









第2章 文件、目录管理

——Linux文件I/0操作

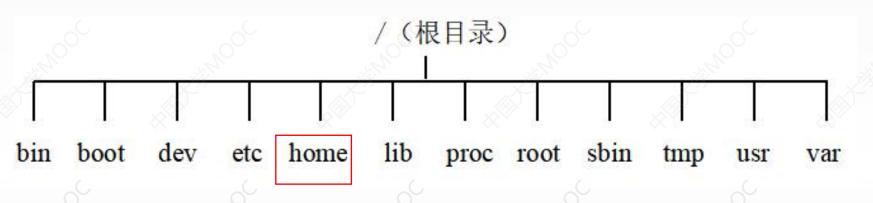


1.文件概念:

文件是具有名称的一组相关联数据的有序集合,Linux中一切皆是文件,包括目录和设备。

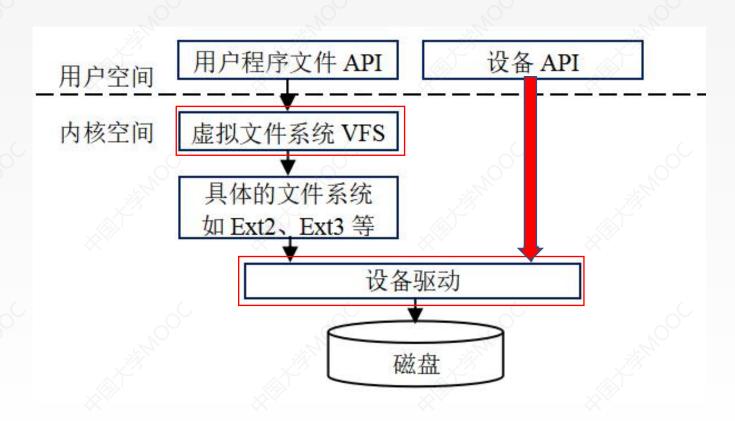
2.Linux系统的文件结构

文件结构是文件存放在磁盘等存储设备上的组织方法,主要体现文件和目录的组织上。



Linux目录树结构图

3.文件系统模型:



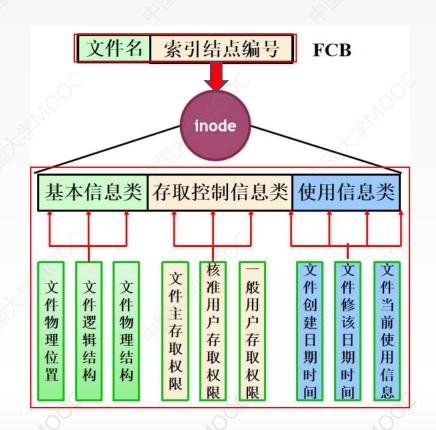
Linux文件系统模型图

1.目录:是文件控制块 (File Control Block, FCB)的有序集合,以文件形式存在。

2.索引结点 (inode): 是FCB 的组成部分,存储除文件名外的文件描述和管理信息。

表1 Linux部分目录文件

文件名	索引结点编号		
**	2		
bin	3407873		

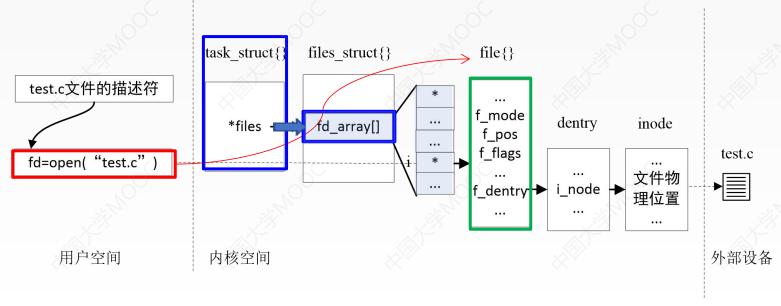


可以使用ls / - ail来查看文件的索引结点编号

```
root@ubuntu:~# ls / -ail
2 drwxr-xr-x 23 root root 4096 3月 24 16:07 .
2 drwxr-xr-x 23 root root 4096 3月 24 16:07 .
3407873 drwxr-xr-x 2 root root 4096 10月 28 2015 bin
2028 lrwxrwxrwx 1 root root33 10月 28 2015 initrd.img -> boot/initrd.img-3.19.0-31-generic
```

3.文件描述符

一个指向file结构的非负整数,表示内核中打开的文件,关于它的一些描述和控制信息使用file结构存放,在内核,所有打开的文件都使用文件描述符引用。



文件描述符含义图

Linux系统的目录、索引结点和文件描述符

Linux编程技术

常见文件描述符

- (1) 宏STDIN_FILENO (描述符为0)
- (2) 宏STDOUT FILENO (描述符为1)
- (3) 宏STDERR_FILENO(描述符为2)

root@ubuntu:~# Is -I

rw-r--r-- 1 root root 71 1月 11 11:43 test.c drwxr-xr-x 3 root root 4096 3月 20 08:34 zll

- •- (regular) 普通文件
- •d (directory) 目录文件
- •c (character) 字符设备文件
- •b (block) 块设备文件
- •p (pipe) 管道文件 (命名管道)
- •s (socket) 套接字文件
- •1 (link) 链接文件(软链接即符号链接)

Linux文件访问权限控制

文件的二级存取控制

第一级:对访问者的识别

用户分类:文件所有者(owner)、同组用户(group)、

其他用户(other)

第二级:对操作权限的识别

操作分类: 读操作(r) 、写操作(w)

执行操作(x)、不能执行任何操作(-)

存取控制矩阵

文件				
用户义件	A	В	C	****
User1rw	r	W	rw	
User2e)° _	r	W	

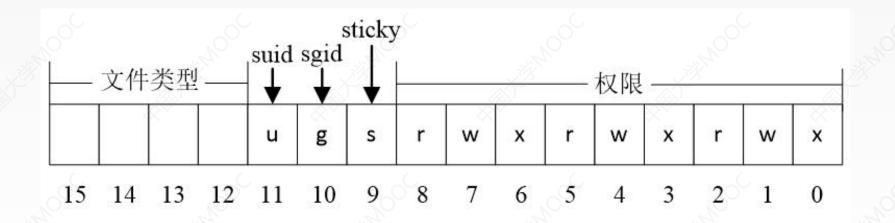
1. 访问权限在1s命令结果中表示

root@ubuntu:~# ls -l drwxr-xr-x 3 root root 4096 3月 20 08:34 zll -rw-r--r-- 1 root root 71 1月 11 11:43 test.c

文件类型+访问权限

```
root@ubuntu:~# chmod 666 test.c
root@ubuntu:~# ls -l
-rw-rw-rw-1 root root 71 1月 11 11:43 test.c
```

- 2. 访问权限在系统中表示
- 1) st_mode结构



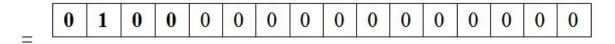
- 2. 访问权限在系统中表示
- 2) st_mode中一些宏定义

```
#define S_ISREG(m) (((m) & S_IFMT) == S_IFDIR)
```

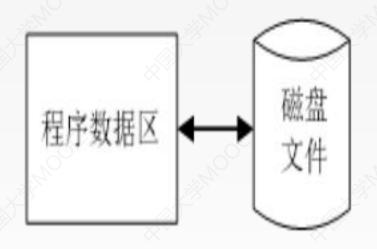
S_ISREG(m)宏 为何可以判断 文件类型?



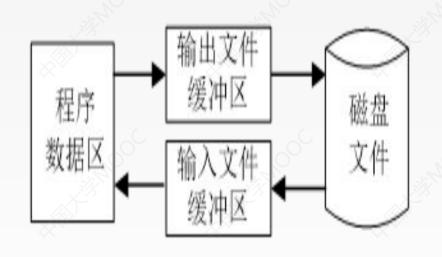
& 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 m PAG (170000) S_IFMT



040000 即等于 S_IFDIR



图a 不带缓冲区的文件操作



图b 带缓冲区的文件操作

一切皆文件 虚拟文件系统提供统一文件操作接口 FCB和索引结点 目录文件 文件描述符 文件描述符 文件访问权限 带有缓冲和不带有缓冲的I/O操作

谢谢大家!

