第4章 进程管理

- 4.1进程概念
- 4.2进程控制
- 4.3线程
- 4.4临界区和锁
- 4.5同步和P-V操作
- 4.6Windows和Linux同步机制
- 4.7进程通信



4.3线程

4.3.1线程概念

■ 4.3.2 线程典型应用场景

《操作系统原理》

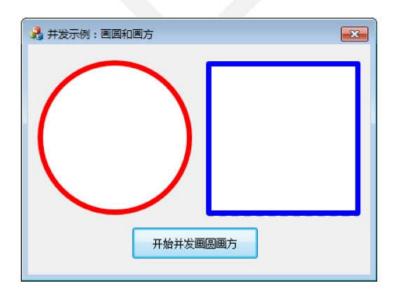
4.3.2 线程典型应用场景

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

线程技术典型适用场景

1.程序的多个功能需要并发运行



暴风影音(在线看电影)



并发的功能:视频解码,音频解码,网络接收

每个功能都创建为一个线程,从而实现多功能的并发。

线程技术典型适用场景

1.程序的多个功能需要并发运行

2.提高窗口程序的交互性

线程技术典型适用场景

■ 后台计算的特点:<u>很耗时的</u>函数

```
| Standard | Standard
```

问题:窗口的交互性变差(未响应),无法正常操作窗口。

毕中科技人字,办啫元老则,《探诈系统原理》MOOC课程组版权所有

线程技术典型适用场景

■ 后台计算的特点:很耗时的函数

| | 后台计算进行中 | | | | | |
|---|---------|-----|-----|---|--|--|
| 2 | 学生信息录入 | | | | | |
| | 输入姓名 | 0 | | | | |
| | 选择学院 | | | * | | |
| | 选择性别 | • 男 | • 女 | | | |

毕中科技人字.办啫尤老则.《探作系统原理》MOOC课程组版权所有

线程技术典型适用场景

■ 后台计算的特点:很耗时的函数

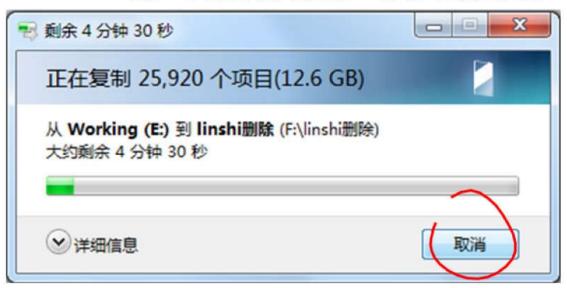
| | 后台计算进行中 | | | |
|-------|---------|-----|---|--|
| 生信息录入 | | | | |
| 输入姓名 | 0 | | | |
| 选择学院 | | | * | |
| 选择性别 | ● 男 | • 女 | | |

解决办法:把"后台计算"函数创建为"量"。

工工程这人子.办帽儿老师,《宋下永知宗子》NOOC录程组版权所有

线程技术典型适用场景

微软Windows的"文件拷贝程序"是多线程程序



后台的"文件拷贝"是独立的"

毕中科技人字,办啫工老则,《探诈系统原理》MOOC课程组版权所有

线程技术典型适用场景

1.多个功能需要并发的地方

2.需要改善窗口交互性的地方

3.需要改善程序结构的地方

4.多核CPU上的应用,充分发挥多核性能

关于创建线程的补充说明

- Win32库创建线程: CreateThread(线程函数,参数)
- MFC创建线程: AfxBeginThread(线程函数,参数)
- **创建远程线程:**Create Remote hread(进程,线程函数,参数)
- Linux创建线程: pthread_create(线程函数,参数)

关于创建线程的补充说明



- POSIX标准p1003.1c 定义Linux线程库(Pthreads)
- 应用特点 #include <pthread.h> pthread_function()

关于创建线程的补充说明

■ Linux 线程

```
■ 线程的创建 pthread_create( )
int pthread_create( pthread_t * /thread)
    pthread_attr_t * attr,
    void *(*ThreadFunction)(void *),
    void * arg );
```

■ 参数:

thread:返回的线程句柄;

attr:指定线程的属性;

ThreadFunction:线程函数入口地址;

arg:线程函数的参数

使用线程的麻烦

