

第11章 特征值与奇异值

苏 芮 srhello@zju.edu.cn 开物苑4-202

10.1 特征值与奇异值分解

方阵 A 的一组特征值(eigenvalue)和特征向量(eigenvector)是一个标量 λ 和一个非零向量x,它们满足

$$Ax = \lambda x$$

方阵的特征值-特征向量方程可以写成

$$(A - \lambda I)x = 0, x \neq 0$$

这意味着 $A - \lambda I$ 是奇异的, 因此有

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

特征值的这种定义就是矩阵 A 的特征方程(characeristic equation)或者特征多项式(characteristic polynomial),不直接涉及对应的特征向量。特征多项式的次数等于矩阵的阶数。这表示一个 n × n 的矩阵有 n 个特征值,其中重复的特征值也要计数。和行列式本身一样,特征多项式在理论研究和手算中都是非常有用的,但是不能为鲁棒的数值计算软件提供一个坚实的基础。

以 λ_n 为对角元的 nxn 对角阵,再令矩阵 X 是由 x_1 为其第 j 列的 nxn 矩阵,那么则有:

$$AX = X\Lambda$$

对应矩阵 A=[1,5;2,4], 其特征值为 λ ₁=-1, λ ₂=6, 特征向量 x_1 =[-0.928476690885259; 0.371390676354104], x_2 =[-0.707106781186547;-0.707106781186547],

X=[-0.928476690885259, -0.707106781186547; 0.371390676354104, -0.707106781186547] Lambda=[-1,0;0,6];

上述公式就变成了:

$$\begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -0.9284 & -0.7071 \\ 0.37139 & -0.7071 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.9284 & -0.7071 \\ 0.37139 & -0.7071 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -6 \end{bmatrix}$$

A*X=X*Lambda

上述公式就变成了:

A*X

ans =

0.9285 -4.2426

-0.3714 -4.2426

X*Lambda

ans =

0.9285 -4.2426

-0.3714 -4.2426

10.1 特征值与奇异值分解

奇异向量总可以被选择彼此正交,以使得其列为规范向量矩阵 \mathbf{U} 和 \mathbf{V} 满足 $U^HU=I$ 和

 $V^HV=I$,换句话说,U 和 V 均为实矩阵时,他们都是正交矩阵(orthogonal matrix),为 复矩阵时,它们都是酉矩阵(unitary matrix),于是有:

$$AV = U\Sigma \rightarrow AVV^{-1} = U\Sigma V^{-1} \rightarrow A = U\Sigma V^{-1} = U\Sigma V^{H}$$

这称为矩阵 A 的奇异值分解(Singular Value Decomposition),记作 SVD。

若 A 是一个 mxn 矩阵,并且 m>n, 完整型 SVD 分解中,U 是 mxm 矩阵, Σ 是 mxn 主对角阵,V'是 nxn 矩阵。节省内存的 SVD 形式称为紧凑型(economy-sized) SVD,在紧凑型的 SVD 中,只计算前 n 列和 Σ 的前 n 行,V'是 nxn 矩阵。图中显示了两种形式的形状。

10.1 特征值与奇异值分解

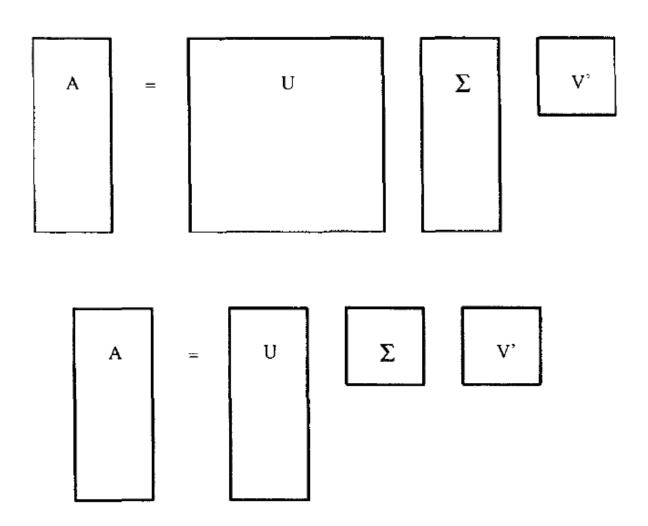


图 10-1 完全和简化的 SVD

10.2 一个简单的例子

$$\det(A - \lambda I) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = (\lambda - 1)(\lambda - 2)(\lambda - 3)$$

$$\Lambda = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

使用测试矩阵,运行:

A=gallery(3)

A =

537 180 546

-27 -9 -25

特征向量矩阵被规范化使其元素均为整数(第一列向量乘 3.16, 第二列向量乘以大约 10, 第三列向量乘以大约-50)

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 7 \\ -3 & 9 & -49 \\ 0 & 1 & 9 \end{pmatrix}$$

$$X^{-1} = \begin{pmatrix} 130 & 43 & 133 \\ 27 & 9 & 28 \\ -3 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

10.2 一个简单的例子

$$\det(A - \lambda I) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = (\lambda - 1)(\lambda - 2)(\lambda - 3)$$

$$\Lambda = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

使用测试矩阵,运行:

A=gallery(3)

A :

-149 -50 -154

537 180 546

-27 -9 -25

特征向量矩阵被规范化使其元素均为整数(第一列向量乘 3.16, 第二列向量乘以大约 10, 第三列向量乘以大约-50)

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 7 \\ -3 & 9 & -49 \\ 0 & 1 & 9 \end{pmatrix}$$

$$X^{-1} = \begin{pmatrix} 130 & 43 & 133 \\ 27 & 9 & 28 \\ -3 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

以上这些矩阵给出了这个例子的特征值分解:

$$A = X\Lambda X^{-1}$$

这个矩阵的 SVD 不能通过一些小整数简洁的表示出来,它的奇异值是下面这个方程的所有正根:

$$\sigma^6 - 668737\sigma^4 + 4096316\sigma^2 - 36 = 0$$

10.2 一个简单的例子

我们直接使用SVD命令从矩阵A中求奇异值。

```
A=gallery(3)
```

```
A =
-149 -50 -154
537 180 546
-27 -9 -25
```

```
[U,S,V]=svd(A)
```

U

J =	S =	V =
-0.2691 -0.6798 0.6822	817.7597 0 0	0.6823 -0.6671 0.2990
0.9620 -0.1557 0.2243	0 2.4750 0	0.2287 -0.1937 -0.9540
-0.0463 0.7167 0.6959	0 0.0030	0.6944 0.7193 0.0204

注意gallery(3)这个矩阵的特征值1,2,3和奇异值817,2.47,0.03之间存在巨大的差别,这种差别的产生,主要是 由于该矩阵的对称性很差导致。

10.3 eigshow

Eigshow 是一个演示程序,演示矩阵及其特征值的关系:

默认的矩阵是 A=[1/4 3/4; 1 1/2]

我们直接求它的特征值和特征向量

V =

-0.7071 -0.6000

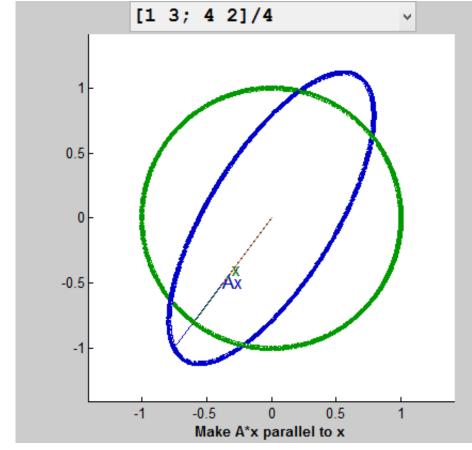
0.7071 -0.8000

也就是一个特性向量 $x_1 = \begin{bmatrix} -0.7071 \\ 0.7071 \end{bmatrix}$, 特征值 $\lambda_1 = -0.5$

另一个特性向量
$$x_2 = \begin{bmatrix} -0.6000 \\ -0.8000 \end{bmatrix}$$
, 特征值 $\lambda_1 = 1.25$

而我们要求的是 $[A]{X} = \lambda{X}$

这里假设我有一个初始的 x=[1,0]', 反复选择 x, 然后按照运算规则 Ax 向量也在旋转,其实我们要求的就是看当 x 取到什么值的时候,Ax 和 x 本身平行



我们可以看到当 x=[-0.6;-0.8]的时候,它们是平行的,这个时候 x 就是其特征向量,特征值就是 Ax 和 x 长度的比值,大约等于 1.25,和前面求出来的特征值相符合。

10.4 特征多项式

令 A 是一个 20x20 的对角矩阵,其对角线上的元素分别为 1,2,…,20,显然,A 的特征值就是其对角线上的元素,但是,它的特征多项式 $\det(A-\lambda)$ 以却是:

$$\lambda^{20} - 210\lambda^{19} + 20615\lambda^{18} - 1256850\lambda^{17} + 53327946\lambda^{16}$$
 $-1672280820\lambda^{15} + 40171771630\lambda^{14} - 756111184500\lambda^{13}$
 $+11310276995381\lambda^{12} - 135585182899530\lambda^{11}$
 $+1307535010540395\lambda^{10} - 10142299865511450\lambda^{9}$
 $+63030812099294896\lambda^{8} - 311333643161390640\lambda^{7}$
 $+1206647803780373360\lambda^{6} - 3599979517947607200\lambda^{5}$
 $+8037811822645051776\lambda^{4} - 12870931245150988800\lambda^{3}$
 $+13803759753640704000\lambda^{2} - 8752948036761600000\lambda$
 $+2432902008176640000$

其中 - λ^{19} 的系数为 210,是所有特征值的和, λ^{0} 的系数为 20!,也就是所有特征值的积,

其他的系数都是特征值积的各种和。其实就是 $(x-a)(x-b)=x^2-(a+b)x+ab$ 的扩展而已。

10.4 特征多项式

我们给出多项式的所有系数是为了强调,用它们进行任何浮点运算都可能引入很大的舍入误差,使用 IEEE 的浮点数会改变其中的五个值,例如 λ^4 系数的最后三位数字就会从 776 变到 392,对于 16 位有效数字,用浮点表示系数得到的该多项式根的准确值如下:

- 1.00000000000000
- 2.00000000000096
- 2.9999999986640
- 4.00000000495944
- 4.99999991473414
- 6.00000084571661
- 6.99999455544845
- 8.00002443256894
- 8.99992001186835
- 10.00019696490537
- 10.99962843024064
- 12.00054374363591
- 12.0003437430333
- 12.99938073455790
- 14.00054798867380
- 14.99962658217055
- 16.00019208303847
- 16.99992773461773
- 18.00001875170604
- 18.99999699774389
- 20.00000022354640

我们发现,使用双精度浮点数来存储这个特征多项式的系数,改变的某些特征值的计算值在第五位有效数字之内。

这个特殊的多项式是由J.H.Wilkinson在1960年提出,他对这个多项式设置的扰动与我们不同,但是他的观点和我们相同,就是通过幂形式来表示多项式的方法,对于通过多项式求根或者对应矩阵的特征值是不能令人满意的。

10.5 对称矩阵和埃米尔特(Hermitian)矩阵

若实矩阵与其自身的转置相等,即 A=A^T, 那么该矩阵是对称的。若复矩阵与其自身的共轭转置相等,即 A=A^H, 则称它是埃尔米特矩阵。实对称(Symmetric Matrix)的特征值和特征向量都是实的,特征向量矩阵可被选择为正交阵,若实矩阵 A=A^T, 那么其特征值分解为:

$$A = X\Lambda X^{\mathrm{T}}$$

其中有 $XX^{\mathrm{T}} = I = X^{\mathrm{T}}X$,尽管 Hermit 矩阵的特征向量一定是复数向量,但是其特征值可以证明是实数,此外,特征向量矩阵可以选择为酉矩阵,若复矩阵 A 有 A=A^H,那么其特征值分解为:

$$A = X\Lambda X^{\mathrm{H}}$$

10.5 对称矩阵和埃米尔特(Hermitian)矩阵

这里我们假定一个实对称矩阵 A, 有 A=A^T A=[1,2;2,1]

```
A =
     1 2
[V,G]=eig(A)
V =
   -0.7071
            0.7071
    0.7071 0.7071
G =
     0
         3
```

```
这里的V是特征向量矩阵,也就是上式中
的X,可以验证,特征向量矩阵V就是一个正
交阵:
V*V
ans =
  1.0000
     1.0000
我们再看A=XAXT公式是否成立
V*G*V'
ans =
 1.0000
      2.0000
 2.0000
       1.0000
```

10.6 特征值的灵敏度和精度

有的矩阵的特征值对扰动(Perturbation)很敏感,矩阵元素的微小变化就可能导致特征值的巨大变化,由浮点算法计算特征值的舍入误差也可能是特征值的变化被放大。

为了简单的理解灵敏度(Sensitivity),假如矩阵 A 具有线性无关特征向量完备集(full set of eigenvectors),并且有特征值分解:

$$A = X\Lambda X^{-1}$$

也可以重新表达成:

$$\Lambda = X^{-1}AX$$

加上由于 Λ 的变动 δ Λ 导致 Λ 的变动 δ Λ :

$$\Lambda + \delta \Lambda = X^{-1} (A + \delta A) X$$

则有:

$$\delta \Lambda = X^{-1} \delta A X$$

$$\|\delta\Lambda\| \le \|X^{-1}\| \|\delta A\| \|X\| = \|X^{-1}\| \|X\| \|\delta A\| = \kappa(X) \|\delta A\|$$

 $\kappa(X)$ 就是第二章线性方程组中引入的矩阵条件数,关键因素是特征向量矩阵 X 的条件,

而非 A 自身的条件。扰动 $\|\delta A\|$ 将被放大 $\kappa(X)$ 表征在 $\|\delta \Lambda\|$ 中,由此可以推出大体上正确的结论:特征值的灵敏度可以用特征向量矩阵的条件数来进行估计的。

10.6 特征值的灵敏度和精度

```
我们可以利用函数condest来估计特征值向量的条件数。
A=gallery(3)
[X,lambda]=eig(A)
condest(X)

A=gallery(3)

A=
-149 -50 -154
537 180 546
-27 -9 -25
```

```
[X,lambda]=eig(A)
X =
 0.3162 -0.4041 -0.1391
 -0.9487 0.9091 0.9740
 -0.0000 0.1010 -0.1789
lambda =
 1.0000
            0
    0 2.0000
         0
            3.0000
condest(X)
ans =
 1.2002e+03
```

这就是意味着gallery(3)中一个扰动可能会被放大到1.2E3倍后形成特征值扰动。这说明,gallery(3)的特征值为轻微坏条件(badly conditioned)。

10.7 奇异值的灵敏度和精度

奇异值灵敏度比特征值灵敏度容易表征得多,奇异值问题总是有较好的条件,扰动分析涉及下列所示的方程:

$$\Sigma + \delta \Sigma = U^{H} (A + \delta A) V$$

由于 U 和 V 是正交阵或者酉矩阵,所以它们的范数不变,这是正交矩阵的保范性,结果为 $\|\delta\Sigma\| = \|\delta A\|_{o}$ 任何矩阵中的任何大小的扰动会引起奇异值中"大小相仿"的扰动,没有必

要为奇异值定义条件数,原因是它们总是等于 1。MATLAB 的 SVD 计算出的奇异值总能达到满精度(full accuracy)水平。

我们必须小心翼翼的理解大小相仿和满精度的含义, 扰动和精度是相对于矩阵范数或如下 最大奇异值测度的:

$$||A||_2 = \sigma_1$$

那些较小奇异值的精度都是相对于最大奇异值测度的,若奇异值大小的变化幅度有几个量级,那么较小奇异值就不会有相对于自身的满精度。

10.8 约当型和舒尔型

特征值分解是力图找到一个对角矩阵 A 和一个非奇异矩阵 X,使得:

$$A = X\Lambda X^{-1}$$

在此,特征值分解存在两个困难,理论困难是:这种分解并非始终存在。数值困难是:即使这种分解存在,也可能找不到可供稳健计算的基。

分解不存在的那种困难的解决办法是,找尽可能接近对角阵的矩阵替代,这就引出了约当标准型(Jordan canonical form, JCF)。稳健性困难的解决方法是,用三角阵(triangular matrix)替代对角阵,并使用正交或酉变换,这就引出了舒尔型(Schur form)。

退化矩阵(defective matrix)是:至少包含一个线性无关特征向量集不完备的多重特征值的矩阵,Gallery(5)是人为构造的一个退化矩阵,它的五个特征值都是 0,然而,当我们使用特征值计算命令计算时,由于浮点运算而产生了很大误差,特征值并不为 0.

10.8 约当型和舒尔型

>> gallery(5)

约当标准型 JCF

$$A = XJX^{-1}$$

JCF 的满意的数值替代是舒尔型,任何矩阵都可以通过酉相似变换成为上三角形式:

$$B = T^H A T$$

矩阵 A 的特征值位于舒尔型 B 的对角线上,由于酉矩阵具有最完美的条件,所以它们不会放大任何误差。

10.8 约当型和舒尔型

```
例如:
A=gallery(3)
[T,B]=schur(A)
T =
 -0.3162 0.6529 0.6882
 0.9487
       0.2176 0.2294
 0.0000
       -0.7255 0.6882
B =
 1.0000 -7.1119 815.8706
     2.0000 55.0236
       0 3.0000
B的对角线上元素就是A的特征值,若A为对称矩阵,那么
B应该是对角阵,因此,舒尔型B中非对角线上的大值元
素可衡量A矩阵对称性的缺失程度。
```

```
A=gallery(5);
[T,B]=schur(A)
T =
 0.0000 -0.3485 0.6881 -0.6362
                                 0.0147
 -0.0206 -0.7780
                 0.1658 0.6049
                                 -0.0299
 0.1397 -0.5191 -0.6973 -0.4681
                                 0.0755
 -0.9574 -0.0607
                 -0.1109 -0.0924 -0.2427
 -0.2519 0.0065 0.0213 0.0418
                                 0.9666
B =
 1.0e+05 *
                         0.0252 -1.0099
 -0.0000
         0.0036 -0.0123
 -0.0000
         -0.0000
                 0.0001
                         -0.0001
                                 0.0045
         0 -0.0000 0.0000 -0.0011
    0
                  0.0000
                         0.0004
         0
               0 -0.0000
                          0.0000
```

这个时候我们看到gallery(5)的舒尔矩阵的对角线的值为5个0,另外,右上角的值非常大,可见对称性严重缺失。

10.9 QR算法

QR 算法是重要性最高、应用最广泛、最成功的工程计算工具,在 MATLAB 的数学内核中,包含了不同实施方法的 QR 算法的几个变种,它们分别用于计算实数对称、非对称矩阵的特征值,计算复数矩阵的 Q 酉矩阵和 R 上三角阵,用于计算一般矩阵的奇异值,这些M 函数通常用于多项式的求根、特殊线性方程组求解、稳定性评估中。

QR 算法的基础在于反复使用 QR 分解,Q 表示正交或酉矩阵,R 表示右(或上)三角矩阵,MATLAB 中的函数能把任何矩阵,实矩阵或者复矩阵,方阵或非方阵分解成为正交规范矩阵 Q 和上三角矩阵 R 的乘积。

利用 QR 函数,把 QR 算法最简单变种"单步位移法"编写成 MATLAB 的单行码,先运行:

A=gallery(3)

n=size(A,1)

l=eye(n,n)

此后,单步位移 QR 迭代的每步可执行如下:

s=A(n,n); [Q,R]=qr(A-s*I); A=R*Q+s*I

10.9 QR算法

假如你把上述命令写在一行中,就可以反复迭代,s 就是位移量,可以加速收敛,QR 分解是矩阵三角化:

$$A - sI = QR$$

两边分别乘以: Q-1

$$Q^{-1}(A-sI)=Q^{-1}QR=R$$

存在有:

$$Q^{-1} = Q^T$$

代入得到:

$$R = Q^{T} (A - sI)$$

然后,进行 QR 反序相乘就可以恢复出特征值,原因是:

$$RQ + sI = Q^{T}(A - sI)Q + sI = Q^{T}AQ - Q^{T} \cdot sI \cdot Q + sI$$

所以新 A 阵正交相似于原 A 阵,每次迭代都能有效的把下三角的一些质量转移到上三角,同时保持特征值不变,随着迭代的反复进行,该矩阵就不断逼近上三角矩阵,而使得特征值恰好显示于对角线上。

10.9 QR算法

```
A=gallery(3)
A =
-149 -50 -154
 537 180 546
 -27 -9 -25
A的QR分解结果是:
[Q,R] = qr(A)
Q =
 -0.2671 -0.7088 0.6529
 0.9625 -0.1621 0.2176
 -0.0484 0.6865 0.7255
R =
557.9418 187.0321 567.8424
    0 0.0741 3.4577
         0 0.1451
    0
```

利用了QR分解算法,将矩阵A-s*I的进行QR分解,不断逼近上三角矩阵,特征值就恰好显示于上三角矩阵。

```
分步迭代,第一次迭代:
A =
 28.8263 - 259.8671 773.9292
 1.0353 -8.6686 33.1759
 -0.5973 5.5786 -14.1578
第二次迭代:
A =
 11.8153 -128.8377 -807.3201
 0.0629 0.2505 -13.9212
 0.1140 -1.3579 -6.0659
第三次迭代:
A =
 6.2154 -64.6615 815.1030
 -0.0491 1.6089 10.8801
 -0.0271 0.3363 -1.8244
第五次迭代:
A =
 2.7137 -10.5427 -814.0932
 -0.0767 1.4719 -76.5847
 0.0006 -0.0039 1.8144
第十次迭代
A =
 3.0716 -7.6952 802.1201
 0.0193 0.9284 158.9554
 -0.0000 0.0000 2.0000
```

其中一个特征值已经满精度算出,并且对角线下紧挨的元素已经为0,所以,只用再计算左上的2x2的矩阵了。

10.10 QR算法演示界面eigsvdgui

eigsvdgui Demonstrate computation of matrix eigenvalues and singular values. eigsvdgui shows three variants of the QR algorithm.

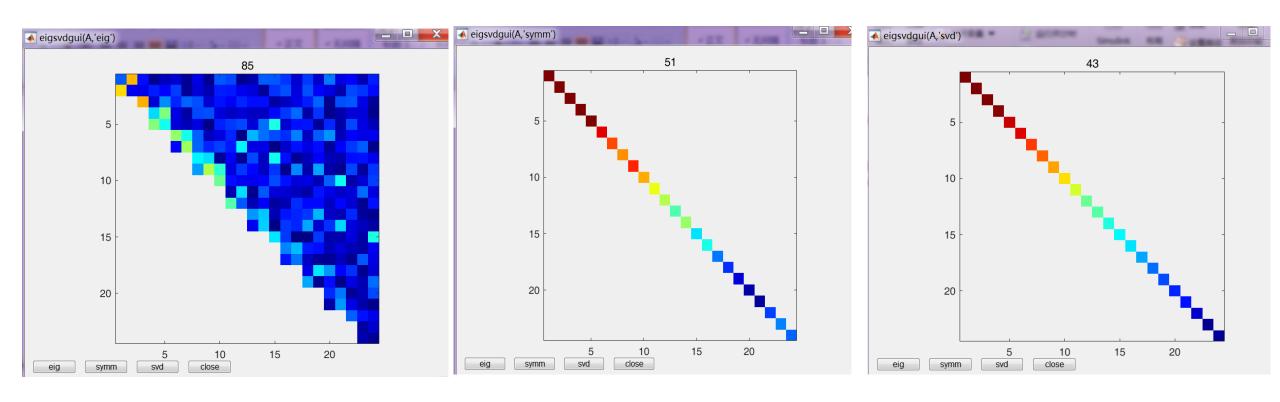
eigsvdgui(A) for square, nonsymmetric A, or eigsvdgui(A,'eig'), reduces A to Hessenberg form, then applies a double-shift, eigenvalue-preserving QR algorithm. The result is the real Schur block upper triangular form, with one-by-one diagonal blocks for real eigenvalues and two-by-two diagonal blocks for pairs of complex eigenvalues.

eigsvdgui(A) for square, symmetric A, or eigsvdgui(A,'symm'), reduces the symmetric part, (A+A')/2, to tridiagonal form, then applies a single-shift, eigenvalue-preserving QR algorithm. The result is a diagonal matrix containing the eigenvalues, which are all real.

eigsvdgui(A) for rectangular A, or eigsvdgui(A,'svd'), reduces A to bidiagonal form, then applies a single-shift QR algorithm that preserves the singular values. The result is a diagonal matrix containing the singular values.

If A is symmetric and positive definite, the three variants compute the same final diagonal matrix by three different algorithms.

10.10 QR算法演示界面eigsvdgui



一直做保持特征值不变的相似变换, 这是第一阶段,对角线下方的元素均 变换到**0**,形成上三角矩阵。

第二个阶段是利用QR算法在第一次对 角线上引入0,实非对称矩阵一般都 有一些复特征值,所以不可能被变换 成上三角舒尔型

SVD

主成分(或主分量)分析(Principal Component Analysis, PCA),通过一系列简单矩阵的计算来近似一个一般矩阵,这里是指秩为一的矩阵,所有的行都是差一个倍数,所有的列也是,令 A 是一个任意实 mxn 矩阵,简化的 SVD 为:

$$A = U\Sigma V^T$$

也可以重写成:

$$A = E_1 + E_2 + \dots + E_p$$

其中 p=min(m,n), 分量矩阵 Ek 是秩一外积:

$$E_k = \sigma_k u_k v_k^T$$

 E_k 的每一列都是矩阵 U 第 k 列 u_k 的倍数,每一行是矩阵 V 第 k 列的转置 v_k^T 的倍数,这些分量彼此还是正交的。

$$E_j E_k^T = 0$$
, $\mathbf{j} \neq \mathbf{k}$

每个分量矩阵的范数是对应的奇异值

$$||E_k|| = \sigma_k$$

每个分量矩阵 E_k 在重建矩阵 A 时所起的作用由奇异值 σ_k 决定

如果只取前面 r<p 项求和,

$$A_r = E_1 + E_2 + \dots + E_r$$

结果是原始矩阵 A 称为 r 的近似矩阵,事实上, A_r 是所有秩为 r 的矩阵中与 A 最接近,可以证明这种近似误差是:

$$||A - A_r|| = \sigma_{r+1}$$

因为奇异值是降序的,所以近似的精度随着秩的增加而增加。

PCA 的应用非常广泛,它的描述有很多种,可能最常见的是用交叉乘积矩阵 A^TA 的特征 值和特征向量来描述,因为:

$$A^T A V = V \Sigma^2$$

矩阵 V 的列就是 A^TA 的特征向量,矩阵 U 的列向量,经过奇异值变换后,从下式获得: $I/\Sigma = AV$

矩阵 A 通常通过减去列的平均值然后除以它们的标准差来标准化(standardized), 这样交叉乘积矩阵就是相关矩阵了。

PCA的简单例子,一个没有经过修改的矩阵A,假设我们度量六个物体的高度和重量并得到下面的数据:

A=[47,15;93,35;53,15;45,10;67,27;42,10]

	A =			
	47	15		
	93	35		
	53	15		
	45	10		
	67	27		
	42	10		
	我们	期待	发现高度和重量的关	
	联,认	、为有	存在一个潜在的分量,	
	比如"	'尺寸	上",它能够同时预测	
	高度和	重量	<u>.</u> <u>.</u> o	
	[U,S,V]=svd(A,0)			
	U =			
	-0.3	3153	0.1056	
	-0.6	349	-0.3656	
	-0.3	516	0.3259	
	-0.2	929	0.5722	
	-0.4	611	-0.4562	
- 1			0.4630	
	-0.2	748	0.4620	

```
S =
 156.4358
    0 8.7658
V =
 -0.9468 0.3219
 -0.3219 -0.9468
sigma=diag(S)
sigma =
 156.4358
 8.7658
```

```
注 意 到 σ 1=156.4 , 比
σ2=8.7要大很多,A的秩一
近似为:
 E1=sigma(1)*U(:,1)*V(:,1)'
 E1 =
  46.7021 15.8762
  94.0315 31.9657
  52.0806 17.7046
  43.3857 14.7488
  68.2871 23.2139
  40.6964 13.8346
 E2=sigma(2)*U(:,2)*V(:,2)'
 E2 =
  0.2979 -0.8762
  -1.0315 3.0343
  0.9194 -2.7046
   1.6143 -4.7488
  -1.2871
          3.7861
   1.3036 -3.8346
```

```
B=E1+E2
 B =
  47.0000 15.0000
  93.0000
         35.0000
  53.0000 15.0000
  45.0000
         10.0000
  67.0000 27.0000
  42.0000 10.0000
 可以发现A=B=E1+E2
 换句话说,潜在的单一主
分量是
 size=sigma(1)*U(:,1)
 size =
 -49.3269
 -99.3163
 -55.0076
 -45.8240
 -72.1250
 -42.9837
 这个分量就是降维成一维
后的判断标准。
```

由下式,这两个被测量就可以很好的近似

height=size*V(1,1)

height = 46.7021 94.0315 52.0806

> 43.3857 68.2871

40.6964

weight=size*V(2,1)

weight =

15.8762

31.9657

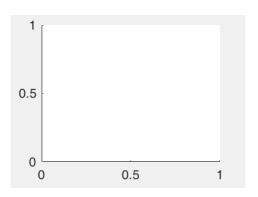
17.7046

14.7488

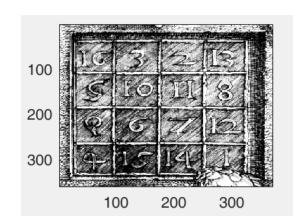
23.2139

13.8346

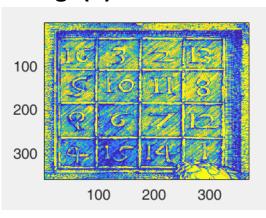
一个更大的示例教学涉及数字图像处理技术(Digital Image) Processing),运行以下语句: load detail **subplot(2,2,1)**



colormap(gray(64))



image(X)



axis image, axis off r=rank(X) 359 title(['rank=','int2str(r)]) [U,S,V]=svd(X,0)sigma=diag(S)

10.12 圆生成器

下面的算法曾应用于带图像显示仪的主机画圆 x=32768

y=0

L: load y shift right 5 bits

add x

store in x change sign

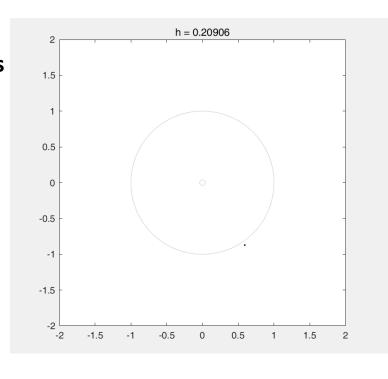
shift right 5 bits

add y

store in y

plot x y

go to L



```
画圆的MATLAB的代码,注意,和教材上的代码有所不同,
直接使用教材的代码是跳动的,不能成圆,需要改进,代码
主要加了:
1)加了坐标轴的区间限制,set语句
2)加了显示点保留的限制,hold on语句
h=1/32;
x=1;
y=0;
while 1
                     1.5
 x=x+h*y;
 y=y-h*x;
                     0.5
 plot(x,y,'.');
 set(gca,'XLim',[-2 2]);
                     -0.5
 set(gca,'YLim',[-2 2]);
 drawnow
                     -1.5
 hold on
end
```

执行Circlegen能让我们用不同的步长h进行试验,默认h=0.20906,也可以取不同的h,比如circlegen(0.1)

10.12 圆生成器

假如我们用(xn,yn)来表示生成的第 n 个点,那么迭代的过程就是

$$x_{n+1} = x_n + hy_n$$

$$y_{n+1} = y_n - hx_{n+1}$$

如果将第二个方程中的 x_{n+1} ,使用第一个方程中的公式代入,得到:

$$x_{n+1} = x_n + hy_n$$

$$y_{n+1} = y_n - hx_{n+1} = y_n - h(x_n + hy_n) = -hx_n + (1 - h^2)y_n$$

把它转换成矩阵-向量表示方式,用 x_n 记述第 n 点处的 2 维向量(其实就是用 x_n 代替

 $(x_n, y_n)'$),用 A 记述成圆(Circle generator)矩阵:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & h \\ -h & 1 - h^2 \end{pmatrix}$$

迭代过程记为:

$$X_{n+1} = AX_n$$

进一步就可以写成:

$$x_{n+1} = A^n x_0$$

对于大多数矩阵 A 而言, A^n 的性状由它的特征值决定。

```
可生成对角(diagonal)特征值矩阵 A 及其对应的特征向量矩阵 X,使得:
AX = X\Lambda
若有 X^{-1} 存在,则有:
A = X\Lambda X^{-1}
并且有:
A^n = X\Lambda^n X^{-1}
因此,A^n有界的条件是:特征向量矩阵非特异,并且作为 A 阵对角元的特征值 |\lambda_i| \leq 1,
在此,有一个简单的试验,运行下面的单行代码:
h=2*rand, A=[1 h; -h 1-h^2], lambda=eig(A), abs(lambda)
h=2*rand, A=[1 h; -h 1-h^2], lambda=eig(A), abs(lambda)
h =
   1.6294
A =
   1.0000 1.6294
   -1.6294
           -1.6551
lambda =
  -0.3275 + 0.9448i
  -0.3275 - 0.9448i
ans =
    1
反反复复操作,可以相信如下结论:
对于 0<h<2 区间内的任何 h,成圆矩阵 A 的特征值都是模为 1 的复数。
```

10.12 圆生成器

d=simple(prod(lambda)

```
符号工具包能给该结论提供某些帮助。
syms h
A=[1 h; -h 1-h^2]
lambda=eig(A)
A =
[ 1,
         h]
[-h, 1 - h^2]
lambda =
 1 - h^2/2 - (h*((h - 2)*(h + 2))^(1/2))/2
 (h*((h-2)*(h+2))^{(1/2)})/2 - h^{2/2} + 1
ans =
 abs((h*((h-2)*(h+2))^{(1/2)})/2 + h^2/2 - 1)
 abs((h*((h-2)*(h+2))^{(1/2)})/2 - h^2/2 + 1)
 若|h| < 2,
d=det(A)
d =
1
```

特征值 λ 就是复数并且它们的乘积为 1, 所以一定有:

因为有:

$$\lambda = 1 - h^2 / 2 \pm h \sqrt{-1 + h^2 / 4}$$

这个表达式不是很清楚,似是而非,当我们采用三角函数定义时,有:

$$\cos\theta = 1 - h^2/2$$

$$\sin\theta = h\sqrt{1-h^2/4}$$

则有:

$$\lambda = \cos\theta \pm i\sin\theta$$

总之,以上符号证明了|h| < 2 时,成圆矩阵的特征值为:

$$\lambda = e^{\pm i\theta}$$

这两个特征值各异,因此 X 阵必定非奇异,进而有:

$$A^{n} = X \begin{pmatrix} e^{i \cdot n\theta} & 0 \\ 0 & e^{-i \cdot n\theta} \end{pmatrix} X^{-1}$$

如果步长 h 取值恰好使得 $\theta = 2\pi/p$, p 为整数,那么该算法只生成 p 个离散点。

成圆代码如何才越来越接近于真圆呢?事实上,成圆代码产生的是椭圆,随着步长 h 的增长,椭圆就越来越接近于真圆,椭圆的纵横比(aspect ratio)是它的主、次轴的比。如下 2x2 的微分方程组:

$$\dot{x} = Qx$$

其中

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

的解为一个圆

$$x(t) = \begin{pmatrix} \cos t & \sin t \\ -\sin t & \cos t \end{pmatrix} \cdot x(0)$$

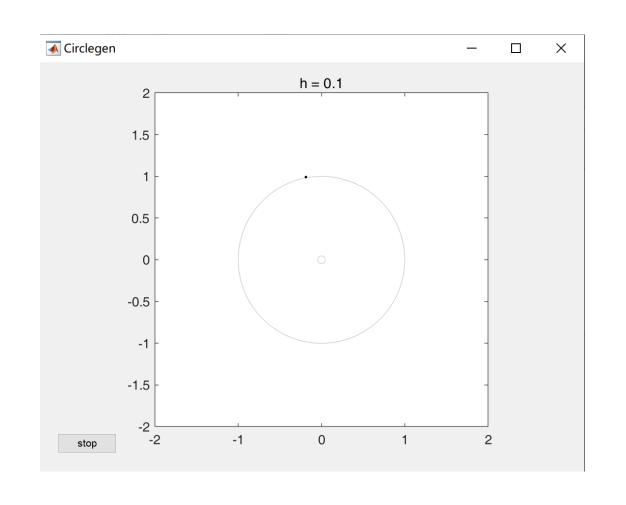
所以迭代矩阵

$$\begin{pmatrix} \cosh & \sinh \\ -\sinh & \cosh \end{pmatrix}$$

可以生成真圆,cosh 和 sinh 的泰勒级数表明,我们成圆算法的迭代矩阵:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & h \\ -h & 1 - h^2 \end{pmatrix}$$

会随着 h 的减小而逼近于真圆。





感谢聆听,欢迎讨论!