



Shell程序设计实例

计算机学院 盛剑会



Shell程序设计实例

1.增加用户账户

addaccount.sh

举例20:编写一个Shell程序

addaccount.sh，在系统中增加

四个账户，同时设定他们的初始

密码为123456，主组群为wl15。

```
1 #! /bin/sh
2 groupadd wl15
3 for username in xlr cyx zh gjj
4 do
5     useradd -g wl15 $username
6     echo "123456" | passwd --stdin $username
7 done
```

- 添加前先查看下已有用户列表：`tail -10 /etc/passwd`

验证用户所属的组：`groups username`

Shell程序设计实例

count.sh

2.统计子目录和文件数量

举例21:编写一个Shell程序count.sh，统计

当前或指定目录中子目录以及文件的数量。

```
1 #!/bin/bash
2 read -p "请输入路径(直接回车换行表示当前目录):" fpath
3 if [ "$fpath" = "" ]
4 then
5     fpath=$(pwd)
6 fi
7 #定义函数directory
8 directory() {
9     echo "您输入的路径为: $fpath"
10    let "filenum=0"
11    let "dirnum=0"
12    for dir in ${fpath}/*
13    do
14        if [ -d "$dir" ]
15        then
16            let "dirnum+=1"
17        elif [ -f "$dir" ]
18        then
19            let "filenum+=1"
20        fi
21    done
22    echo "该目录下共有子目录 $dirnum 个"
23    echo "该目录下共有文件 $filenum 个"
24 }
25 #调用函数
26 directory
```

Shell程序设计实例

3. 九九乘法表

cfkj.sh

举例22：编写乘法口诀cfkj.sh，
打印出九九乘法表。

```
root@sjh:~/桌面/program
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
[root@sjh program]# bash cfkj.sh
1*1=1
2*1=2 2*2=4
3*1=3 3*2=6 3*3=9
4*1=4 4*2=8 4*3=12 4*4=16
5*1=5 5*2=10 5*3=15 5*4=20 5*5=25
6*1=6 6*2=12 6*3=18 6*4=24 6*5=30 6*6=36
7*1=7 7*2=14 7*3=21 7*4=28 7*5=35 7*6=42 7*7=49
8*1=8 8*2=16 8*3=24 8*4=32 8*5=40 8*6=48 8*7=56 8*8=64
9*1=9 9*2=18 9*3=27 9*4=36 9*5=45 9*6=54 9*7=63 9*8=72 9*9=81
[root@sjh program]#
```

```
1 #!/bin/bash
2 for( ( ROW=1; ROW<10; ROW++ )
3 do
4     for( ( COL=1; COL<=$ROW; COL++ )
5     do
6         echo -n "$ROW*$COL="`expr $ROW \* $COL` " "
7     done
8
9     echo
10 done
```