

# 防御式编程

刘 钦

南京大学软件学院

---

```

public class Position
{
    public Position( double latitude, double longitude )
    {
        setLatitude( latitude );
        setLongitude( longitude );
        // Default to plane geometry and kilometers
        geometry = new PlaneGeometry();
        units = new Kilometers();
    }

    public void setLatitude( double latitude )
    {
        setPhi( Math.toRadians( latitude ) );
    }

    public void setLongitude( double longitude )
    {
        setTheta( Math.toRadians( longitude ) );
    }

    public void setPhi( double phi )
    {
        // Ensure  $-\pi/2 \leq \phi \leq \pi/2$  using modulo arithmetic.
        // Code not shown.
        this.phi = phi;
    }

    public void setTheta( double theta )
    {
        // Ensure  $-\pi < \theta \leq \pi$  using modulo arithmetic.
        // Code not shown.
        this.theta = theta;
    }

    // Setters for geometry and units not shown

```

# Good Design

有没有想过万一输入的时候手滑了， **60**写成**160**？

# 保护程序免遭非法输入数据的破坏

---

- 检查所有源于外部的数据的值
  - 文件、网络、用户、其他外部接口
  - 缓冲区溢出、**SQL**注入、注入的**HTML**或**XML**、整数溢出以及传递给系统调用的数据
- 检查子程序所有输入参数的值
- 决定如何处理错误的输入数据

# 断言

---

- 开发期间使用的，让程序在运行时进行自检的代码
- 断言为真，表面程序运行正常
- 断言为假，则意味着它已经在代码中发现了意料之外的错误。

```
public class Position
{
    public Position( double latitude, double longitude )
    {
        setLatitude( latitude );
        setLongitude( longitude );
    }
    public void setLatitude( double latitude )
    {
        // Ensure -90 <= latitude <= 90 using modulo arithmetic.
        // Code not shown.
        // Then set instance variable.
        this.latitude = latitude;
    }
    public void setLongitude( double longitude )
    {
        // Ensure -180 < longitude <= 180 using modulo arithmetic.
        // Code not shown.
        // Then set instance variable.
        this.longitude = longitude;
    }
}
```

# 防御式编程