第4章 进程管理

- 4.1进程概念
- 4.2进程控制
- 4.3线程
- 4.4临界区和锁
- 4.5同步和P-V操作
- 4.6Windows和Linux同步机制
- 4.7进程通信



4.7进程通信

- 4.7.1匿名管道通信
- 4.7.2Linux信号通信

《操作系统原理》

4.7.2 Linux 信号通信



教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

- 信号是Linux进程间一种重要的通信机制。
- 信号是向进程发送的一个通知,通知某个事件已发生。
- 收到信号的进程可以立即执行指定的操作。
- 信号的发出可以是进程,也可以是系统(含硬件)。

信号的概念 (Signal)

终端上使用信号机制的例子

■ 例子1:键盘上按下 "Ctrl + C" 杀死一个进程

说明:1) "Ctrl + C" 产生信号 SIGINT),

2)进程收到SIGINT信号,执行默认操作(结束进程)

终端上使用信号机制的例子

■ 例子2:键盘上按下 "Ctrl + Z" 挂起(暂停)一个进程;

说明:1) "Ctrl + Z" 产生信号 SIGTSTP,

2)进程收到SIGTSTP,执行默认操作(挂起进程)

终端上使用信号机制的例子

■ 例子3:终端命令 kill -9 杀死一个进程

说明:1) "kill-9" 产生信号 SIGKILL,

2)进程收到SIGKILL,执行默认操作(强制结束进程)

■ 来源1:键盘输入特殊组合键产生信号,例:" Ctrl + C"

■ 来源2:执行终端命令产生信号,例:kill 系列命令

来源3:程序中调用函数产生信号,例:kill()、abort()

来源4:硬件异常或内核产生相应信号。例:内存访问错

华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

信号的产生

信号的定义

Linux定义了64种信号,信号用整数1~64表示。

| 信号编号。 | 信号名称。 | 说明。 |
|-------|----------|----------------------|
| 2. | SIGINT | 进程结束(按键 CTRL+C 能产生)。 |
| 6₀ | SIGABRT. | 进程结束(调用 abort 函数产生)。 |
| 9. | SIGKILL | 进程强制结束 (用户不能捕获该信号)。 |
| 11. | SIGUSR1 | 用户自定义信号 1。 |
| 14. | SIGALRM. | 定时器时间到的信号。 |
| 19, | SIGTSTP | 进程暂停执行 (用户不能捕获该信号)。 |

信号机制编程:例子1

■ 任务:编写一个死循环的程序,当其收到键盘按下的CTRL+C

信号后,输出"BYE BYE!",然后退出。

```
11.
12.
13.
14.
15.
16.
17.
18.
19.
20.
21.
22.
```

例子1的运行效果

```
root@SUSG:#./test
int_handler set for SIGINT
go to sleep
go to sleep
cTRL+C
C
root@SUSG:#
```

例子1的运行效果

```
root@SUSG:#./test
int handler set for SIGINT
go to sleep
go to sleep
go to sleep
BYE BYE!
root@SUSG:#
```

信号机制编程:例子1

■ 任务:编写一个死循环的程序,当其收到键盘按下的CTRL+C 信号后,输出"BYE BYE!",然后退出。

思路:让进程对CTRL+C的SIGINT信号用自定义的信号处理函数响应。在自定义信号处理函数输出 "BYE BYE!" 后结束。

signal(): 注册信号处理函数的函数

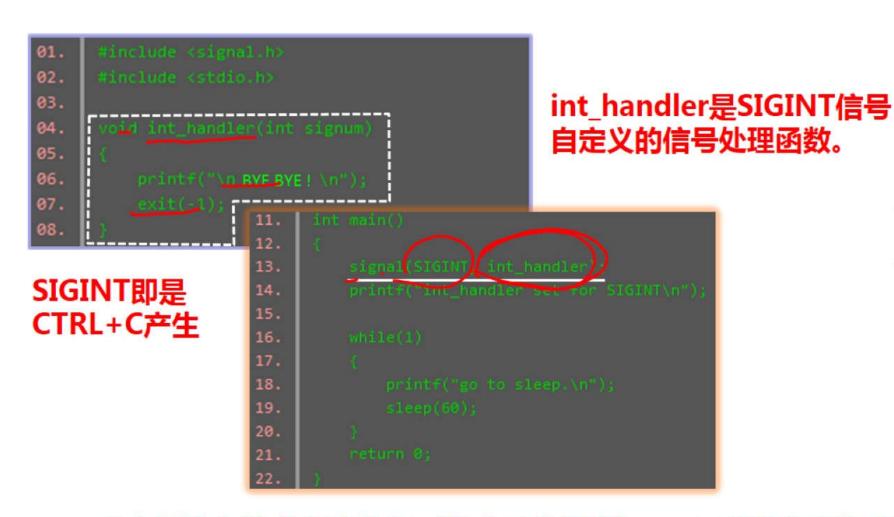
■ 原型:

```
void signal (
int SigNo., //信号编号
void (* Handle) int //自定义信号处理函数
```

功能:

为指定信号注册信号处理函数。当进程收到SigNo信号时, 立即自动调用Handle 函数执行。

一般在进程初始化时使用该函数注册信号处理函数。



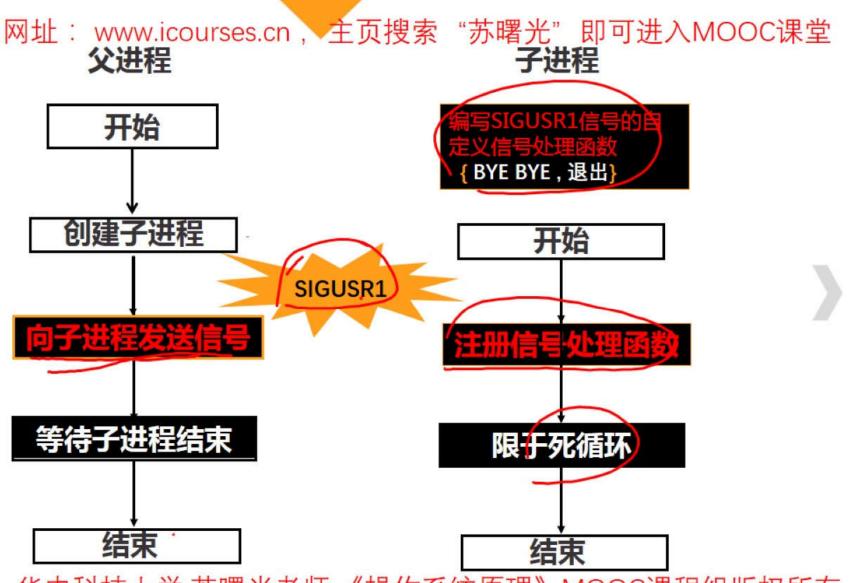
例子1的运行效果

```
root@SUSG:#./test
int handler set for SIGINT
go to sleep
go to sleep
go to sleep.
BYE BYE!
root@SUSG:#
```

信号机制编程:例子2

任务:一个进程(父进程)等待另一个死循环的进程(子进程) 先结束并向自己BYE BYE后,自己再结束。

■ 思路:父进程主动发送一个信号给子进程,子进程收到之后 立即准备结束。子进程中设置信号处理函数,提前结 束自己,并向父进程"BYE-BYE!"。



kill(): 发送信号的函数

```
原型:
void kill //接收信号的目标进程ID int SigNo //接发送的信号

功能:
向目标进程PID发送SigNo信号。
```

网址: www.icourses.cn, 主页搜索 "苏曙光" 即可进入MOOC课堂 开始 BYE BYE, 退出} 创建子进程 开始 SIGUSR1 向子进程发送信号 注册信号处理函 等待子进程结束 限于死循环 结束 结束

