

# 中国科学技术大学计算机学院

## 《计算机组成原理实验报告》



实验题目：寄存器堆与存储器及其应用

学生姓名：刘良宇

学生学号：PB20000180

完成时间：2022. 3. 27

# 实验题目

---

寄存器堆与存储器及其应用

## 实验目的

---

- 掌握寄存器堆和存储器的功能、时序及其应用
- 熟练掌握数据通路和控制器的设计和描述方法

## 实验环境

---

- VLAB: vlab.ustc.edu.cn
- Vivado
- Nexys4DDR

## 实验步骤

---

### 寄存器堆功能仿真

此部分需要完成 32x32 位的寄存器堆的功能仿真

- 寄存器堆的 0 号寄存器内容恒定为零
- 寄存器堆的写操作优先于读操作

在原有寄存器堆代码上稍作修改即可：

```
// 保证异步读能做到写优先
assign rd0 = (ra0 == wa) && we ? wd : rf[ra0];
assign rd1 = (ra1 == wa) && we ? wd : rf[ra1];

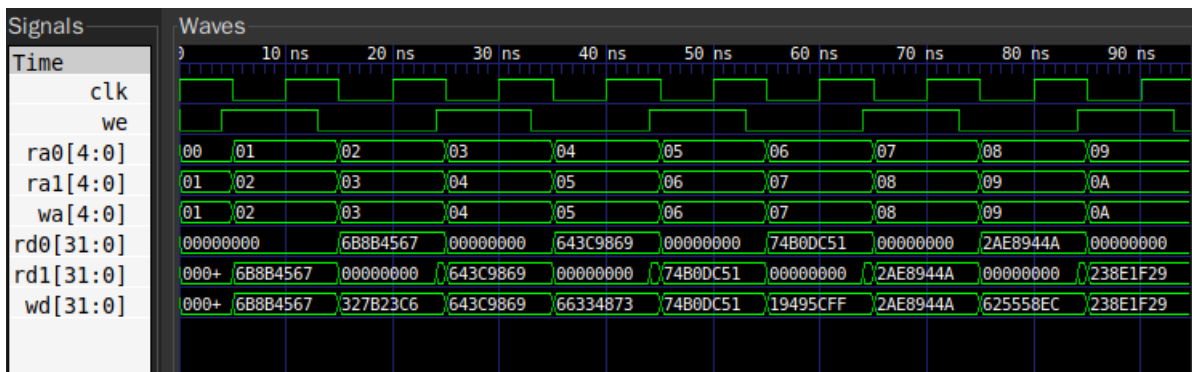
// 0 号寄存器设置
always @(*) begin
    rf[0] = 0;
end

// 同步写
always @(posedge clk)
    if (wa != 0 && we)
        rf[wa] <= wd;
```

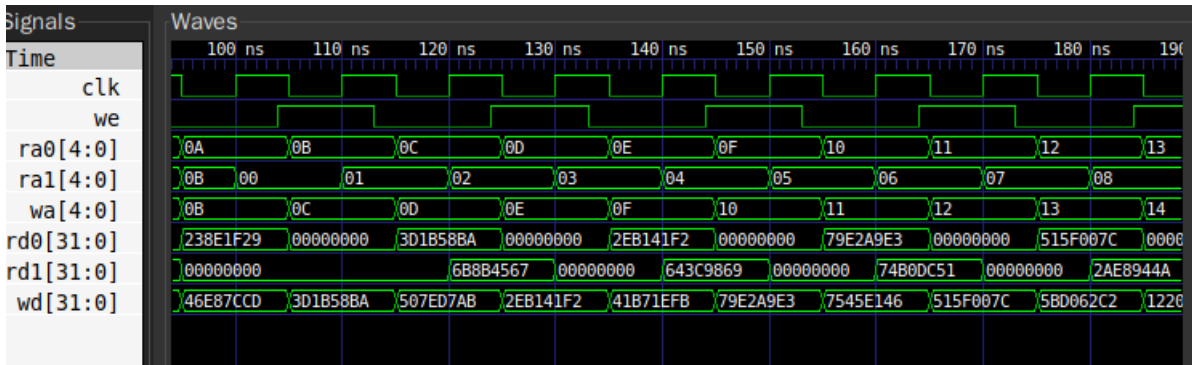
完成之后即可进行仿真。这里使用 Verilator, 具体仿真文件及波形可以见附件，这里贴上最后波形：

根据 we，依次写入 02, 04, 06 等位置，这里可以观察到 rd1 和 wd 是一致的，具备写优先

同时 rd0 是延后了一个周期观察到数据，可以看到是正常的



后续再次从 0 开始读内存值，保持了一开始写的值：



## RAM IP 核的功能仿真和对比

此部分要求分别使用分布式和块式的 RAM IP 核，进行功能仿真，并对比

- 分布式和块式存储器的读操作
- 块式存储器写操作优先和读操作优先

这里我们选择一个模块里例化三个 ip 核，并对该模块仿真

例化过程实验文档已经给出，故这里不再展示

模块代码：

```
module ram_ip(
    input clk,
    input we,
    input [7:0] a,
    input [15:0] d,
    output [15:0] spo,
    input ena,
    output [15:0] spo1,
    output [15:0] spo2);

    dist_mem_single dist (
        .a(a),          // input wire [7 : 0] a
        .d(d),          // input wire [15 : 0] d
        .clk(clk),      // input wire clk
        .we(we),         // input wire we
        .spo(spo)       // output wire [15 : 0] spo
    );

    blk_single_write_first blk_write (
        .clka(clk),     // input wire clka
        .ena(ena),      // input wire ena
        .wea(we),       // input wire [0 : 0] wea
```

```

        .addra(a),      // input wire [7 : 0] addra
        .dina(d),      // input wire [15 : 0] dina
        .douta(spo1)   // output wire [15 : 0] douta
    );

    blk_mem_read_first blk_read (
        .clka(clk),     // input wire clka
        .ena(ena),      // input wire ena
        .wea(we),       // input wire [0 : 0] wea
        .addra(a),      // input wire [7 : 0] addra
        .dina(d),       // input wire [15 : 0] dina
        .douta(spo2)    // output wire [15 : 0] douta
    );
endmodule

```

下面编写仿真文件：

```

module ram_ip_sim();

    reg clk, we;
    reg [7:0] a;      // address
    reg ena;          // only for block mem
    reg [15:0] d;     // data

    wire [15:0] spo;   // dis
    wire [15:0] spo1;  // blk_write_first
    wire [15:0] spo2;  // blk_read_first

    ram_ip test_top (.clk(clk), .we(we), .a(a), .ena(ena), .d(d), .spo(spo), .spo1(spo1),
        .spo2(spo2));

    // 时钟, 周期为 10
    initial begin
        clk = 1;
        forever begin
            #5 clk = ~clk;
        end
    end

    // 地址, 每两个周期更新一次
    initial begin
        a = 0;
        #13 a = 1;
        forever begin
            #20 a = a + 1;
        end
    end

    // 地址使能, 这里我们需要观察存储器情况, 所以直接置位 1
    initial begin
        ena = 1;
    end

    // 16 位数据
    initial begin
        d = $urandom();
        #13 d = $urandom();
        forever begin

```

```

        #20 d = $urandom();
    end
end

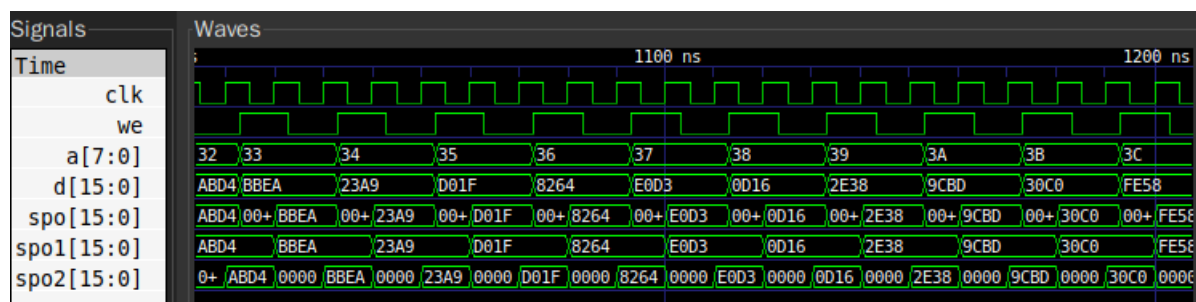
// 写使能，两个周期一组，取第一组的上升沿
initial begin
    we = 1;
    #3 we = 0;
    forever begin
        #10 we = ~we;
    end
end

endmodule

```

下面直接对波形文件进行分析：

`spo`，`spo1`，`spo2` 分别是分布式，写优先块和读优先块：



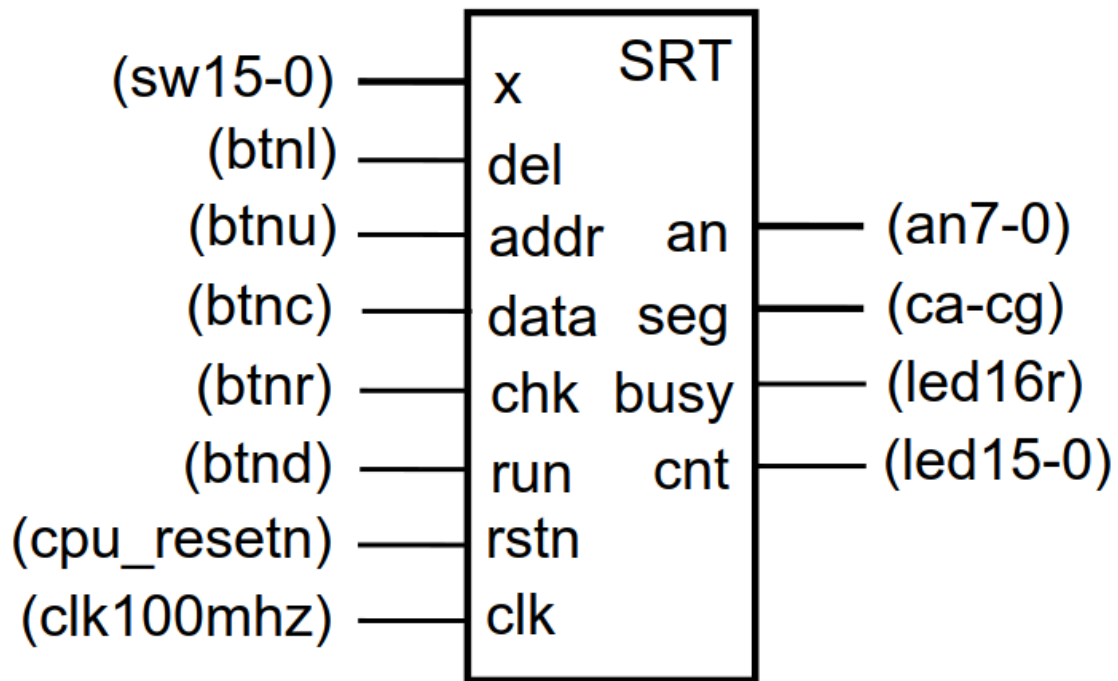
可以看到：

- 对于分布式 ram，`spo` 是异步读取的，相当于组合逻辑，而写入是同步的，写入之后，读取 `spo` 得到的是刚刚写入的值（相当于原先值直接被同步的写入操作覆盖了）
- 块式存储器的 `spo` 是同步读取，如果当前上升沿有写使能，那么
  - 写操作优先读出的是正在写的数据
  - 读操作优先读出的是对应地址之前的数据

并且二者的值都会稳定持续一个周期

## 排序电路

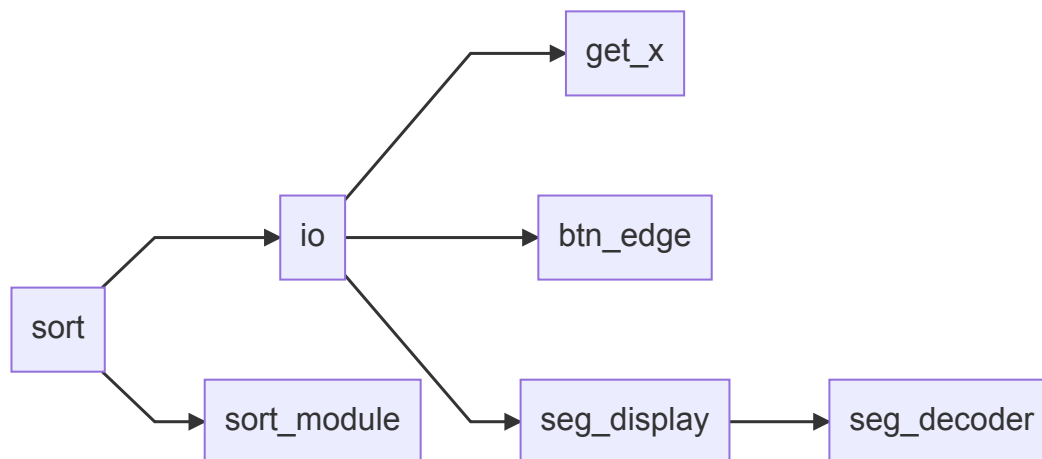
### 总览



本部分要求：

- 采用分布式双端口存储器保存数据，例化时可以初始化数据
- 利用 chk 查看数据，数码管显示存储器的地址和数据
- 利用 x、del、addr、data 设置地址和修改数据
- run 启动排序, 同时启动时钟计数 cnt, busy 置 1
- 排序时不能人工查看和修改数据
- 排序结束后停止计数, busy 清零

这里先看一下最后的文件结构



总排序模块分为排序逻辑和 io 逻辑两部分，这两个部分都需要使用 RAM 读取 / 写入数据，所以总 sort 模块便根据当前的状态调配 RAM 的端口归哪一部分使用

io 部分需要根据当前的地址和数据，取按钮，开关数据，并正确在数码管，LED 上显示内容，这一部分逻辑比较庞杂，因此编写了一些辅助模块

sort\_module 本身的工作比较清晰，只需要操作一个 RAM，完成对它内部数据的排序即可

两个部分彼此之前的切换通过在完成了各自的工作后发送脉冲信号，交由主 sort 模块调配实现

## 输入输出

此时显示的地址和值都可以被修改，故使用 `reg` 型，初始置值为 0

但值默认应该是从地址处读出的数据，只有当有输入时才会显示寄存器中的值

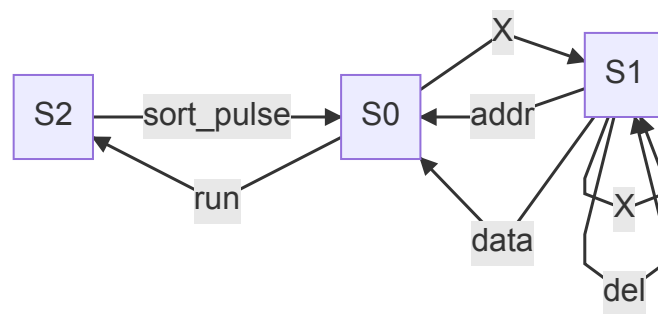
所以设默认状态  $S_0$ ，显示的数据是 RAM 读出的数据，显然 `chk` 操作并不会改变状态，仅仅切换内存地址

但如果输入了 `x`，之后就是显示可以修改的寄存器数字的状态，此时 `del` 有意义，可以操作寄存器值

方便起见，认为用户在输入完之后只有两种操作，`data` 或者 `addr`，`data` 会在写入数据后，进入下一个地址，并回到  $S_0$  状态，`addr` 则会更改地址寄存器的值后进入  $S_0$

此外，还需要一个  $S_2$  状态，此时在等待排序，相当于默认的复位状态，无法使用 RAM 资源，默认显示全零

所以可以得出以下的状态转换图：



此外，因为  $S_2$  正好就是等待排序完成的状态，所以排序所用时钟周期也可以在这里统计

具体代码见附件，这里不再完整贴上，只附上状态机的转换逻辑：

```
parameter S_CHK      = 2'b00;          // 初始状态，查看数据
parameter S_INPUT    = 2'b01;          // 输入数据状态
parameter S_WAIT      = 2'b10;          // 等待排序结束状态

always @(*) begin
    case (cur_state)
        S_INPUT: begin
            nxt_state = (set_addr_IO || set_data_IO)? S_CHK : S_INPUT;
        end
        S_WAIT: begin
            nxt_state = sort_end ? S_CHK : S_WAIT;
        end
        default: begin // S_CHK
            if (x_pulse)
                nxt_state = S_INPUT;
            else if (run_IO)
                nxt_state = S_WAIT;
            else
                nxt_state = S_CHK;
            end
        end
    endcase
end
```

## 排序模块

默认是等待用户按下 **run** 按钮的  $S_0$  状态，接收到 **run** 后进入排序状态，之后等待排序完成，回到  $S_0$  状态并发送一个脉冲信号 **finish**

排序的算法有多种方案：

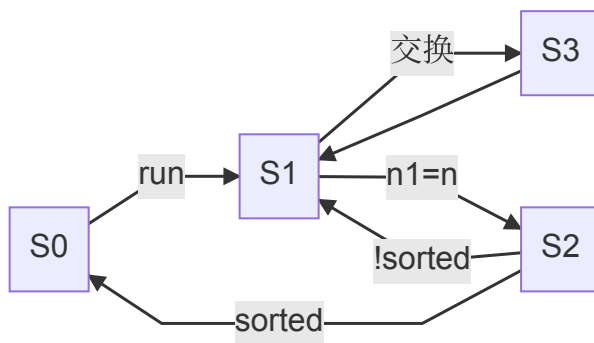
- 原地排序，比如冒泡排序。好处：只会带来  $O(1)$  的空间开销，坏处是速度比较慢
- 并行全比较排序。好处：充分利用硬件资源和 **FPGA** 的并行特性，坏处是占用空间过大
- 基数排序等其他排序算法，速度比冒泡排序快，只占用  $O(n)$  以下的额外空间

经过综合比较后，考虑对于当前数据规模，采取冒泡排序这一原地排序算法比较合理，不占用过多存储资源：

```
void bubble_sort(int* a, int n) {
    for (bool sorted = false; sorted = !sorted; n--)
        for (int i = 1; i < n; i++)
            if (a[i - 1] > a[i]) {
                swap(a[i - 1], a[i]);
                sorted = false;
            }
}
```

需要额外三个寄存器， $n$ ,  $i$  和 **sorted** 记录排序状态

这里  $n$  默认是 255， $n1$  如果下标和  $n$  相等那么这一轮循环就结束了。下面给出状态图：



$S_0$  是初始状态， $S_1$  是比较状态，比较状态每次下标都会自增，当  $n1=n$  时跳转进入  $S_2$ ，根据这一次循环有没有出现交换判断是缩减  $n$ ，继续下一轮循环还是直接结束

对于交换，因为需要写入两个数字，所以必须额外多一个状态  $S_3$

这一部分是实验的核心，附上一些代码：

状态机转换：

```
parameter S_WAIT   = 2'b00;    // 等待数据写入，初始状态
parameter S_CMP    = 2'b01;    // 主要的比较状态
parameter S_LOOP   = 2'b10;    // 每次循环结束后判断
parameter S_EXCH   = 2'b11;    // 交换状态

always @(*) begin
    case (cur_state)
        S_WAIT:
            nxt_state = run? S_CMP : S_WAIT;
        S_CMP: begin
            if (i1 == n)
                nxt_state = S_LOOP;
        end
    endcase
end
```



```

        else if (cmp_left > cmp_right)
            nxt_state = S_EXCH;
        else
            nxt_state = S_CMP;
        end
    S_LOOP:
        nxt_state = sorted? S_WAIT : S_CMP;
    S_EXCH:
        nxt_state = S_CMP;
    endcase
end

```

核心交换逻辑，这里因为我们只有两个周期的时间，所以必须抓紧利用，对于时序上的一些问题采取额外寄存器解决：

```

// i1 和 temp, 当需要交换的时候延缓一个周期, 先更改 i1 处的值
always @(posedge clk) begin
    if (!rstn || LOOP_END)
        i1 <= 8'b0;
    else if (cur_state == S_CMP) begin
        if (cmp_left <= cmp_right)
            i1 <= i1 + 1;
        else begin
            temp <= cmp_left;
        end
    end
    else if (cur_state == S_EXCH) begin
        i1 <= i1 + 1;
    end
end

// d 和 we
always @(posedge clk) begin
    if (cur_state == S_CMP && cmp_left > cmp_right && i1 !== n) begin
        d <= cmp_right;
        we <= 1;
        ex_pulse <= 0;
    end
    else if (cur_state == S_EXCH) begin
        d <= temp;
        we <= 1;
        ex_pulse <= 1;
    end
    else begin
        d <= 16'b0;
        we <= 0;
        ex_pulse <= 0;
    end
end
end

```

对于交换逻辑而言：

- 排序状态结束，i1 并不增加，这样下一个上升沿可以写入 i1
- 交换状态结束，i1 在交换状态增加，这样下一个上升沿可以写入第二个数字
- 再次回到排序状态，这个时候 spo 读到的还是 RAM 原来的值，而不是新写入的值，所以需要 ex\_pulse 来通知排序状态具体用什么数字比较

```

reg ex_pulse;           // 交换产生一个脉冲, 告诉 cmp 应该用 d 代替 spo
wire [15:0] cmp_left = ex_pulse? d : spo;
wire [15:0] cmp_right = dpo;

```

## top

接下来分析一下顶层的 sort 模块

顶层也有一个状态机, 但只有两个状态, 比较简单, 分别是读取状态和排序状态

```

parameter S_IO      = 1'b0;      // 等待数据写入, 初始状态
parameter S_SORT    = 1'b1;      // 排序状态
always @(posedge clk) begin
    if (!rstn)
        cur_state <= S_IO;
    else
        cur_state <= nxt_state;
end

always @(*) begin
    case (cur_state)
        S_IO: begin
            if (run_IO)
                nxt_state = S_SORT;
            else
                nxt_state = S_IO;
        end
        S_SORT: begin
            if (sort_end)
                nxt_state = S_IO;
            else
                nxt_state = S_SORT;
        end
    endcase
end

```

接收到子模块发送的脉冲信号后切换状态

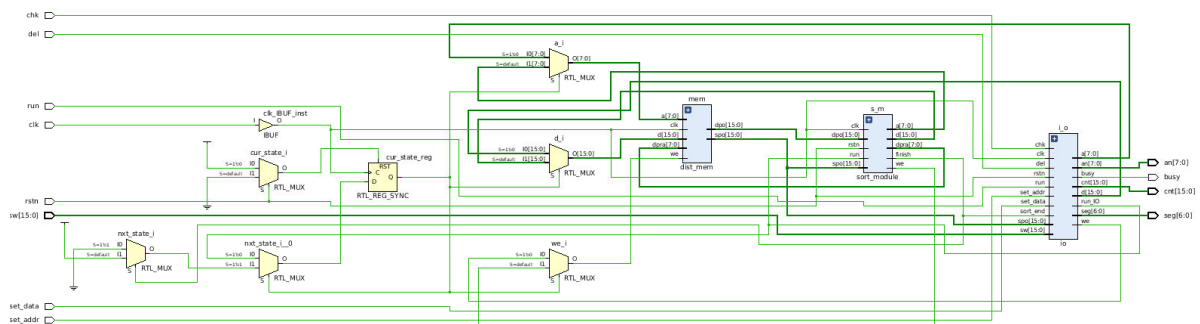
之所以要区分状态主要是为了规划 RAM 读写端口的使用:

```

assign a = cur_state == S_IO? a_IO : a_sort;
assign d = cur_state == S_IO? d_IO : d_sort;
assign we = cur_state == S_IO? we_IO : we_sort;

```

总状态图:



性能报告:

Timing										
Intra-Clock Paths - sys_clk_pin - Setup										
Name	Slack	Levels	Routes	High Fanout	From	To	Total Delay	Logic Delay	Net Delay	
Path 6	1.792	9	10	192	s_m/i1_reg[0]/C	s_m/temp_reg[14]/CE	7.826	2.467	5.359	
Path 7	1.792	9	10	192	s_m/i1_reg[0]/C	s_m/temp_reg[15]/CE	7.826	2.467	5.359	
Path 8	1.792	9	10	192	s_m/i1_reg[0]/C	s_m/temp_reg[1]/CE	7.826	2.467	5.359	
Path 9	1.792	9	10	192	s_m/i1_reg[0]/C	s_m/temp_reg[2]/CE	7.826	2.467	5.359	
Path 10	1.792	9	10	192	s_m/i1_reg[0]/C	s_m/temp_reg[3]/CE	7.826	2.467	5.359	

至此设计部分结束，下面开始仿真和实际测试

## 仿真模拟

由于实际测试已经线下完成，此部分仅就 `sort_module` 这一排序的核心模块进行仿真测试

为此需要编写一个辅助的 `sort_sim.v`，仅仅把排序模块和寄存器连接：

```
module sort_sim (
    input clk,           // clk
    input rstn,          // cpu_rstn
    input run,           // btnd, 启动排序
    input init,          // 是否由仿真器控制寄存器
    input [7:0] v_a,
    input [15:0] v_d,
    input v_we,
    output sort_end
);
wire [7:0] dpra;
wire [15:0] spo, dpo;    // 这些不存在竞争问题
wire [7:0] a, a_sort;
wire [15:0] d, d_sort;
wire we, we_sort;
assign a = init? v_a : a_sort;
assign d = init? v_d : d_sort;
assign we = init? v_we : we_sort;
dist_mem mem (
    .a(a),               // read/write address input
    .d(d),               // write data input
    .dpra(dpra),         // read address input
    .clk(clk),           // input wire clk
    .we(we),             // input wire we
    .spo(spo),           // output wire [15 : 0] spo
    .dpo(dpo)            // output wire [15 : 0] dpo
);
sort_module s_m (.clk(clk), .rstn(rstn), .run(run), .spo(spo), .dpo(dpo),
    .a(a_sort), .d(d_sort), .we(we_sort), .dpra(dpra), .finish(sort_end));
endmodule
```

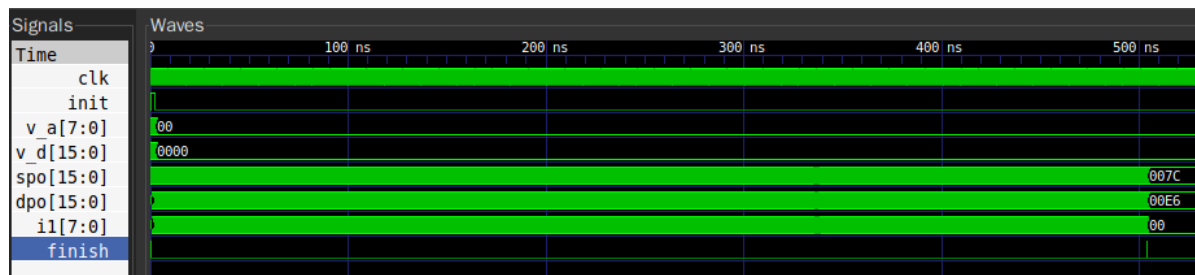
使用 Verilator 仿真，仿真代码：

```
// 仿真过程
top->clk = (main_time % 10) < 5 ? 1 : 0; // 时钟
top->rstn = main_time <= 1 ? 0 : 1; // 初始复位
// 一开始需要 256 个周期写入随机数, 2560 tick
top->run = (main_time > 2565 && main_time < 2575) ? 1 : 0;
top->init = (main_time < 2565) ? 1 : 0;
top->v_we = 1;
top->v_a =
    (main_time > 5 && main_time < 2565) ? (main_time - 5) / 10 : 0;
top->v_d = get_vd(main_time);
```

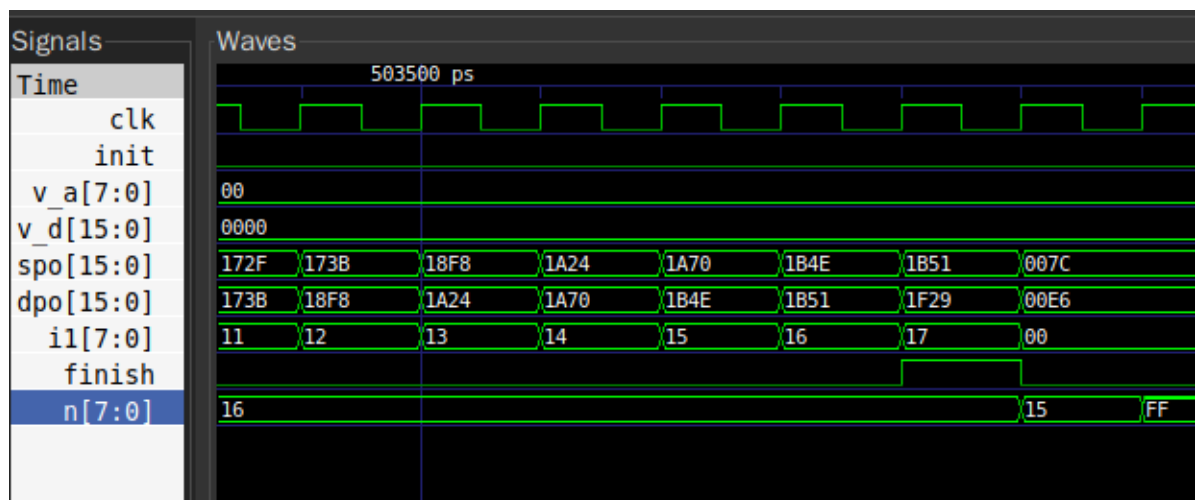
其中 vd 是随机生成的数字，用来写入 RAM:

```
int get_vd(vluint64_t time) {
    // 每上升沿周围保持稳定 (如 5 到 15)
    // 返回的是一个 32 位的随机数
    if (time >= 2565)
        return 0;
    static int res = 0;
    if (time % 10 == 5)
        res = rand() + (rand() % 2 ? (1 << 31) : 0);
    return res;
}
```

仿真总过程如图所示 (这里一个周期 10ps)，前 256 周期写入数据，之后到 50000 周期左右排序完毕



查看排序最后几个周期，应该是因为该次遍历元素已然有序才退出的：



的确如此，注意最后时刻  $n = 16$ ， $i1$  在遍历了 0 到 16 后确认这些相邻数对之间已经全部有序，(spo 已经全部小于 dpo)，所以产生了 finish 信号， $n$  和  $i1$  也正常复位

## 复杂度分析

- 最坏情况，数组完全逆序，需要  $n^2/2$  次交换，注意本文代码对于非交换耗费一个周期，交换则是两个周期，所以最坏恰好  $n^2 = 65536$  个周期
- 近乎有序时，当排完就会触发 `sorted`，所以这个时候最短可能只需要 256 个周期遍历一遍
- 平均复杂度  $O(n^2)$

## 改进思考

事实上还可以充分利用 **RAM** 可以双端口读的特性，对相邻几个数已经有序的情形做进一步的优化，但那样会大大增加状态机的复杂度，故本文没有实现

## 总结与思考

---

- 本次实验增强了我的数据通路设计和代码编写及调试能力
- 本次实验难度较大，与上一个实验之间的跨度不太合理
- 本次实验文档说明不够清晰，希望可以改进
- 本次实验任务量设置较大