第6章 进程调度

- 6.1进程调度概念
- 6.2典型调度算法
- 6.3Linux进程调度

《操作系统原理》

6.2 典型调度算法

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院



1.先来先服务调度 (First Come First Serve)



1.先来先服务调度 (First Come First Serve)

算法

■ 按照作业进入系统的时间先后来挑选作业。先进入系统的作业优先被运行。

■ 特点

- 容易实现,效率不高
- 只考虑作业的<u>等候时间</u>,而没考虑<u>运行时间</u>的长短。因此一个晚来但是很短的作业可能需要等待很长时间才能被运行,因而本算法不<u>利于短作业</u>。

1.先来先服务调度 (First Come First Serve)



网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 2.短作业优先调度算法(Short Job First)

算法

■ 参考运行时间, 选取运行时间最短的作业投入运行。

■ 特点

- 易于实现,效率不高
- 忽视了作业等待时间,一个早来但是很长的作业将会在很长时间得不到调度,易出现资源"饥饿"的现象。

3.响应比高者优先调度算法

■ 响应比定义

- 作业的响应时间和与运行时间的比值
- 响应比 = 响应时间/运行时间
 - = (等待时间 + 运行时间)/运行时间
 - = 1 + 等待时间 / 运行时间

算法 算法

■ 计算每个作业的响应比,选择响应比最高的作业优先投入运行。

3.响应比高者优先调度算法

| 特点

- 响应比 = 1 + 等待时间 / 运行时间
- 如果作业等待时间相同,则运行时间越短的作业,其响应比越高,因此越容易被调度。因而有利于短作业。
- 如果作业运行时间相同,则等待时间越长的作业,其响应比越高, 因此越容易被调度。因而有利于等候长的作业。
- 对于运行时间长的作业,其优先级可以随等待时间的增加而提高, 当其等待足够久的时候,也有可能获得CPU。

4.优先数调度算法

- 算法
- 根据进程优先数,把CPU分配给最高的进程。
- 进程优先数 = 静态优先数 +动态优先数
- 静态优先数
 - 进程创建时确定,在整个进程运行期间不再改变。
- **山** 动态优先数
 - 动态优先数在进程运行期间可以改变。

4.优先数调度算法

- 静态优先数的确定。
 - ■基于进程所需的资源多少
 - 基于程序运行时间的长短
 - 基于进程的类型[IO/CPU,前台/后台,核心/用户]
- **一** 动态优先数的确定
- 当使用CPU超过一定时长时;
- 当进行I/O操作后;
- 当进程等待超过一定时长时;

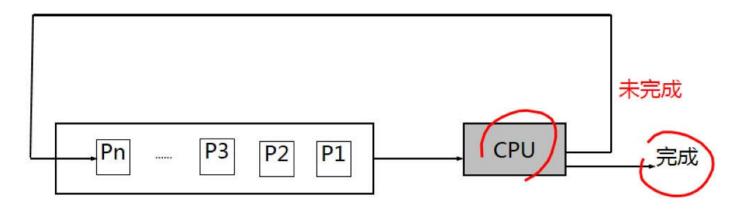
网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 5.循环轮转调度法(ROUND-ROBIN)



网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 循环轮转调度法(ROUND-ROBIN)

概念

- ■把所有就绪进程按先进先出的原则排成队列。新来进程加到队列末尾。
- 进程以时间片q为单位轮流使用CPU。刚刚运行一个时间片的进程排 到队列末尾,等候下一轮运行。
- 队列逻辑上是环形的。



网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 循环轮转调度法(ROUND-ROBIN)

- | 优点
 - 公平性:每个就绪进程有平等机会获得CPU
- 交互性:每个进程等待(N-1)* q的时间就可以重新获得CPU
- 时间片q的大小
 - 如果q太大
 - ◆ 交互性差
 - ◆ 甚至退化为FCFS调度算法。
 - 如果q太小
 - 进程切换频繁,系统开销增加。

网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 循环轮转调度法(ROUND-ROBIN)

- 改进
 - ■时间片的大小可变
 - 组织多个就绪队列