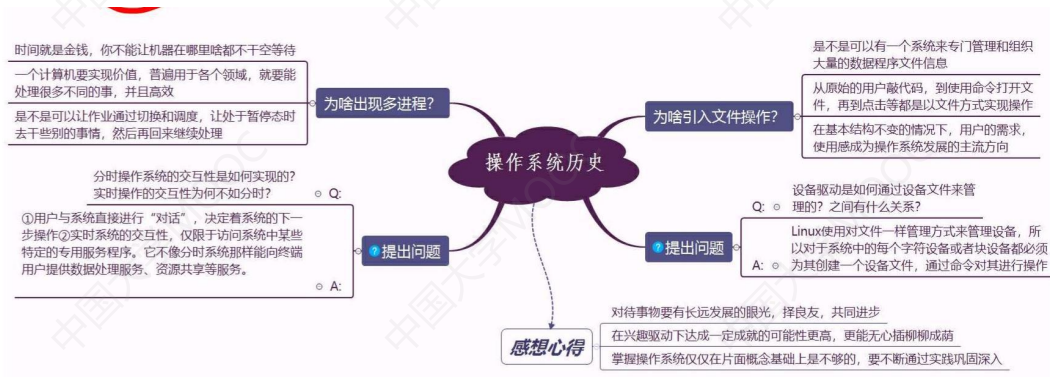
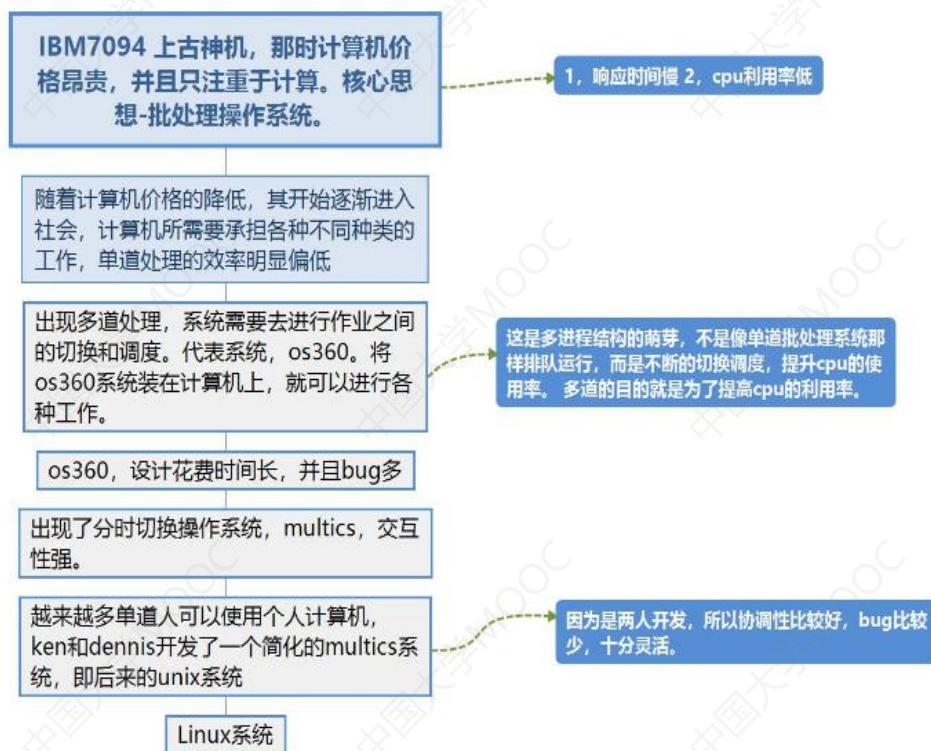


问题：操作系统历史角度为什么要有多进程和文件操作？



作业 1



为什么要有多进程？为了提高cpu的利用率。os出现的原因就是为了高效地使用计算机。多道程序的出现是多进程结构的萌芽，当一个程序在执行IO相关的操作的时候，可以切换到另一个程序的执行，这就形成了多个程序之间的交替执行，出现了进程的概念。

作业 2

多进程

为什么os要有多进程?

随着os历史的发展,计算机的应用场景逐渐多元化,os需要做的事情变得越来越多,所以注意到了进程的管理,经过不断的改良出现了多进程,以满足人们的需求。

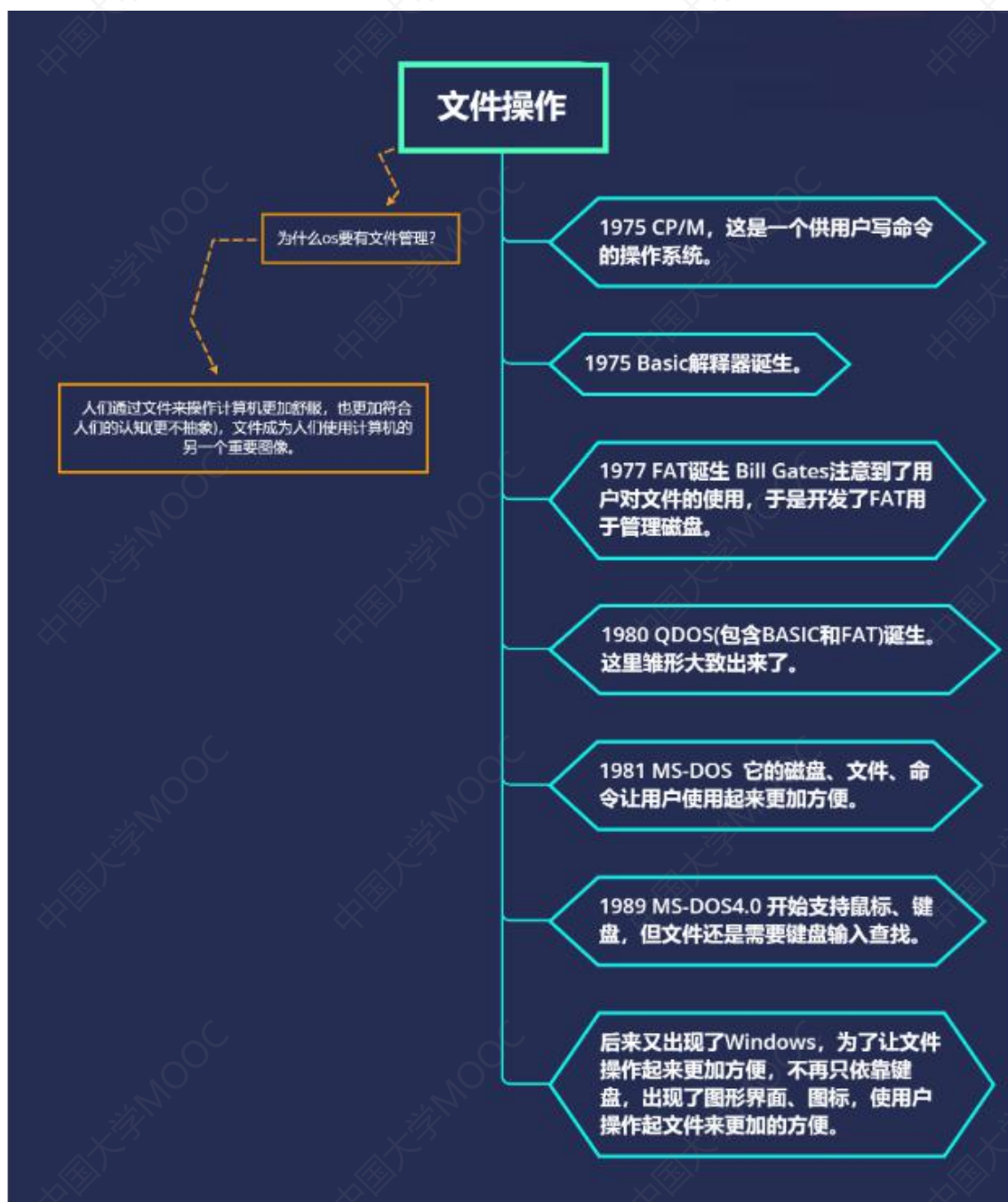
1955-1965 IBSYS 批处理操作系统,但其实就是一个监控系统,并没有很高效地利用cpu。

1965-1980 OS/360, 这时出现了需要计算机做多种事情的需求,既有IO任务,又有计算任务,核心是作业之间切换调度,这是多进程的萌芽。

1965-1980 MULTICS, 也是这个时候计算机进入多个行业,使用人数增加,出现了分时系统,关键是任务切换和资源复用,但和OS/360不同的是OS/360是在IO和cpu之间切换,而MULTICS是定时切换。

1980-1990 UNIX, 这时出现了个人使用的计算机,虽然它的核心和前面出现的一些系统大致相同,但是比它们更灵活,更紧凑,bug更小。

1990-2000 MINIX, Linux, 这时个人计算机逐渐普及。



作业 3