**问题描述：**

以一个n的长方阵表示迷宫，0和1分别表示迷宫中的通路和障碍，设计一个程序,对任意设定的迷宫，求出一条从入口到出口的通路，或得出没有通路的结论。

对于本问题需用栈实现“穷举求解”算法，即：从入口出发，顺着某一个方向进行探索，若能走通，则继续往前进；否则沿着原路退回，换一个方向继续探索，直至出口位置，求得一条通路。加入所有可能的通路都探索到而未能到达出口，则所设定的迷宫没有通路。迷宫数据是一个n阶矩阵用二维数组存储，起点为（1,1），终点为（n,n），再在迷宫外围加上一层围墙（默认为1，不需用户输入，用户只需输入迷宫数据即可），对于迷宫中每个数据都有四个方向可通。

具体实现算法的函数及要点如下：初始化栈，销毁栈，清空栈，判栈空，取栈顶元素，插入新的栈顶元素，删除栈顶元素，从栈底到栈顶依次访问栈中的每个结点，最重要的就是要判断迷宫的通路。

从迷宫的入口到出口找出一条通路的算法如下：设定当前位置的初值为入口位置；

do{

若当前位置可通，

则{将当前位置插入栈顶；

若该位置是出口位置，则算法结束；

否则切换当前位置的东邻方块为新的位置；

}

否则{回到当前位置的前一个位置，判断是否可通（类似于上面算法）

……

}

}while（栈不空）；

若栈不空且栈顶位置尚有其他方向未被探索，

则设定新的当前位置为**:** 沿顺时针方向旋转

找到的栈顶位置的下一相邻块；

若栈不空但栈顶位置的四周均不可通，

则｛删去栈顶位置；**//** 从路径中删去该通道块

若栈不空，则重新测试新的栈顶位置，

直至找到一个可通的相邻块或出栈至栈空；

｝

若栈空，则表明迷宫通路。

最后根据栈储存的数据输出迷宫径即可。