绝密 ★ 考试结束前

#### 全国 2020 年 8 月高等教育自学考试

# Java 语言程序设计(一)试题

课程代码:04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

#### 选择题部分

#### 注意事项:

- 1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔 填写在答题纸规定的位置上。
- 2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡 皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。
  - 一、单项选择题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。在每小题列出的备选项中

|    | 只有一项是最   | <b>景符合题目要求的</b> , | 请将其选出。       |             |  |  |
|----|--|-------------------|--------------|-------------|--|--|
| 1. | MyApp程序经   | 编译后得到类文件          | MyApp.class, | 则运行该程序的命令是  |  |  |
|    | A. java MyA  | App.class         | В.           | java MyApp  |  |  |
|    | C. javac My  | App.class         | D.           | javac MyApp |  |  |
| 2. | 2. 下列选项中,表示退格键(Backspace)的转义字符是                                    |                   |              |             |  |  |
|    | A. '\r'  |                   | В.           | '\n'        |  |  |
|    | C. '\t'  |                   | D.           | '\b'        |  |  |
| 3. | for(int i = 0, j = 0; (i == 0) && (i > 8); i++) { j++;} 中循环体执行的次数是 |                   |              |             |  |  |
|    | A. 0次  |                   | В.           | 7次          |  |  |
|    | C. 8次  |                   | D.           | 无限次         |  |  |
| 4. | 在一个类中允   | 许多个方法使用同-         | 一个方法名,       | 这就是方法的      |  |  |
|    | A. 签名  |                   | В.           | 继承          |  |  |
|    | C. 重载  |                   | D.           | 覆盖          |  |  |
| 5. | 在Vector类中,   | 用于删除向量序列          | リ中给定位置え      | 元素的方法是      |  |  |
|    |  |                   |              |             |  |  |

A. setElementAt()

B. removeElement()

C. removeElementAt()

D. removeAllElements()

#### 来源网站:www.zikaocs.com 免费 中午空25年自考资料,自考视频网课

# 后续更新试题或答案请加微信

| 6.           | トタ  | 卜列定义止傰的是   |            |                      |  |  |  |
|--------------|---|--|------------|----------------------|--|--|--|
|              | A.  | class ObjectStorage{ abstract void Object                        | ctStc      | orage(); }           |  |  |  |
|              | В.  | abstract ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }         |            |                      |  |  |  |
|              | C.  | . class abstract ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); } |            |                      |  |  |  |
|              | D.  | . abstract class ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); } |            |                      |  |  |  |
| 7.           | 方法  | kint read(byte[] b, int off, int len)的返回值                        |            |                      |  |  |  |
|              | A.  | 读取的字节数   | В.         | 数组 b 的长度             |  |  |  |
|              | C.  | 读取的最后一个字节值   | D.         | 数组 b 中最后一个元素的位置      |  |  |  |
| 8.           | JPan  | el默认的布局管理器是  |            |                      |  |  |  |
|              | A.  | BorderLayout   | В.         | FlowLayout           |  |  |  |
|              | c.  | GridLayout   | D.         | CardLayout           |  |  |  |
| 9.           | 设有  | JFrame对象f和String对象s,则构造强制  | 对话框的方法是    |                      |  |  |  |
|              | A.  | JDialog()  | В.         | JDialog(f, s)        |  |  |  |
|              | C.  | JDialog(f, s, true)  | D.         | JDialog(f, s, false) |  |  |  |
| 10.          | 下列  | 列不属于线程组成部分的是<br>···  |            |                      |  |  |  |
|              | A.  | 入口与出口  | В.         | 执行的代码                |  |  |  |
|              | C.  | 处理的数据  | D.         | 虚拟 CPU               |  |  |  |
|              |   | 非选择  | 题記         | 部分                   |  |  |  |
| <b>:</b> +-= | 幸 声   | ·····································                            |            |                      |  |  |  |
| 注)           | 意事:   | •••  | 题组         | F上 不能答在试题卷上          |  |  |  |
|              | 用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。                       |  |            |                      |  |  |  |
|              | 二、填空题:本大题共 10 小题,每空 2 分,共 20 分。<br>1.Java 程序的运行入口是方法。 |  |            |                      |  |  |  |
|              |   | Java 中,char 类型的值用位为  | 二符号        | <b>尋敷</b> 数表示。       |  |  |  |
|              |   |  |            |                      |  |  |  |
|              | 在方法头中,用关键字来声明这个方法可能抛出的异常。<br>每一个类都必须至少有一个方法。          |  |            |                      |  |  |  |
|              | 已知定义 String s = "自学考试";,则 s.substring(2)的值是。          |  |            |                      |  |  |  |
|              | 在 Java 的派生机制中,子类和父类之间是一种的关系,而非 has a 关系。              |  |            |                      |  |  |  |
|              | Reader 和 Writer 类是用于                                  |  |            |                      |  |  |  |
|              | 在 Graphics2D 类中,用于绘制线段的类是。                            |  |            |                      |  |  |  |
|              | 菜单栏构造方法的名字是。  |  |            |                      |  |  |  |
|              |   | Fizial   | <b>計</b> 程 |                      |  |  |  |
| 20.          | ، حلط   | 大切连续推示——大切连约   | √1±°       |                      |  |  |  |

浙 04747# Java 语言程序设计(一)试题 第 2 页(共 6 页)

- 三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。
- 21. 请写出表示条件"a 算术右移 3 位后大于 2 或者 b 是奇数"的 Java 表达式。
- 22. 请写出重载方法的 2 条规则。
- 23. 请分别说明以下数组声明是否正确,对于不正确的声明,请写出错误原因。
  - (1) int a[2][4];

}

}

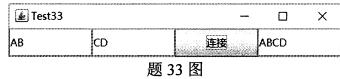
- (2) int[][] b = new int[][4];
- 24. 请分别写出 final 类和 final 方法的特点。
- 25. 请分别写出线程控制中方法 start()和 yield()的功能。
- 四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。
- 26. 以下 sumOfDivisors()方法的功能是求正整数 n 的所有约数(因子)之和并返回。 static int sumOfDivisors (int n){

27. 以下程序将当前日期及时间作为对象实例写入date.dat文件中。

```
28. 以下程序定义了一个线程类, 其功能为显示当前线程的名称。
    class MyThrd implements ____ {
        private int i;
        public void _____ {
            for(i = 0; i < 5; i++)
                System.out.println(Thread.currentThread()._______);
        }
    }
五、程序分析题:本大题共3小题,每小题6分,共18分。
29. 阅读以下程序,请写出该方法的功能。
    static int[] fun(int[] a){
        for(int i=0;i<a.length-1;i++){
            for(int j=i+1;j<a.length;j++){
                if (a[i]>a[j]){
                     int temp=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=temp;
                }
            }
        }
        return a;
30. 阅读以下程序,请写出该程序的输出结果。
    public class SuperClass {
        public static void main(String[] args) {
            new SuperClass (0); new SubClass (); new SubClass (1);
        }
            SuperClass (){ System.out.print("A\n"); }
            SuperClass (int i) { this(); System.out.print("AA\n"); }
    }
    class SubClass extends SuperClass {
        SubClass (){ super(); System.out.print("B\n"); }
        SubClass (int i) { super(); System.out.print("BB\n");
    }
           浙 04747# Java 语言程序设计(一)试题 第 4 页(共 6 页)
```

31. 阅读以下程序,请回答下列问题。 (1) 该程序运行界面中除框架外还有什么组件?各有多少个? (2) 这些组件是如何分布的? import java.awt.\*; import javax.swing.\*; class MyWin extends JFrame{ String[] buttonTxt = {"ADD","SUBTRACT","MULTIPLY","DIVIDE"}; JButton[] bList = new JButton[buttonTxt.length]; JRadioButton rb1, rb2; ButtonGroup bg; MyWin(){ setTitle("Test31"); Container con = getContentPane(); con.setPreferredSize(new Dimension(600,200)); con.setLayout(new GridLayout(0,4)); for(int i = 0; i < bList.length; i++){ bList[i] = new JButton(buttonTxt[i]); con.add(bList[i]); } rb1 = new JRadioButton("DEC"); rb2 = new JRadioButton("HEX"); bg = new ButtonGroup(); bg.add(rb1); bg.add(rb2); con.add(rb1); con.add(rb2); pack(); setVisible(true); } } public class Test31 { public static void main(String[] args) { MyWin w = new MyWin();w.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE); } } 六、程序设计题:本大题共2小题,每小题7分,共14分。 32. 请编写方法 int lessKeyCount(int[] a, int min, int max), 该方法的功能是返回已知整数 数组 a 内所有大于 min 并且小于 max 的元素的个数 num。 int lessKeyCount(int[] a, int min, int max){ //请在答题卡(纸)上填写此处应编写的代码 }

33. 类 MyWin 构造了 3 个文本域及



```
1个"连接"按钮,该按钮的功
能是连接前 2 个文本域中的字
符串,并将结果放在最右边的文
本域中, 如题 33 图所示。若结果为空串, 则最右边的文本域中显示 NULL。
注: 要求你编写代码, 实现单击"连接"按钮所完成的事件处理程序。
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
class MyWin extends JFrame implements ActionListener {
    JButton butt = new JButton("连接");
    JTextField text1 = new JTextField(10);
    JTextField text2 = new JTextField(10);
    JTextField text3 = new JTextField(20);
    MyWin(){
        super("Test33");
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(1, 3));
        con.setPreferredSize(new Dimension(600,50));
        con.add(text1);con.add(text2); con.add(butt);con.add(text3);
        butt.addActionListener(this);
                setVisible(true);
        pack();
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String a,b,c;
    //请在答题卡(纸)上填写此处应编写的代码
    }
}
public class Test33 {
    public static void main(String[] args) {
        MyWin w = new MyWin();
        w.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
    }
}
```

#### 来源网站:www.zikaocs.com 免费 内子交叉F用考资料,自考视频网课

### 后续更新试题或答案请加微信

#### 绝密★启用前

#### 2020年8月高等教育自学考试全国统一命题考试

#### Java 语言程序设计(一)试题答案及评分参考

(课程代码 04747)

一、单项选择题:本大题共10小题,每小题1分,共10分。

1. B

2. D

3. A

4. C

5. C

6. D

7. A

8. B

9. C

10. A

二、填空题:本大题共10小题,每空2分,共20分。

11. main()

12. 16

13. throws

14. 构造

15. 考试

16. is a

17. 字符

18. Line2D

19. JMenuBar

20. Thread

- 三、简答题:本大题共5小题,每小题4分,共20分。
- 21.  $a >> 3 > 2 \parallel b \% 2 == 1$  (4%)
- 22. (1)调用语句的实参列表必须足够判明要调用的是哪个方法。实参的类型可能要进行正常的扩展提升。(2分)
  - (2) 方法的返回类型可以相同也可以不同。(2分)
- 23. (1) 不正确 (1分), 不允许声明静态数组 (1分)。
  - (2) 不正确(1分),维数声明顺序应从高维到低维(1分)。
- 24. final 类不能被继承(2分); final 方法不能被覆盖(2分)。
- 25. start()用于启动线程对象(2分); yield()用于强制终止线程的执行(2分)。
- 四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。
- 26. (1) sum = 0
  - ② n % i == 0
  - $\bigcirc$  sum + i
- 27. ① new ObjectOutputStream(f)
  - ② writeObject(d)
  - ③ IOException e
- 28. 1 Runnable
  - ② run()
  - ③ getName()

Java 语言程序设计(一)试题答案及评分参考第1页(共2页)

- 五、程序分析题:本大题共3小题,每小题6分,共18分。
- 29. 该方法对输入的一维数组(2分)中各元素按照从小到大顺序进行排列(2分),并返回排序后的数组(2分)。
- 30. A (1分)
  - AA (1分)
  - A (1分)
  - B (1分)
  - A (1分)
  - BB (1分)
- 31. (1) 界面中除框架外还有按钮 (1分) 和单选按钮 (1分) 两种组件,其中按钮有 4个 (1分),单选按钮有 2个 (1分)。
  - (2) 4个按钮在第一行,2个单选按钮在第二行。(2分)
- 六、程序设计题:本大题共2小题,每小题7分,共14分。
- 32. int num = 0; (1 分)

```
for(int i = 0; i < a.length; i++) (2 \%)
```

if(a[i] >  $\min$  && a[i] <  $\max$ ) (2分)

num++; (1分)

return num; (1分)

33. a = text1.getText(); (1分)

b = text2.getText(); (1分)

c = a + b; (或 c = a.concat(b);) (1分)

if(c.length()!=0) (1分)

text3.setText(c); (2分)

else

text3.setText("NULL"); (1分)