1. 首先花一个月左右的时间学习c++。

VSC++下载教程：

****[https://www.bilibili.com/video/BV1aWPjeKEbB](https://www.bilibili.com/video/BV1aWPjeKEbB" \t "https://www.doubao.com/chat/_blank)****

课程链接：

**[https://www.bilibili.com/video/BV1et411b73Z](https://www.bilibili.com/video/BV1et411b73Z" \t "https://www.doubao.com/chat/_blank)**

Tips：不要求完全记住，但是至少要把课程中的案例代码自己敲一遍，一定要对编程“退怯”，现在有ai辅助，代码会好写很多，后面在实战过程中逐渐熟练和进阶。

1. 花两到三周时间学习三维重建的基础知识。

课程链接：

**[https://www.bilibili.com/video/BV1DP41157dB](https://www.bilibili.com/video/BV1DP41157dB" \t "https://www.doubao.com/chat/_blank)**

Tips：着重学习双目立体视觉系统原理和相机标定原理。

1. 注册CSDN账号和Github账号，下载opencv和QT并配置好其环境。

Tips：这些网站会对你以后的代码学习和进阶有着很大帮助。

源码的环境配置也可以在CSDN中找到详细的教程如QT的安装教程：

****<https://blog.csdn.net/m0_61732595/article/details/134468728>****（建议下载qt5）

安装好后，配置QT环境教程：

****<https://blog.csdn.net/GiGi_Princess/article/details/120041027>****

Opencv安装使用教程：

****[https://blog.csdn.net/weixin\_40323532/article/details/137992134](https://blog.csdn.net/weixin_40323532/article/details/137992134" \t "https://www.doubao.com/chat/_blank)****

在VS中下载并运行QT插件教程：

****[https://blog.csdn.net/sanqima/article/details/133500646](https://blog.csdn.net/sanqima/article/details/133500646" \t "https://www.doubao.com/chat/_blank)****

1. 学习QT并且尝试制作一个音乐播放器进行练习。

Tips：可以去bilibili看课程或者CSDN中找到教程，出现bug或是异常就可以去CSDN寻找攻略，或是问ai都可以。主要是熟悉QT制作软件流程，也可以制作其他自己喜欢的软件。

1. 在CSDN中找到相机标定,以及几种立体匹配方法的源码，学习基础理论并尝试自己配置环境，复现代码。

Tips：推荐CSDN的李迎松，主页链接：

****<https://ethanli.blog.csdn.net/?type=blog,>****