

# 操作系统及Linux内核

西安邮电大学

## 进程的概述





#### 一个简单的C程序

```
#include <stdio.h>
int glob_a,glob_b=10;
int main()
{
  static int local_val;
  int i;
  printf("glob_a=%d,glob_b=%d\nlo
  cal_val=%d,i=%d\n",glob_a,glob_b
  ,local_val,i);
}
```



### 从程序到进程





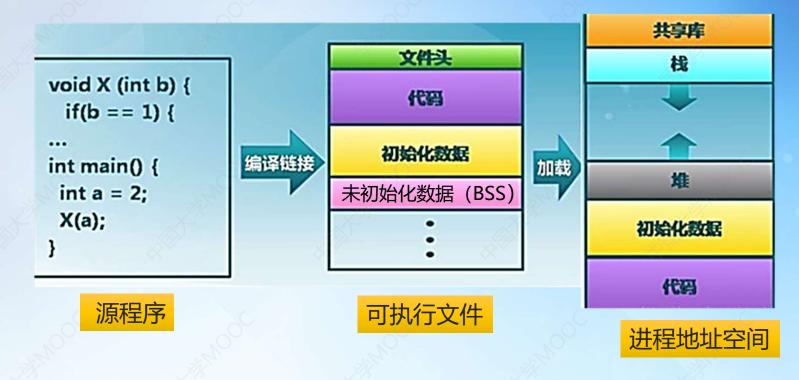
#### 从程序到进程

#### 在Linux环境下对应的步骤:

- 1. gcc -S hello.c -o hello.s // 汇编
- 2. gcc -c hello.s -o hell.o // 编译
- 3. gcc hello.c -o hello // 链接
- 4. ./hello // 装载并执行

objdump -d hello //反汇编

#### 从程序到进程



## 成知进程 windows的性勞衝與器p命令输出

	-	I IT AS ALTO			-		_	_		53		
<mark>₽</mark> clj@clo	oudhhu:~		X	98	700	7//	•			7/6		- 0
The state of the s										ge: 0.05, 0 zomb	The Court of the C	. 05
KiB Me	em :	1882892	tota	al, 7	9472 free	e, 38	74:	28 us	sed,	0 hi, 0. 1415992 b 1285728 a	uff/cac	he
PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	&CPU	%MEM	TIME+	COMMAN	D
29868	root	20	0	202496	67140	3704	S	0.7	3.6	8:03.12	YDServ	ice
22388	root	20	0	611508	8040	1928	S	0.3	0.4	195:21.02	barad	agent
1	root	20	0	51760	2924	1856	S	0.0	0.2	59:31.28	system	d
			X		4	1172	77 Se SA	0.20		The contract of the same	The second second	434

PID	USER	PR	NT	VIRT	RES	SHR	5	₹CPU	<b>SMEM</b>	TITIME +	COMMAND	
29868	root	20	0	202496	67140	3704	S	0.7	3.6	8:03.12	YDService	
22388	root	20	0	611508	8040	1928	S	0.3	0.4	195:21.02	barad agent	
1	root	20	0	51760	2924	1856	S	0.0	0.2	59:31.28	systemd	
2	root	20	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:01.07	kthreadd	П
3	root	20	0	0	0	0	S	0.0	0.0	5:21.89	ksoftirqd/0	
5	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kworker/0:0H	Ш
7	root	rt	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	migration/0	
8	root	20	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	rcu bh	Ш
9	root	20	0	0	0	0	S	0.0	0.0	50:40.86	rcu sched	
10	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	lru-add-dra+	H
11	root	rt	0	0	0	0	S	0.0	0.0	1:31.76	watchdog/0	Ш
13	root	20	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kdevtmpfs	
14	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	netns	П
15	root	20	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:08.78	khungtaskd	
16	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	writeback	Ш
17	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kintegrityd	
18	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	bioset	-

#### Unix/Linux中的进程实例

```
#include <stdio.h>
                                    Parent
#include <unistd.h>
int num = 0;
int main(int argc, char*
                                    fork ()
  int pid;
  pid = fork();
                        Return = PID
                                             Return = 0
                          of child
  if(pid == 0){
                  /*c
    num = 1;
    printf("child_num
                          Parent
                                                Child
  else if(pid > 0) { /*}
    num = 2;
    printf("parent_nun[naomi@Host3 ~]$ ./fork
                      parent_num: 2
                      child_num: 1
```



#### 什么是进程?

/进程 (强调并发性和动态性)

可以并发执行的程 序在某个数据集合上的 运行过程, 是系统进行 资源分配和调度的独立 单位。

程序

数据

进程控制块 (PCB)

进程的结构



#### 进程特征

结构性 程序+数据+PCB

动态性 创建,执行,调度,消亡

并发性 内存中有多个进程同时执行

独立性 是资源分配和调度的独立单位

异步性 各自独立运行,不知道谁先结束



### 程序与进程的区别

程序	进程					
静态的	动态的					
可长期保存	有生命周期					
一个程序对应多个进程	一个进程可包含多个程序					
代码+数据	代码+数据+进程控制块					



#### 进程的基本状态







就绪态

运行态

等待态



### 进程状态的转换



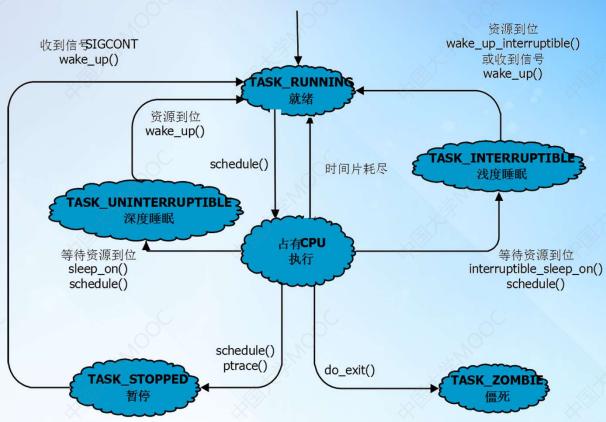


#### 进程状态的转换





#### Linux中进程状态及转换



## Linux中的进程状态

进程状态 (在ps或top命 令中看到的状态)	状态编码 (在内核代码 中定义的值)	状态的含义
R (running)	0	运行或将要运行
S (sleeping)	1	被中断而等待一个事件,可能会被一个信 号激活
D (deep sleep)	2	被中断而等待一个事件,不会被信号激活
T (stopped)	4	由于任务的控制或者外部追踪而被终止
t (tracing stop)	8	
Z (zombie stop)	16	僵死,但是它的父进程尚未调用wait函数
X (dead)	32	死亡状态,这个状态永远也看不见

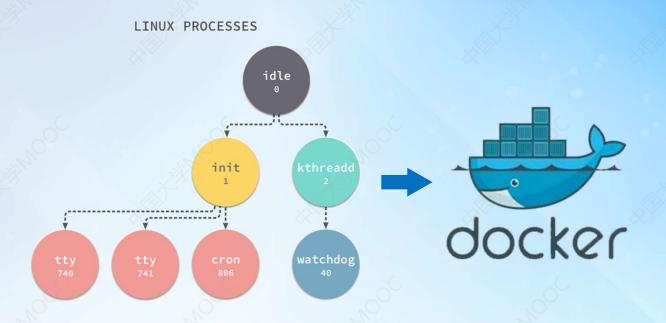


#### Linux内核源代码中进程状态的定义

```
/* Used in tsk->state: */
#define TASK RUNNING
                                        0×0000
#define TASK INTERRUPTIBLE
                                        0x0001
#define TASK_UNINTERRUPTIBLE
                                        0x0002
#define __TASK_STOPPED
                                        0×0004
#define TASK TRACED
                                        0x0008
/* Used in tsk->exit_state: */
#define EXIT DEAD
                                        0×0010
#define EXIT ZOMBIE
                                        0×0020
#define EXIT TRACE
                                                       EXIT_DEAD)
                                        (EXIT_ZOMBIE
/* Used in tsk->state again: */
#define TASK PARKED
                                        0x0040
#define TASK_DEAD
                                        0×0080
#define TASK_WAKEKILL
                                        0x0100
#define TASK_WAKING
                                        0x0200
#define TASK NOLOAD
                                        0x0400
#define TASK NEW
                                        0×0800
#define TASK_STATE_MAX
                                        0×1000
```



#### 扩展--从进程到云计算中的容器



字体:中文:思源黑体≥24

英文:新罗马≥24

配色













特殊字体双击安装