第2章 操作系统逻辑结构

- 2-1 操作系统的逻辑结构
- 2-2 CPU的态
- 2-3 中断机制

《操作系统原理》

2.3 CPU的态



教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

- **支持操作系统的最基本硬件结构**
 - CPU ∨
 - 内存 🗸
 - ■中断
 - ■时钟

- CPU态 (Mode)
 - CPU的工作状态。
 - 对资源和指令使用权限的描述

- LGDT/LIDT: 装载特殊寄存器
- CLTS:清除任务开关标志
- STI/CTI: 允许和禁止中断
- HALT:停止CPU的工作
- IN/OUT: 执行I/O操作
- 从核态转回用户态
-



- CPU态 (Mode)
 - CPU的工作状态。
 - 对资源和指令使用权限的描述
- 态的分类
 - 核态(Kernel mode)
 - ◆能够访问所有资源和执行所有指令
 - ◆管理程序/OS内核
 - 用户态 (User.mode, 日态)
 - ◆ 仅能访问部分资源,其它资源受限。
 - ◆用户程序
 - 管态(Supervisor mode)
 - ◆介于核态和用户态之间

华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

CPU

用户态和核态之间的转换

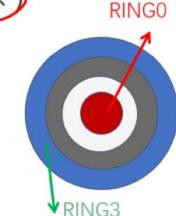
- **用户态向核态转换**
 - 用户请求OS提供服务
 - ■发生中断
 - 用户进程产生错误(内部中断)
 - 用户态企图执行特权指令
- 核态向用户态转换的情形
 - 一般是执行中断返回:IRET

- 硬件和OS对CPU的观察
 - 硬件按 "态" 来区分CPU的状态
 - OS按 "进程" 来区分CPU的状态

Intel CPU的态

- Ring 0 ~ Ring 3 (Ring 0 最核心, Ring 3最外层)
- 程序段A访问程序段B时进行权限检查(态
- 态

- 程序段:请求特权级, RPL
 - Requested Privilege Level
 - RPL=0..3
- 描述符特权级·, DPL
 - Descriptor Privilege Level
 - DPL=0..3



Windows:Ring0和Rin3之间的通信

■ DeviceIoControl (kernel32.dll)

```
BOOL DeviceloControl(
HANDLE hDevice, // 设备句柄 //CreateFile打开创建
DWORD dwloControlCode, // 控制码//指明要内核完成的操作
LPVOID lpInBuffer, // 输入数据缓冲区 //Ring3输入
DWORD nInBufferSize, // 缓冲区长度 //Ring3长度
LPVOID lpOutBuffer, // 输出数据缓冲区 //Ring0返回参数
DWORD nOutBufferSize, // 缓冲区长度 //Ring0返回长度
LPDWORD lpBytesReturned, // 输出数据实际长度
LPOVERLAPPED lpOverlapped // 重叠操作结构指针
):
```

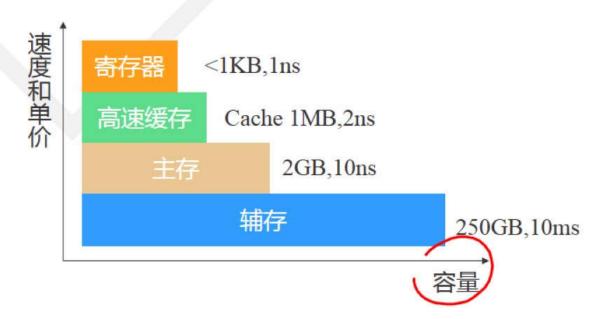
- **存储程序和数据的部件**
- 分类
 - 按存储器(半导体存储器)读写工作方式
 - ◆ RAM .
 - ◆ ROM ·
 - 按存储元的材料
 - ◆ 半导体存储器(常作主存)
 - ◆磁存储器(磁带,磁盘)
 - ◆ 光存储器(光盘)
 - 按与CPU的联系
 - ◆主存:直接和CPU交换信息.

华中科技大學·索爾·光能·原接操作系统換庫》 MOOC课程组版权所有

存储器

存储体系

- 理想存储体系:速度快,容量大,成本低
- 实际存储体系
 - 寄存器 *
 - 高速缓存 (CACHE)
 - ■(主存)
 - 辅存 **



分级存储系统的工作原理

- **■** CPU读取指令或数据时的访问顺序
 - 1)访问缓存(命中, HIT)
 - 2) 访问内存(没有命中, MISS)
 - 3)访问辅存(缺页, PAGE_FAULT)

