第4章 进程管理

- 4.1进程概念
- 4.2进程控制
- 4.3线程
- 4.4临界区和锁
- 4.5同步和P-V操作
- 4.6Windows和Linux同步机制
- 4.7进程通信 —



4.7进程通信

- 4.7.1匿名管道通信
- _____ 4.7.2Linux信号通信

《操作系统原理》

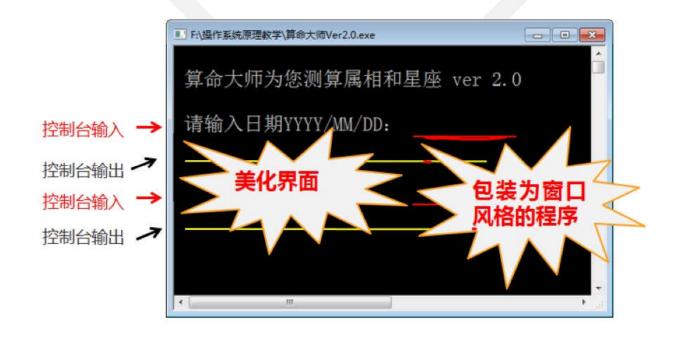
4.7.1 匿名管道通信



教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

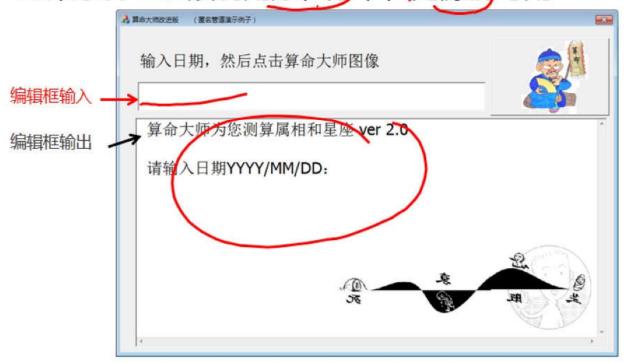
任务:把一个CMD控制台程序改成窗口程序



"算命大师"程序的改进版

改进目标:标准的window窗口程序

约束条件:必须利用原程序,但无源码可用



() 管道通信机制

■ 1.管道定义 pipe



定义:管道是进程间的一种通信机制。一个进程(A)可以通过管道把数据传输给另外一个进程(B)。前者(A)向管道输入数据,后者(B)从管道读取数据。

管道通信机制的概念



2.管道的工作原理



- (1)管道象文件一样,可读和可写,有读/写2个句柄。
 - CreatePipe(Handle W, Handle R)
- (2)通过写写句柄(W)向管道中写数据:WriteFile(W,Buffer) 或通过输出重定向向写句柄(W)写入。
- (3)通过读读句柄(R)从管道中读数据:ReadFile(R,Buffer) 或通过输入重定向从读句柄(R)读出。

○ 管道通信机制的概念

3、注意事项:仅能用于父子或兄弟进程间通信



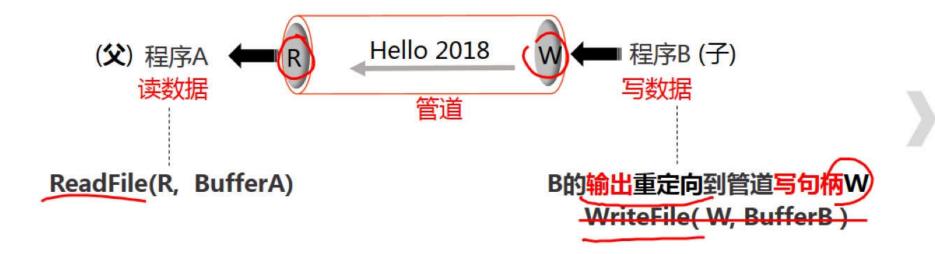
- (1)由父进程(A)创建管道:CreatePipe(W, R)。
- (2)由父进程(A)创建子进程(B): CreateProccess()
- (3)父进程写或读管道,子进程输入或输出重定向到管道。

网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 **管道通信机制的概念**



A创建子进程B: CreateProcess(B, 将B输入重定向到管道的读句柄R)

网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 **管道通信机制的概念**



A创建子进程B: CreateProcess(B, 将B输出重定向到管道的写句柄W)

管道通信机制的概念

4.应用管道的注意事项: 双向通信必须建立2个管道 要支持程序间双向通信, 父进程(A)必须创建2个管道





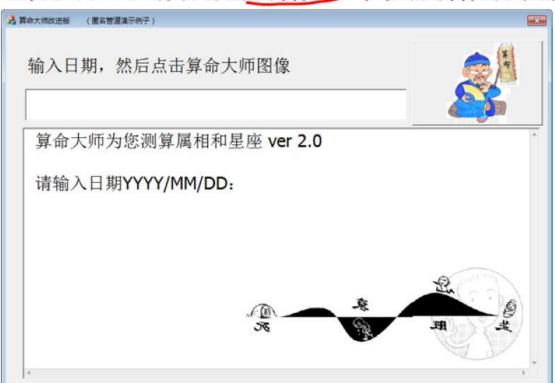
任务:改进一个现有的"算命大师"程序



"算命大师"程序的改进版

■ 改进目标:标准的window窗口风格程序

■ 约束条件:必须利用原始程序,但原始程序无源码可用



设计思路

- "算命大师"改进版在前台运行(父进程)
- "算命大师"原始版在后台运行(子进程,隐藏运行)
- "算命大师"改进版创建2个管道用于双方的双向通信。



关键函数和代码

1) 父进程(即算命大师改进版程序)创建2个管道

```
CreatePipe(&hPipe1_ReadHandle, &hPipe1_WriteHandle, &sa, 0);
CreatePipe(&hPipe2_ReadHandle, &hPipe2_WriteHandle, &sa, 0);
```

2) 父进程创建子进程(算命大师原始版程序), 隐藏它且输入/输出重定向到管道

3) 父进程把用户输入的日期写到管道1的写句柄上,传给算命大师原始版程序

```
GetDlgItem(IDC_EDIT_DATE)->GetWindowText(csDate);
::WriteFile(hPipe1_WriteHandle,csDate, nLen, &writeBytes, NULL);
```

4) 父进程读取管道2的读句柄,以获取算命大师原始版程序的结果,并显示出

```
ReadFile(hPipe2_ReadHandle,bufferResult,1023,&lBytesRead,0);
GetDlgItem(IDC_EDIT_RESULT)->SetWindowText(bufferResult);
```