数据模型的演变



数据模型

数据模型应该满足三方面的要求

- 比较真实地模拟现实世界
- 容易为人所理解
- 便于在计算机上实现





数据模型的演变

- 数据模型的演变是数据库技术发展的一条主线
 - 层次模型(Hierarchical Model)
 - 网状模型(Network Model)
 - 关系模型(Relational Model)
 - 半结构化数据模型(Semistructured-data Model)
 - 面向对象模型(Object Oriented Model)
 - 对象关系模型(Object Relational Model)



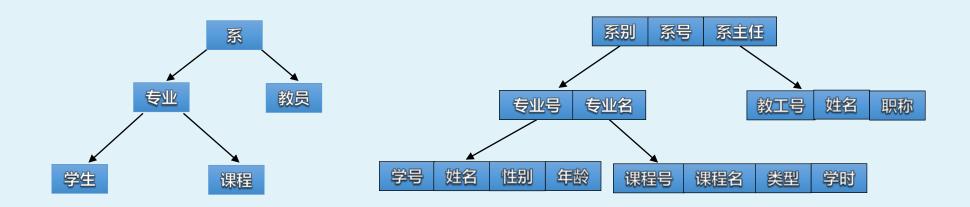
层次数据模型

- 层次模型是数据库最早采用的数据模型。
- 1968年美国IBM公司推出层次模型的IMS (Information Management System)系统。



层次数据模型

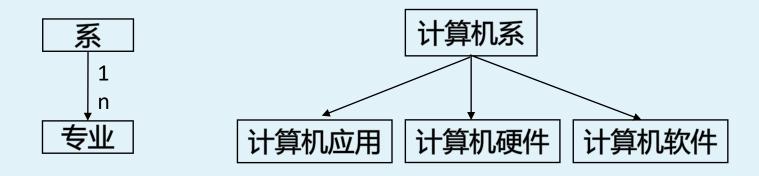
- · 一种基于树结构的模型。
- 用树结构来表示各类实体以及实体间的联系。
- 层次模型数据库在内部级是按照有序树结构来组织的,记录之间的联系通过指针来实现。





层次数据模型

- 层次数据模型只能表示1:N的联系。
- 数据的操作和约束类似于数据结构中对有序树的操作。





网状数据模型

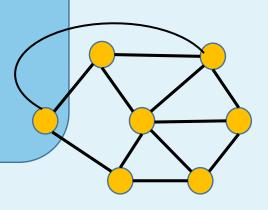
- M状数据库系统的典型代表是DBTG系统,亦称 CODESYL系统。
 - 20世纪70年代数据库系统语言研究会(CODASYL)下属的数据库任务组(DBTG)提出的一个系统方案。
 - DBTG系统提出的基本概念、方法和技术具有普遍意义。
 - DBTG模型被其他系统采用。

Cullinet Software公司的IDMS、Univac公司的DMS1100、Honeywell公司的IDS/2、HP公司的IMAGE等。



网状数据模型

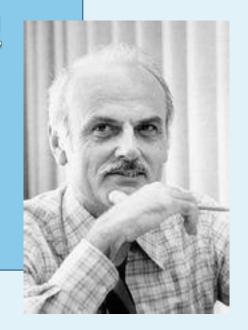
- 采用网状结构作为数据的组织方式,能够更为直接 地描述现实世界,描述实体间多对多的联系。
- 数据的操作和约束类似于数据结构中对图的操作,数据结构复杂、编程复杂。





关系数据模型

- 关系模型是目前使用最广泛的一种数据模型
- IBM的E.F.Codd于20世纪70年代初提出的
- E.F.Codd于1981年获得了ACM图灵奖





关系数据模型

- 关系数据模型的数据结构建立在集合论中"关系"概念的基础之上,有着严格的数学基础。
- 关系中的数据操作是集合操作。
- 数据结构单一,关系既可以表示实体也可以用来描述实体间的联系。



关系数据模型

- 关系数据库系统采用关系模型作为数据的组织方式
- 常用的DBMS基本是关系型数据库管理系统(RDBMS)
- 数据库领域的研究工作基本上以关系模型为基础









半结构化数据模型

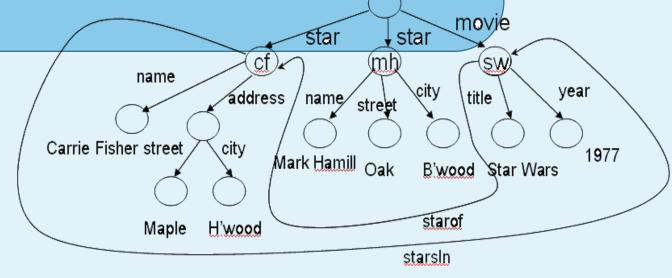
- 半结构化数据是 "无模式"的,自描述(self describing)的。
- 数据携带了关于其模式的信息,模式可以随着时间在数据 库内任意改变,易于修改和变化。
- 适合信息内容日新月异的Web环境。



半结构化数据模型

- 半结构化数据类似树或图,它是节点(node)的集合。
- 节点包括叶子节点(leaf)和内部节点(interior)。

一个半结构化数据库必须要有一个根(root)节点,每 个节点都从根可达。





半结构化数据模型

- XML(Extensible Markup Language, 可扩展标记语言)利用一系列分层嵌 套的标签元素来表述数据。
- XML是一种基于标签的符号语言,XML标签描述的是文档各部分的含义。
- XML的标记实体是元素。
 - 一个元素包括开始标记、内容和结束标记。

```
<? xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes" ?>
<StarMovieData>
 <Star starID="cf" starredIn="sw">
   <Name>Carrie Fisher</Name>
   <Address>
     <Street> Maple</Street>
     <City>Hollwood</City>
   </Address>
  </Star>
  <Movie movieID="sw" starsof="cf">
    <Title>Star Wars</Title>
    <Year>1977</Year>
 </Movie>
</ StartMovieData>
```



面向对象数据模型

- 面向对象(Object)的方法和技术促进数据库中面向对象数据模型的研究与发展。
- 吸收了概念数据模型和知识表示模型的一些基本概念。
- 借鉴了面向对象程序设计语言和抽象数据类型的一些思想,是一种可扩充的数据模型。



面向对象数据模型

- 面向对象数据模型的基本概念是对象和类。
- 现实世界的任意实体都是对象。
 - 一个对象可以包含多个属性
 - 对象还包括若干方法
 - 对象是封装的
 - 对象之间的通信通过消息传递来实现
- 共享同一属性集合和方法集合的所有对象组合在一起构成了 一个对象类(简称为类),一个对象是某一类的一个实例。
 - 类可以有嵌套结构,可以从直接或间接祖先那里继承所有的属性和方法



小结



数据模型的演变

- 层次模型
- 网状模型
- 关系模型
- 半结构化数据模型
- 面向对象数据模型