1001011101111000001

0011011000111111010100 10100110100010ZO 1011110001110

第二章 物理层

调制技术

## 数字调制

- □调制机制使用信号来传输比特
  - □Baseband Transmission (基带传输):信号的传输占据 了传输介质从零到最大值之间的全部频率。这是有线传 输介质普遍采用的一种方法,比如以太网。
  - □Passband Transmission(通带传输):通过调节信号的振幅、相位或频率来传输比特
    - ▶特点:信号占据了以载波信号频率为中心的一段频带

# 基带传输

- □ 直接将数据比特转化为信号,比如用高电压表示1。。。
- □ 实际上,出于工程考虑,很少采用这样简单的方式,需要 更复杂的表示方法。
- □ 这就是Line codes(线路编码):发送 symbols(样本、符号),一个样本可传送1个或多个比特



(d) 14----b----

(c) NRZ Invert (NRZI)

- (d) Manchester
- (Clock that is XORed with bits
- (e) Bipolar encoding (also Alternate Mark Inversion, AMI)

- □这张图展示了几种线路编码方法
  - ▶不归零NRZ: 高电平表示"1",低电平表示"0",非常简单,但是很少使用,如果出现连续的"0"或连续的"1",随着时间漂移的累计,可能接收方完全无法分辨出到底是几个"1"或"0"
  - ▶不归零逆转NRZI: 做了改进,在比特时间中间做电压的跳变,表示"1",无跳变,则表示"0"。连续1问题得到了解决,连续0问题仍然存在。在USB采用。



(d) Manchester
(Clock that is XORed with bits)

(c) NRZ IIIVER (NRZI)

(e) Bipolar encoding (also Alternate Mark Inversion, AMI)

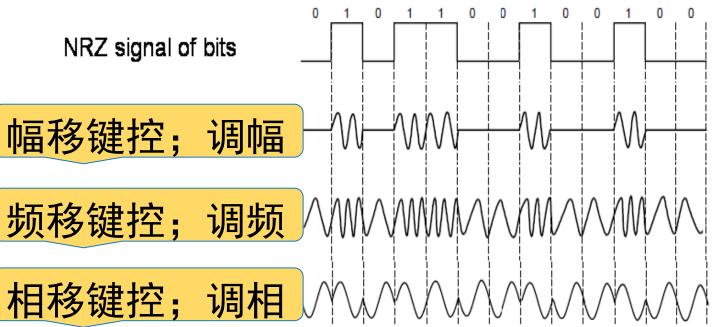
- > 曼彻斯特编码
  - ✓在比特时间中间,电压从高跳变到低,表示"1",反之从低跳变到高,则表示"0"。解决了连续0和连续1的问题。
  - ✓在10Base以太网中采用。但因为在比特时间中跳变,编码效率只有50%。
- ➤双极编码(交替标记逆转AMI)
  - •两级电压的交替出现表示"1",不出现则表示"0"
  - 实现了信号的平衡

### 上述有一种知名的编码叫

- ▶4B/5B: 4比特数据被映射为1个5比特模式(抛开连续0的组合,解决了连续零问题)
- ▶相比曼彻斯特编码,编码效率提高到80%

## 通带传输

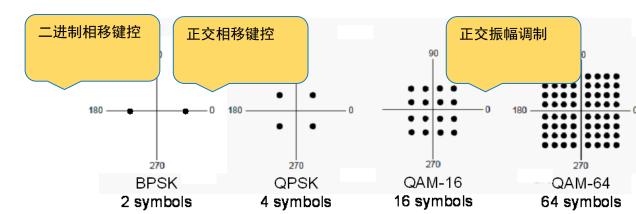
□ 一般情况下,我们在一个信道上发送信息所使用的频率范围并不是从零开始的,而是在某个频段上通过调节信号的振幅、相位或频率来传输比特。这就是通带传输。



- 单独采用上述调制方法,一个符号只有两种形式或两个级别,即一个符号只能传输一个比特。
- □ 为了获得更高的数据传输速率,即数字带宽,我们可 以把上述这些调制模式综合起来使用,以便让获得更 多的信号模式, 使每个符号传输更多的比特, 即增加 公式中的 n, 从而增加传输速率。因为我们知道, 当 物理带宽一定的时候,采样率也一定了,只能增加n  $C = B \times \log_2 n$

#### 一 信号星座:不同的基本调制方法的组合

- □ 我们可以用星图座来表示某种调制方式中 信号的呈现模式。
- □ 比如: QAM-16, QAM是正交振幅调制的英文缩写, 16 代表这种调制方式中有16种不同振幅和相位的信号组 合模式,也意味着一个符号可以传输4个比特



### 星号星座的更多解释

- □ 在正交相移键控QPSK中,使用了4个相位角度,每次 采样(码元、样本)可表达的级别有4个,即每次码 元可表示2比特。
- □ QAM-64(正交振幅调制, Quadratrue Amplitude Modulation-64) 允许 64 个不同的信号组合,即64个信号级别,所以每个码元可传输6 bits。

 $C = B \times \log_2 n$ 

## 十么是码元?

- □ 这里引出了一个重要的概念: 码元
- □码元是承载信息量的基本信号单位。
- □在数字通信中常常用时间间隔相同的符号来表示一个
  - 二进制数字,这样的时间间隔内的信号称为(二进制)

码元。



- □ 在使用时间域(或简称为时域)的波形表示数字信号时,代表不同离散值的基本波形称为码元。
- □ 1秒钟能够发送的码元的个数,叫做波特率,所以也叫码率。
  - >每秒钟信号变化的次数

### 波特率和比特率

- □ 我们也用符号率、采样率来称呼波特率:每秒钟信号变化的次数
- □ 比特率(位传输率、数据传输速率、数字带宽)与波特率 的关系是:

$$C = B \times \log_2 n$$

其中 C: 比特率; B: 波特率;

n: 信号呈现的个数,为2的整数倍(有例外)。

### 格子架编码调制(TCM)

- □ 为了追求高的数字带宽,总是想办法提高信号级别,即星号星座图上的星点密密分布,但是,这导致出错率的上升。
- □ 为了降低高速调制错误,在每个样本中采用一些额外的位用作纠错,剩下的位才用来传输数据,这种机制 叫格子架编码调制TCM (Trellis Coded Modulation)。

## 举个例子

□ 在 V. 32调制标准中,波特率是2400,采用了QAM-32, 每码元传输5个比特,但其中的1个比特用来做奇偶校 验,所以,只有4个比特用于传输数据,那么根据公 式,数据传输率只有2400\*4=9600bps

#### —— 视频中插入练习题(填空)

- □ 一个采用了QAM-64调制的系统,如果波特率是2400,试问:
  - (1) 系统能够提供的数字带宽是\_\_\_\_\_bps。
- (2)如果每个采样中的1位(一般的星点)用于检错,这种情况下,系统能够提供的数字带宽是 \_\_\_\_\_\_bps。
- □ 答案
  - > (1) 14400bps
  - > (2) 12000bps

### 小结

- □ 传输信号的两种方式: 基带传输和通带传输
- □线路编码方法包括NRZ、NRZI、曼彻斯特编码、
  - 双极性编码等
- □基本调制方法:调幅、调频、调相
  - ▶工程应用:综合使用
  - ▶信号星座
- □数字带宽跟波特率、信号级别之间的关系

$$C = B \times \log_2 n$$

#### 致谢

本课程课件中的部分素材来自于: (1)清华大学出版社出 版的翻译教材《计算机网络》(原著作者: Andrew S. Tanenbaum, David J. Wetherall); (2) 思科网络技术学院教程; (3) 网络 上搜到的其他资料。在此,对清华大学出版社、思科网络技术学 院、人民邮电出版社、以及其它提供本课程引用资料的个人表示 衷心的感谢!

对于本课程引用的素材,仅用于课程学习,如有任何问题,请与我们联系!