Linux编程技术







第9章 网络程序设计

——网络知识基础



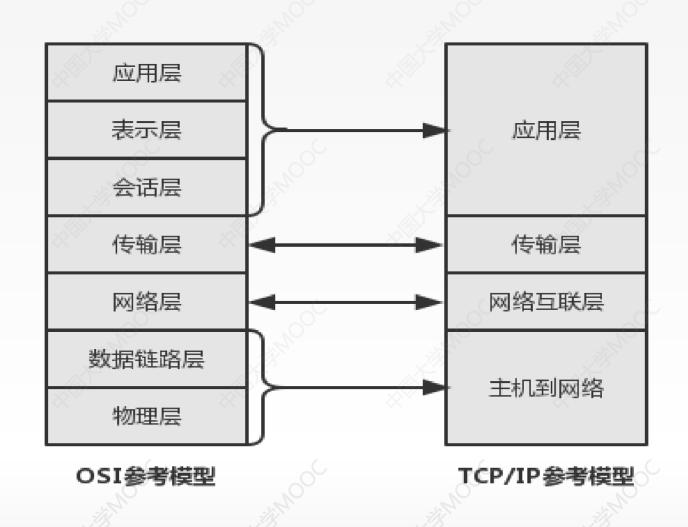
主 讲: 王小银

TCP/IP参考模型

- •TCP/IP协议是由美国政府资助的美国高等研究计划署的网络 ARPANET上发展起来的。
- OSI七层模型自底向上分别是:物理层、数据链路层、网络层、传输层、 会话层、表示层、应用层。
- TCP/IP四层分别是:主机到网络层(比特)、网络层(数据帧)、传输层(数据包)、应用层(数据段)。

TCP/IP参考模型和OSI参考模型对比

Linux编程技术



Linux中TCP/IP网络的层结构

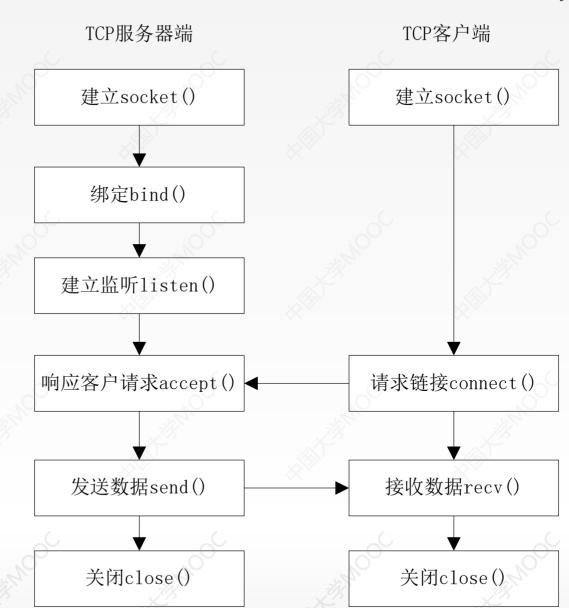
Linux编程技术

- 1. 主机到网络层:又称为网络接口层,包括多种逻辑链路控制和媒体访问协议。负责将Internet层发送来的数据分成帧。并通过物理链路进行传送
- 2. 网络互联层:该层将数据包进行分组并发送至目标网络或主机。
- 3. 传输层:该层向它上面的应用层提供通信服务,并提供源主机和目标主机上对等层之间进行会话的机制。
- 4. 应用层:该层直接为应用程序提供接口和常见的网络应用服务。

TCP协议

Linux编程技术

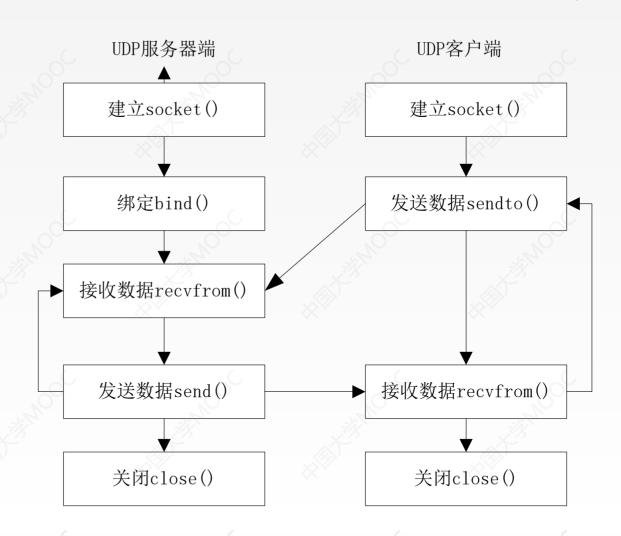
TCP协议是面向连接的通信 协议,提供可靠的数据传送。



UDP协议

Linux编程技术

UDP协议是面向无连接的通信协议,不能提供可靠的数据传送,而且UDP不进行差错校验,必须由应用层的应用程序实现可靠性机制和差错控制,以保证端到端数据的正确性。



谢谢大家!