第3章 操作系统用户界面

- 3.1 操作系统启动过程
- 3.2 操作系统生成
- 3.3 用户界面
- 3.4 系统调用

《操作系统原理》

3.4 系统调用



教师: 苏曙光

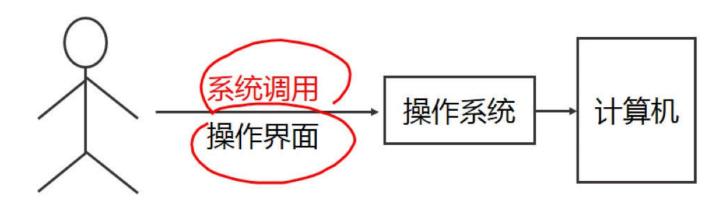
华中科技大学软件学院

| 用户界面的定义

■ OS提供给用户控制计算机的机制,又称用户接口。

■ 用户界面的定义

- 操作界面
- 系统调用 (System Call, 系统功能调用,程序界面)





例子1:Linux:两个整数相加:函数add()

```
#include <stdio.h>
int add( int a, int b)
{
    return (a + b);
}

int main(void)
{
    int sum = add( 100, 300);
}
```

例子2:DOS:21h中断显示字符串(09号功能)

string DB 'Hello!' ; 定义要显示的字符串

. . .

MOV DX, string ; DX ← 字符串地址

MOV AH, **09**h ; AH ← **09h号子功能**

INT 21h

■ 特点:09号功能涉及外设(显卡)操作

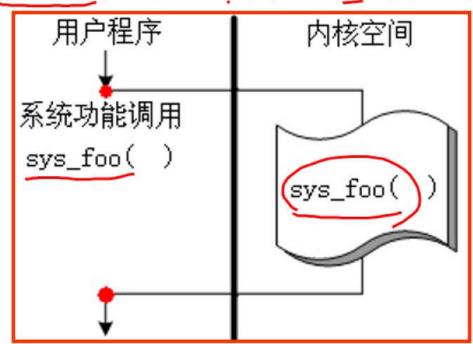


例子3: Linux:打印一个字符串(printf)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf( "Hello World\n" );
    exit( 0 ); ___
}
```

■ 特点:函数涉及外设(显卡)操作,涉及进程操作

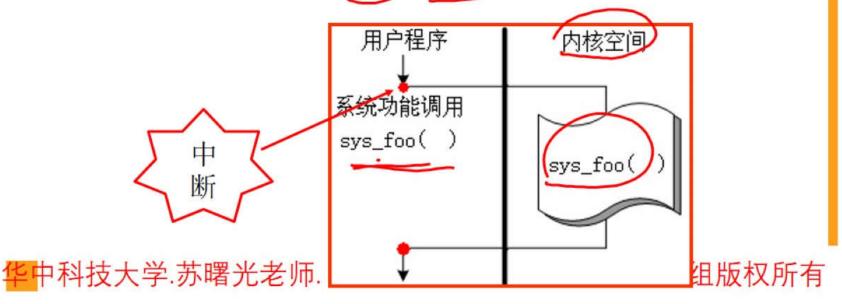
- 系统调用的定义
 - 操作系统<mark>内核</mark>为应用程序提供的服务/函数
 - 21h (09) , printf () , exit ()



系统调用的 定义

系统调用的特点

- 一般涉及核心资源或硬件的操作
- 运行于核态。
- 每个系统调用具有唯一的编号: ID
- 调用过程会产生中断, 自愿中断



系统调用的 特点

系统调用 1号功能 保护 入口 调用现场 地址表 2号功能 应用程序 1号地址 2号地址 根据编号X Call (X' 查入口地址 X号地址 X号功能 N号地址 恢复 调用现场 N号功能

系统调用的 中断过程

平叶科权人子.办啫兀老帅.《探作系统原理》NIUUU床性组版仪所有

DOS利用INT 21h中断实现系统调用

string DB 'Hello!' ; 定义要显示的字符串

. . .

MOV DX, string ; DX ← 字符串地址

MOV (AH, 09h) ; AH ← 09h号子功能

INT 21h) ·

■ 特点:利用AH寄存器存放系统调用的编号

DOS利用INT 21h中断实现系统调用

■ 01:程序终止

■ 02:键盘输入并回显

■ 03:显示输出

■ 04:异步通信输入

...

■ 08:键盘输入无回显

■ 09:显示字符串

...

■ 39:建立子目录

■ 3A:删除子目录

■ 3B: 改变当前目录

■ 3C: 异步通信输入

...

■ 3F: 读文件

■ 40: 写文件

...

Linux利用INT 80h中断实现系统调用

;输出字符串: Hello World!

MOV EBX, 1 ;EBX送1表示stdout

MOV ECX, MSG;字符串的首地址送入ecx

MOV EDX, 14 ;字符串的长度送入edx

MOV EAX 4 ;指定系统调用的编号

INT 80h ;中断:输出字串

MSG: DB "Hello World!"

■ 特点:利用EAX寄存器存放系统调用的编号



隐式系统调用

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf( "Hello World\n" );
    exit( 0 ); ,
}
```

■ 特点:

- 类似API函数
- 在高级语言中使用
- 包含有 (INT 80h" 中断指令,执行相应的系统调用



■ 编译时隐式系统调用转化为 显式的系统调用:INT 80h

```
int main() {;省略了部分代码
    asm
        "POPL %ESI:"
        "MOVL $1, %EBX;"
       "MOVL %esi, %ECX;"
        "MOVL $12, %EDX;"
        "MOVI_$4 %EAX;"
       "INT <u>$0x</u>80;"
        "MOVL $0, %EBX;"
        "MOVL $1) %EAX:"
       "INT $0x80:"
        ".string \"Hello World\\n\";");
```



Linux系统调用的工作原理

