



西安邮电大学
XI'AN UNIVERSITY OF POSTS & TELECOMMUNICATIONS

Linux 编程技术



第8章 线程间的同步机制 ——互斥锁



互斥锁基本原理

- 互斥锁提供了对临界资源以互斥方式进行访问的同步机制，即以排他的方式防止临界资源被破坏。
- 互斥锁状态：“锁定”和“打开”两种
- 在使用临界资源时线程会先去申请互斥锁，如果此时互斥锁处于“打开”状态，则立刻占有该锁，将状态置为“锁定”。此时如果再有其他线程使用该临界资源时发现互斥锁处于“锁定”状态，则阻塞该线程，直到持有该互斥锁的线程释放该锁。

| | | |
|------|---|---------------|
| 函数名称 | pthread_mutex_init | |
| 函数功能 | 初始化互斥锁 | |
| 头文件 | #include <pthread.h> | |
| 函数原型 | int pthread_mutex_init(pthread_mutex_t *restrict mutex, const pthread_mutexattr_t *restrict attr); | |
| 参数 | restrict: | 需要被初始化的互斥锁指针; |
| | attr: | 指向描述互斥锁属性的指针。 |
| 返回值 | 0: | 成功; |
| | 非0: | 失败。 |

| 属性 | 含义 |
|------------------------------------|---|
| PTHREAD_MUTEX_TIMED_NP | 普通锁，当一个线程加锁后，其他线程无法获得锁，并形成等待队列 |
| PTHREAD_MUTEX_RECURSIVE_NP | 嵌套锁，允许一个线程对同一个锁多次加锁，并通过unlock解锁。如果是不同线程的请求，则在解锁时重新竞争 |
| PTHREAD_MUTEX_ERRORCHECK_NP | 检错锁，在同一线程请求同一锁时返回EDEADLK，否则执行的动作与类型PTHREAD_MUTEX_TIMED_NP相同 |
| PTHREAD_MUTEX_ADAPTIVE_NP | 适应锁，释放后重新竞争 |

| | | |
|------|---|-------------|
| 函数名称 | pthread_mutex_lock | |
| 函数功能 | 申请互斥锁 | |
| 头文件 | #include <pthread.h> | |
| 函数原型 | int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex); | |
| 参数 | mutex: | 指向互斥锁对象的指针。 |
| 返回值 | 0: | 成功; |
| | 非0: | 失败。 |

| | | |
|------|---|-------------|
| 函数名称 | pthread_mutex_trylock | |
| 函数功能 | 申请互斥锁 | |
| 头文件 | #include <pthread.h> | |
| 函数原型 | int pthread_mutex_trylock (pthread_mutex_t *mutex); | |
| 参数 | mutex: | 指向互斥锁对象的指针。 |
| 返回值 | 0: 非0: | 成功; 失败。 |

| | | |
|------|--|----------------|
| 函数名称 | pthread_mutex_destroy | |
| 函数功能 | 销毁互斥锁 | |
| 头文件 | #include <pthread.h> | |
| 函数原型 | int pthread_mutex_destroy(pthread_mutex_t *mutex); | |
| 参数 | mutex: | 需要销毁的互斥锁对象的指针。 |
| 返回值 | 0: 非0: | 成功; 失败。 |

| | | |
|------|--|-------------|
| 函数名称 | pthread_mutex_unlock | |
| 函数功能 | 释放互斥锁 | |
| 头文件 | #include <pthread.h> | |
| 函数原型 | int pthread_mutex_unlock (pthread_mutex_t *mutex); | |
| 参数 | mutex: | 指向互斥锁对象的指针。 |
| 返回值 | 0: | 成功; |
| | 非0: | 失败。 |


```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>

pthread_mutex_t mutex;
int sum = 0;

typedef struct FuncArg
{
    int start;
    int end;
}FuncArg;
```

```
void *thread_handler(void *arg)
{
    int start = ((FuncArg *)arg)->start + 1;
    int end = ((FuncArg *)arg)->end;

    for (; start <= end; ++start)
    {
        pthread_mutex_lock(&mutex);    // 申请锁
        sum += start;                  // 临界区操作
        pthread_mutex_unlock(&mutex); // 释放锁
    }

    return 0;
}
```

示例程序9.1

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    pthread_t thids[4];
    FuncArg arg[4];

    pthread_mutex_init(&mutex, NULL); // 初始化互斥锁

    int len = 10000 / 4;
    for (int i = 0; i < 4; ++i)
    {
        arg[i].start = len * i;
        arg[i].end = len * (i + 1);
        pthread_create(&thids[i], NULL, thread_handler, &arg[i]);
    }
```

```
for (int i = 0; i < 4; ++i)
{
    int *ret;
    pthread_join(thids[i], (void **)&ret);
}

pthread_mutex_destroy(&mutex);
printf("sum = %d\n", sum);

return EXIT_SUCCESS;
}
```

谢谢大家!

