### 第八章 设备管理

- 8.1设备管理概念
- **8.2 Spooling系统**
- \_\_\_\_\_\_8.3.1 Linux模块机制
- \_\_\_\_\_ 8.3.2 Linux驱动程序
- **8.3.3 Windows驱动程序**

### 《操作系统原理》

# 8.1设备管理概念

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院



















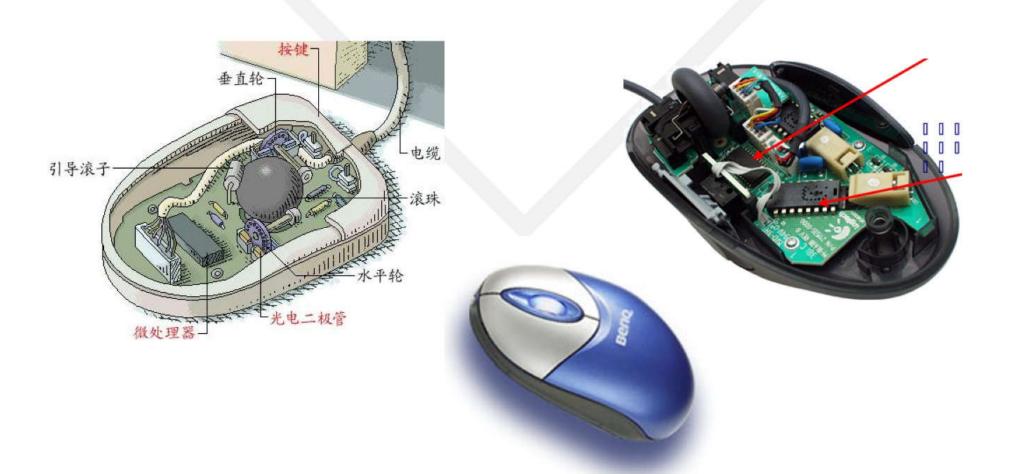








- 1. 按交互对象分类
  - 人机交互设备:显示设备、键盘、鼠标、打印机
  - 与CPU等交互的设备:磁盘、磁带、传感器、控制器
  - 计算机间的通信设备:网卡、调制解调器
- 2. 按交互方向分类
  - 输入设备:键盘、扫描仪
  - 输出设备:显示设备、打印机
  - 双向设备:输入/输出:硬盘、软盘、网卡
- 3. 按外设特性分类
  - 使用特征:存储、输入/输出\_
  - 数据传输率:低速(如键盘)、·中速(如打印机)、高速(如网卡、磁盘)
  - 信息组织特征:字符设备(如打印机),块设备(如磁盘),网络设备

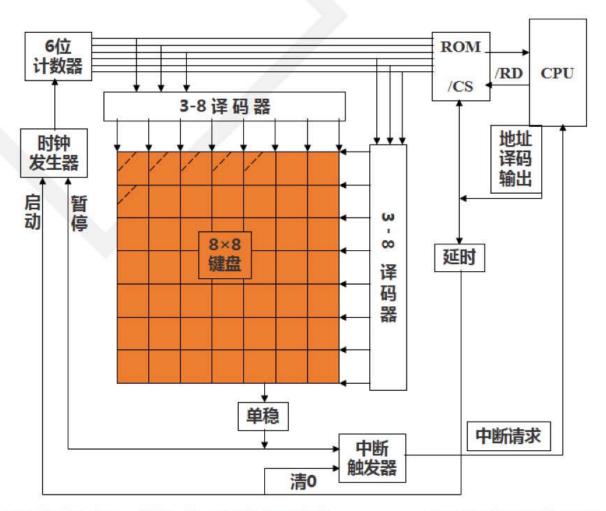


#### 要点:

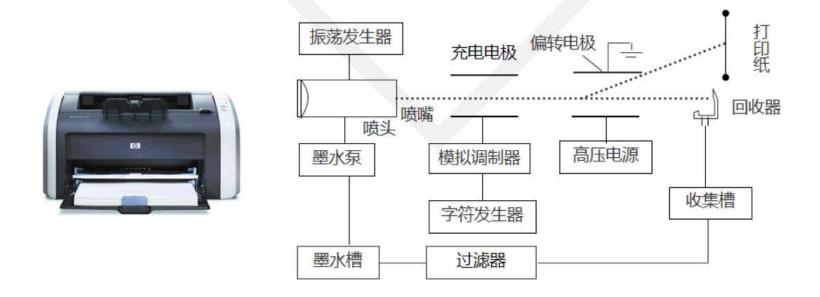
ROM:存储按键字符码(ASCII) 计数器:扫描键盘得到位置码

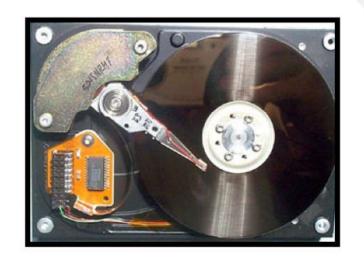
按键按下时停止计数并产生中断 请求,CPU读字符码。

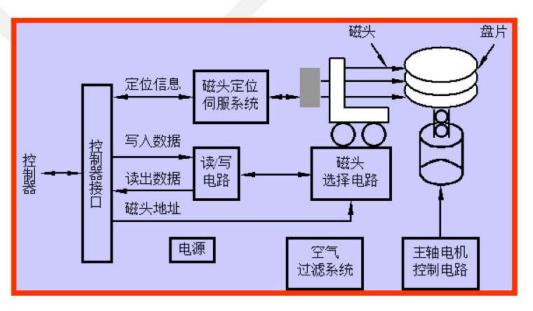


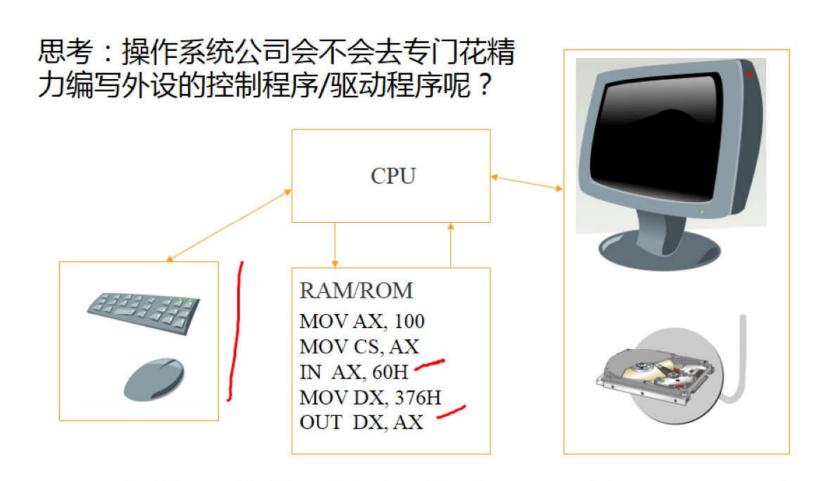


#### 喷墨打印机工作原理









- 1)设备分配
- 2)设备映射
- - 3)设备驱动

华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

设备管理 的主要功能

设备管理的主要功能>设备分配

- 设备分配功能是设备管理的基本任务。
- □ 设备分配程序按照一定的策略,为申请设备的进程分配设备, 记录设备的使用情况。

### 设备管理的主要功能>设备映射

- 物理设备
  - I/O系统中实际安装的设备
  - 物理名:ID或字符串
- 逻辑设备 🔾
  - 应用软件使用的设备
  - 逻辑名:友好名 (Friendly Name)
- 设备映射功能
  - 设备管理模块将逻辑设备映射到物理设备的功能。
  - 从应用软件的角度看,逻辑设备是一类物理设备的抽象。
  - 从设备管理程序的角度看,物理设备是逻辑设备的实例。



- 物理设备对用户透明,用户使用统一规范的方式使用设备。
- 用户编程时使用设备逻辑名,由系统实现逻辑设备到物理设备的转换。

## Winodws友好名例子

友好名:应用程序可见的名称: MyDevice

### Linux友好名例子

### 设备管理的主要功能>设备驱动

# 设备驱动

- 对物理设备进行控制,实现I/O操作:(IN/OUT)
- 接收应用的服务请求(例如读/写命令),转换为具体的 I/O指令,控制设备完成相关操作。
- 向用户提供统一接口
  - ◆ read/write/open.
  - ◆把外设作为特别文件处理

# 设备驱动程序的特点

- ■设备驱动程序与硬件密切相关。
- 每类设备都要配置特定的驱动程序
- 驱动程序一般由设备厂商根据操作系统要求编写。
- ■操作系统仅对与设备驱动的接口提出要求。