页面性能

## 提升页面性能的方法有哪些

1. 资源压缩合并，减少HTTP请求
2. 非核心代码异步加载→异步加载的方式（）→异步加载的区别
3. 利用浏览器缓存→缓存的分类→缓存的原理
4. 使用CDN
5. 预解析DNS(link rel=”dns-prefetch”); 一般浏览器都默认dns预解析，但是如果这个页面是https开头的，很多浏览器是默认关闭预解析的通过第一句话要强制打开a标签的dns预解析。



## 异步加载的方式

1. 动态脚本加载
2. defer
3. async

异步加载的区别：

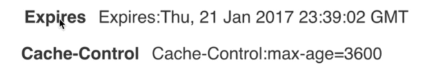
1. defer是在HTML解析完成后才会执行，如果是多个，按照加载的顺序依次执行
2. async是在加载完后立即执行，如果是多个，执行顺序与加载顺序无关。

## 浏览器缓存

1. 缓存的分类
   1. 强缓存

定义：浏览器在发出请求时，直接调用磁盘上存储的信息

1. Expires 过期时间（绝对时间，服务器的时间，缺点：客户端和服务器的时间不一致）
2. Cache-Control （相对时间）拿到资源后在3600（下面例子）秒之内，不会再去请求服务器，在这个时间内都会直接从浏览器拿缓存



如果服务器两个时间都下发了，那就第二个为准（规定）

* 1. 协商缓存

定义：浏览器发现本地有副本，但是又不确定用不用它，向服务器问一下能不能用

1. Last-Modified上次修改的时间 If-Mondified-Since （当强缓存失效后，服务器问浏览器能不能使用用If-Mondified-Since来看看缓存有没有变化 两个时间是一致的（缺点：修改时间变了 但内容没变化 ）
2. Etag If-None-Match（当过了强缓存的时间，当服务器在问浏览器能不能用缓存）

