

# 数据结构作业 9.29

刘良宇 PB20000180

## 4.22

编写将串 s 插入到串 t 中某个字符之后的算法（不存在则将 s 连接到 t 末尾）的算法

这里约定用 `\0` 表示当前块储存的字符到此结束。

```
Status insert(LString& s, LString& t, char target) {
    // 首先要找到 target 在哪一块哪一位
    int index; // 记录 target 下标
    for (Chunk* now = t.head; now; now = now->next) {
        bool flag = false;
        for (index = 0; index < CHUNKSIZE && now->ch[index]; index++) {
            if (now->ch[index] == target) {
                flag = true;
                break;
            }
        }
        if (flag)
            break;
    }
    if (!now) { // 找不到
        t.tail->next = s.head;
        t.curlen += s.curlen;
        return OK;
    }
    Chunk* t_left = new Chunk(); // 新建块储存 target 之后的内容
    int i;
    for (i = 0; now->ch[index + i + 1] && index + i + 1 < CHUNKSIZE; i++) {
        t_left->ch[i] = now->ch[index + i + 1];
    }
    t.tail->ch[index + 1] = '\0'; // 结尾连接上 s
    t.tail->next = s.head;
    s.tail->next = t_left; // s 连接上原先剩余部分
    t_left->ch[i] = '\0';
    t_left->next = nullptr;
    t.curlen += s.curlen; // t 总长度变化
    return OK;
}
```