数据库设计概述



数据库设计内容

- 解决数据的抽象、数据的表达和数据的存储等问题
- 设计出满足应用要求,简洁、高效、规范合理的数据库
- 得到在DBMS中存储的数据库的逻辑结构和物理结构



数据库设计方法

- 根据经验进行直观设计
- **运用软件工程的思想进行规范设计**
- 用计算机进行辅助设计
- 使用设计工具软件自动进行设计



数据库设计方法

- 规范设计法
 - 需求分析
 - 概念设计
 - 逻辑设计
 - 物理设计

用E-R模型设计数据库 的概念模型

用关系规范化理论设计 数据库模式









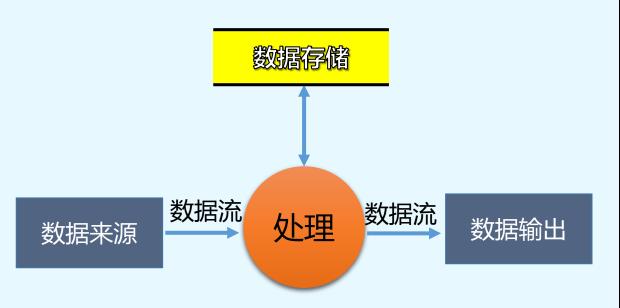
任务:

- 分析用户以及应用系统的数据需求
- 明确在数据库中需要存储和管理的数据
- · 明确用户对数据的安全性和完整性方面的 需求
- 用户的存取权限的设置

方法:

- · 采用结构化系统分析和设计技术(SADT)
 - 用数据流图来表达分析过程和结果
 - · 用数据字典描述数据流图中的数据流和数据存储等





数据流图

学生数据结构的数据项

序号	数据项 名称	数据项含义说明
1	学号	含义:唯一标识每个学生 类型:字符 长度:10 取值含义:入学注册号码,前4位为入学年度, 中间3位为专业代码,后3为按顺序编号 与其他数据项的逻辑关系:决定学生的其它 属性。
2	姓名	含义说明: 学生的姓名 类型: 字符 长度: 不超过20
3	性别	类型:字符 长度:2 取值范围:男、女,默认为男。

数据字典





任务:

· 借助概念模型,表达数据抽象的 结果,得到独立于具体的DBMS 的概念模型。

方法:

- · E-R模型
- · UML统一建模语言
- · IDEF1x方法





任务:

· 对于关系模型,将概念模型转换 为关系数据库模式。

方法:

- 遵循转换规则
- 运用关系规范化理论





任务:

- 定义数据库模式
- · 确定适合应用环境的存储结构 和存取方法

方法:

· 用数据定义语言





任务:

- 建立数据库
- 进行数据库编程
- 组织数据入库
- 测试数据库

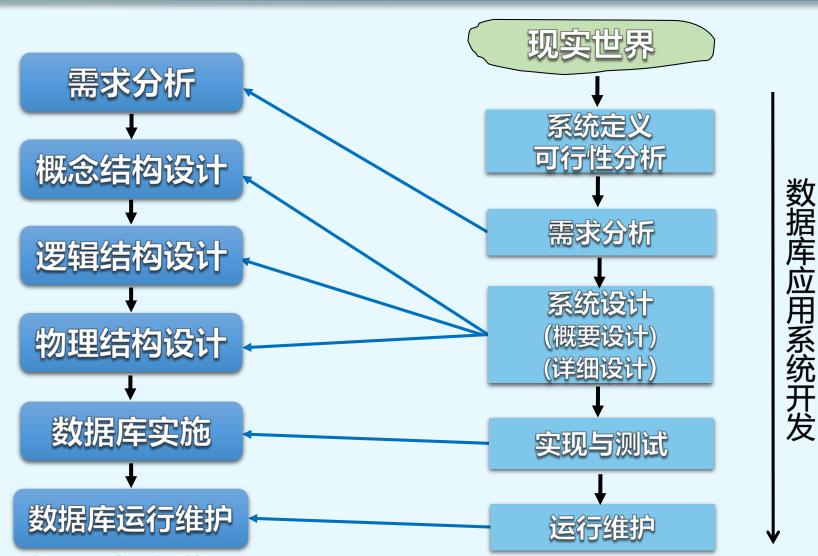




任务:

- 对数据库进行评估
- ・完善数据库
 - 重组织
 - ・重构造







李瞬內容

