

SCRUM模型

- SCRUM阶段

- SCRUM过程流

六、一种敏捷过程模型—Scrum

Scrum(得名于橄榄球比赛): **Jeff Sutherland**和他的团队在**20世纪90年代早期**发展的一种敏捷过程模型。

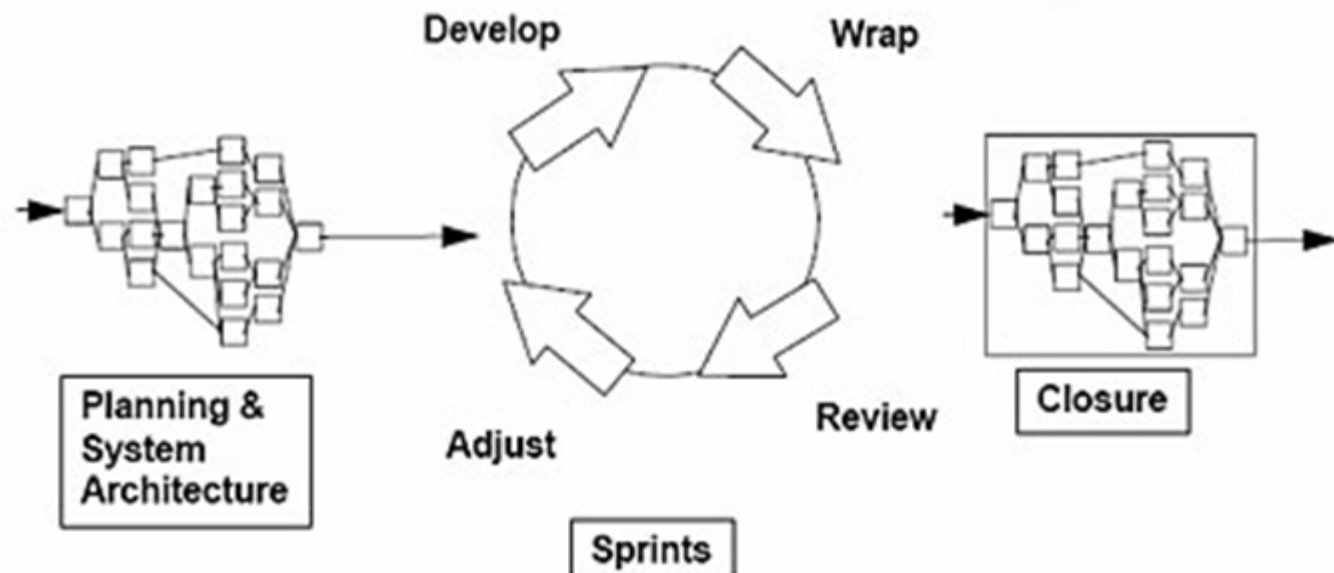


图 Scrum过程

Scrum 有三个阶段:

- 规划纲要阶段: 建立大致的项目目标和设计软件体系结构
- 一系列的冲刺循环, 每个循环开发出一个系统增量
- 项目结束阶段总结项目, 完善需要的文档, 如系统帮助和用户手册, 并总结从项目中获得的经验。



北京大学

SCRUM模型

- SCRUM阶段

- SCRUM过程流

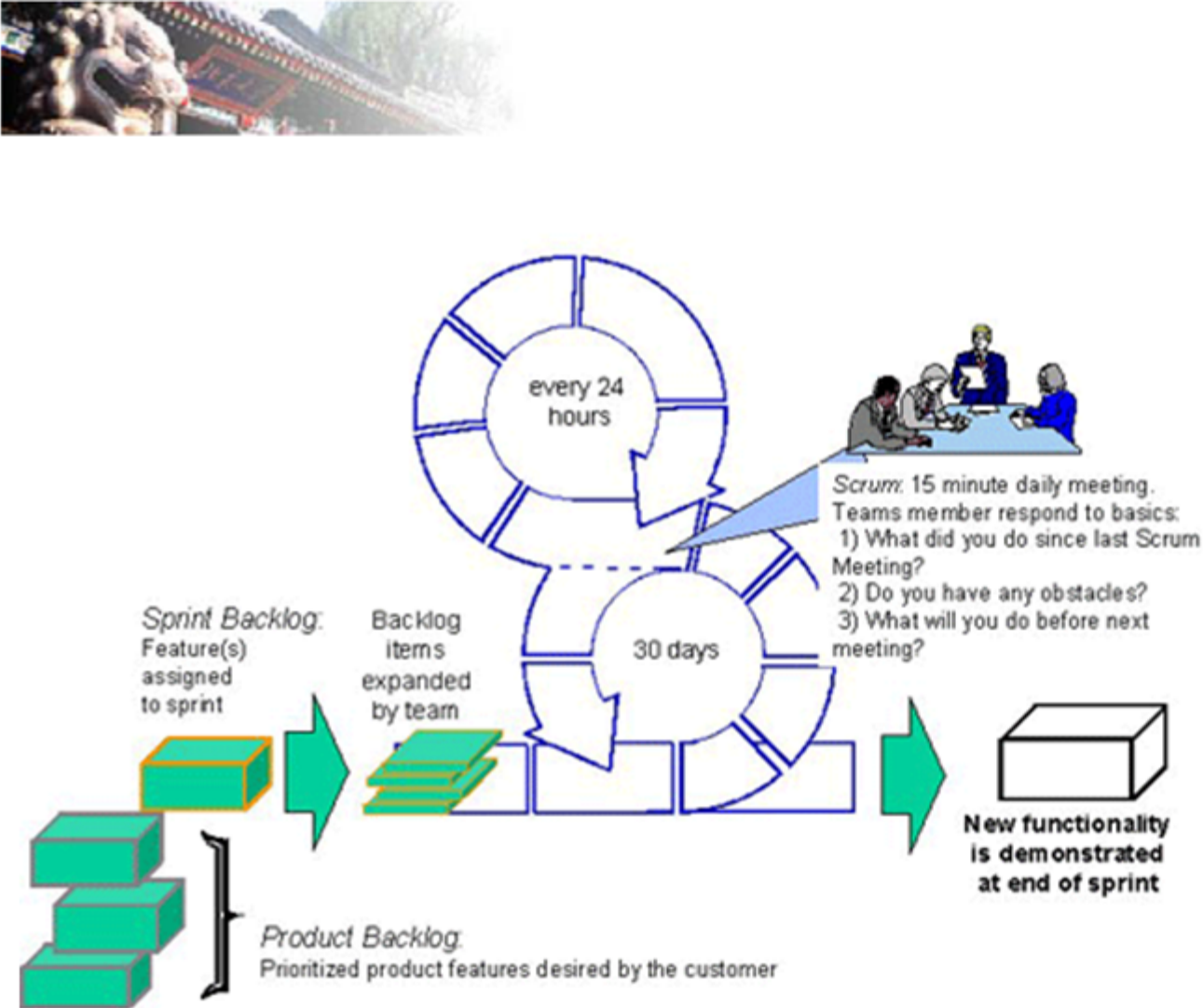


图 Scrum 过程流

- 待定项（**backlog**）：一个为用户提供商业价值的项目需求或特征的优先级列表
- 冲刺（**sprint**）：由一些工作单元组成，是达到待定项中定义的需求所必须的
- 演示：向客户交付软件增量

