



| 哈希查找过程

哈希表查找

在哈希表上查找的过程和哈希造表的构造过程基本一致。

- 1) 给定K值, 根据构造表时所用的哈希函数求哈希地址j,
- 2) 若此位置无记录, 则查找不成功;

否则比较关键字, 若和给定的关键字相等则成功;

否则根据构造表时设定的冲突处理的方法计算“下一地址”, 重复2)

1. 哈希表查找算法

```
Status SearchHash(HashTable H, KeyType key, int &p, int &c){  
    /*在开放定址哈希表H中查找关键字为key的数据*/  
    /*用c记录发生冲突的次数，初值为0*/  
    p=Hash(k); /*求哈希地址*/  
    while(H.data[p].key!=NULL && H.data[p].key!=key)  
        /*该位置填有数据且与所查关键字不同*/  
        collision(p, ++c); /*求下一探查地址p*/  
    if(H.data[p].key==key )  
        return SUCCESS; /*查找成功,p返回待查数据元素位置*/  
    else return UNSUCCESS; /*查找不成功,p返回插入位置*/  
}
```

2. 哈希表插入算法

```
Status InsertHash(HashTable &H, DataType e){  
    /*查找不成功时在H中插入数据元素e, 并返回SUCCESS*/  
    /*若冲突次数过大, 则重建哈希表*/  
    c=0;  
    if(SearchHash (H, e.key, p, c))  
        return UNSUCCESS; /*数据已在哈希表中, 不需插入*/  
    else if(c<hashsize[H.sizeindex]/2){  
        H.data[p]=e; ++H.count; /*次数c还未达到上限, 插入e*/  
        return SUCCESS;  
    }  
    else {  
        RecreatHashTable(H); /*重建哈希表*/  
        return SUCCESS;  
    }  
}
```

哈希表查找与插入算法举例

- 关键字序列为:
- {19, 14, 23, 01, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}
- 哈希函数为 $H(\text{key}) = \text{key} \bmod 13$
- 采用线性探测处理冲突

建立哈希查找表如下：请查找关键字为84的记录

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	14	01	68	27	55	19	20	84	79	23	11	10

Key=84

哈希地址 $H(84)=6$ ，因为 $e.data[6]$ 不空，且 $e.data[6].key=19 \neq 84$ ，冲突

冲突处理 $H_1=(6+1) \bmod 13=7$ ， $e.data[7]$ 不空，且 $e.data[7].key=20 \neq 84$ ，冲突

冲突处理 $H_2=(6+2) \bmod 13=8$ ， $e.data[8]$ 不空，且 $e.data[8].key=84$ ，查找成功，返回数据在哈希表中的序号8。

哈希表查找与插入算法举例

- 关键字序列为：
- {19, 14, 23, 01, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}
- 哈希函数为 $H(\text{key}) = \text{key} \bmod 13$
- 采用线性探测处理冲突

建立哈希查找表如下：请查找关键字为38的记录

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	14	01	68	27	55	19	20	84	79	23	11	10

Key=38

哈希地址 $H(38)=12$ ，因为 $e.data[12]$ 不空，且 $e.data[12].key=10 \neq 38$ ，冲突

冲突处理 $H1=(12+1) \bmod 13=0$ ，由于 $e.data[0]$ 没有存放数据，表明哈希表中不存在关键字为38的记录，查找失败。