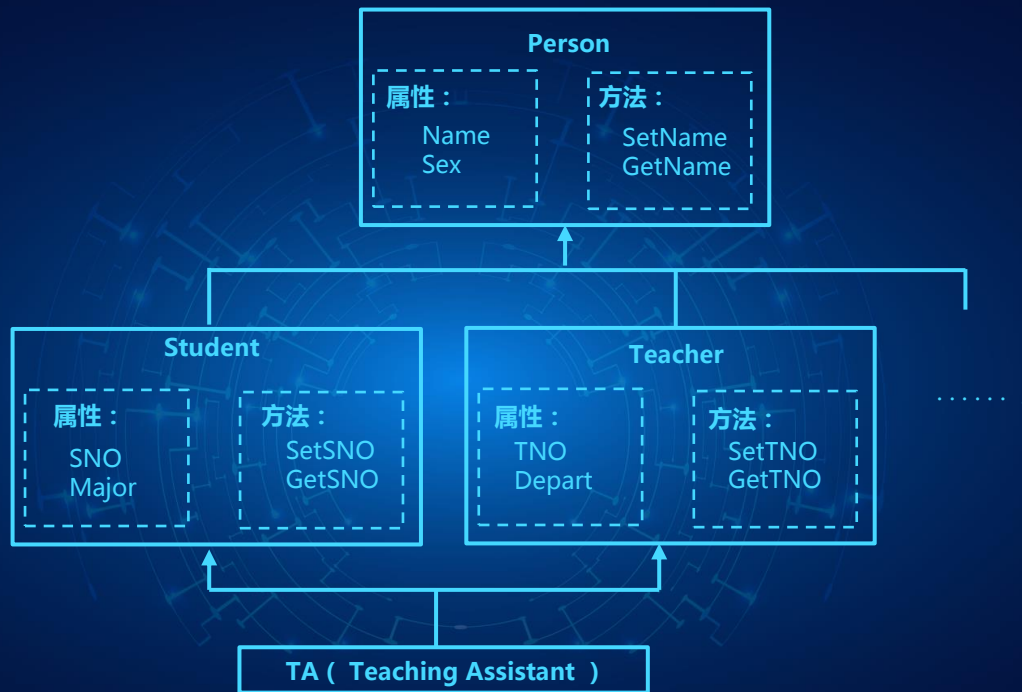
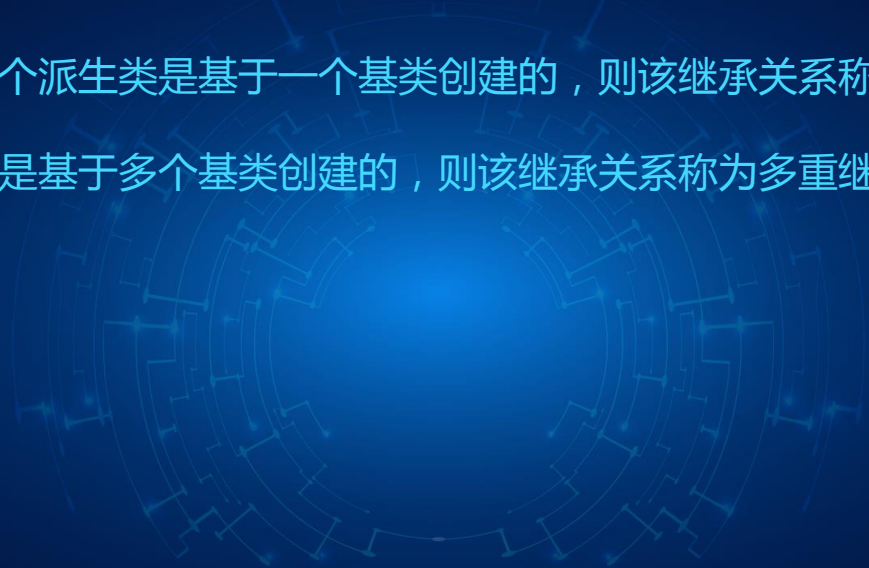


继承概述

- 继承是类的一个重要特性，它允许程序员基于已有的类创建自己的新类，而不必从头编写代码。在C++中，如果一个类C1通过继承已有类C而创建，则将C1称作派生类（也称做子类），将C称做基类（也称做父类）。派生类会继承基类中定义的所有属性和方法，另外也能够在派生类中定义派生类所特有的属性和方法。
- 为了更好的理解继承的概念，我们举例说明，如下图所示。



- 既可以以一个已有类作为基类创建新类，也可以以多个已有类作为基类创建新类。如果一个派生类是基于一个基类创建的，则该继承关系称为单继承；如果一个派生类是基于多个基类创建的，则该继承关系称为多重继承。



- 一般来说，派生类所表示的事物是基类所表示事物的子集（即派生类所表示的事物比基类更具体）。因此，在一个继承关系中，“派生类事物是基类事物”这句话肯定成立，但反过来却不行。例如，对于Teacher类和Person类的继承关系来说，Teacher类是派生类，Person类是基类，显然“Teacher是Person”这句话是正确的，而反过来说“Person是Teacher”则不行。我们在定义继承关系时可以参照上述方法来检验所定义的继承关系是否合理。