第4章 进程管理

- 4.1进程概念
- 4.2进程控制
- 4.3线程
- 4.4临界区和锁
- 4.5同步和P-V操作
- 4.6Windows和Linux同步机制
- 4.7进程通信



4.1 进程概念

- 4.1.1进程基本概念
- 4.1.2进程状态
- 4.1.3进程控制块

《操作系统原理》

4.1.2进程状态



教师: 苏曙光

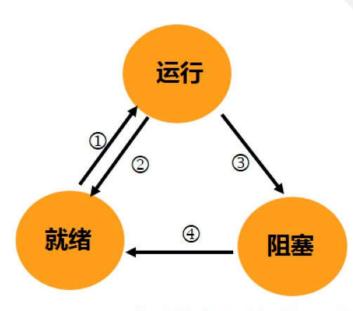
华中科技大学软件学院

- 运行状态(Running)<u></u>
 - 进程已经占有CPU , 在CPU上运行。
- 就绪状态 (Ready)
 - 具备运行条件但由于无CPU,暂时不能运行
- 阻塞状态 (Block) 【等待(Wait)状态】
 - 因为等待某项服务完成或信号不能运行的状态
 - 如等待:系统调用,I/O操作,合作进程信号...

进程的状态

进程状态的变迁

■ 进程的状态可以依据一定的条件相互转化。



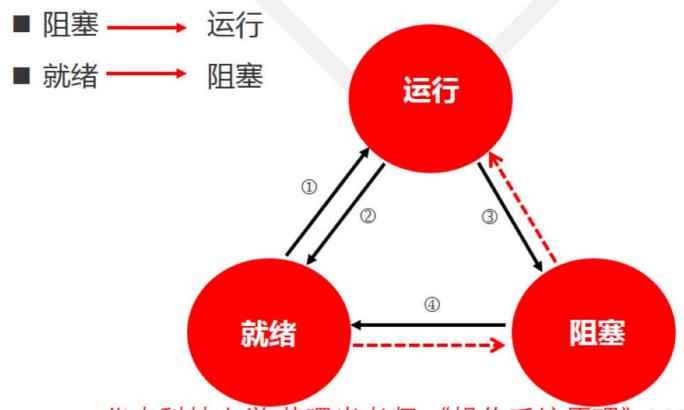
①就绪→运行:进程调度

②运行→就绪:时间片到;被抢占

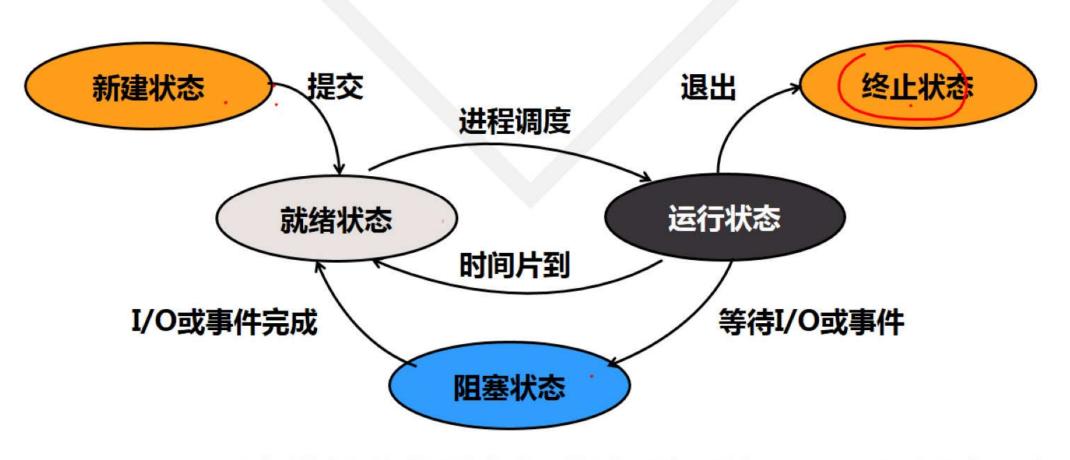
③运行→阻塞:请求服务;等待信号

④阻塞→就绪:服务完成;信号来到

有没有下列状态转换?



具有新建(new)和终止(terminate)状态的进程状态



- 可运行态
 - 就绪): TASK_RUNNING ★ 在就绪队列中等待调度。
 - : 正在运行
- 阻塞(等待)态
 - 浅度阻塞:TASK_INTERRUPTIBLE(可中断) ◆ 能被其他进程的信号或时钟唤醒。
 - 深度阻塞:TASK_UNINTERRUPTIBLE(不可中断)
 - ◆ 不能被其他进程通过信号和时钟唤醒。
- 僵死态:TASK ZOMBIE
 - 进程终止执行,释放大部分资源
- 挂起态:TASK STOPPED
- 华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

Linux 进程的状态

