第五章 网络层

路由从何而来?

主要内容

路由器转发分组的依据 路由表

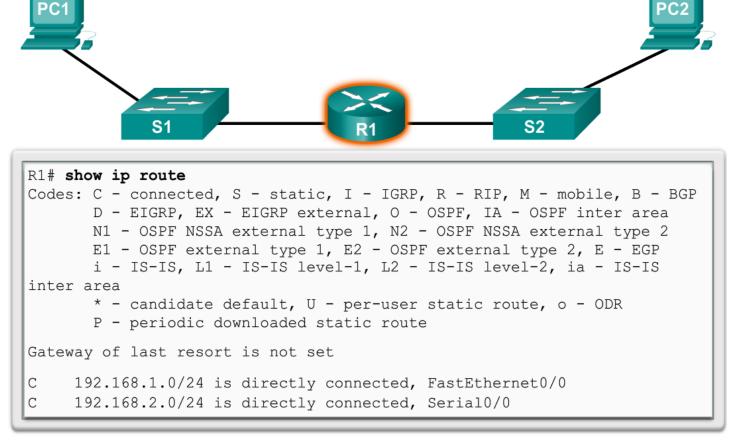
路由表从何而来 — 直连路由、静态路由、动态路由

路由器收到一个分组之后… > 打开分组L3,提取出目的IP地址

- ➤ 确定目标网络,查找路由表 按位"AND"操作
- ➤ 重新封装,转发 TTL-1,置换源和目的的MAC地 址,计算校验和,可选分片等

一十么是直连路由?

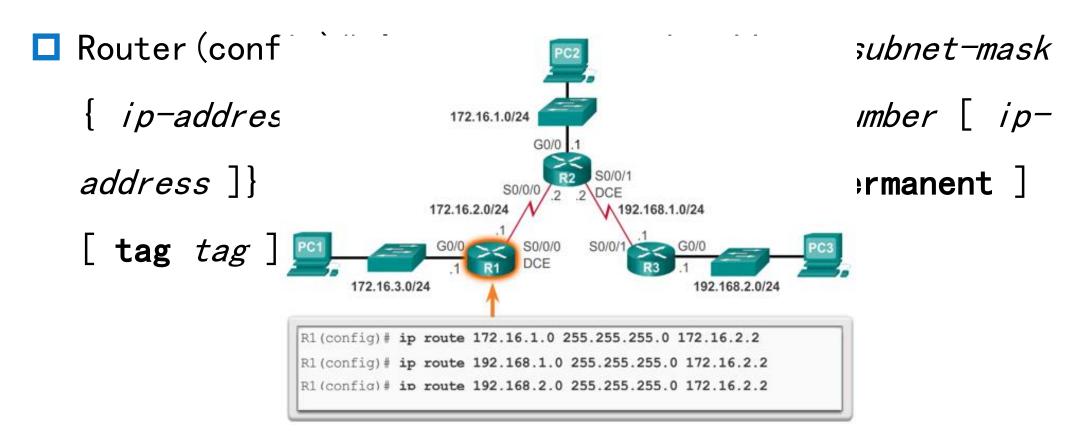
□ 开启了路由器接口后,自动发现



Cisco IOS command line interface (CLI) can be used to view the routing table.

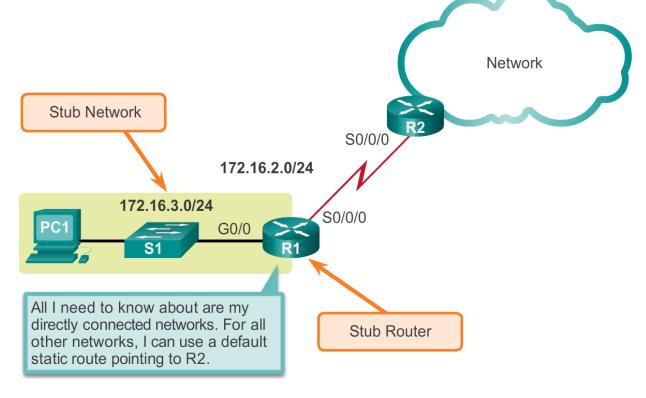
一十么是静态路由?

□ 静态路由:管理员手工配置的路由



静态路由的好处

- □ 一种常用的静态路由: 默认/缺省路由
 - >是默认的路径,找不到路的时候可以从这里通过
 - 避免错误丢包
 - 缩减路由表的规模
 - 减少路由器的运行负担



静态的优缺点

优点	缺点
在小型网络中容易实施	仅适用于简单网络或特殊用 途(比如默认路由)
非常安全,不会发送通告	随着网络增大,配置复杂性显著增长
总是通过同一路径到达同一目的 网络	需要人工更新和维护
不需要CPU、RAM、带宽等开销	

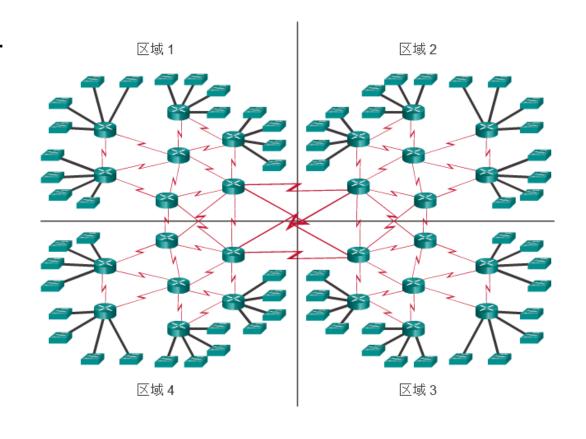
主机上也有一张路由表!

□ 在dos控制台键入命令: route print

======= :Pv4 路由表				=
========== 舌动路由: 网络目标 网	========== 络掩码 网关	======================================		=
0. 0. 0. 0	0.0.0.0	192.168.1.1 192	.168.1.106 5	5
127.0.0.0 127.0.0.1 127 255 255 255	255. 0. 0. 0 255. 255. 255. 255 255. 255. 255. 255	在班路上 在链路上 在链路上	127. 0. 0. 1 127. 0. 0. 1 127. 0. 0. 1	331 331 331
192.168.1.0	255. 255. 255. 0	在链路上	192.168.1.106	311
192.168.1.106 192.168.1.255 224.0.0.0 224.0.0.0 255.255.255.255	255. 255. 255. 255 255. 255. 255. 255 240. 0. 0. 0 240. 0. 0. 0 255. 255. 255. 255 255. 255. 255. 255	在链路上 在链路路上 在链路路上 在链路路上 在链路路上	192.168.1.106 192.168.1.106 127.0.0.1 192.168.1.106 127.0.0.1 192.168.1.106	311 311 331 311 331 311

一十么是动态路由?

- □ 动态路由:由路由选择协议动态地建立、更新和维护的路由
 - >适合大型的、经常变动的网络,需要维护开销
 - ▶减少了网络管理员的负担



动态路由从何而来?

路由选择算法
(Routing protocol)

距离矢量路由选择(DV)

RIP: 路由信息协议

链路状态路由选择(LS)

OSPF: 开放的最短路径优先

什么是路由选择算法?

网络层软件的一部分

总是选择最优的路径



路由选择算法必须考虑的因素 **KISS** 简单性 正确性 trade-off robustness 最优性 健壮性 公平性 稳定性 contradictory

怎么量度路径的优劣?(度量/代价/开销/成本)

路径长度

由网络管理员定义每条网络链路的代价(cost),从源到宿的代价总和为路径长度,hop(跳数)

可靠性

链路数据传输的可靠性(误码率)

延迟

数据包从源到宿需要花费的传输时间

带宽

链路的最大传输能力以及网络流量

负载

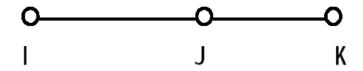
网络资源(例如路由器的CPU)的使用率

通信代价

占用通信线路的费用

最优化原理(Optimization principle)

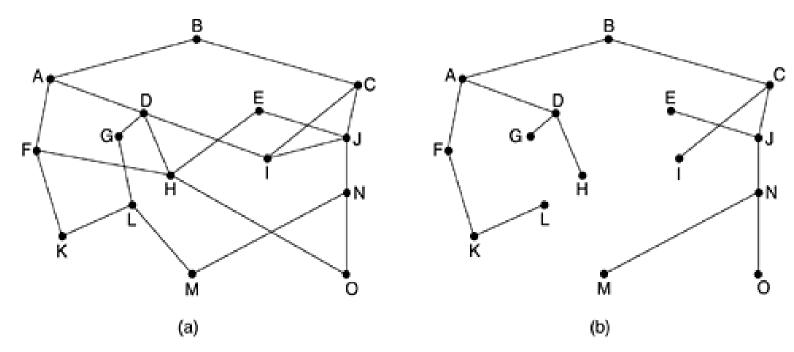
□ 如果一个路由器 J 处在路由器 I 到路由器 K 的最优路径上,那么,从路由器 J 到路由器 K 的最优路径也在同样的这条路径上。



□ 沉落树 (sink tree): 从所有的源到一个给定的目的的最优路径形成的一棵树,树根是目的。

流落树/汇集树(Sink tree)

- □汇集树不必是唯一的。
- □ 所有路由算法的目的就是:为所有的路由器发现和使用汇集 树。



动态路由的优缺点

优点	缺点
适用于有多个路由器的网络	可能会使实施更加复杂
通常不受网络规模的限制	有安全隐患
自动更新和维护路由信息	需要CPU、RAM、带宽等开销
	来维护

小结

- □ 路由表包括三种路由
 - ▶直连路由、静态路由、动态路由
- □ 动态路由协议产生和维护动态路由,主要有 两大类
 - ▶距离矢量路由选择协议(DV)
 - ▶链路状态路由选择协议(LS)
- □ 静态路由有优点和缺点
- □ 动态路由也有它的优点和缺点
- □ 常见的路径量度: 跳数、带宽

思考题

- □ 什么是静态路由?
- □ 静态路由有什么优点、缺点?
- □ 默认的静态路由有什么用处?
- □ 什么是动态路由?
- □ 为什么需要动态路由? (优点)
- □ 按照原理划分,动态路由分为几类?
- □ 路由算法的目的是什么?
- □ 路径的常用量度有哪些?

鸣谢

□ 感谢思科网络技术学院的资料!

1001011101111000001

001101100011111010100

20100110100010ZO

谢姚看

TITOTOOTOOOTITOOOT

1011110001110

致谢

本课程课件中的部分素材来自于: (1)清华大学出版社出 版的翻译教材《计算机网络》(原著作者: Andrew S. Tanenbaum, David J. Wetherall); (2) 思科网络技术学院教程; (3) 网络 上搜到的其他资料。在此,对清华大学出版社、思科网络技术学 院、人民邮电出版社、以及其它提供本课程引用资料的个人表示 衷心的感谢!

对于本课程引用的素材,仅用于课程学习,如有任何问题,请与我们联系!