```
/* 快速排序 - 直接调用库函数 */
#include <stdlib.h>
/*----*/
int compare(const void *a, const void *b)
{ /* 比较两整数。非降序排列 */
  return (*(int*)a - *(int*)b);
/* 调用接口 */
qsort(A, N, sizeof(int), compare);
/*----*/ 一般情况下,对结构体Node中的某键值key排序 -----*/
struct Node {
  int key1, key2;
} A[MAXN];
int compare2keys(const void *a, const void *b)
{ /* 比较两种键值: 按key1非升序排列; 如果key1相等,则按key2非降序排列 */
   int k;
   if ( ((const struct Node*)a) -> key1 < ((const struct Node*)b) -> key1 )
      k = 1;
   else if ( ((const struct Node*)a)->key1 > ((const struct Node*)b)->key1 )
     k = -1;
   else { /* 如果key1相等 */
     if ( ((const struct Node*)a) -> key2 < ((const struct Node*)b) -> key2 )
         k = -1;
      else
        k = 1;
   return k;
/* 调用接口 */
qsort(A, N, sizeof(struct Node), compare2keys);
/*----*/ 一般情况下,对结构体Node中的某键值key排序 -----*/
```