《操作系统原理》

第2章 操作系统逻辑结构

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

第2章 操作系统逻辑结构

- 2-1操作系统的逻辑结构
- _____ 2-2 CPU的态
- 2-3中断机制

《操作系统原理》

2.1 操作系统的逻辑结构

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂操作系统的逻辑结构

- 逻辑结构
 - OS的设计和实现思路
- _____逻辑结构的种类
 - 1.整体式结构
 - 2.层次式结构 ...
 - 3.微内核结构 (客户/服务器结构, Client / Server)

1.整体式结构

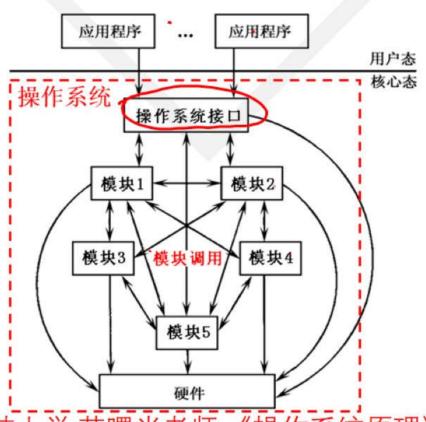


以模块为基本单位构建

```
// 构造
public:
    CVechileSampleLabelDlg(CWnd* pParent = NULL): // 标准构造函数
    void InitMyBrandTree():
    void ExpandMyTree(HTREEITEM hItem);
    void readPath(CString src path, std::vector(CString) &vectorImageList);
    void ShowMatImage InControl (cv::Mat& matImage, UINT nControlID);
    void To Iamge Inner Point (int XO, int YO, int X1, int Y1);
    void DrawRectangle(HWND m_HWnd, int x1, int y1, int x2, int y2);
    void EnableVechileROI(BOOL bEnable):
    void ClearVechileROI():
    void EnableVechileDetail(BOOL bEnable):
    void ClearVechileDetail():
    void EnableVechileClass(BOOL bEnable):
    void ClearVechileClass():
    void EnableVechileBrand(BOOL bEnable):
    void ClearVechileBrand():
    void EnableVechileColor(BOOL bEnable):
    void ClearVechileColor():
```

1.整体式结构

以模块为基本单位构建



1.整体式结构

■ 特点

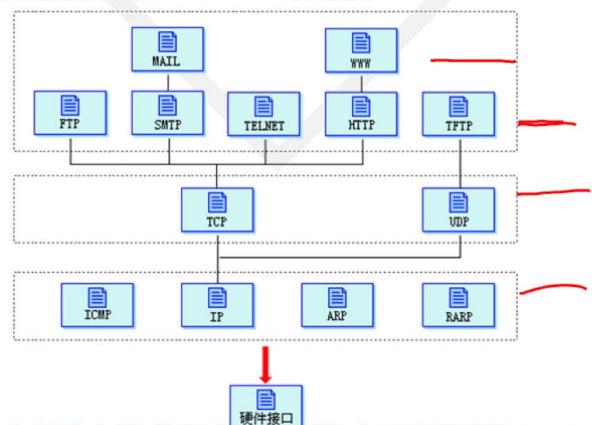
- 模块设计、编码和调试独立
- ■模块调用自由
- 模块通信多以全局变量形式完成

缺点

■ 信息传递随意,维护和更新困难。

2.层次结构

层次结构的软件例子:TCP/IP协议栈



分层结构的操作系统



所有功能模块按照**用,**排成若干层, 相邻层间只有**具的**依赖或**是的**调用。

■ 分层原则

- 硬件相关——最底层 ✓
- 外部特性——最外层 ~
- 中间层——调用次序或消息传递顺序
- 共性的服务——较低层
- 活跃功能——较低层·

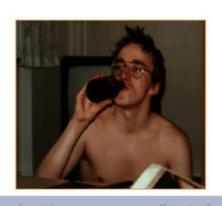
层次结构的优点

- 结构清晰,避免循环调用。~
- 整体问题局部化,系统的正确性容易保证。
- 有利于操作系统的维护、扩充、移植、

- 3. 微内核结构
- 操作系统 = 微内核 + 核外服务器
- 微内核 ~
 - 足够小, 提供OS最基本的核心功能和服务
 - ① 实现与硬件紧密相关的处理
 - ② 实现一些较基本的功能;
 - ③ 负责客户和服务器间的通信。
- 核外服务器:
 - 完成OS的绝大部分服务功能,等待应用程序提出请求。
 - 由若干服务器或进程共同构成
 - 例如:进程/线程服务器,虚存服务器,设备管理服务器等, 以进程形式运行在用户态。

Linux

- Linus Torvalds[芬兰.赫尔辛基大学],1990年
- 1994年3月, Linux1.0版正式发布www.kernel.org



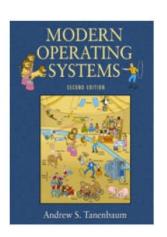


Hello everybody out there using minix-I'm doing a (free) operation system (just a hobby, won't be big and professional like gnu) for 386(486) AT clones.

Minix OS

- Andrew S. Tanenbaum,加州伯克利大学博士,荷兰Vrije大学
- 1984发表, 微内核结构, 约4000行代码
- www.minix3.org





Usenet讨论组 Linux vs. Minix (1992年)



Torvalds / Linux

- Minix设计上有缺陷(缺少多线程)
- 内核本身不需要过度具备可移植性



Andrew / Minix

- Linux is obsolete
- 宏内核在整体设计上是有害的
- Linux is a giant step back into the 1970s
- Linux对Intel 80386架构的耦合度太高
- ◆ 参考网址: http://www.oreilly.com/openbook/opensources/book/appa.html 华中科技人学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有