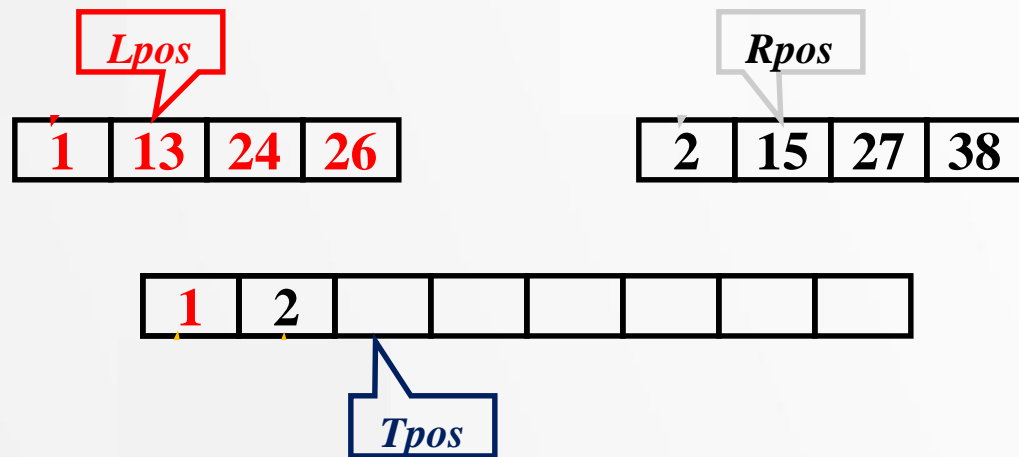




归并排序

1. 合并2个有序表



$$T(N) = O(N)$$

归并排序

归并——将两个或两个以上的有序表组合成一个新的有序表，叫归并排序

2-路归并排序

排序过程

设初始序列含有 n 个记录，则可看成 n 个有序的子序列，每个子序列长度为1

两两合并，得到 $\lfloor n/2 \rfloor$ 个长度为2或1的有序子序列

再两两合并，.....如此重复，直至得到一个长度为 n 的有序序列为止

例

初始关键字: [49] [38] [65] [97] [76] [13] [27]
 └───┘ └───┘ └───┘

一趟归并后: [38 49] [65 97] [13 76] [27]
 └────────┘ └────────┘

二趟归并后: [38 49 65 97] [13 27 76]
 └──────────┘

三趟归并后: [13 27 38 49 65 76 97]

迭代算法:

将序列的每一个数据看成一个长度为1的有序表,
然后, 将相邻两组进行归并得到长度为2的有序表 (一趟归并)
再对相邻两组长度为2的有序表进行下一趟归并得到长度为4的有序表,
这样一直进行下去, 直到整个表归并成有序表。

如果某一趟归并过程中, 单出一个表,
该表轮空, 等待下一趟归并。

递归思想

- 将无序序列划分成大概均等的2个子序列，然后用同样的方法对2**个子序列进行归并排序得到**2个有序的子序列，再用合并2个有序表的方法合并这2个子序列，得到n个元素的有序序列。

算法描述

```
void MSort( ElementType A[ ], ElementType TmpArray[ ],
           int Left, int Right )
{
    int Center;
    if ( Left < Right ) { /* 待排序的数据在数组的下标位置 */
        Center = ( Left + Right ) / 2;
        MSort( A, TmpArray, Left, Center ); /* T( N / 2 ) */
        MSort( A, TmpArray, Center + 1, Right ); /* T( N / 2 ) */
        Merge( A, TmpArray, Left, Center + 1, Right ); /* O( N ) */
    }
}

void Mergesort( ElementType A[ ], int N )
{
    ElementType *TmpArray; /* need O(N) extra space */
    TmpArray = malloc( N * sizeof( ElementType ) );
    if ( TmpArray != NULL ) {
        MSort( A, TmpArray, 0, N - 1 );
        free( TmpArray );
    }
    else FatalError( "No space for tmp array!!!" );
}
```

算法描述

```
void MSort( ElementType A[ ], ElementType TmpArray[ ],
           int Left, int Right )
{
    int Center;
    if ( Left < Right ) { /* 待排序的数据在数组的下标位置 */
        Center = ( Left + Right ) / 2;
        MSort( A, TmpArray, Left, Center ); /* T( N / 2 ) */
        MSort( A, TmpArray, Center + 1, Right ); /* T( N / 2 ) */
        Merge( A, TmpArray, Left, Center + 1, Right ); /* O( N ) */
    }
}

void MergeSort( ElementType A[ ], ElementType TmpArray[ ],
               int Left, int Right )
{
    if ( Left < Right )
    {
        MSort( A, TmpArray, Left, ( Left + Right ) / 2 );
        MSort( A, TmpArray, ( Left + Right ) / 2 + 1, Right );
        Merge( A, TmpArray, Left, ( Left + Right ) / 2 + 1, Right );
    }
    else FatalError( "No space for tmp array!!!" );
}
```

如果 **TmpArray** 在每次Merge调用的时候都分配空间，那么 $S(N) = O(N \log N)$


```
/* Lpos = start of left half, Rpos = start of right half */
void Merge( ElementType A[ ], ElementType TmpArray[ ],
           int Lpos, int Rpos, int RightEnd )
{
    int i, LeftEnd, NumElements, TmpPos;
    LeftEnd = Rpos - 1;
    TmpPos = Lpos;
    NumElements = RightEnd - Lpos + 1;
    while( Lpos <= LeftEnd && Rpos <= RightEnd ) /* main loop */
        if ( A[ Lpos ] <= A[ Rpos ] )
            TmpArray[ TmpPos++ ] = A[ Lpos++ ];
        else
            TmpArray[ TmpPos++ ] = A[ Rpos++ ];
    while( Lpos <= LeftEnd ) /* Copy rest of first half */
        TmpArray[ TmpPos++ ] = A[ Lpos++ ];
    while( Rpos <= RightEnd ) /* Copy rest of second half */
        TmpArray[ TmpPos++ ] = A[ Rpos++ ];
    for( i = 0; i < NumElements; i++, RightEnd - - )
        /* Copy TmpArray back */
    {
        A[ RightEnd ] = TmpArray[ RightEnd ];
        printf("%d ", A[RightEnd]);
    }
}
```

❖ 算法评价

时间复杂度：每一趟归并的时间复杂度为 $O(n)$ ，总共需要归并 $\log_2 n$ 趟，因而，总的时间复杂度为 $O(n \log_2 n)$ 。

空间复杂度：2-路归并排序过程中，需要一个与表等长的存储单元数组空间，因此，空间复杂度为 $O(n)$ 。

表 二路归并排序算法的性能

时间复杂度			空间复杂度	稳定性	复杂性
平均情况	最坏情况	最好情况			
$O(n\log n)$	$O(n\log n)$	$O(n\log n)$	$O(n)$	稳定	较复杂

[例题 1] 将两个各有 n 个元素的有序表归并成一个有序表,其最少的比较次数是(A)。

A. n

B. $2n-1$

C. $2n$

D. $n-1$

分析: 假设有两个有序表 A 和 B 都递增有序, 当有序表 A 所有元素均小于 B 的元素时, 只需将 A 的所有元素与 B 的第一个元素比较即可, 共比较 n 次。