1. Propose
2. 验证节点是网络上的所有节点，在同一个高度下验证节点集合不会改变。提议节点从验证节点集合中产生，提议节点的选择采用的是weighted Round-robin算法。
3. 提议节点产生后，开始生成提议区块，提议区块包含高度和轮次等信息。
4. 在每一轮的开始，验证节点会在本地时钟开启一个计时，如果在TimeoutPropose时间内没有收到提议节点广播的提议区块，则在本机生成一个特殊结构的空块，假装是从提议节点收到的；因此在TimeoutPropose时间内，验证节点都会收到一个提议区块，要么是一个正常块要么是一个空块。
5. Provote
6. 验证节点对收到的区块进行预投票，并将投票结果进行广播。预投票结束后，会进入等待状态，同时会在本地时钟开启计时，直到收到对某一区块超过2/3的投票数量。
7. 若收到了超过2/3的正常区块的投票，则进入下一预提交阶段对正常区块进行预提交；若收到超过2/3其他节点的关于空块的预投票，则进入预提交阶段对空块预提交；若未在规定时间内收到超过2/3的投票数量，则进入预提交阶段对空块进行预提交。
8. 将收到对某一区块超过2/3的投票结果的过程称为一个波尔卡。
9. Precommit
10. 验证节点对上一阶段的区块进行预提交，并将投票结果进行广播，一旦某节点预提交给某区块，则该节点锁定在该区块上，只能对该区块进行预提交和预投票，不能对其他轮次的区块进行预投票和预提交，直到出现一个新的波尔卡才能解锁。
11. 预提交结束后，也会进入等待状态，同时会在本地时钟开启计时，直到收到对某一区块超过2/3的预提交数量。若收到了超过2/3的正常区块的预提交，则将正常区块作为提交阶段的区块，进入下一提交阶段；若收到超过2/3其他节点的关于空块的预提交或未在规定时间内收到超过2/3的预提交数量，则切换至对空块进行提交。
12. Commit
13. 若Precommit阶段节点收到预提交数量超过2/3的区块是正常区块，则该验证节点对正常区块进行提交，同时高度自增；
14. 若是空块，则对空块进行提交，但不会将空块写入链上，而是什么都不写，区块高度不自增，保持不变，同时轮次自增，进行下一轮，重新选择提议节点。