

1. 配置环境

1) 下载 JDK

进入 Oracle 官网: <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#jdk21-windows>

JDK 24 is the latest release of the Java SE Platform.

JDK 21 is the latest *Long-Term Support (LTS)* release of the Java SE Platform.

Earlier JDK versions are available below.

[Learn about Java SE Subscription](#)

JDK 24 JDK 23 JDK 21 GraalVM for JDK 24 GraalVM for JDK 23 GraalVM for JDK 21

Java SE Development Kit 21.0.6 downloads

JDK 21 binaries are free to use in production and free to redistribute, at no cost, under the [Oracle No-Fee Terms and Conditions \(NFTC\)](#).

JDK 21 will receive updates under the NFTC, until September 2026, a year after the release of the next LTS. Subsequent JDK 21 updates will be licensed under the [Java SE OTN License \(OTN\)](#) and production use beyond the [limited free grants](#) of the OTN license will [require a fee](#).

Linux macOS Windows

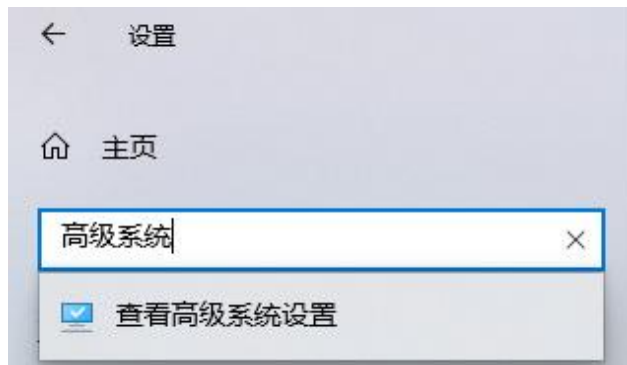
Product/file description	File size	Download
x64 Compressed Archive	185.92 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_windows-x64_bin.zip (sha256)
x64 Installer	164.31 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_windows-x64_bin.exe (sha256)
x64 MSI Installer	163.06 MB	https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_windows-x64_bin.msi (sha256)

一路 next 点到底即可（过程中出现安装 JRE 的弹窗请点同意）



现在 JDK 安装包可以自动配置环境变量，如果不行就按下面手动配置一下（没有问题直接看下一步就行）

- 找到并记住 JDK 安装目录，如：C:\Program Files\Java\jdkxxx.xxx\
- 右键点我的电脑->属性->高级系统设置->高级->环境变量
或者如下图所示直接在设置里搜索



屏幕

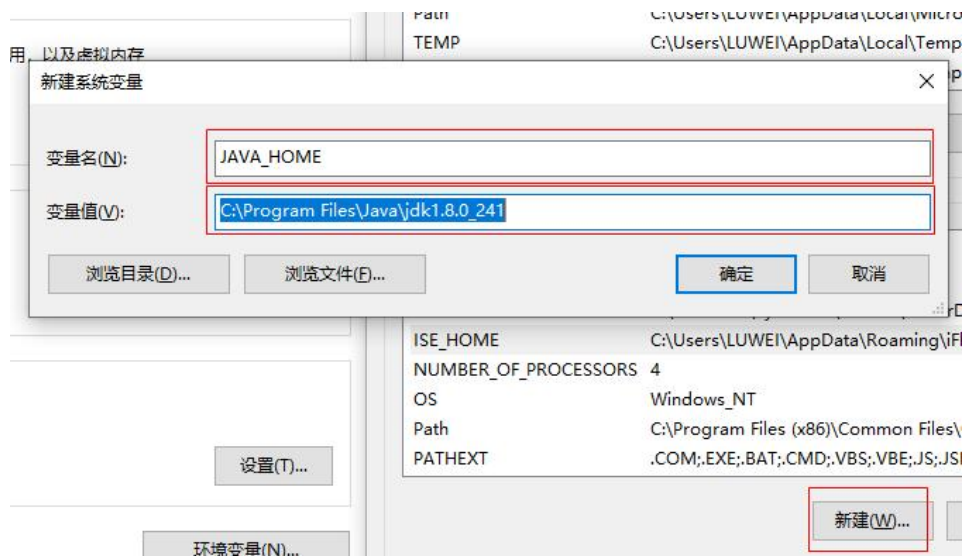
颜色

夜间模式

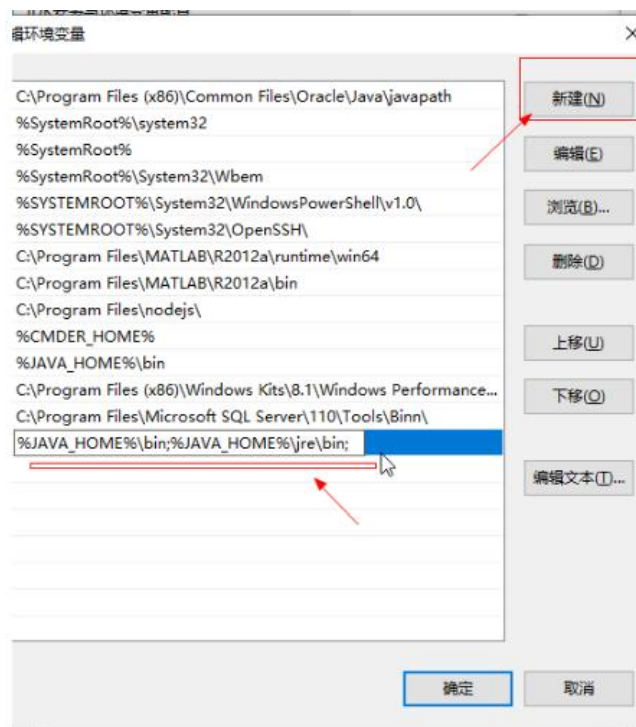
点击环境变量



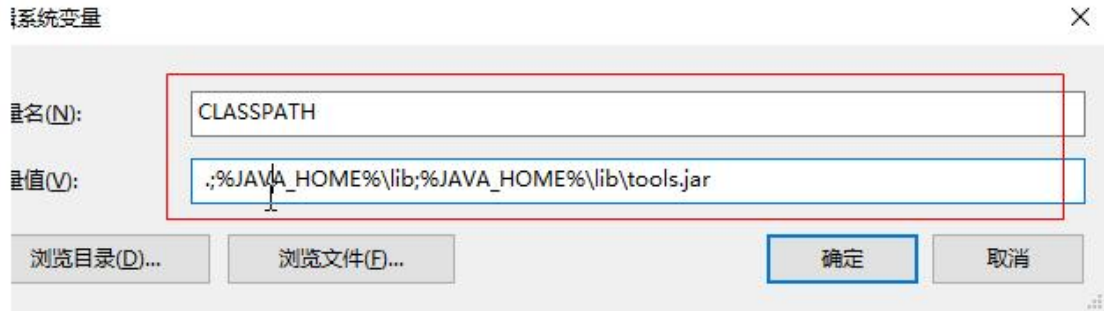
在系统变量中点新建，弹出的窗口中，变量名写 JAVA_HOME，变量值就是刚才的安装目录



C.在同一个地方找到 Path 变量，点编辑，然后新建，输入
%JAVA_HOME%\bin;%JAVA_HOME%\jre\bin;



D. 再在系统变量中新建一个 CLASSPATH 变量，变量值为
.;%JAVA_HOME%\lib;%JAVA_HOME%\lib\tools.jar



到这里环境变量应该就配置完了

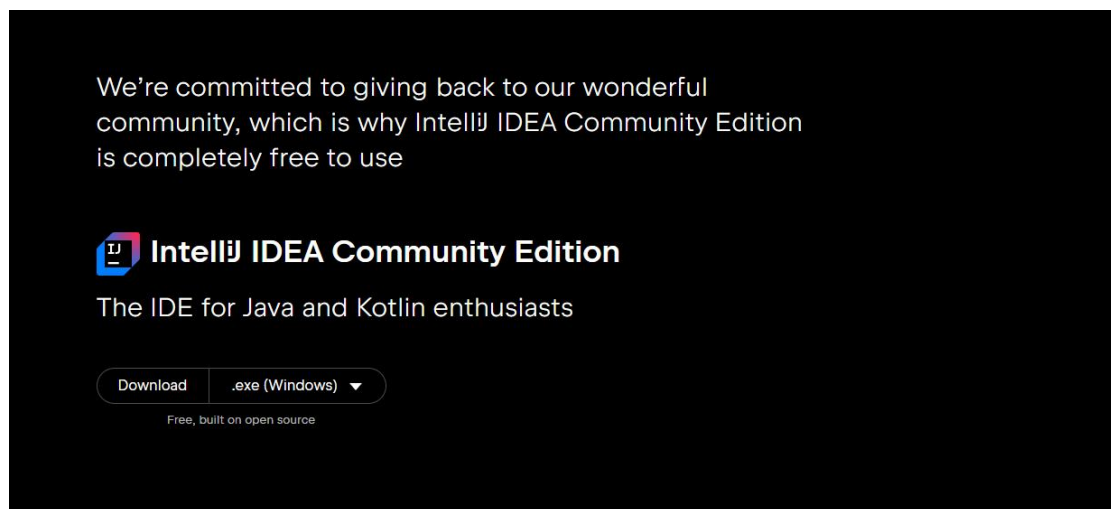
按 Win + R 打开 cmd，输入 `java --version`

```
C:\Users\yf wang>java --version
java 17.0.10 2024-01-16 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 17.0.10+11-LTS-240)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 17.0.10+11-LTS-240, mixed mode, sharing)
```

出现上述说明安装成功

2) 下载 IDEA

进入官网: <https://www.jetbrains.com/idea/download/?section=windows>

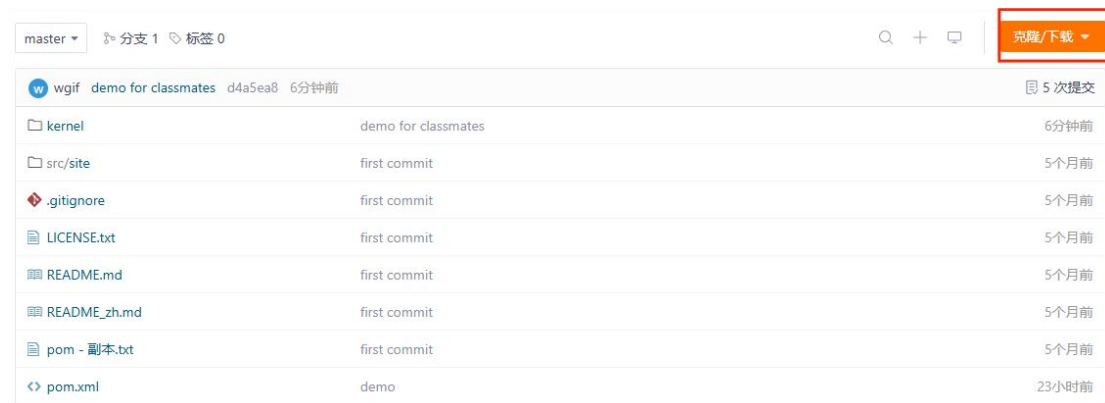


下拉找到 community 版本，下载并安装。

3) 下载 CrowdOS

去 gitee 下载 CrowdOS 的 demo: https://gitee.com/wang-yifan10086/crowd-os_-demo

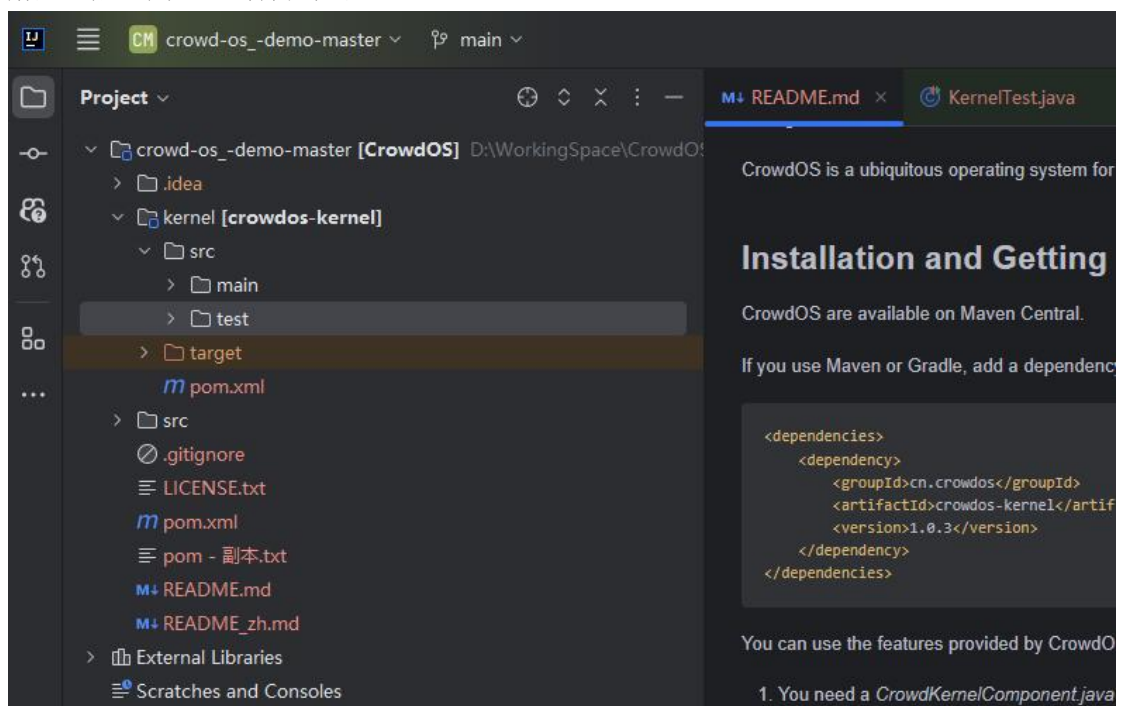
(如果熟悉 git 使用的话可以直接克隆)



点击克隆/下载，然后下载 zip 到本地

	crowd-os_-demo-master	2025/3/20 14:57	文件夹	
	crowd-os_-demo-master.zip	2025/3/20 15:02	ZIP 压缩文件	187 KB

解压之后，用 IDEA 打开即可！

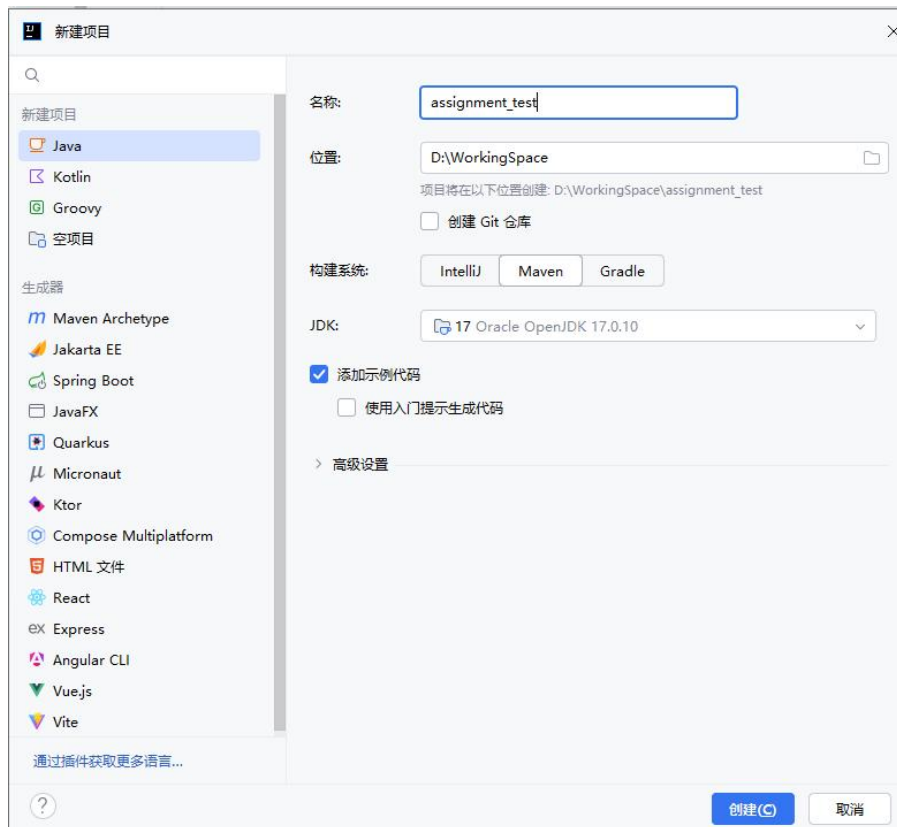


2. 简单任务——熟悉 java 与面向对象

介绍：让我们通过一个简单的任务来重新熟悉一下 java！我们先自己简单模拟一下群智感知中任务分配的基本过程！

要求：

(0) 在 IDEA 新建一个 java 项目



(1) 创建 Task 类，其中包含任务名称、参与者、任务进行时间段三个属性。

```
private String title; 2 个用法
private List<Participant> participants; 4 个用法
private List<Date> dateRange; 7 个用法
private SimpleDateFormat sdf; 4 个用法
```

(2) 创建 Participant 类，其中包含名字、空闲时间两个属性，以及 toString 方法（用来输出名字）。

```
public class Participant { 8 个用法
    private String name; 2 个用法
    private String date; 2 个用法
```

(3) 为两个类创建构造方法，初始化属性。

```
public Task(String title,String start,String end) throws ParseException { 1 个用法
    this.title = title;
    participants = new ArrayList<>();
    this.dateRange = new ArrayList<>();
    sdf = new SimpleDateFormat( pattern: "yyyy.MM.dd");
    this.dateRange.add(sdf.parse(start));
    this.dateRange.add(sdf.parse(end));
}
```



```

public Participant(String name, String date) { 2个用法
    this.name = name;
    this.date = date;
}

```

(4) 为 Task 类设计 canAssinTo()方法用来判断参与者能否参与任务(空闲时间满足任务进行时间即可)；addParticipant()方法将满足条件参与者添加到任务的参与者列表中。

提示：用 date.compareTo 方法对日期进行比较

(5) 为 Task 类设计 getParticipants 方法，返回参与者列表（或者字符串，随便你喽）。

(6) 创建一个主函数，在其中创建新的参与者与任务，进行任务分配吧！

```

public static void main(String[] args) throws ParseException {
    List<Participant> participants = new ArrayList<Participant>();
    Task t1 = new Task( title: "SimpleTask", start: "2025.3.15", end: "2025.3.25");
    Participant p1 = new Participant( name: "虎哥", date: "2025.3.20");
    Participant p2 = new Participant( name: "刀哥", date: "2025.3.26");
    Participant p3 = new Participant( name: "团长", date: "2025.3.17");
    Participant p4 = new Participant( name: "小亮", date: "2025.3.19");
    participants.add(p1);
    participants.add(p2);
    participants.add(p3);
    participants.add(p4);
}

```

3. 任务 2——熟悉 CrowdOS

介绍：刚刚我们自己模拟了简单的任务分配流程，接下来看看在 CrowdOS 系统中，任务分配是如何进行的吧！

要求：

- (1) 用 IDEA 打开 CrowdOS_Demo
- (2) 依次进入 kernel\src\test\cn.crowdos.kernel\KernelTest
- (3) 模板中已经创建好了 2 个 TimeParticipant 并注册到 kernel，并且耶创建并注册了一个简单的任务。请大家依葫芦画瓢的再创建 5 个 TimeParticipant、1 个 SimpleTask 并注册到 kernel，然后运行 getTaskRecommendationScheme 方法，看看任务分配情况。
- (4) 大家自行打上断点，跟踪程序运行过程，了解 CrowdOS 分配任务的初步逻辑，为下一个任务做好准备。

提示：分别在下面几个地方打上断点

- ① Kernel 中的 getTaskRecommendationScheme 方法

```

195 @Override 2 usages
196 public List<Participant> getTaskRecommendationScheme(Task task){ task: SimpleTask@1878
197     Scheduler resource = systemResourceCollection.getResourceHandler(Scheduler.class).getResource(); systemRes
198     return resource.taskRecommendation(task);
199 }

```

② Scheduler 中的 taskRecommendation 方法

```
public List<Participant> taskRecommendation(Task task){ 2 usages      task: SimpleTask@1878
    return taskRecommendationAlgo.getRecommendationScheme(task);  task: SimpleTask@1878  task:
}
```

③ AlgoFactoryAdapter 中的 getRecommendationScheme 方法

```
@Override 2 usages
public TaskRecommendationAlgo getTaskRecommendationAlgo() {
    return new TaskRecommendationAlgo() {
        final ParticipantPool participantPool; 2 usages      participantPool: size = 6
        {
            participantPool = resourceCollection.getResourceHandler(ParticipantPool.class).getResourceView();
        }
        @Override 2 usages
        public List<Participant> getRecommendationScheme(Task task) {  task: SimpleTask@1878
            List<Participant> candidate = new LinkedList<>();
            for (Participant participant : participantPool) {
                if (participant.available() && task.canAssignTo(participant)){
                    candidate.add(participant);
                }
            }
            return candidate;
        }
    };
}
```

④ AbstractTask 中的 canAssignTo 方法

```
public boolean canAssignTo(Participant participant) {  participant: "P(2024.06.01)"
    for (Constraint constraint : constraints) {  constraints: size = 1
        Class<? extends Condition> conditionClass = constraint.getConditionClass();
        if(participant.hasAbility(conditionClass)){
            if (!constraint.satisfy(participant.getAbility(conditionClass)))
                return false;
        }
    }
    return true;
}
```

(5) 探究问题:

如图所示,为什么任务要求时间是“2024.6.1-2024.6.2”,推荐结果只有“P(2024.6.1)”1个参与者?试着找出对应代码段!

```
SimpleTimeConstraint timeConst = new SimpleTimeConstraint("2022.6.1", "2022.6.2");
```

```
[P(2024.06.01)]
```

4. 任务 3——限制条件为 POI 的任务分配

介绍:群智感知中,有很多任务都是基于 POI (position of interest) 进行任务分配的,请大家也试着创建一个简单的任务,规定一个任务范围,然后看看 CrowdOS 能不能将任务分配到范围内的参与者吧!

要求:

- (1) 在 Kernel\src\main\java\cn.crowdos.kernel\目录下找到 Condition 和 Constraint 接口的定义,并思考 Condition 与 Constraint 的关系
- (2) 在 kernel\src\test\cn.crowdos.kernel\common 中,参照 TimeParticipant 的形式创建新的参

与者类 PoiParticipant，思考并确定能力应该是什么。

```
public class TimeParticipant extends AbstractParticipant {  
    @ability 3 个用法  
    final DateCondition activeTime;  
}
```

(3) 参照 TimeParticipant 的形式，在构造方法中，对能力属性和参与者状态进行初始化

```
public TimeParticipant(String time) { 8 个用法 ③ wgif  
    format = new SimpleDateFormat( pattern: "yyyy.MM.dd");  
    try {  
        this.activeTime = new DateCondition(format.parse(time).getTime());  
    } catch (ParseException e) {  
        throw new RuntimeException(e);  
    }  
    status = ParticipantStatus.AVAILABLE;  
}
```

(4) 参照 TimeParticipant 的形式，覆写父类的三个方法

```
@Override 3 个用法 ③ wgif  
public boolean hasAbility(Class<? extends Condition> conditionClass) {  
    return conditionClass == DateCondition.class;  
}  
  
@Override ③ wgif  
public Condition getAbility(Class<? extends Condition> conditionClass) {  
    if (!hasAbility(conditionClass))  
        return null;  
    else return activeTime;  
}  
  
@Override ③ wgif  
public String toString() {  
    return "P(" + format.format(activeTime) + ")";  
}
```

(5) 参照 KernelTest 的形式，新建一个 ParticipantTest,同样也是创建参与者，创建任务，然后进行任务分配吧！

5. 附加任务 1——如果你成功完成上面的任务

如果你觉得以上都是小菜一碟，那不妨试着自己创建一个任务，自定义更复杂 constraint（比如同时限制时间和地点），并试着进行新的任务分配！

6. 附件任务 2

不会吧！您竟然还觉得简单！那不如告诉你，其实我们之前调用的 getTaskRecommendationScheme()方法并不是真正的任务分配，它只是判断参与者的 condition 是否满足任务的 constraint。

您可以试着在注册任务之后，加入 `kernel.algoSelect("GGA_I");`来设定任务分配算法，并调用 `getTaskAssignmentScheme()`方法，这个方法会用算法工厂中的任务分配算法进行真正的任务分配，您可以试着看看算法工厂的运行逻辑（我们还在 GGA_I 算法中留下了一个 bug，看看能不能找到！）