

Floyd 算法正确性的形式化验证

刘衍

2025 年 12 月 6 日

1 算法介绍

Floyd 算法是一个动态规划算法，用于计算图中所有顶点对之间的最短路径。它的核心思想是，通过逐步允许使用更多的顶点作为中间点，来不断优化路径。Floyd 算法可以正确处理有向图和负权（但不可存在负权回路）的最短路径问题，同时也被用于计算有向图的传递闭包。

在这里，我们主要证明对简单有向的有限非负权图进行 Floyd 算法得到的距离方阵正确描述了任意两个点之间最短路径的关系。

2 算法描述

Algorithm 1 Floyd Algorithm

Require: Undirected, Simple, Nonnegative-Weighted Graph $G(V, E)$, $dist$ is a $|V| \times |V|$ array of minimum distances initialized to $+\infty$

Ensure: $dist[i][j]$ describes the length of the shortest path from vertex i to vertex j .

```
1: for each edge  $(u, v)$  do
2:    $dist[u][v] = w(u, v)$ 
3: end for
4: for each vertex  $v$  do
5:    $dist[v][v] = 0$ 
6: end for                                 $\triangleright$  Can also be wrapped into initial state or the first step of loop.
7: for  $k$  from 1 to  $|V|$  do
8:   for  $i$  from 1 to  $|V|$  do
9:     for  $j$  from 1 to  $|V|$  do
10:      if  $dist[i][j] > dist[i][k] + dist[k][j]$  then
11:         $dist[i][j] = dist[i][k] + dist[k][j]$ 
12:      end if
13:    end for
14:  end for
15: end for
```

考虑一个图 G ，其顶点 V 编号为 1 到 N 。进一步考虑一个函数 $shortestPath(i, j, k)$ ，它返回从 i 到 j 的最短可能路径长度（如果存在），且路径中仅使用集合 $\{1, 2, \dots, k\}$ 中的顶点作为中间点。现在，给定这个函数，我们的目标是找到从每个 i 到每个 j 的最短路径长度，路径中可以使用 $\{1, 2, \dots, N\}$ 中的任何顶点。根据定义，这就是值 $shortestPath(i, j, N)$ ，我们将递归地计算出它。

注意到 $shortestPath(i, j, k) \leq shortestPath(i, j, k - 1)$ ，因为后者的路径都包含在前者中。

(1) 如果仅使用集合 $\{1, 2, \dots, k\}$ 中的顶点的从 i 到 j 的最短路径不经过 k ，则这条路径仅使用集合 $\{1, 2, \dots, k - 1\}$ 中的顶点从 i 到达了 j ，意味着 $shortestPath(i, j, k) = shortestPath(i, j, k - 1)$ 。

(2) 如果仅使用集合 $\{1, 2, \dots, k\}$ 中的顶点的从 i 到 j 的最短路径经过 k , 由于没有负权回路, 我们可以将这条路径分成两段:

一条从 i 到 k 的路径, 该路径使用顶点 $\{1, 2, \dots, k-1\}$

一条从 k 到 j 的路径, 该路径使用顶点 $\{1, 2, \dots, k-1\}$

最短路径上的任意路径也都是最短路径。所以也就得到了

$$\text{shortestPath}(i, j, k) = \text{shortestPath}(i, k, k-1) + \text{shortestPath}(k, j, k-1)$$

3 任务指导

我们给出了 Monad 算子定义的 Floyd 算法程序, 见 Floyd.v, 并且我们给出了关于 (最短) 路径的性质列表。

(A) 证明性质列表中的性质。

(B) 证明 Floyd.v 中关于 Floyd 算法的正确性 (*Theorem Floyd_correct*) 的描述。你需要在合适的位置写出循环不变量, 并使用性质列表中的性质完成不变量的证明。

例如: k - 循环的一个循环不变量是: $\text{dist}[i][j] = \text{shortestPath}(i, j, k)$;

i - 循环的几个可能的不变量是:

$$\forall i_0 (< i) \forall j, \text{dist}[i][j] = \text{shortestPath}(i_0, j, k)$$

$$\forall i_0 (\geq i) \forall j, \text{dist}[i][j] = \text{shortestPath}(i_0, j, k-1).$$

4 性质列表

性质的形式化描述详见 floyd.v。

Lemma (path_splice_trans). 从 i 到 k 的路径拼接上从 k 到 j 的路径是一条从 i 到 j 的路径。

Lemma (path_splice_length). 从 i 到 k 的路径拼接上从 k 到 j 的路径的长度等于这两条路径的长度之和。

Lemma (path_in_vset_mono). 从 i 到 j 限制在 $1, 2, \dots, k-1$ 上的路径也是限制在 $1, 2, \dots, k$ 上的路径。

Lemma (shortest_path_all_shortest). 从 i 到 j 的最短路径的任何两个顶点在这条路径中的路径都是一条最短路径。

Lemma (shortest_path_is_simple). 任意的最短路径都是简单路径。

Lemma (shortest_path_segment). 从 i 到 j 限制在 $1, 2, \dots, k$ 的最短路径如果经过 k , 则可以把路径切分为从 i 到 k 和从 k 到 j 限制在 $1, 2, \dots, k-1$ 上的两条最短路径。

Lemma (shortest_path_triangle). 从 i 到 j 的最短路径长度不大于从 i 到 k 的最短路径长度加上从 k 到 j 的最短路径长度。