#### 第八章 设备管理

- 8.1设备管理概念
- **8.2 Spooling系统**
- \_\_\_\_\_ 8.3.1 Linux模块机制
- 8.3.2 Linux驱动程序
- **8.3.3 Windows驱动程序**

# 《操作系统原理》

8.3.2

Linux驱动程序(LDD)

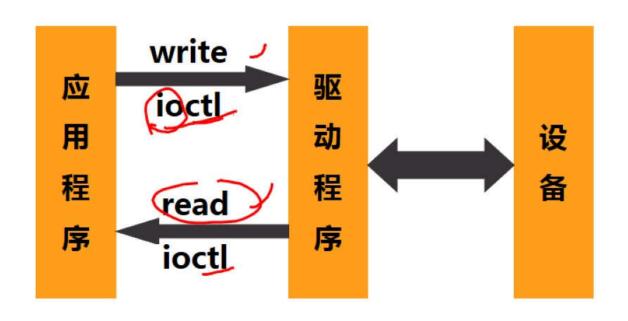


教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

- LDD程序结构 .
- LDD程序加载方式
- LDD应用程序测试
- 例子:字符设备驱动程序

# 应用程序通过驱动程序间接访问设备





■ Linux的两种运转模式。



- □用户态
- ■驱动程序工作在内核态。

- Linux设备的分类
  - 字符设备 \_\_\_
    - □ 以字节为单位逐个进行I/O操作
    - □如串口设备 ✓
  - 块设备
    - □ 块设备的存取是通过 buffer cache来进行
    - □可以进行随机访问
    - □ 例如IDE硬盘设备
    - □支持可安装文件系统
  - 网络设备
    - □通过BSD套接口访问





- 硬件设备作为文件看待:设备文件
- 用文件接口来完成设备的操作
  - □ 打开、关闭、读写和I/O控制等操作
- ■字符设备和块设备通过设备文件访问。
  - □ Linux文件系统中可以找到设备文件

列出设备文件 s -l /dev

```
susg: bash
                                                                                    < ^ X</p>
                 Bookmarks
                            Settings
      Edit
          View
                                     Help
[susg@localhost ~]$ ls -l /dev/
total 0
crw-----. 1 root root
                                           1 17:06 autofs
                             10, 235 5月
drwxr-xr-x. 2 root root
                                 280 5月
                                           1 17:06 block
                                 80 5月
drwxr-xr-x. 2 root root
                                              2017 bsg
                             10, 234 5月
              root root
                                             13:06 best control
                                  60 5<u>5</u>
                                             17.06 cdrom -> sr0
drwxr-xr-x. 2 root root
                                             17:06 char
     ----. 1 root root
                                             17:06 console -
                                              2017 cere /proc/kcore
lrwxrwxrwx. 1 root root
                                                   cpu dma latency
                             10, 62 5月
                                           1 17:06 cuse
                            10, 203 5月
       ---. 1 root root
                                  80 5月
drwx -xr-x. 4 root root
                                           2 2017 disk
brw-rw----. 1 root disk
                            253,
                                  0 5月
                                           1 17:06 dm-0
                            253,
                                  1 5月
                                           1 17:06 dm-1
brw-rw----. 1 root disk
                                   2 5月
                           253,
brw-rw----. 1 root disk
                                           1 17:06 dm-2
                            253,
                                   3 5月
                                           1 17:06 dm-3
brw-rw----. 1 root disk
                                 100 5月
                                           2 2017 dri
drwxr-xr-x. 2 root root
crw-rw----. 1 root video
                                  0 5月
                                           1 17:06 fb0
                             29,
                                  13 5月
                                           2 2017 fd -> /proc/self/fd
lrwxrwxrwx. 1 root root
                    susg: bash
```

# 主设备号和次设备号

- 主设备号
  - □ 标识该设备种类,标识驱动程序
  - □ 主设备号的范围: 1-255
  - □ Linux内核支持动态分配主设备号
- 次设备号
  - □标识同一设备驱动程序的不同硬件设备
  - □ 次设备号只在驱动程序内部使用,系统内核直接把次设备号传递给驱动程序,由驱动程序去管理。

功能完整的 Linux设备驱动 程序结构



# 功能完整的LDD结构

- ■设备的打开
- ■设备的释放
- 设备的读操作
- 设备的写操作
- 设备的控制操作
- ■设备的中断和轮询处理
- 驱动程序的注册
- 驱动程序的注销

# 简单字符驱动程序的例子:实现了5个函数

```
static int my_open(struct inode * inode, struct file * filp)
 设备打开时的操作 ... )
static int my_release(struct inode * inode, struct file * filp)
{设备关闭时的操作 ... }
static int my_write(struct file *file, const char * buffer, size
loff_t * ppos)
{设备写入时的操作 ... }
static int my init(void)
{设备的注册:初始化硬件,注册设备,创建设备节点...}
static void my_exit(void)
{设备的注销:删除设备节点,注销设备...}
```

## 打开和关闭操作



```
static int my_open(struct inode * inode, struct file * filp){
    MOD_INC_USE_COUNT;
    return 0;
}
static int my_release(struct inode * inode, struct file * filp
    MOD_DEC_USE_COUNT
    return 0;
}
```

- MOD\_INC\_USE\_COUNT
- MOD\_DEC\_USE\_COUNT

## 写入操作

```
static int my_write(struct file *file, const char * buffer, size_t count,
loff_t * ppos){
  char led_status = 0;
   copy_from_user(&(ed_status), buffer, sizeof(led_status));
  if([ed_status] == 0x01){
       AT91F_PIOB_SetOutput(LED);
  }else{
       AT91F_PIOB_ClearOutput(LED);
  return 0;
```

# 文件操作结构体的定义

```
struct file operations{
     struct module *owner:
     loff t (*llseek) (struct file *, loff t, int);
     ssize_t(*read) (struct file *, char *, size_t, loff_t*);
     ssize t(*write) (struct file *, const char *, size t, loff t*);
     int(*readdir) (struct file *, void *, filldir_t);
     unsigned int(*poll) (struct file *, struct poll table struct *);
     int(*ioctl) (struct inode*, struct file *, unsigned int, unsigned long);
     int(*mmap) (struct file *, struct vm area struct *);
     int(*open) (struct inode*, struct file *);
     int(*flush) (struct file *);
     int(*release) (struct inode*, struct file *);
     int(*fsync) (struct file *, struct dentry*, intdatasync);
     int(*fasync) (int, struct file *, int);
     int(*lock) (struct file *, int, struct file lock*);
     ssize t(*readv) (struct file *, const struct iovec*, unsigned long, loff t*);
     ssize_t(*writev) (struct file *, const struct iovec*, unsigned long, loff_t*);
     ssize t(*sendpage) (struct file *, struct page *, int, size t, loff t*, int);
};
```

## 文件操作结构体初始化

```
fd = open("/dev/my_led", O_RDWR);
write(fd, &led_on, 1);
close(fd);
```

# 设备注册(初始化)

```
static int __init my_init(void)
   //硬件初始化
   AT91F_PIOB_Enable(LED);
   //字符设备注册
   Led_Major = register_chrdev(0, DEVICE_NAME,(&my_fops);
   // 创建设备又件
   Devfs_Led_Dir = devfs_mk_dir(NULL, "my_led", NULL);
   Devfs_Led_Raw = devfs_register(Devfs_Led_Dir, "0",
             DEVFS_FL_DEFAULT, Led_Major, 1,
   S_IFCHR|S_IRUSR|S_IWUSR,&my_fops, NULL);
```

# 网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 设备注销(反初始化) static void \_\_exit my\_exit(void) //删除设备文件 devfs\_unregister(Devfs\_Led\_Raw); devfs\_unregister(Devfs\_Led\_Dir); //注销设备 unregister\_chrdev(Led\_Major, DEVICE\_NAME);

# 设备注册(初始化)和设备注销(反初始化)的登记

//向Linux系统记录设备初始化的函数名称

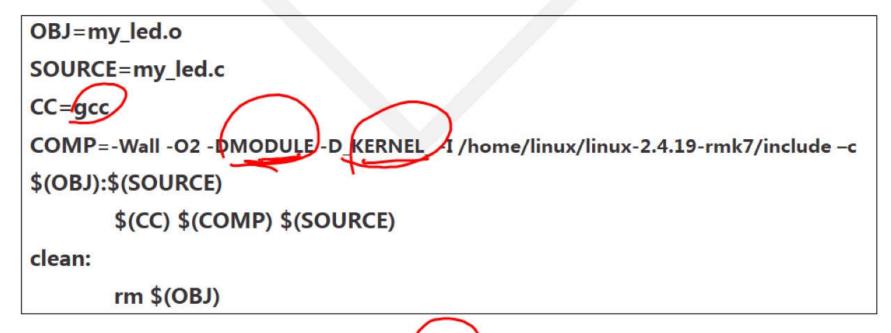
module\_init(my\_init);

//向Linux系统记录设备退出的函数名称

module\_exit(my\_exit);

# 驱动程序编译







# 网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 驱动程序加载/查看/移除

驱动程序模块插入内核

#insmod my\_led.o

■ 查看是否载入?载入成功会显示设备名my\_led

#cat /proc/devices

■ 从内核移除设备

#rmmod my\_led

# 驱动测试应用程序

```
int main(void)
{
    int fd;
    char led_on = 1;
    fd = open("dev/my_led", O_RDWR); //打开led设备
    write(fd, &led_on, 1); //LED开
    close(fd); //关闭设备文件
    return 0;
}
```