



Java 核心技术

第六章 static、final和常量设计

第五节 不可变对象和字符串

华东师范大学 陈良育



不可变对象(1)

- 不可变对象(Immutable Object)
 - 一旦创建，这个对象（状态/值）不能被更改了
 - 其内在的成员变量的值就不能修改了。
 - 典型的不可变对象
 - 八个基本型别的包装类的对象
 - String, BigInteger和BigDecimal等的对象
- 可变对象(Mutable Object)
 - 普通对象



不可变对象(2)

```
String a = new String("abc");  
String b = a;  
System.out.println(b);  
a = "def";  
System.out.println(b);
```

```
public static void change(String b)  
{  
    b = "def";  
}
```

```
a=new String("abc");  
change(a);  
System.out.println(a);
```

- 不可变对象，也是传指针(引用)
- 由于不可变，临时变量指向新内存，外部实参的指针不改动



不可变对象(3)

- 如何创建不可变对象
 - immutable对象是不可改变，有改变，请clone/new一个对象进行修改
 - 所有的属性都是final和private的
 - 不提供setter方法
 - 类是final的，或者所有的方法都是final
 - 类中包含mutable对象，那么返回拷贝需要深度clone



不可变对象(4)

- 不可变对象(Immutable Object)优点
 - 只读，线程安全
 - 并发读，提高性能
 - 可以重复使用
- 缺点
 - 制造垃圾，浪费空间

Java 字符串(1)



- 字符串是Java使用最多的类，是一种典型的不可变对象
- String定义有2种
 - `String a = "abc";` // 常量赋值，栈分配内存
 - `String b = new String("abc");` // new对象，堆分配内存
- 字符串内容比较：equals方法
- 是否指向同一个对象：指针比较==

Java 字符串(2)



- Java 常量池(Constant Pool)

- 保存在编译期间就已经确定的数据
- 是一块特殊的内存
- 相同的常量字符串只存储一份，节省内存，共享访问

Java 字符串(3)



- 字符串的加法
- `String a= “abc” ;`
- `a = a+ “def” ;` //由于String不可修改, 效率差
- 使用StringBuffer/StringBuilder类的append方法进行修改
- StringBuffer/StringBuilder 的对象都是可变对象
- StringBuffer(同步, 线程安全, 修改快速),
StringBuilder(不同步, 线程不安全, 修改更快)

Java 字符串(4)



- 查看StringAppendTest.java 比较字符串操作时间性能
- 查看StringPassingTest.java和ArgumentPassing.java 理解可
变对象传参

总结



- 不可变对象提高读效率
- 不可变对象设计的方法
- 字符串append操作速度: `StringBuilder`>`StringBuffer`>`String`

代码(1) ImmutableObjectTest.java



```
public class ImmutableObjectTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        String a = new String("abc");  
        String b = a;  
        System.out.println(b);  
        a = "def";  
        System.out.println(b);  
  
        a=new String("abc");  
        change(a);  
        System.out.println(a);  
    }  
    public static void change(String b)  
    {  
        b = "def";  
    }  
}
```

代码(2) StringAppendTest.java



```
import java.util.Calendar;

public class StringAppendTest {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 50000;
        Calendar t1 = Calendar.getInstance();
        String a = new String();
        for(int i=0;i<n;i++)
        {
            a = a + i + ",";
        }
        System.out.println(Calendar.getInstance().getTimeInMillis() - t1.getTimeInMillis());

        Calendar t2 = Calendar.getInstance();
        StringBuffer b = new StringBuffer("");
        for(int i=0;i<n;i++)
        {
            b.append(i);
            b.append(",");
        }
        System.out.println(Calendar.getInstance().getTimeInMillis() - t2.getTimeInMillis());

        Calendar t3 = Calendar.getInstance();
        StringBuilder c = new StringBuilder("");
        for(int i=0;i<n;i++)
        {
            b.append(i);
            b.append(",");
        }
        System.out.println(Calendar.getInstance().getTimeInMillis() - t3.getTimeInMillis());
    }
}
```


代码(3) StringPassingTest.java



```
public class StringPassingTest {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        String a = "abc";  
        changeValue(a);  
        System.out.println(a);  
  
        a = "abc";  
        String b = a;  
        a = "def";  
        System.out.println(b);  
    }  
    public static void changeValue(String b)  
    {  
        b = "def";  
    }  
}
```

代码(4) ArgumentPassing.java



```
public class ArgumentPassing {
    public static void changeValue(int a)
    {
        a = 10;
    }
    public static void changeValue(String s1)
    {
        s1 = "def";
    }
    public static void changeValue(StringBuffer s1)
    {
        s1.append("def");
    }
    public static void main(String[] args) {
        int a = 5;           //基本类型
        String b = "abc";    //不可变对象
        StringBuffer c = new StringBuffer("abc"); //可变对象
        changeValue(a);
        changeValue(b);
        changeValue(c);
        System.out.println(a);
        System.out.println(b);
        System.out.println(c);
    }
}
```

代码(5) PrimitiveTypePassingTest



```
public class PrimitiveTypePassingTest {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 5;  
        System.out.println(a);  
        changeValue(a);  
        System.out.println(a);  
  
        a=5;  
        int b = 6;  
        swap(a,b);  
        System.out.println(a);  
        System.out.println(b);  
    }  
  
    public static void changeValue(int a){  
        a = 10;  
    }  
  
    public static void swap(int a, int b){  
        a = a+b;  
        b = a-b;  
        a = a-b;  
    }  
}
```

代码(6) ObjectPassingTest.java



```
class A
{
    private int id;

    public int getId() {
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
}

public class ObjectPassingTest {
    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        a.setId(10);
        System.out.println(a.getId());
        changeValue(a);
        System.out.println(a.getId());
    }

    public static void changeValue(A b) {
        b.setId(20);
        //b = new A();
    }
}
```




谢谢!