



# 有序链表

## 学习目标和要求

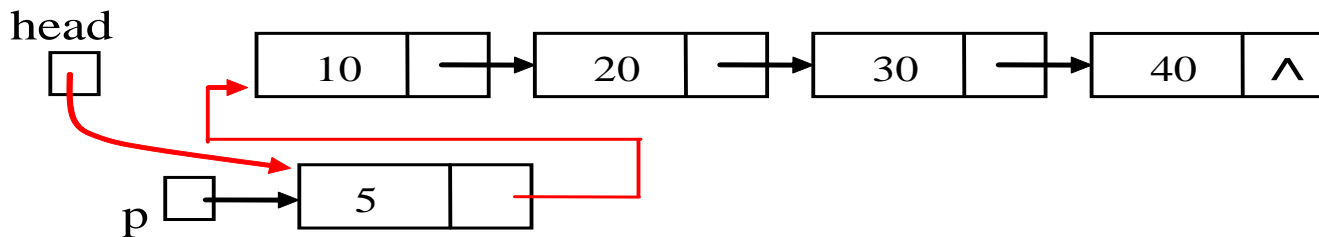
1.能够写出构造有序链表的算法。



# 问题分析

❖ 首先要找到插入位置，有三种情况：

1) 小于表头结点，插在表头处；

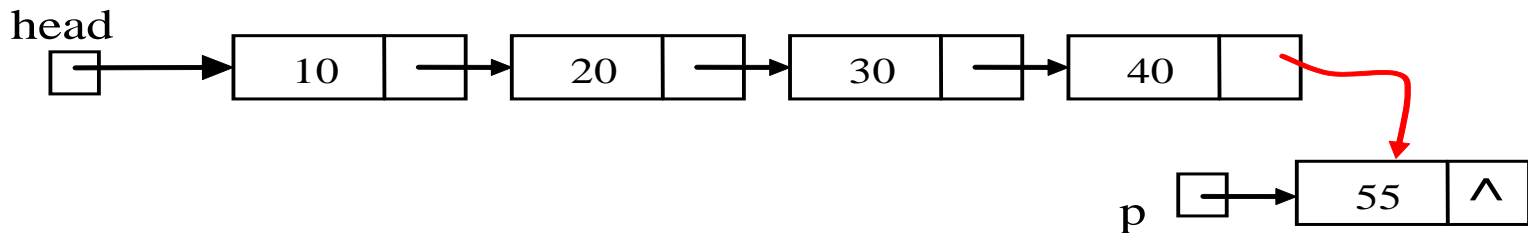




# 问题分析

❖ 首先要找到插入位置，有三种情况：

- 1) 小于表头结点，插在表头处；
- 2) 大于表尾结点，插在表尾处；



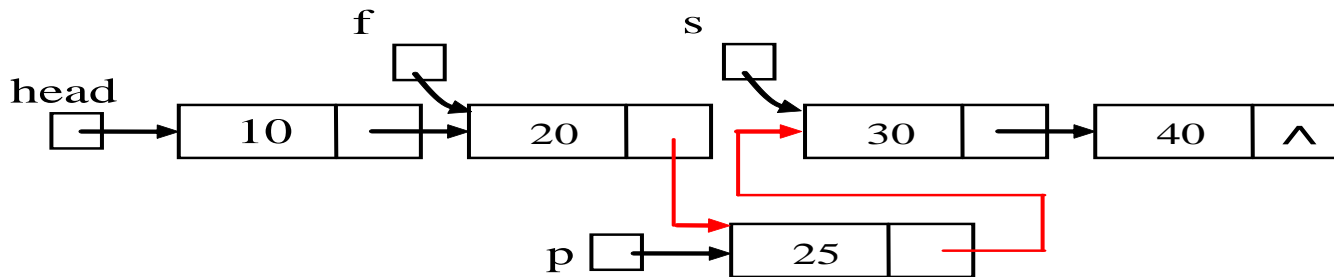


# 问题分析

❖ 首先要找到插入位置，有三种情况：

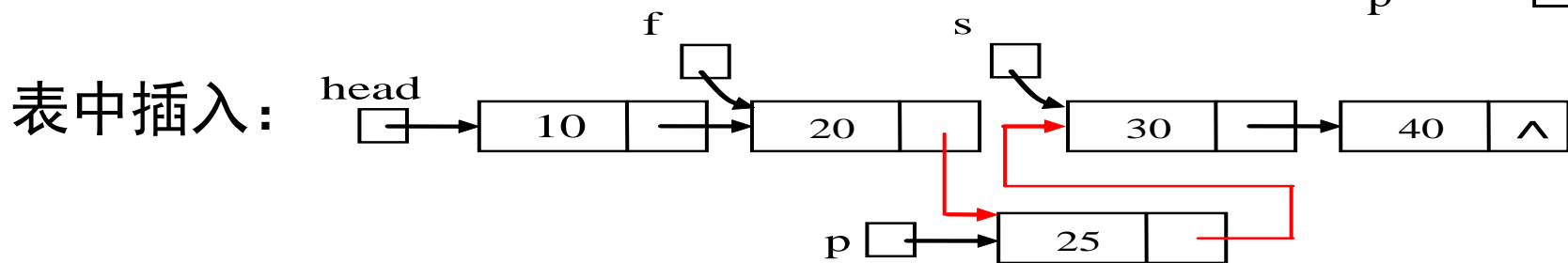
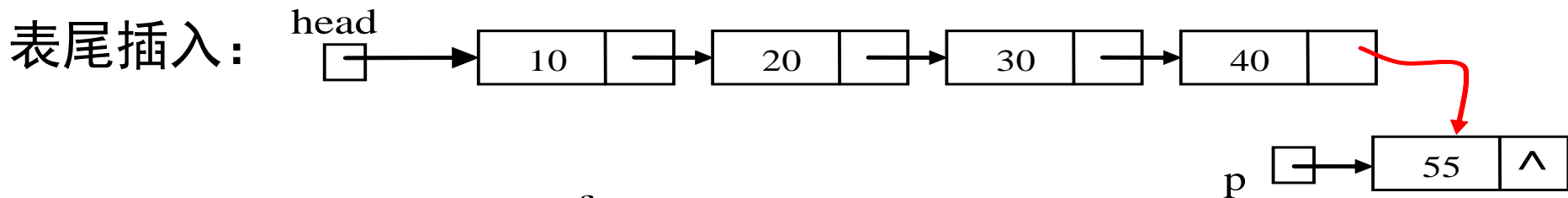
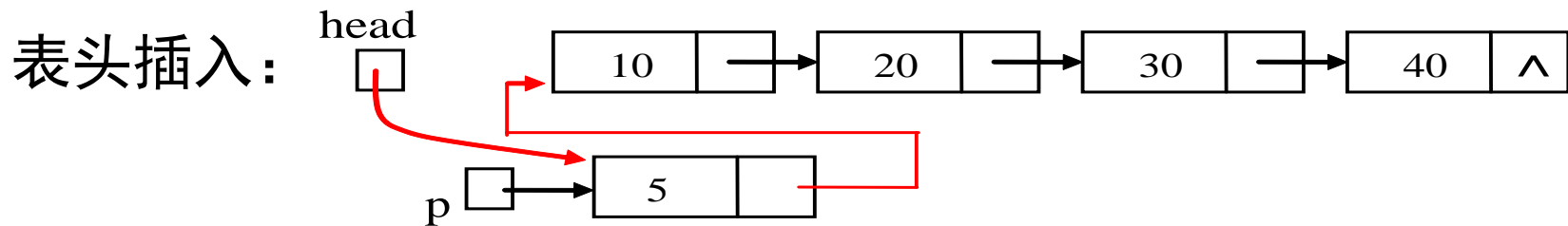
- 1) 小于表头结点，插在表头处；
- 2) 大于表尾结点，插在表尾处；
- 3) 第三种情况就是插在表“中间”，某结点p，满足：

$$f \rightarrow \text{data} < p \rightarrow \text{data} \leq s \rightarrow \text{data}$$





# 问题分析

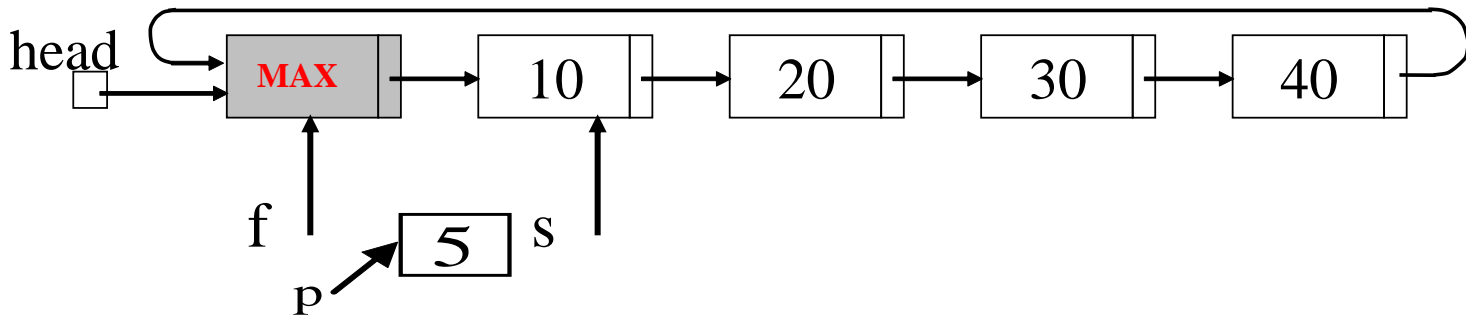




# 问题分析

加头有序循环链表:

表头插入元素5



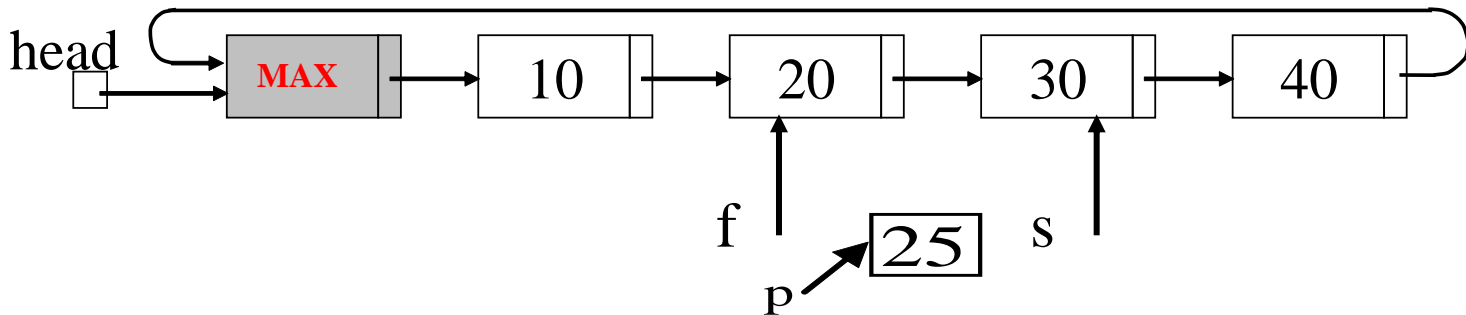
6. `p=new snode; p->data=x;`
7. `f=head, s=f->next; ;` //置搜索指针初值
8. `while(s->data<x) f=s,s=s->next;` //有序搜索
9. `f->next=p, p->next=s;` //有序插入



# 问题分析

加头有序循环链表：

表中插入元素25



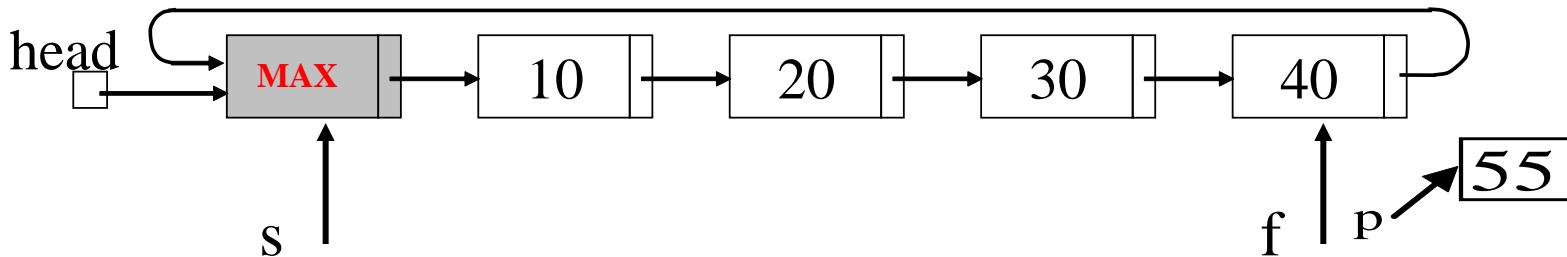
6. `p=new snode; p->data=x;`
7. `f=head, s=f->next; ;` //置搜索指针初值
8. `while(s->data<x) f=s,s=s->next;` //有序搜索
9. `f->next=p, p->next=s;` //有序插入



# 问题分析

加头有序循环链表：

表尾插入元素55



6. `p=new snode; p->data=x;`
7. `f=head, s=f->next; ;` //置搜索指针初值
8. `while(s->data<x) f=s,s=s->next;` //有序搜索
9. `f->next=p, p->next=s;` //有序插入



# 有序插入法构造加头有序循环链表的算法



```
ptr creatlinkedBC( )
```

```
{ ptr head, f, s, p; element_type x ;
```

1. head=new snode;
2. head->data=MAX; //MAX公共监督元
3. head->next=head; //构造空链表
4. scanf("%d", &x);
5. while (x!=End\_elm)
6. { p=new snode; p->data=x;
7. f=head, s=f->next; //置搜索指针初值
8. while(s->data<x)f=s,s=s->next; //有序搜索
9. f->next=p, p->next=s; //有序插入
10. scanf("%d", &x); //读入下一个元素
11. return(head);

$O(n^2)$