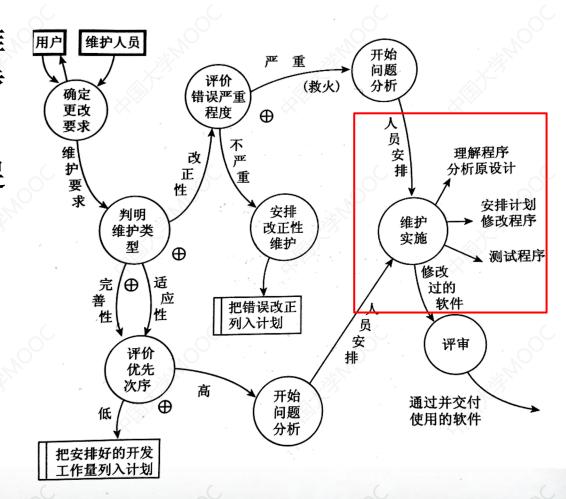
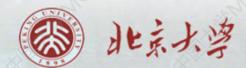
- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

- 对源程序的修改是维 护实施中最核心的步骤。
- 修改源程序不能仓促 上阵,需要:
 - > 分析和理解程序
 - > 实施修改
 - > 重新测试程序



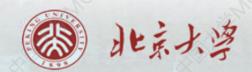


- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

全面、准确、迅速理解程序是决定维护成败和质量好坏的关键

1、分析程序的目标:

- > 研究程序使用环境和有关资料,得到尽可能多的背景信息
- > 理解程序功能和目标
- > 掌握程序结构信息(控制结构、数据结构、输入输出结构等)
- > 了解数据流信息(数据来自何处,在哪里被使用)
- > 了解控制流信息(执行每条路径的结果)
- 如果设计资料存在,则可利用他们画出结构图和高层流程图
- > 理解程序的操作(使用)要求



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

2、分析理解源程序的方法

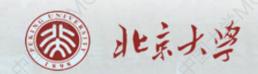
- 1)分析程序结构图: 收集所有存储程序的文件、阅读文件并记录所有文件名和过程名,分析各个过程的代码,分析各个过程的接口,并估计更改的复杂性
- 2)数据追踪:建立各层次的程序级上的接口图, 展示各模块的调用方式和接口参数;利用数据流分析方 法对过程内部的变量进行跟踪
- 3)控制跟踪:可采用符号执行或实际动态跟踪方法,了解数据如何从输入源到达输出点



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

2、分析理解源程序的方法

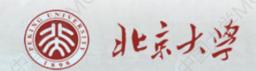
- 4) 充分阅读和使用源程序清单与文档,并分析现有文档的合理性
- 5) 充分使用由编译程序或汇编程序提供的交叉引用表、符号表等信息
 - 6) 争取参加开发工作



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

对程序的修改也必须事先进行计划,有准备地、周密有效地实施

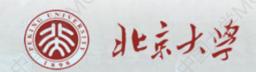
- 1、修改程序准备:制定程序修改计划
- 小的修改可以不需要详细计划,但面对历时数月的修改必须进行 计划立案
- (1)程序修改计划的内容
 - » 规格说明信息:数据修改、处理修改、作业控制语言修改、系统之间接口的修改等
 - > 维护资源: 新程序版本、测试数据、所需的软件系统等
 - 人员:程序员、用户相关人员、技术支持人员、厂家联系人、数据 录入人员等



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

• (2) 修改前的准备工作过程

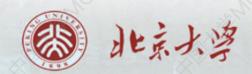
- » 研究程序各个模块、模块的接口及数据库,从全局观点提出 修改计划
- > 依次分离需要修改以及受修改影响的模块与数据结构
- 详细分析分离出的受修改影响的模块的内部细节,设计详细 修改计划,标明新逻辑及要改动的现有逻辑
- > 向用户提供回避措施
 - 在问题原因还未找到时,可先就问题的现象提供回避的操作方法
 - □ 如: 意外停机——消除特定的数据、插入临时代码(打补丁),以 人工方式运行系统
 - 弄清问题原因后,可通过临时修改或改变运行控制以回避在系统运行时 产生的问题



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

2、修改程序,以适应变化

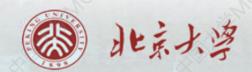
- 要求:
 - > 正确有效地修改代码
 - > 保持程序风格及格式,在程序清单上注明改动的指令
 - > 不要匆忙删除语句,除非完全肯定其是无用的
 - > 插入错误检测语句
 - > 保持详细的维护活动和维护结果记录
 - > 如果程序结构混乱,修改受到干扰,可考虑重新编写
 - > •••••



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

2、修改程序,以适应变化

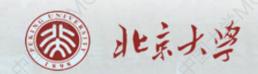
- 修改程序的副作用
 - 1)修改源代码时,可能引入新的错误
 - > 如删除、修改一个标号,改变代码时序关系等,都很容易引入错误
- 2)修改数据结构时,可能造成软件设计与数据结构不匹配,导 致软件出错
 - 如重新定义全局的常量、重新定义数据记录格式等
- 3)修改数据流、软件结构、模块逻辑等时,必须对相关技术文档进行相应修改(否则造成文档与程序功能不匹配)



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

2、修改程序,以适应变化

- 副作用的控制
 - > 1) 按模块把修改分组
 - > 2) 自顶向下地安排被修改模块的顺序
 - > 3) 每次修改一个模块
 - > 4) 在安排下个模块修改前, 先确定本模块有无副作用

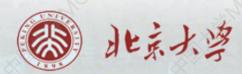


- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

运用静态确认、回归测试、维护后验收的方法,对程序进行充分的确认和测试,保证程序修改的正确性

- 1、静态确认(代码审查)
- 至少两人参加,对程序进行静态的验证:
 - > 修改是否涉及规格说明? 有没有歪曲规格说明?
 - 修改是否足以修正软件中的问题?源代码有无逻辑错误?修改时有无修补失误?
 - > 修改部分对其它部分有无不良影响?

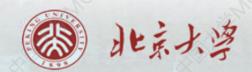




- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

2、回归测试

- 回归测试的概念: 先对修改部分和未修改部分分别进行隔离、 单独测试,再将它们集成起来进行集成测试
- > 需要为本次修改准备测试用例
- > 充分利用软件工具帮助重新验证过程
- 测试种类:对修改程序的测试、操作过程的测试、应用系统运行过程的测试、使用过程的测试、系统各部分之间接口的测试、与系统软件接口的测试、系统之间接口的测试、安全性测试、后备/恢复过程的测试等



- 引入
- 分析和理解程序
- 修改程序流程
- 重新验证程序

3、维护后验收

- 维护主管部门在交付前验收:
 - > 全部文档是否完备并已更新
 - » 所有测试用例和测试结果已经正确记载
 - > 记录软件配置所有副本的工作已经完成
 - > 维护工序和责任是明确的



