web前端规则

注： 本规范只针对ie9以上浏览器兼容版本使用

目的： 为了提高工作效率，方便前后端及相关开发人员查阅，更好的为以后的代码维护，特推出前端代码编写规范。

作用： 基于web(W3C)标准，符合标签语义化，做到表现层，行为层，结构层分离，做到代码简洁，页面简单，查阅方便易懂的原则。

1. 文件分类规范

1）工程项目命名

1. 工程命名均应以英文编写，首字母也应该小写。如果是多个单词组合使用，应按照驼峰命名规范编写。

ey：工程命名为oneimage应该写成oneImg或者oneImage;

1. 工程命名的总体字数不能超过12个字符为宜，如果有超过12个字符时，应

当使用其简写字符来替换原来的,尽量使用简化的单词或者语句来替换原来比较长的字面单词。

ey：工程命名为speedNewsListController 应该写成spListCtrl;

1. 分包管理和命名

基础包为html，images，css，js

结构层(html)命名：

主页（index.html）;

登录页（login.html）;

列表页（list.html）;

详情页面（detail.html）等

如果分类为speedNews包下面的话，可以分成两种情况

i)直接写在它的包下面

ey：list.html（列表页面）

ii)加上前缀的命名规范

ey：spList.html（表示列表页面，但是中间以下划线连接，如果很长的单词，注意用其简称）

2）结构层（html）命名规范

上述大致说了简单的命名规范，这里主要想说明的是页面中的规范

1. 页面中的css

i)在页面中引入css

引入格式

ey：<link rel=”styleshet“ type=”text/css” href=”../../css/index.css” />;

格式必须是这样，先是申明是层级样式表，其次是申明样式表类型，最后才是写入引入样式表的路径。注意在里面的引号是双引号（不得用单引号使用）每一个单词的距离为英文状态下的一个空格。在当前目录下面使用href属性时，不需要加载“./”;

ii)在页面的meta中编写css样式类的相关注意事项

ey：

<style type=”text/css”>

body{

margin-left:0;

padding:0；

}

</style>

首先在使用type时必须用双引号包起来（不准用单引号）

其次在内部编写时属性各自占用一行，且属性与上下文的类名必须是一个tab键的距离（输入法英文状态下），属性值为0时，不添加任何单位。

如果存在着有层级关系的情况下，最多只能一排写三个类名，第四个类名无论长短必须换行

ey：.contentp .color{

color:red；

};

在三个或者以上的类名中，中间的空格为英文状态下半角的空格一格。

注：sass,less暂时用原来的方式实现。

1. 页面中的js
2. 引入js的阐述问题，基本和css引入一样，但需要注意以下几点

格式：

<script type=”text/javascript” charset=”utf-8”src=”../../js/index.js” ></script

以后所有页面引入的js，包括插件的引入都要加上charset这个属性，单词的空格为英文状态下半角的一格，必须是用的状态下的半角双引号，英文单词全部小写。

ii) 在页面中编写javascript代码注意事项

格式：

<script type=”text/javascript”>

(function($,w){

Do something in here;

})(jQuery,window)

</script>

必须在外面包一层，以防止命名上面的冲突问题。

1. 页面中的image

在页面中引入的image标签，必须要符合实际情况需要，但基本的规范应为

ey：<img src=”../images/index\_bg.jpg” alt=“图片加载失败”title=””/>

注意在img标签的使用时，格式中间的空格还是每个属性的间隔是英文状态下的两个空格，属性名称必须有三个(src，alt，title)，在移动端不添加title属性，如果没有其它需要，填写alt，title的名称属性是一致的，是图片的后缀名。图片后缀名的命名格式：

包名+页面名+具体图片说明名

类似：Index-list.jpg,sp-list-bg.jpg;

在连接的地方用英文状态下的连接符“-”连接起来，使用的英文必须是小写字母且尽量使用短字符，最好不要超过12个字符的英文描述。在公共部分使用同一张图片时，common-🡪bg.jpg

3）表现层（css）的命名规范

上面在结构层已经讲了大概的命名规范，现在这里主要强调以下几点

1. 在写通用类命名时，最好不要用“ \* ”;这个会影响网页的加载速度，如果页面上使用的标签数量较少，可以直接写标签名，在其后面添加其控件的样式规则；如果页面上使用的标签较多（大于15个不重复的标签以上），可以考虑使用公共样式类的方式引入。
2. 注意格式的书写

Ey: Html,body,p{

margin:0;

padding:0;

}

p.col\_red,p.f\_12,p.fw\_500{

color:#f00;

font-size:12px;

font-weight:500;

}

.col\_red .f\_12 .fw\_500{

color:#f00;

font-size:12px;

font-weight:500;

}

\*\*\*一行最多写3个不同的类名，或者标签名，或者相间的，且每个类名或者标签名之间用英文状态下的空格一个分隔，防止混淆。除了样式重置类外，均应该按照这样的方式书写。

属性的书写格式：属性名：属性值的方式书写，且最后一个都必须加上分号，属性值在”: ”后面必须空一格书写属性值（还是英文状态下的空格），以区别，第个属性名各占一行，不得两个或者更多的属性名占用同一行的方式书写。

如：颜色没有特殊要求的情况下不能用英文单词来代替书写。

如：属性值比较长时，可以换行书写，但是要注意它与属性名称的距离，属性值的位置一定要对对齐属性值的位置。

iii） 样式命名规范

类(class)的命名和id命名，一般建议使用类名来表示，在不得已使用id名的情况下，我们对id的命名基本和类名保持一致，主要区别就是在类名用的是“\_“来连接，而id名用驼峰命名方式来展示。命名的字符长度最好不要超过20个字符。

注意：在命名的规则上面，我不建议用数字来区别，如果非要用，可以用i,ii,iii……来代替原来的数字1，2，3……等的描述信息；前缀一般是当前结构层的代号，如index.html页面中,我们可以使用index\_list，index\_open……等，后缀一般使用的是在当前使用的真正类的用途所在，后面的特殊词汇主要是用来区别多个相同的地方且存在着细小的差别时使用，一般建议用“前缀\_后缀”的方式来描述一个类或者一个id。所有的连接字符都使用英文状态下的全拼或者简拼的小写字母来。

当只有一个类来说明其属性值时,可以归当为公共样式类里面使用,一般的命名方式为

Ey: .f\_12{

Font-size:12px;

}

.col\_000{

Color:#000;

}

在同一个页面中，多个类名嵌套使用时，需要使用“包名简写\_后缀名区别(模块名称）\_特殊区别名“。但最多可以在一个类中使用三次”\_“来命名此类名，如果还不能完全其语义化其类名，我们就视具体情况，具体分析。

iv） 样式的修改和注释

在提交测试的修改可以加上一定的注释来说明你的代码的可读性。

注释修改的规范标准是：

/\*\*\*@author leaf @update date 2016-12-01 @info 修改颜色值\*\*\*/

@author后面空格添写当前修改人的名称（均使用简称，如果相同名称，可以相互协调沟通）

在样式表的头部中,必须注释以下相关信息

/\*\*\*@author leaf @create date 2017-01-11 @info 速闻列表的相关样式\*\*\*/

注意：注释只能占用一行的位置空间，如果文字描述信息过多，可以使用简单的描述说明；创建时间一定是开发当前样式表的第一个人书写，书写完成后，不能随意修改时间，这个主要是方便以后我们查找相关的负责人。

在表现层中分类说明的注释问题，格式如下：

/\*\*\*@author leaf @create date 2017-01-12 @info 弹框样式类说明\*\*\*/

4）行为层（js）的命名规范

Js的命名可以参考css和html的命名规范，标准一致。

Js内部编写代码部分的命名规范

1. 注释的书写规范

头部的注释还是和css的保持一致

/\*\*\*@author leaf @create date 2017-01-11 @info 速闻列表\*\*\*/

注意最好不要换行，一行展示就可以了。

1. 变量名的书写规范

变量名的尽量的短，可以适当使用英文的简写单词来描述信息，如果需要由多个单词来拼凑的话，采用驼峰命名法来实现，最好一个变量名称不要超过15个字符（包括数字，字母）,在命名的时候不最好不要用下划线或者是破折线来实现命名。

Ey: var indexOpen = true, indexColor = “red”;

如果是连续命名的，只能使用一个var来申明变量的开始部分，每个变量名与等号相距一个英文状态下的空格符号，用逗号分隔的这是名也是同样的一个空格大小。每个变量命名的末尾都必须写上一个英文状态下的分号，一个变量名的字符长度最好不要超过20个字字母长度的书写。

For（var I = 0； I < length; i++）{

}

If(I < length){

}

条件判断时，需要在运算符左右加一个英文状态下的空格。

常量全部子母大写，多个单词组成的常量，由“\_”连接。

函数名的书写规范

书写函数时，都必须第一个顶格书写且方法名或者类名都是采用的驼峰命名规则来实现的。

Ey：function indexOpen(){

};

Function的前面没有写任何东西的情况下（注释除外），都必须是顶格书写，在方法或者函数前面有其它的东西（如变量名等），需要换行空一个英文状态下的tab键空格大小书写，以示区别。

Function后面必须空一格（英文状态下的空格）后面书写方法名或者类名，在后面的“（）”参数方括号中不得空格，参数名如果超过3个（小于等于3个），则必须换启下一行书写，参数名称必须和原来的方括号的参数名对齐。后面紧跟的是“{ }”花括号，前花括号必须是在参数名的后面，后面的花括号需要另起一个备用。

1. 函数为一个应用的方法时

方法命名的首字母都必须是小写开头+驼峰命名的规则来实现。

1. 函数为一个实体的类时

类的命名首字母都必须是大写字母+驼峰命名的规则来实现。

1. 函数内部的格式布局

在函数内部的格式可以参考webstrom的格式定义,但这是要强调几点:

1. 不要顶格书写内容；
2. 在内容较多的时候，换行与上一行保持一致；
3. 在不是相同的内容书写换行时，要在英文状态下的tab键空格一次。