，有相同参数表的同名方法是重写方法，后代类中的方法覆盖了祖先类中的同名方法 (1 分)。参数表不同的同名方法是重载方法 (1 分)。其他不同类中，同名方法没有关系 (1 分)。
25. (1) 不包含本地代码的组件称为轻量级组件。(1 分)
(2) 包含本地代码的组件称为重量级组件。(1 分)
(3) 当重量级组件与轻量级组件一同使用时，如果组件区域有重叠，则重量级组件总是显示在上面。(2 分)

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。

26. ①sc.nextInt() ②r*10+a ③s+r
27. ①super(name, age) ②super.toString() ③print()
28. ①new MyPanel () ②Graphics g ③g.drawRect

五、程序分析题: 本大题共 3 小题, 每小题 6 分, 共 18 分。

29. super (1 分)
 sub1 (1 分)
 Java (1 分)
 sub2 (1 分)
 Java (1 分)
 superclass! (1 分)
30. 该程序读入一串字符 (1 分), 分别统计其中数字的个数 (1 分)、大写字母的个数 (1 分)、小写字母的个数 (1 分) 及其他符号的个数 (1 分), 并输出统计结果 (1 分)。
31. Green on (2 分)
 Red on (2 分)
 Yellow on (2 分)

六、程序设计题: 本大题共 2 小题, 每小题 7 分, 共 14 分。

32. if (n<=0) return -1; (2分)
 else {
 for (int i=1; i<=n; i++) (2 分)
 s+=1.0/(3*i); (2 分)
 return s; (1 分)
 }
 注: 若考生使用其他的循环语句, 结果正确同样给分。
33. public void mouseDragged (MouseEvent e) { (1分)
 String s = " Mouse dragging: X = "+ e.getX() + " Y = " + e.getY(); (2分)
 tf.setText(s); (1分)
 }
 public void mouseMoved (MouseEvent e) { (1分)
 String s = " Mouse dragging: X = "+ e.getX() + " Y = " + e.getY(); (2分)
 tf.setText(s);
 }