

第一章思考题

1-1: 为什么要学习《计算机网络》?

- √ 你想从本课程收获什么?
- √ 中国互联网的网民规模是怎样的?
- √ 中国的IP地址资源情况怎样?

1-2: 互联网络发展史

- √ 互联网络起源于哪个网络? 它的主要技术特点是什么?
- √ 现代互联网络的主要技术特点是什么?
- √ 互联网走向公众的推动因素有哪些?
- √ 畅想互联网络的未来

1-3: 常用的基本概念

- √ 什么是计算机网络?
- √ 什么是互联网络和万维网? 两者之间有什么关系?
- √ 什么是协议?
- √ 什么是网络的物理拓扑?
- √ 什么是数字带宽和吞吐量? 两者之间有什么关系?
- √ 什么是点到点和端到端?
- √ 按照规模划分, 计算机网络分成哪些类?

1-4: 参考模型

- √ 为什么需要参考模型?
- √ ISO-OSI参考模型上的各层名称是什么?
- √ ISO-OSI参考模型上各层的主要功能是什么?
- √ TCP/IP参考模型的各层名称和功能分别是什么?
- √ 试比较ISO-OSI参考模型和TCP/IP参考模型。
- √ 为什么看起来很美的ISO-OSI参考模型没有流行起来?

1-5: 参考模型相关的概念

- √ 数据传输三要素是什么?
- √ 数据传输时, 起点--源要做什么?
- √ 数据传到目的地时, 目的机要做什么?
- √ 封装的过程是怎样的?
- √ 解封装的过程是怎样的?
- √ 什么是实体 (Entity)?
- √ 什么是对等通信/虚拟通信?
- √ 服务、协议和接口之间的关系是怎样的?