



2.5 数字传输系统





数字传输系统



• 现在的长途干线的数字传输系统均采用脉冲编码调制 PCM (Pulse Code Modulation)体制。 PCM最初是为了使电话局间的一条中继线可传送几十路电话。

• PCM的两个国际标准

▶欧洲的30路的PCM(E1),中国采用欧洲体制的E1标准,E1的速率是2.048Mb/s。

▶北美的24路的PCM(T1),美国和日本等国采用北美的T1标准,T1的速率是1.544Mb/s。

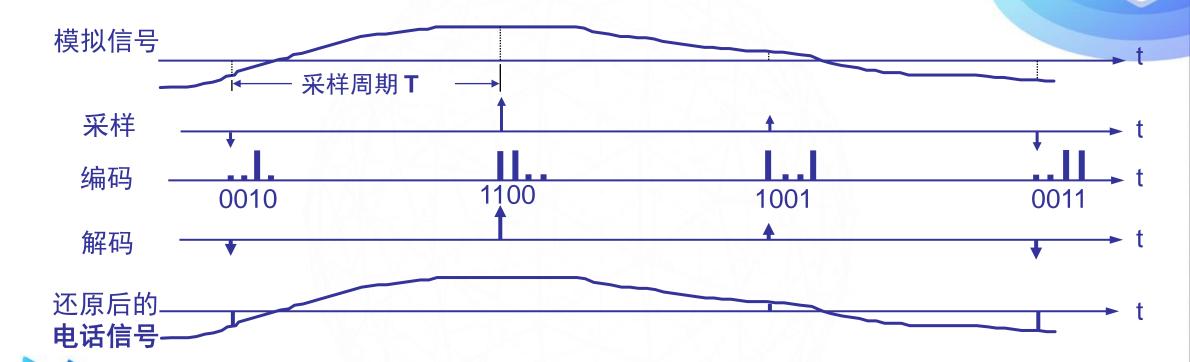


PCM的基本原理

- 采样:为了将模拟信号转变为数字信号,必须对电话信号进行采样。根据奈氏准则,只要采样 频率不低于电话信号最高频率的2倍(标准的电话信号的最高频率为3.4kHz,为方便起见,选取采样频率为8kHz),就可以从采样脉冲信号无失真地恢复信号,相当于每秒采8000个样本,即每个样本的采样周期为125us;
- 量化: 连续的电话信号经采用后成为离散脉冲信号, 其振幅对应于采样时刻电话信号的数字。
- 编码:我国采用的PCM体制中,采用8bit编码,即采样后的模拟电话信号可量化为2⁸=256个不同等级中的一个。







一个话路的模拟信号,经A/D转换,就变成每秒8000个脉冲信号,每个信号再编码为8bit二进制码元,因此一个话路的PCM信号速率为8000样本/s×8bit/样本=64kbps。



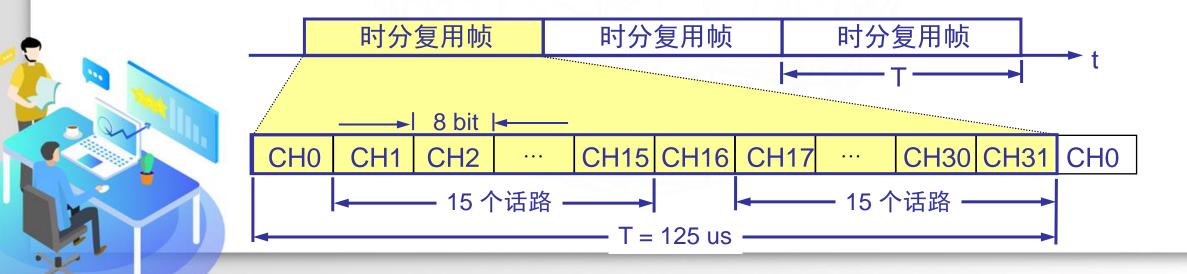
欧洲的E1标准一E1的时分复用帧的构成



为了有效地利用传输线路,可将多个话路的PCM 信号用时分复用 TDM的方法装成时分复用帧,然后发送

到线路上一帧一帧地传输。







欧洲的E1标准



- E1的一个时分复用帧(T=125us)共划分为32个相等的时隙,时隙的编号为CH0-CH31,共 256bit。
- 时隙CH0用作帧同步, 时隙CH16 用来传送信令(如用户的拨号信令)。
- 供用户使用的话路是CH1~CH15, CH17~CH31, 共30个时隙传输话音。每秒传送8000个帧, 因此PCM一次群E1的数据率就是:

8000帧/s×256bit/帧=2048000bit/s=2.048Mb/s。

或者: 256bit/125us=2.048Mb/s



北美的T1标准一T1的时分复用帧

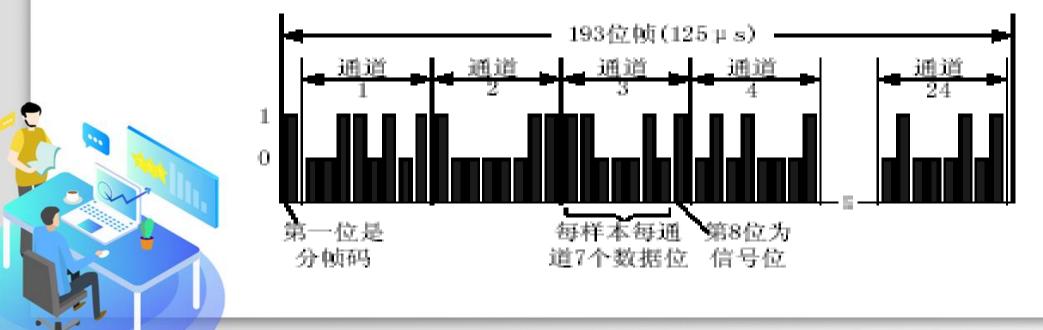


· 北美使用的T1系统共有24个话路。每个话路采样脉冲用7bit编码,然后再加上1位信令码元,

因此一个话路也是占用8bit。帧同步是在24路的编码之后加上1bit,这样每帧共有193bit。

因此T1一次群的数据率为: 8000帧/s×193bit/帧=1544000bit/s=1.544Mb/s。

或者用: 193bit/125us=1.544Mb/s。





数字传输系统的高次群的话路数和数据率

• 当需要有更高的数据率时,可以采用复用的方法。下表给出了欧洲和北美系统的高次群的话路数和数据率。

| 系统类型 | | 一次群 | 二次群 | 三次群 | 四次群 | 五次群 |
|------|-----------|-------|-------|--------|---------|---------|
| 欧洲体制 | 符号 | E1 | E2 | E3 | E3 | E4 |
| | 话路数 | 30 | 120 | 480 | 1920 | 7680 |
| | 数据率(Mb/s) | 2.048 | 8.448 | 34.368 | 139.264 | 565.148 |
| 北美体制 | 符号 | T1 | T2 | Т3 | T4 | |
| | 话路数 | 24 | 96 | 672 | 4032 | |
| | 数据率(Mb/s) | 1.544 | 6.312 | 44.736 | 274.176 | |







旧的数字传输系统存在着许多缺点。其中最主要的是以下两个方面:

- 速率标准不统一。
 - ✓ 如果不对高次群的数字传输速率进行标准化,国际范围的高速数据传输就很难实现。
- 不是同步传输。
 - ✓ 在过去相当长的时间,为了节约经费,各国的数字网主要是采用准同步方式。





同步光纤网 SONET



- 同步光纤网 SONET (Synchronous Optical Network) 的各级时钟都来自一个非常精确的主时钟。
- SONET为光纤传输系统定义了同步传输的线路速率等级结构,第 1 级同步传送信号 STS-1 (Synchronous Transport Signal)的传输速率是 51.84 Mb/s。
- 对应的光信号则称为第 1 级光载波 OC-1, OC 表示Optical Carrier。









- ITU-T 以美国标准 SONET 为基础,制订出<mark>国际标准同步数字系列 SDH</mark> (Synchronous Digital Hierarchy)。
- 一般可认为 SDH 与 SONET 是同义词。
- SDH 的基本速率为 155.52 Mb/s, 称为第 1 级同步传递模块 (Synchronous Transfer Module), 即 STM-1, 相当于 SONET 体系中的 OC-3 速率。





SONET 的 OC 级/STS 级与 SDH 的 STM 级的对应关系

| 线路速率 (Mb/s) | SONET 符号 | ITU-T 符号 | 表示线 <mark>路速率</mark> 的常用近似值 |
|----------------|----------------|-------------------|--------------------------------|
| 51.840 | OC-1/STS-1 | / 1000 | |
| 155.520* | OC-3/STS-3 | STM-1 | 155 Mb/s |
| 466.560 | OC-9/STS-9 | STM-3 | |
| 622.080* | OC-12/STS-12 | STM-4 | 622 Mb/s |
| 933.120 | OC-18/STS-18 | STM-6 | |
| 1244.160 | OC-24/STS-24 | STM-8 | |
| 1866.240 | OC-36/STS-36 | STM-12 | |
| 2488.320* | OC-48/STS-48 | STM-16 | 2.5 Gb/s |
| 4876.640 | OC-96/STS-96 | STM-32 | |
| 9953.280 | OC-192/STS-192 | STM-64 | 10 Gb/s |







- SDH/SONET定义了标准的光信号,规定了波长为1310nm和1550nm的激光源。
- SDH在物理层定义了一种块状帧的帧结构,其基本信号是 STM-1, 更高等级则是用N个STM-1 复用组成STM-N。如4个STM-1 构成STM-4, 16个STM-1 构成STM-16。





SDH/SONET的标准



- · SDH简化了复用和分用技术,需要时可直接接入到低速支路,而不经过高速到低速的逐级分用。
- SDH采用自愈混合环形网结构,提高了通信网的灵活性和可靠性。
- 光纤信道的带宽充裕,SDH可在帧结构中使用较多比特位用于管理,增强了通信网的运行、维护、监控和管理功能。
- · SDH标准也适合于微波和卫星传输。







SDH/SONET标准的制定,使北美、日本和欧洲这三个地区三种不同的数字传输系统在STM-1等级上获得了统一。这是第一次真正意义上实现了数字传输体制上的世界性标准。

SDH/SONET标准已成为公认的新一代理想的传输网体制,因而对电信网络的发展具有重要意义。

