

```

typedef struct AVLNode *Position;
typedef Position AVLTree; /* AVL树类型 */
struct AVLNode{
    ElementType Data; /* 结点数据 */
    AVLTree Left; /* 指向左子树 */
    AVLTree Right; /* 指向右子树 */
    int Height; /* 树高 */
};

int Max ( int a, int b )
{
    return a > b ? a : b;
}

AVLTree SingleLeftRotation ( AVLTree A )
{ /* 注意: A必须有一个左子结点B */
    /* 将A与B做左单旋, 更新A与B的高度, 返回新的根结点B */

    AVLTree B = A->Left;
    A->Left = B->Right;
    B->Right = A;
    A->Height = Max( GetHeight(A->Left), GetHeight(A->Right) ) + 1;
    B->Height = Max( GetHeight(B->Left), A->Height ) + 1;

    return B;
}

AVLTree DoubleLeftRightRotation ( AVLTree A )
{ /* 注意: A必须有一个左子结点B, 且B必须有一个右子结点C */
    /* 将A、B与C做两次单旋, 返回新的根结点C */

    /* 将B与C做右单旋, C被返回 */
    A->Left = SingleRightRotation(A->Left);
    /* 将A与C做左单旋, C被返回 */
    return SingleLeftRotation(A);
}

/*****
/* 对称的右单旋与右-左双旋请自己实现 */
*****/

AVLTree Insert( AVLTree T, ElementType X )
{ /* 将X插入AVL树T中, 并且返回调整后的AVL树 */
    if ( !T ) { /* 若插入空树, 则新建包含一个结点的树 */
        T = (AVLTree)malloc(sizeof(struct AVLNode));
        T->Data = X;
        T->Height = 0;
        T->Left = T->Right = NULL;
    } /* if (插入空树) 结束 */

    else if ( X < T->Data ) {
        /* 插入T的左子树 */
        T->Left = Insert( T->Left, X );
        /* 如果需要左旋 */
        if ( GetHeight(T->Left)-GetHeight(T->Right) == 2 )
            if ( X < T->Left->Data )
                T = SingleLeftRotation(T); /* 左单旋 */
            else
                T = DoubleLeftRightRotation(T); /* 左-右双旋 */
    } /* else if (插入左子树) 结束 */

    else if ( X > T->Data ) {
        /* 插入T的右子树 */
        T->Right = Insert( T->Right, X );
        /* 如果需要右旋 */
        if ( GetHeight(T->Left)-GetHeight(T->Right) == -2 )
            if ( X > T->Right->Data )
                T = SingleRightRotation(T); /* 右单旋 */
            else
                T = DoubleRightLeftRotation(T); /* 右-左双旋 */
    } /* else if (插入右子树) 结束 */

    /* else X == T->Data, 无须插入 */

    /* 别忘了更新树高 */
    T->Height = Max( GetHeight(T->Left), GetHeight(T->Right) ) + 1;

    return T;
}

```