

- 3.3.1 用户界面概念
- 3.3.2 Shell脚本编程

《操作系统原理》

3.3.2 Shell脚本编程



教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

■ Shell是操作系统与用户交互的界面



- Shell表现为通过控制台执行用户命令的方式
- Shell本身不执行命令,仅仅是组织和管理命令

Shell脚本编程

- 脚本(S<u>cri</u>pt)通过类似程序的方式执行具有一定逻辑顺序 的命令序列完成较复杂的功能和人机交互。
 - 脚本程序保存在文本文件中;
 - 脚本程序是Shell命令语句的集合;

```
🗎 install. shell 🗵
 1 ₽#!/bin/bash
  2 4创建临时文件
    sudo mkdir /usr/temp
    #解压安装包到临时文件
    sudo echo "正在解压文件"
    sudo unzip -qd /usr/temp /HUSTLibV30.zip
    sudo echo "解压完成"
    #拷贝安装文件
    sudo cp -rf /usr/temp/HUSTLibV30/HUSTLib /usr/lib
    #使配置文件生效
 10
    sudo ldconfig
    #删除临时文件
    sudo echo "正在删除临时文件"
 13
    sudo rm -rf /usr/temp
    sudo echo "删除临时文件成功"
    sudo echo "安装完成请重启"
```

Shell脚本编程

- 脚本(Script)通过类似程序的方式执行具有一定逻辑顺序 的命令序列完成较复杂的功能和人机交互。
 - 脚本程序保存在文本文件中;
 - 脚本程序是Shell命令语句的集合;
 - □ 所有命令逐行执行(按逻辑)。
 - □ 凡是能够在shell直接执行的命令,都可以在脚本中使用。
 - □脚本中还可以使用一些不能在shell下直接执行的语句。

Shell脚本编程

- Shell脚本程序由Shell环境解释执行;
- 执行Shell脚本文件需要具有可执行属性(x)。
 - Chmod +x MyScript.sh

■ 输入y或Y输出yes,输入n或N输出no

```
#!/bin/bash
read -n 1 -p "Enter your choice:" answer
    echo
    case $answer in
Y|y)
    echo yes;;
N|n)
    echo no;;
*)
echo "Please input Y or N";;
```

```
root@~/fan#./cc.sh
Enter your choice:y
yes
```

read 从键盘读入一行,把各个字段赋给相应变量

read -n 1 -p "Enter your choice: " answer

- answer:指定的变量,可以随意定义
- -n:指定输入字符的个数。达到个数自动结束输入。
- -p:给出提示信息
- echo向控制台输出字符串 echo yes
 - 格式: echo [-n]字符串
 - -n:輸出字符串后不换行
- 华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

read命令

```
case expr in # expr 为表达式,关键词 in 不要忘!
 pattern1) # 若 expr 与 pattern1 匹配, 注意括号
  commands1 # 执行语句块 commands1
           # 跳出 case 结构
 pattern2) # 若 expr 与 pattern2 匹配
  commands2 # 执行语句块 commands2
           # 跳出 case 结构
  ;;
           # 可以有任意多个模式匹配
           # 若 expr 与上面的模式都不匹配
 *)
           # 执行语句块 commands
  commands
           # 跳出 case 结构
  ;;
           # case 语句必须以 esac 终止
esac '
```

📕 输入y或Y输出yes , 输入n或N输出no

```
#!/bin/bash
read -n 1 -p "Enter your choice:" answer
    echo
    case $answer in
Y | y)
    echo ves::
N | n)
    echo no;;
*)
echo "Please input Y or N";;
```

```
root@~/fan#./cc.sh
Enter your choice:y
yes
```

输入x和y两个整数,比较它们的大小

```
#!/bin/bash
# scriptname: ex4if.sh
#
echo -n "Please input x,y: "
read x y
echo "x=$x, y=$y"
if ((x > y)); then
 echo "x is larger than y"
elif((x == y)); then
 echo "x is equal to y"
else
 echo "x is less than y"
```

```
# 如果expr1 为真(返回值为0)
if expr1
            # 那么
then
  commands1 # 执行语句块 commands1
elif expr2 # 若expr1 不真, 而expr2 为真
            # 那么
then
  commands2 # 执行语句块 commands2
            # 可以有多个 elif 语句
            # else 最多只能有一个
else
  commands4 # 执行语句块 commands4
            # if 语句必须以单词 fi 终止
fi
```

输入x和y两个整数,比较它们的大小

```
#!/bin/bash
# scriptname: ex4if.sh
#
echo -n "Please input x,y: "
read x y
echo "x=$x, y=$y"
if ((x > y)); then
 echo "x is larger than y"
elif ((x == y)); then
 echo "x is equal to y"
else
 echo "x is less than y"
fi
```

```
Please input x,y:20,30
x=20,y=30
x is less than y
```

运行脚本程序的三个方法

方法1:直接运行(用缺省版本的shell运行脚本程序)

运行脚本的方法

- 方法2:使用某个特定版本的Shell执行脚本
 - \$bash first script
 - 指定一个特定shell版本(此例是bash)来执行该脚本
 - first_script逐行执行脚本中的命令并依次输出结果。
 - 当脚本文件中的命令依次执行完毕,该临时子shell也自动结束运行, 返回到用户原来使用的shell状态。

运行脚本的方法

- 方法3:在脚本文件首行指定shell
 - 在脚本开头增加一行:
 - #!/bin/bash ——#!必须顶格,后接shell全路径
 - 可从/etc/shell获知所有可用shell及其绝对路径。