Game与Conn 采用31个套接字 最多可布500个Conn 和 500个 Game

DataServer

D1

D2

D3

DataServer 和 UserManager 之和不应大于32

Client

后台

Conn

C2

C3

C1

31

Game

G1

G2

G3

CenterServer

UserManager

U1

U2

redis

redis

redis

mysql