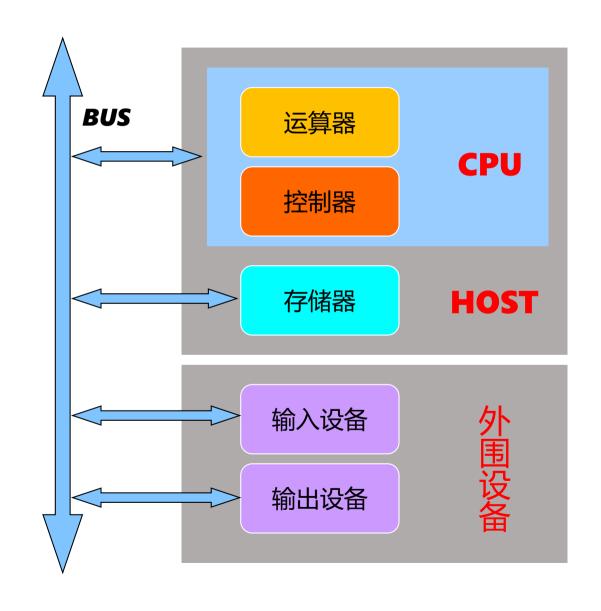


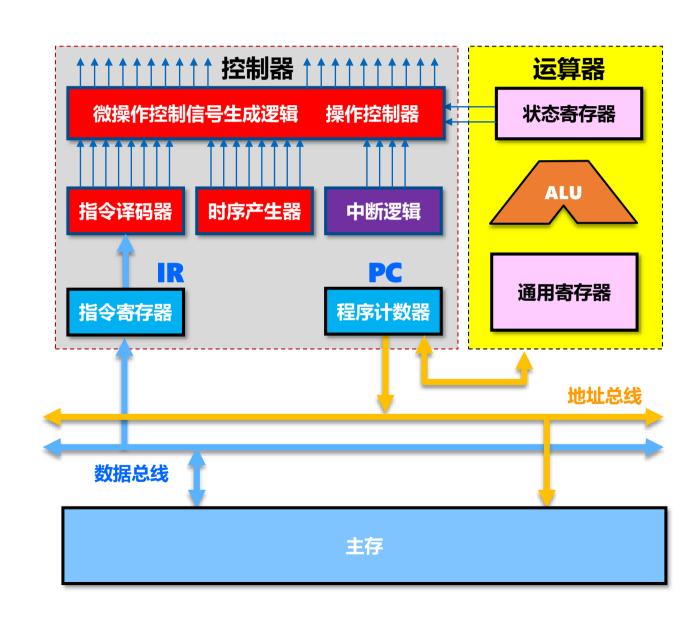
计算机组成原理

第六章 中央处理器

- 1 CPU概述
 - 冯诺依曼计算机
 - ◆运算器、控制器
 - ◆取指令,执行指令
 - 差异性
 - ◆ISA,数据通路
 - ◆控制器实现方式
 - ◆性能、成本



- 2 CPU基本组成
- 运算器 数据加工
- 控制器 程序执行/指令执行
 - ◆取指令
 - ♦ Mem[PC++] → IR
 - ◆执行指令
 - ◆指令字→控制信号序列
 - ◆ 信号序列→数据通路



控制器

- 3 CPU主要功能
 - 取指令并执行指令的部件-----CPU
 - ◆数据加工: 算术/逻辑运算 运算器
 - ·◆程序控制:程序中指令执行顺序控制
 - ◆操作控制:将机器指令翻译成执行部件所需的操作控制信号
 - ◆ 时序控制: 控制操作信号的产生时间、持续时间
 - ◆ 异常控制: 异常处理, 外设交互

4

主要寄存器

- PC (Program Counter)-----程序计数器 X86: EIP MIPS: PC
- IR (Instruction Register)-----指令寄存器 [可选]
- AR (Address Register)------地址寄存器 MAR [可选]
- DR (Data Register)-----数据缓冲寄存器 MDR [可选]
- AC (Accumulate Count)------累加寄存器 [可选]
- PSW (Program Status Word)-----程序状态字 [可选]
 - X86 EFLAGS MIPS: 无

- 5 操作控制器
 - 取指令,将机器指令译码并生成执行部件控制信号序列 , 建立正确的数据 通路, 从而完成指令的正确执行。
 - 硬布线控制器 (时序逻辑型) (硬件实现)
 - 微程序控制器 (存储程序型) (软件实现)



谢谢!