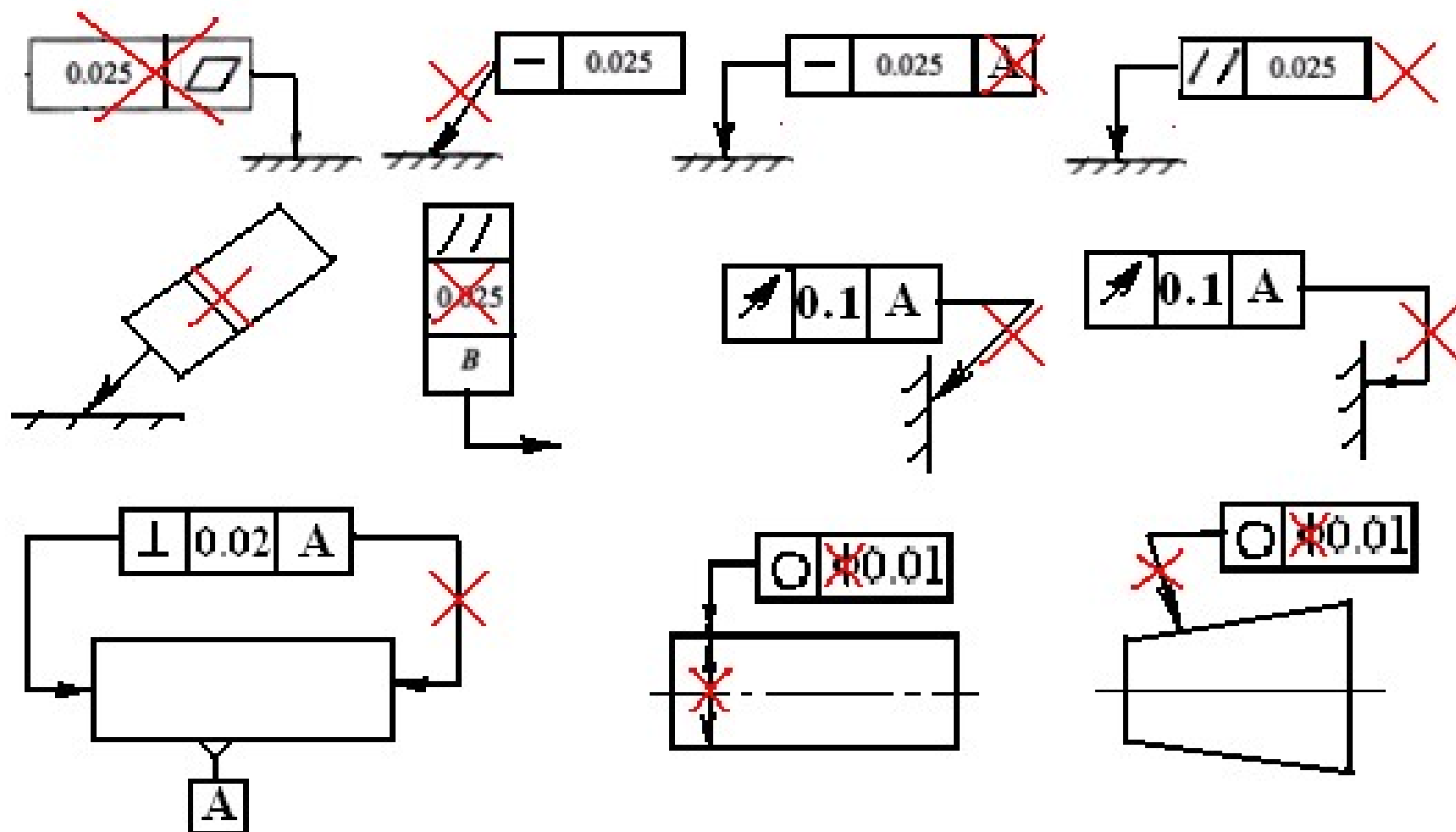


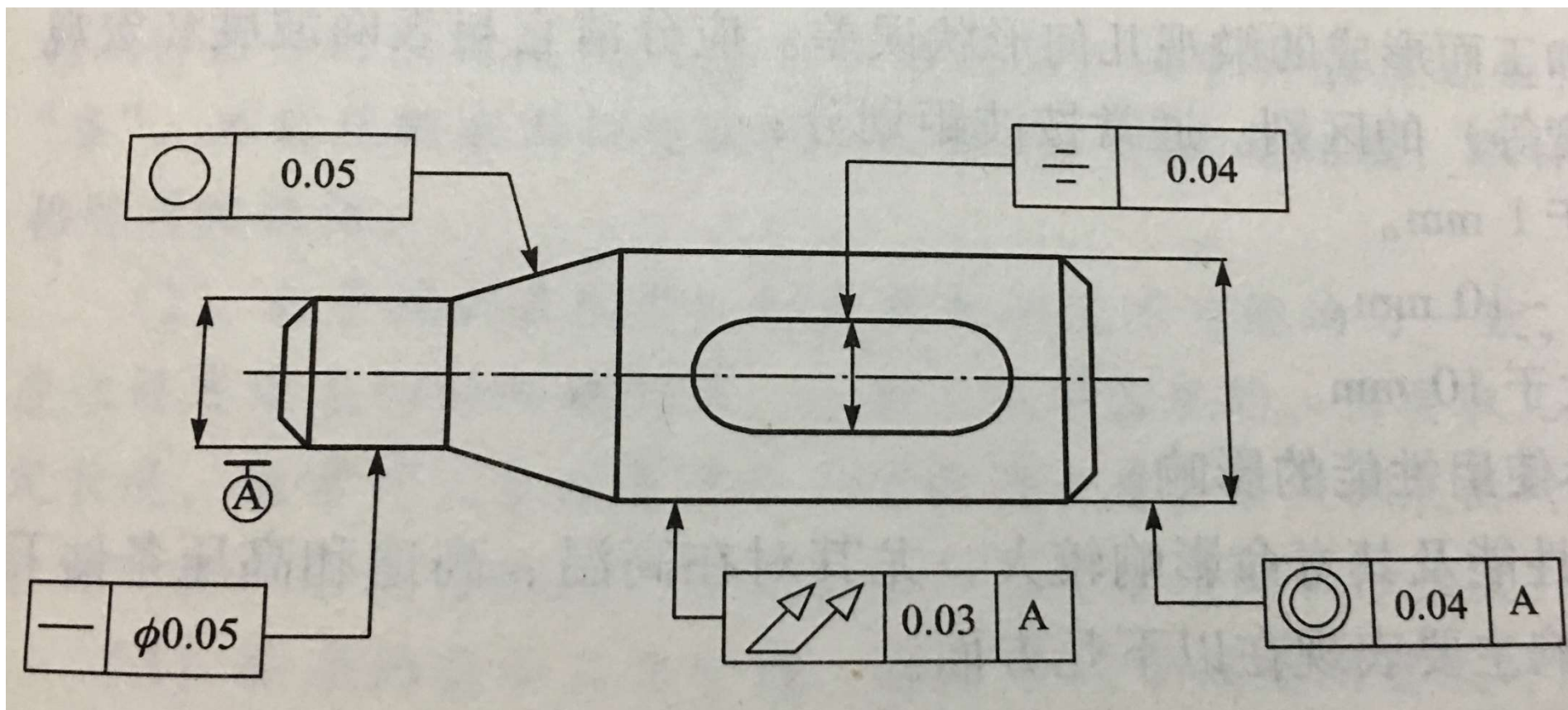
几何公差的应用专题

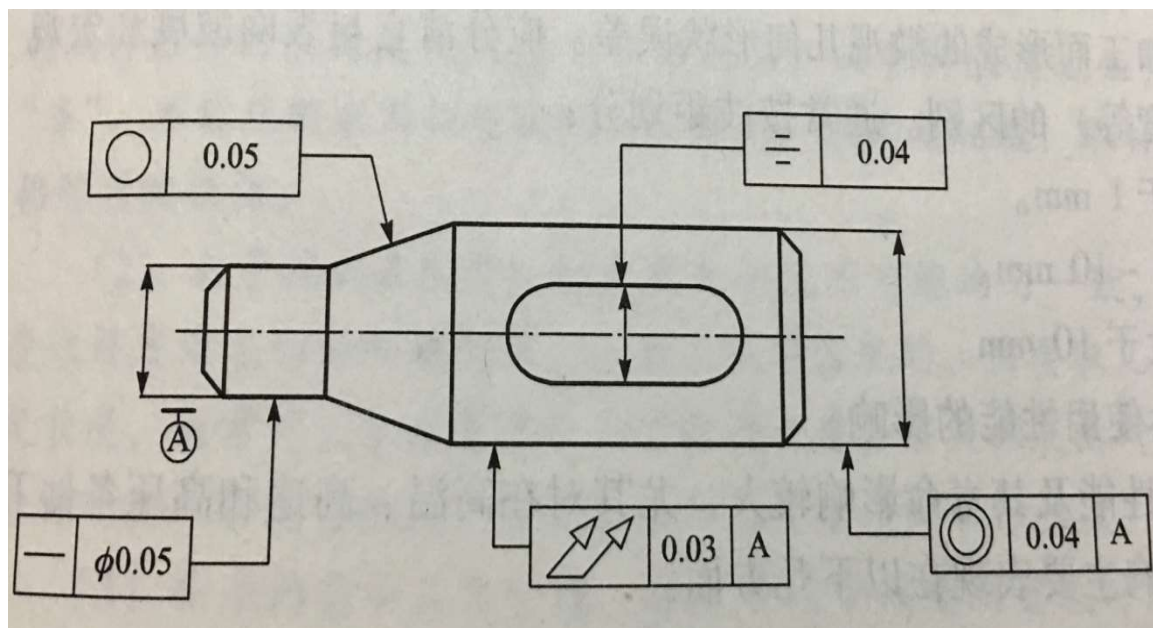
-----几何公差标注问题

公差框格标注常见错误



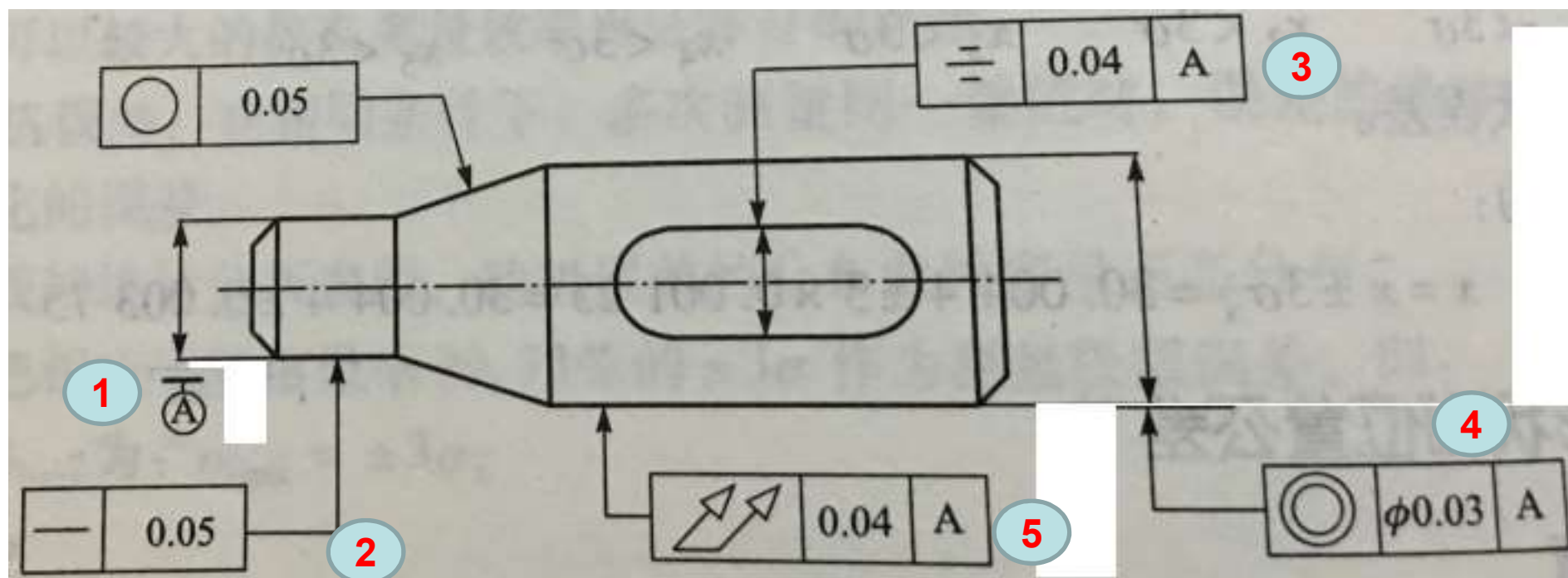
1、改正下图中各项形位公差标注上的错误（不得改变形位公差项目）



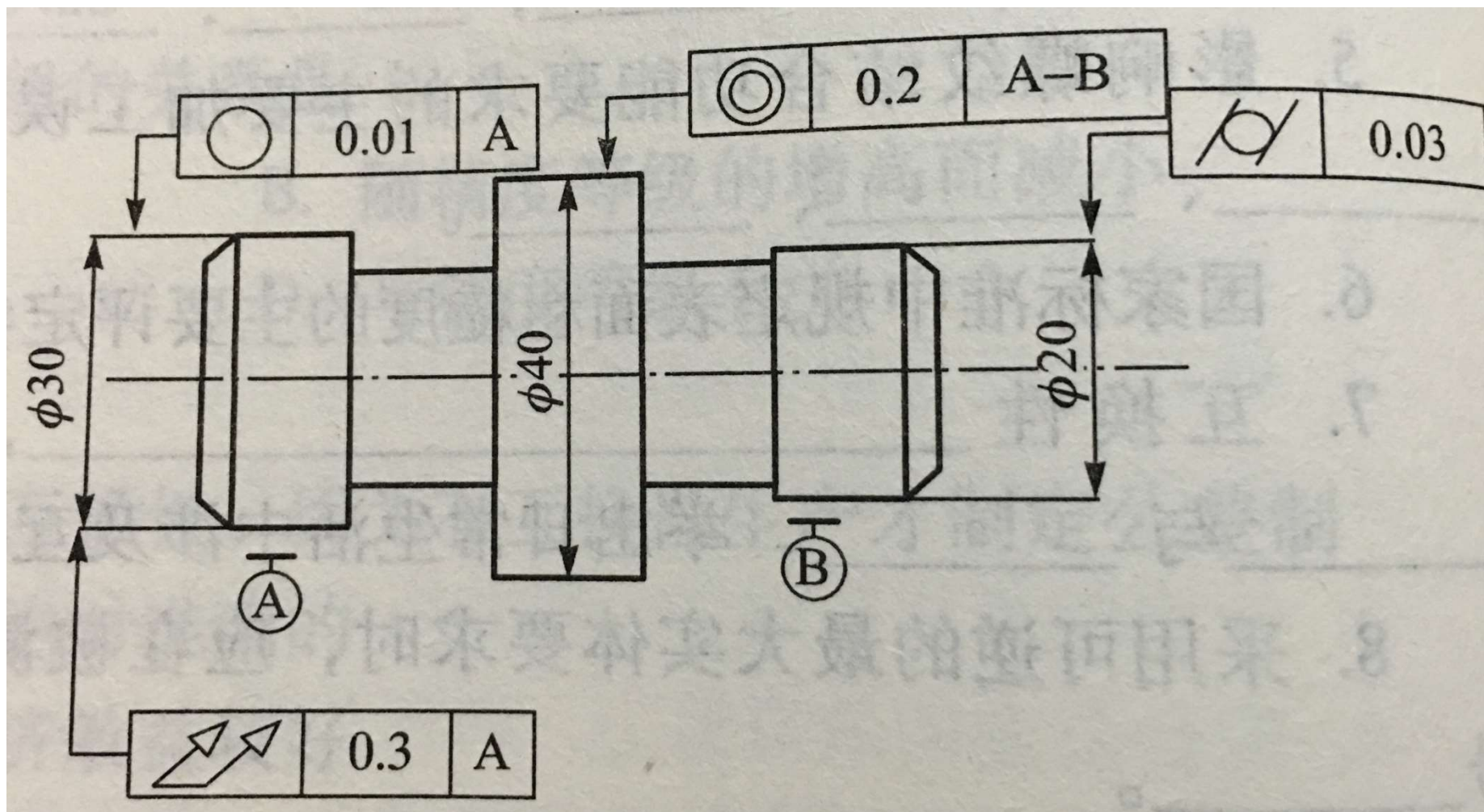


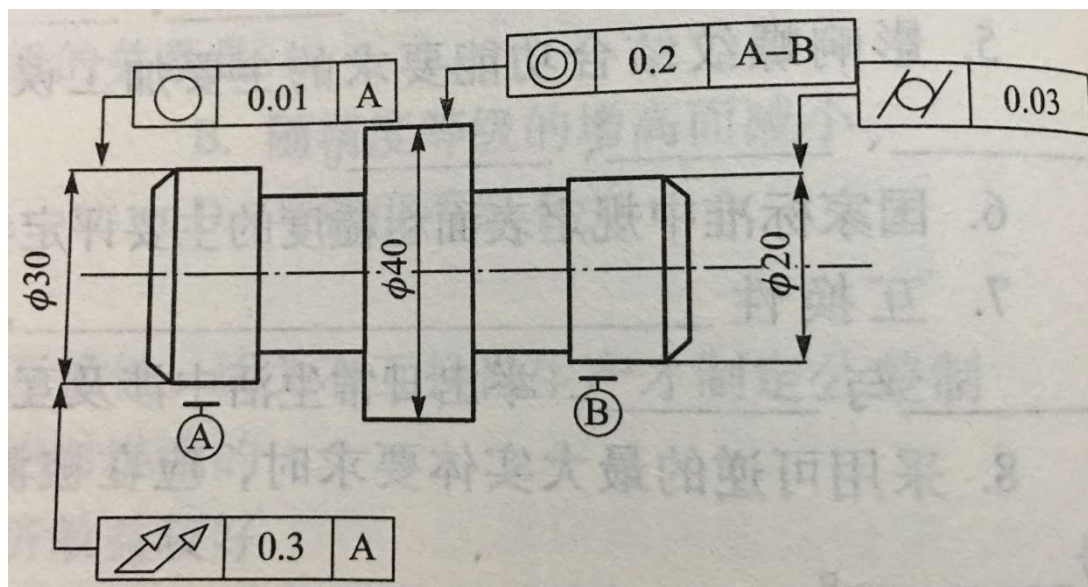
(1) 解:

- ① 基准 A 应位于小圆柱体尺寸线处。
- ② 直线度的公差值处不应有 ϕ 。
- ③ 对称度属于位置公差，应有基准。
- ④ 同轴度应位于大圆柱体尺寸线处。
- ⑤ 跳动度公差值应大于同轴度公差值

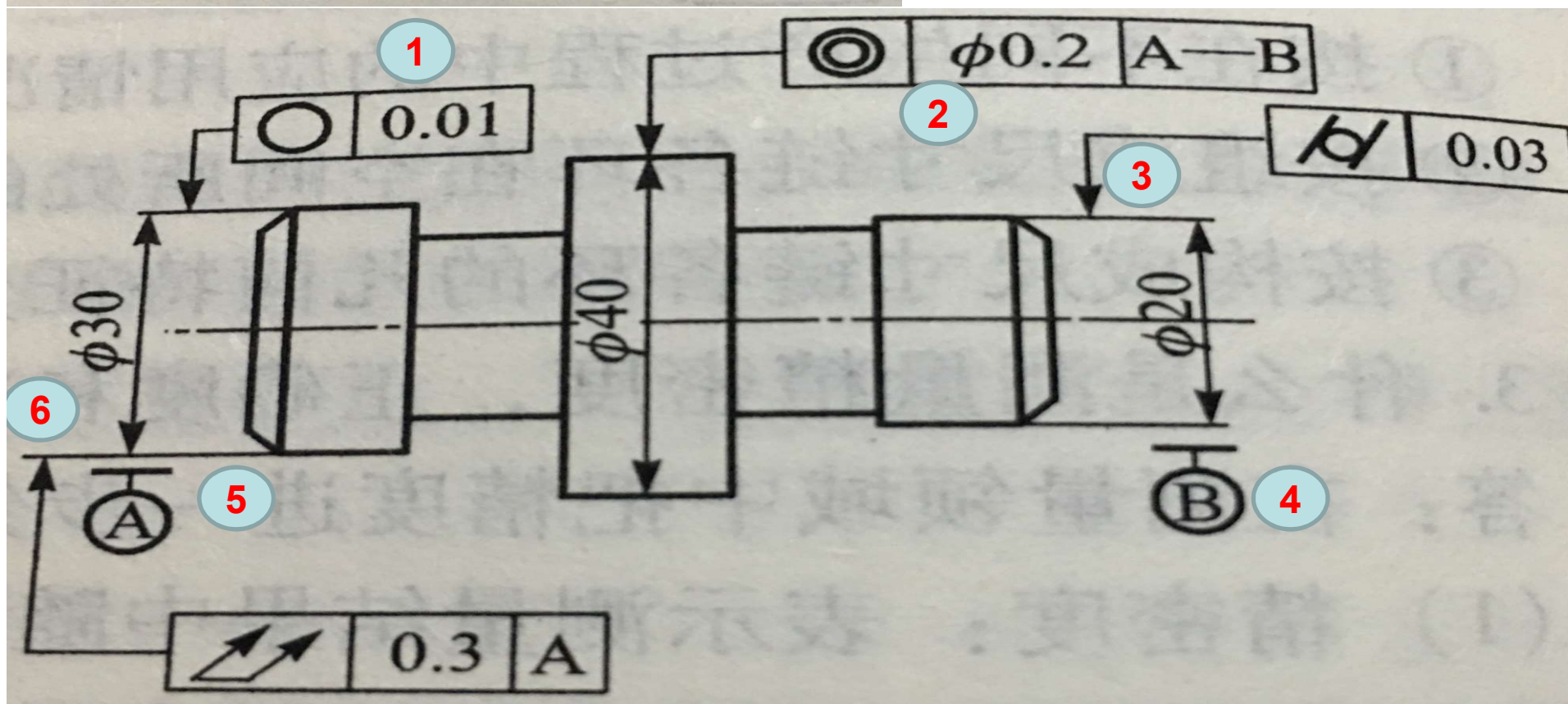


2、改正下图中各项形位公差标注上的错误（不得改变形位公差项目）

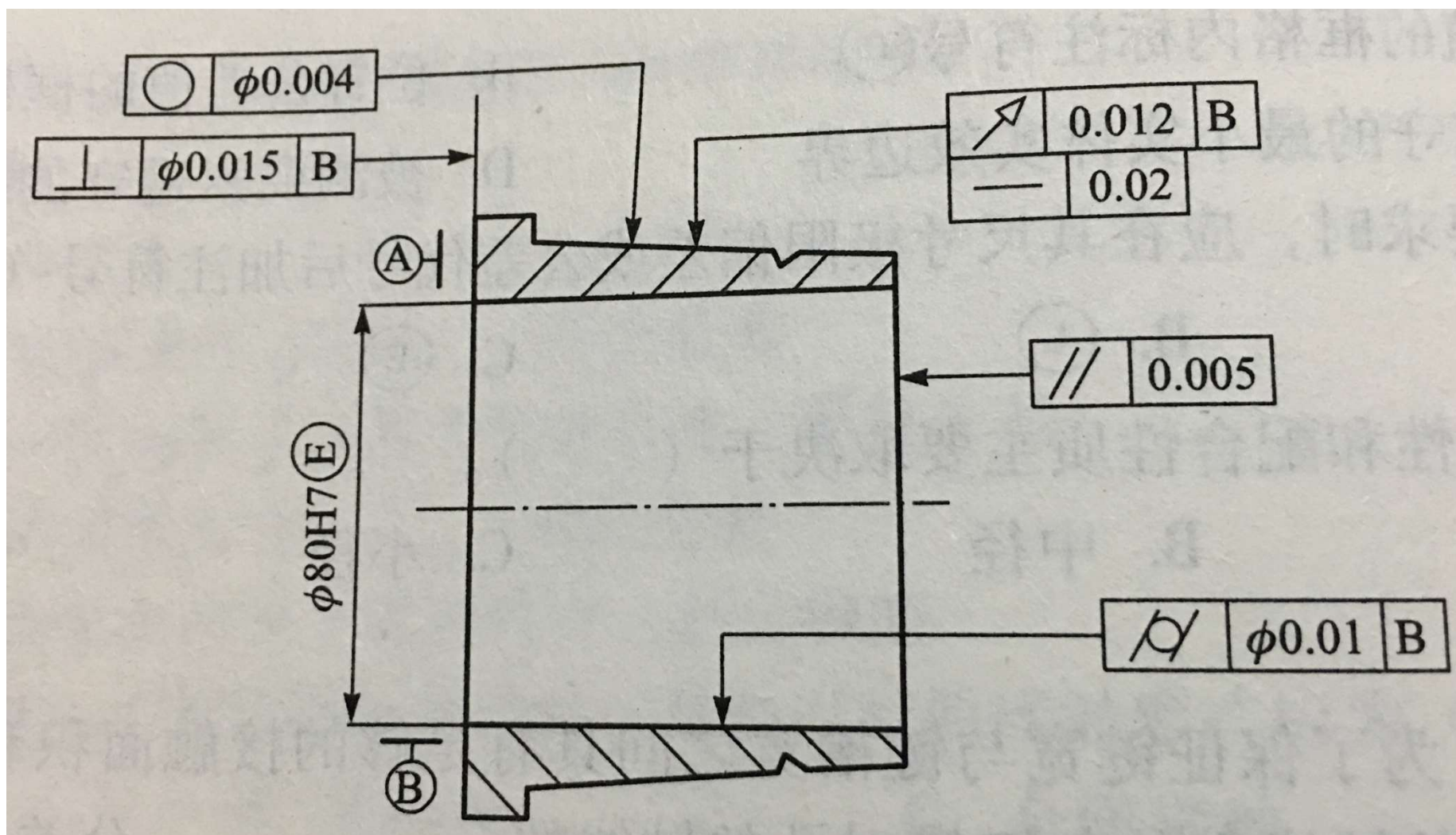


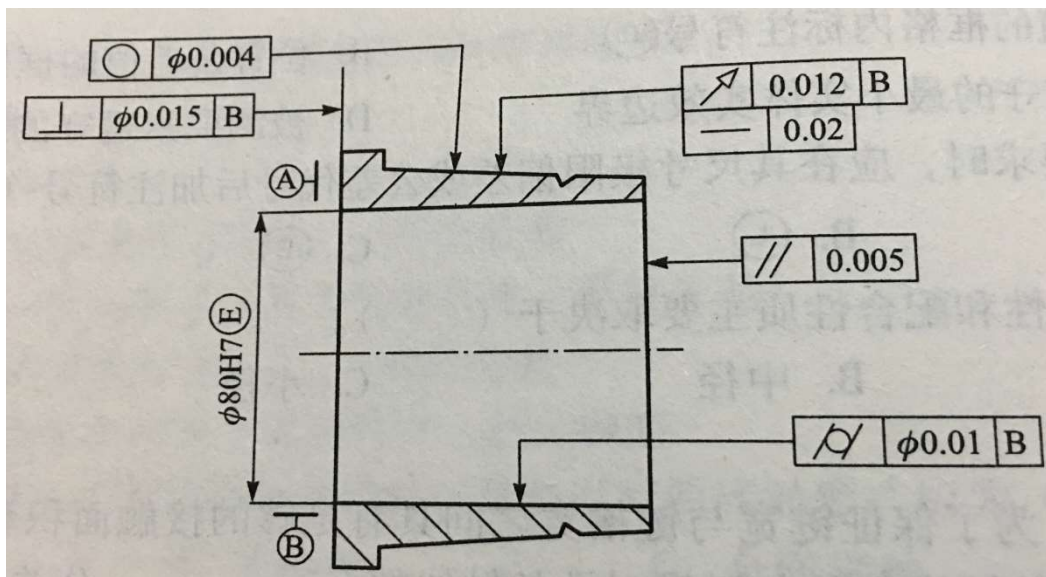


1. 圆度公差无基准
2. 同轴度公差指向尺寸线延长线上，且轴线位于直径为公差值**0.2**的圆柱面内
3. 圆柱度公差是轮廓要素，箭头指向
4. 基准**B**的位置，中心要素
5. 基准**A**的位置，中心要素
6. 全跳动箭头指向的位置，轮廓要素



3、改正下图中各项形位公差标注上的错误（不得改变形位公差项目）





1. 【解析】

(1) 基准 B 应位于 $\phi 80$ 的尺寸线处。

(2) 圆度形位公差值处不应有 ϕ 。

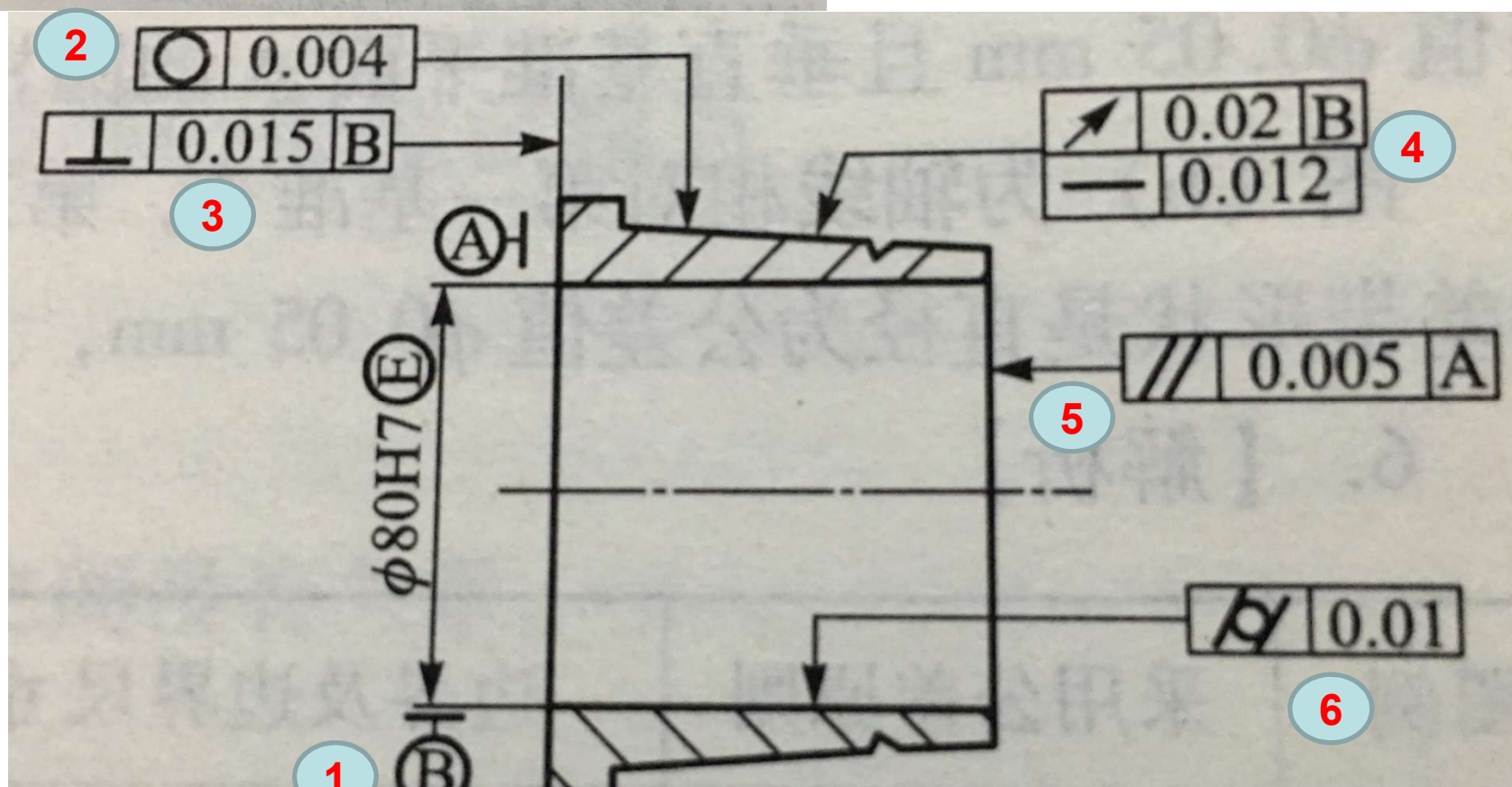
(3) 垂直度形位公差值处不应有 ϕ 。

(4) 在同一要素表面： $t_{\text{形状}} < t_{\text{定向}} < t_{\text{定位}}$

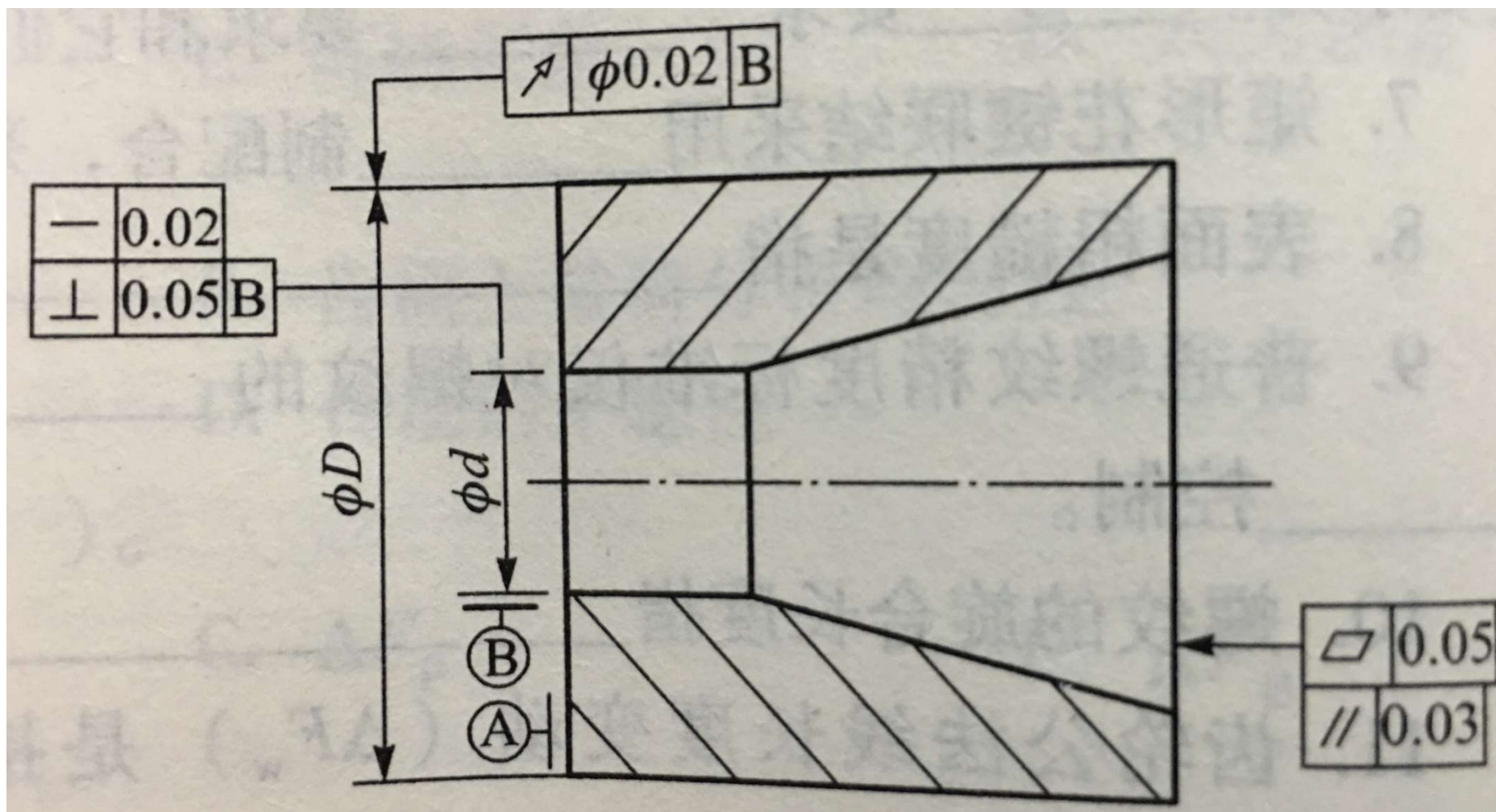
所以，在圆锥表面直线度公差值应小于跳动度公差值。

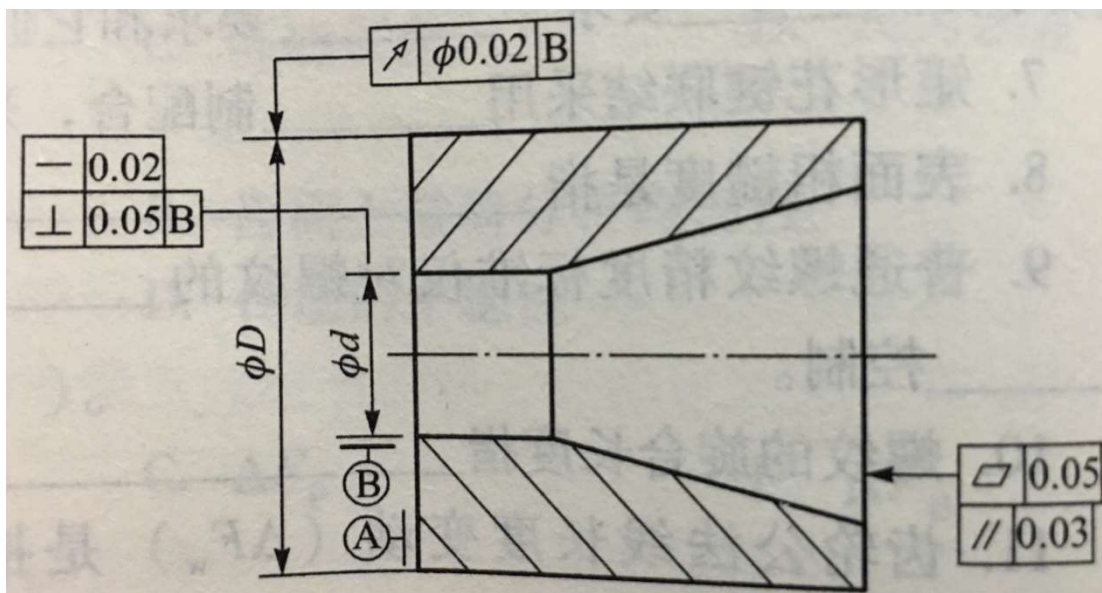
(5) 平行度公差为位置公差，有基准。

(6) 圆柱度公差为形状公差，无基准，且公差值处不应有 ϕ 。



4、改正下图中各项形位公差标注上的错误（不得改变形位公差项目）





2. 【解析】

- (1) 平行度是位置公差，有基准。
- (2) 跳动度指的是圆柱体表面跳动，而不是轴线的跳动度。
- (3) ϕd 圆柱体轴线是相对于基准 A 的垂直度。

