**活动安排算法说明书**

**1. 算法功能**

有n个活动的集合Ｅ={1, 2, 3, ..., n}，其中每个活动都要使用同一资源，同一时间内只有一个活动能使用这一资源。每个活动i都有一个起始时间si和一个结束时间fi。活动安排就是在所给的活动集合中选出最大的相容活动子集合。

**2. 接口参数**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 类型 | 是否必须 | 示例值 | 描述 |
| 1 | ｓ | int [] | 是 | [0, 2, 2] | 活动的开始时间，不必有序 |
| 2 | f | int [] | 是 | [3, 3, 4] | 活动的结束时间，与开始时间一一对应，不必有序 |

1. **接口返回值**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 类型 | 是否必须 | 示例值 | 描述 |
| 1 | count | int | 是 | 1 | 最大相容的活动数 |
| 2 | result | Bool [] | 是 | [True, False,False] | 每个活动是否被安排 |

1. **算法实现**

**5. 注意事项**

无