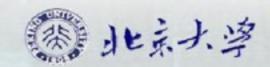
- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

6.2.3 表达关系的术语

在UML中,提供了以下4种关系,作为UML模型中的基本 关系构造块,表达类目之间的关系,以构造一个结构良好 的UML模型.

- ①关联(association)
- ②泛化 (generalization)
- ③实现 (realization)
- ④依赖(dependency)

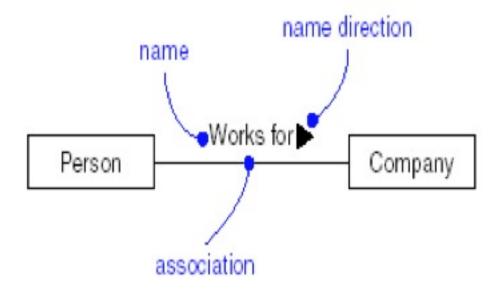


- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

①关联(association)

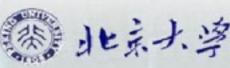
定义:关联是类目之间的结构关系,描述了一组具有相同结构、相同语义的链(links).

链是对象之间的连接(connection)。例如:



注:如一个关联只连接两个类目,称为二元关联;

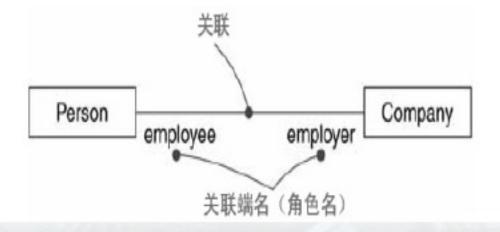
如一个关联连接n个类目,称为n元关联.

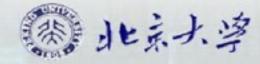


- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

关联的语义表达(6点):

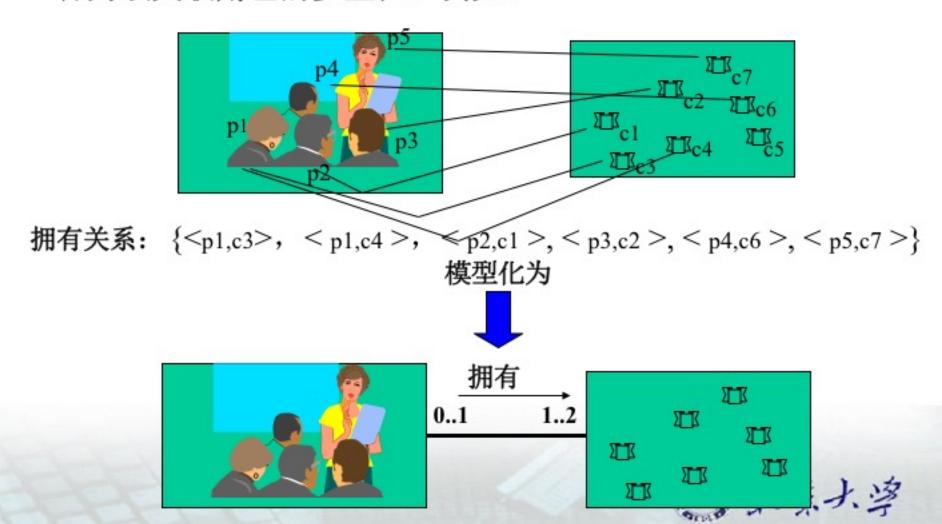
- ●关联名(name):关联的标识, 用于描述该关联的"涵义"。为了避免该关联涵义上的歧义性, 可给出其关联方向。
- ❷角色名(role):一个类参与一个关联的角色标识。在类的一个关联中,可以显式地命名该角色,如下所示:





- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

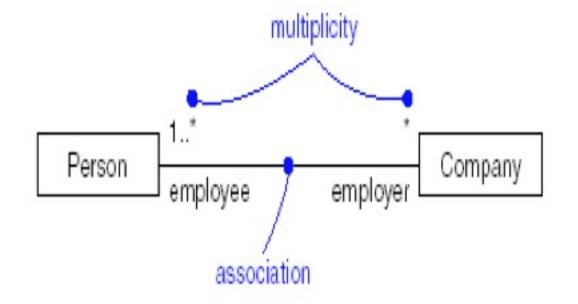
❸多重性(multiplicity):类中对象参与一个关联的数目, 称为该关联角色的多重性。例如:



- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

多重性的表达:

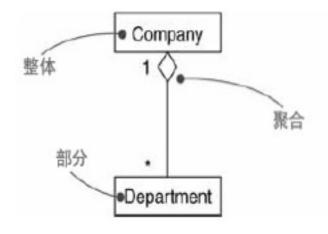
关联的一端的多重性,说明:对于关联另一端的类的每个对象,本端的类可能有多少个对象出现。



上图多重性解释:每个公司对象可以雇佣一个或多个人员对象(多重性为1..*);每个人员对象受雇于0个或多个公司对象(多重性为*,它等价于0..*)

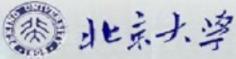
- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

●聚合(aggregation):一种特殊形式的关联,表达一种"整体/部分"关系。即一个类表示了一个大的事物,它是由一些小的事物(部分)组成的。



注意:不论是整体类还是部分类,它们在概念上是处于同一个层次的。

-在建模实践中,这是区分是否把一类事物标识为一个部分类 还是把它标识为一个类的属性的基本准则.



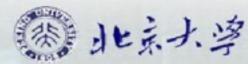
- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

组合 (composition)

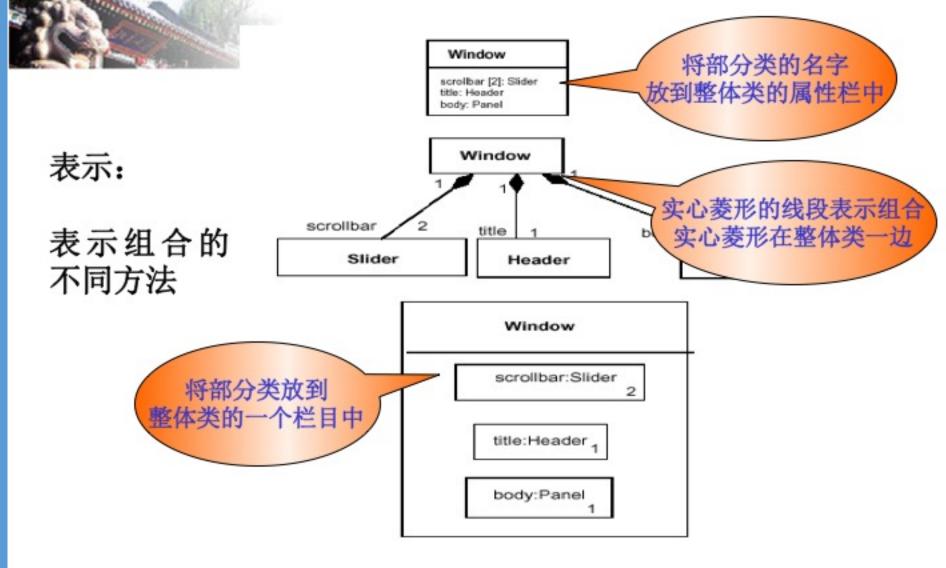
定义:如果整体类的实例和部分类的实例具有相同的生命周期,这样的聚合称为组合。

4点说明:

- ●组合是聚合的一种形式。部分和整体之间具有很强的"属于"关系,即具有一致的生存期;
 - 组合的末端,其多重性显然不能超过1;
 - 在一个组合中,由一个链所连接的对象而构成的任何 元组,必须都属于同一个整体类的对象;
 - 在一个组合中,其部分可以包含一些类和关联;根据需要,也可以把它们规约为关联类。



- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

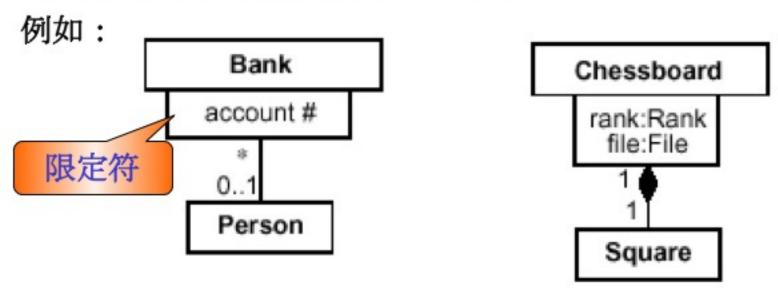


该例给出了三种表示组合的方法。 其中,类Window由类Silder(角色为Scrollbar)、 Header(角色为title)和Panel(角色为body、组成。大人学

- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

6限定符:

一个限定符是一个关联的属性或属性表,这些属性的值将 对该关联相关的对象集做了一个划分。



左图的限定符有一个属性account#,表明:在一个银行中,一个帐户对应一个用户,或没有对应人员。

右图的限定符有两个属性,它们与Chessboard一起确定了Square,且Square是其组成部分。

- 关联
- 泛化
- 实现
- 依赖

6关联类

一种模型元素,它有关联和类的特性。一个关联类,可以被看作是一个关联,但还有类的特性;或被看作是一个类,但有关联的特性。例如:

