

## 5.3图的遍历

从图中某个顶点出发，沿路径使图中**每个顶点被访问且仅被访问一次**的过程，称为遍历图。

两种常用遍历图的方法 {   
深度优先搜索  
广度优先搜索

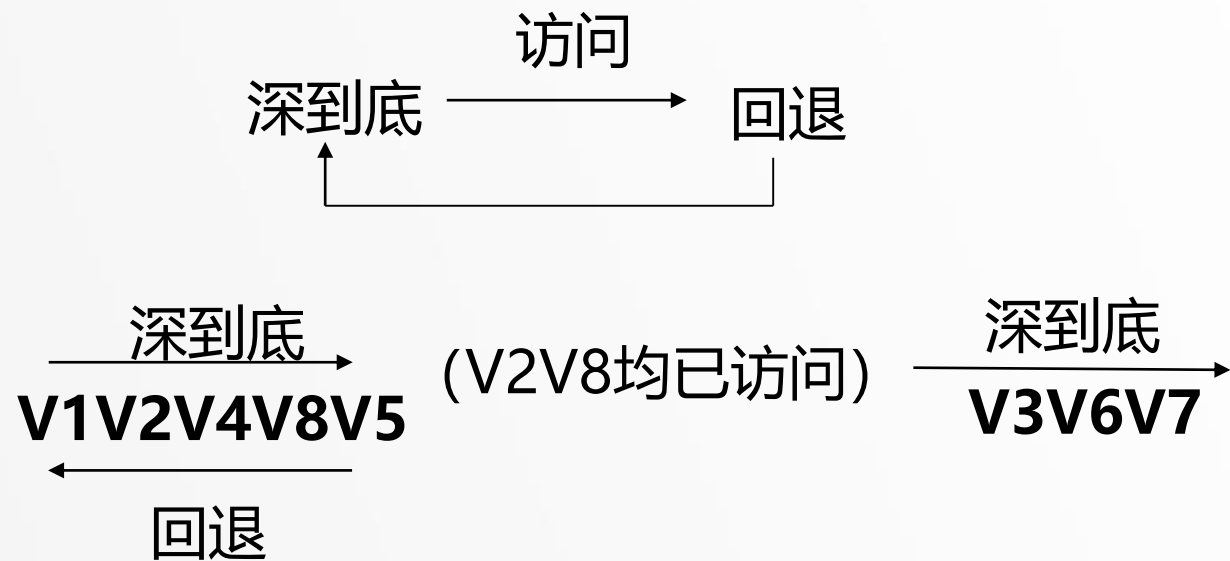
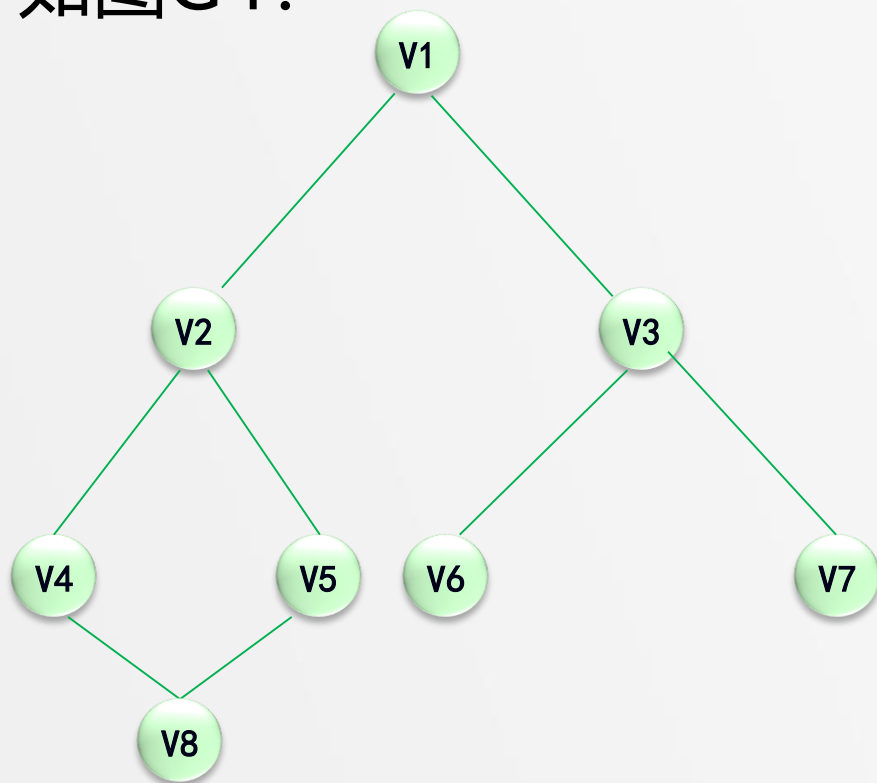
## 5.3.1 深度优先搜索DFS (depth-first-search)

1. 深度优先搜索法遍历图的过程为：

- 1). 访问指定的某顶点 $V$ ，将 $V$ 作为当前顶点
- 2). 访问当前顶点的下一未被访问过的邻接点，并将该顶点作为当前顶点
- 3). 重复2，直到当前顶点的所有邻接点都被访问过
- 4). 沿搜索路径回退，退到尚有邻接点未被访问过的某结点，将该结点作为当前结点，重复2，直到所有顶点被访问过的为止

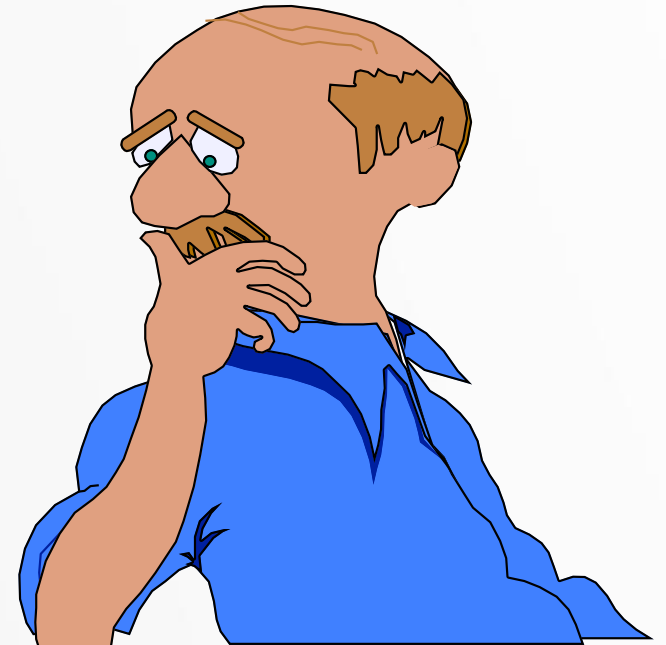
## 图的遍历

如图G4:



## 图的遍历

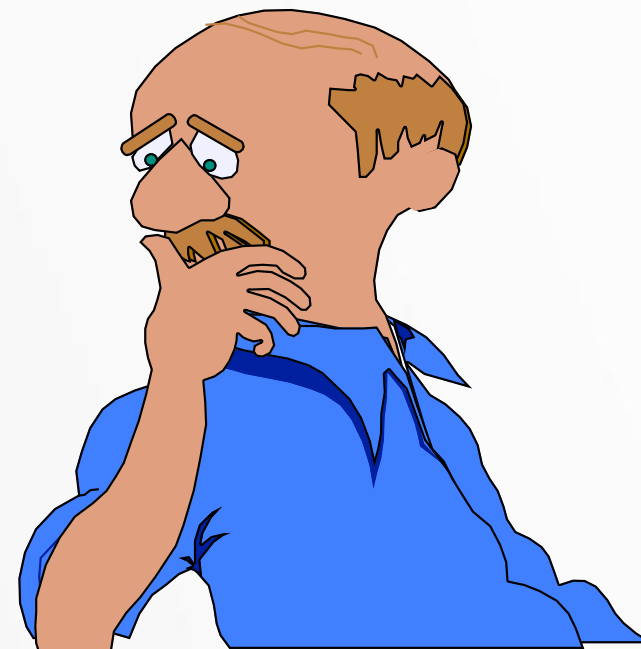
怎么写程序实现深度优先遍历？





## 图的遍历

可以采用递归和非递归2种方法  
实现相同的深度优先遍历算法!

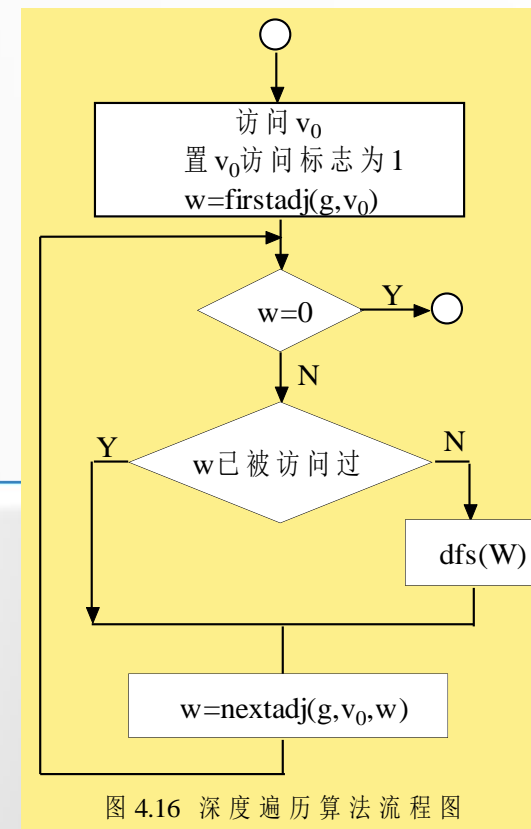


# 图的遍历

## 深度优先遍历的递归算法:

算法4.1 从顶点 $v_0$ 出发深度优先遍历 $g$ 中能访问的各个顶点

```
void dfs(int v0)
{ visited[v0]=1; /*访问标志置为 1, 表示已被访问*/
  w=firstadj(g,v0); /* w是v0的第一个邻接点 */
  while (w!=0)
  { if(visited[w]==0) dfs(w); /*顶点未被访问, 则递归的进行深度遍历 */
    w=nextadj(g,v0,w) /*顶点已访问, 则取顶点v0在w后面的下一个邻接点 */
  }
}
```



## 图的遍历

几点说明:

1.  $visited[1..n]$  是一个辅助数组, 记载顶点是否被访问过

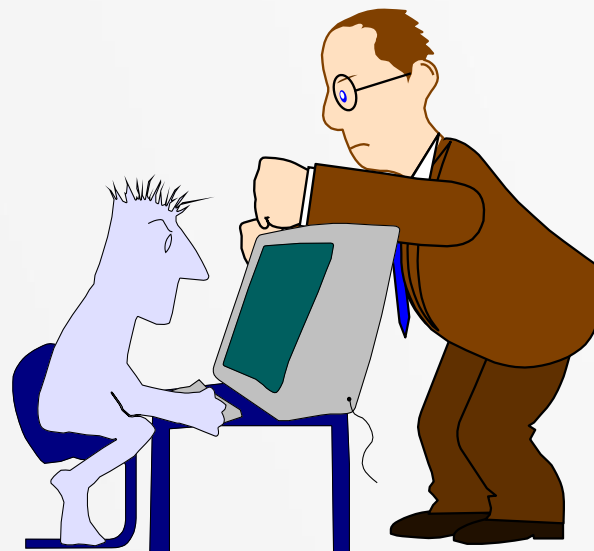
$$visited[V_i] = \begin{cases} 1, & \text{已访问过} \\ 0, & \text{未访问过 (初值)} \end{cases}$$

2.  $firstadj(g, V_0)$  和  $nextadj(g, V_0, w)$  两个函数的实现与图的具体存储结构有关



## 图的遍历

如何实现非递归算法?







## 图的遍历

当然是栈了!



## 讨论

- ◆ 求下图的以1为开始点的深度优先遍历结果

