Linux编程技术







第6章 进程间通信

——不同通信方式的比较



主 讲: 黄 茹

通信实例场景

- 服务器: 提供产生随机数的服务
- 客户端: 读取服务器提供的数据或信息
- 可以采用多种形式进行通信
 - 文件: 以磁盘作为信息的载体
 - 管道: 以内核空间存放随机数
 - 共享内存: 以共享内存存放随机数

进程间通信——文件

- 基本思想:
 - 服务器进程将数据写入文件,
 - 客户端进程从文件中读出数据。
- •要求
 - 服务器、客户端均具有相应的权限

要点总结——文件

• 权限: 文件由服务器创建,客户端进程必须具有读文件的权限。

• 多个用户: 多个客户端程序可以从文件中读取数据。

•读写冲突:存在,读写操作需要互斥进行。

进程间通信——管道

- 基本思想:
 - 服务器建立命名管道,将数据写入管道中
 - 客户端从管道中读数据。
- •要求
 - 服务器、客户端均具有相应的权限

- 权限:服务器创建管道并写入数据;客户端读取管道中的数据。
- · 多个用户: 命名管道是一个内核中的队列, 排队首的第一个读进程会将数据取走。
- •读写冲突:管道传输数据需要读写双方同时打开管道。多个读进程会排队读取数据;读写进程在管道的不同端,不存在冲突。

进程间通信——共享内存

- 基本思想:
 - 服务器进程创建共享内存,将数据写入
 - 客户端进程引用共享内存,从中读出数据。
- •要求
 - 服务器、客户端均具有相应的权限

要点总结——共享内存

- 权限: 共享内存为属主、组用户和其他用户设置了权限,服务器端拥有共享内存,客户端进程要能够读取共享内存。
- 多用户: 多个客户端可以同时从共享内存段中读取数据。
- •读写冲突:存在。客户端读取数据时,有可能服务器端在写数据, 因此需要辅助其他控制手段,保证读写共享内存段互斥进行。

三种通信方式的对比

Linux编程技术

- 文件、命名管道和共享内存都可以实现进程间的通信。
- 访问速度:

文件: 外存介入

命名管道: 用户态和内核态的转换

共享内存: 外存有可能介入

• 使用范围:

命名管道、共享内存: 本机上的进程

文件: 不同机器上的进程

三种通信方式的对比

Linux编程技术

• 权限:

三种方式都可以提供UNIX文件系统的权限控制

• 竞争:

文件: 存在

命名管道: 不存在

共享内存:存在



谢拂大家!

