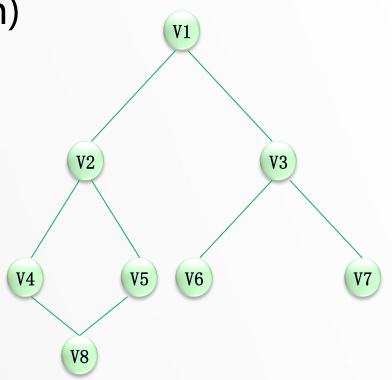


5.3.2广度优先遍历

广度优先搜索BFS (breadth-first-search)

- 首先访问指定顶点v0,将v0作为当前顶点;
- 访问当前顶点的所有未访问过的邻接点,并依次将访问的这些邻接点作为当前顶点;
- 重复2, 直到所有顶点被访问为止。

对右图广度优先搜索,访问顶点序列为: V1 V2 V3 V4 V5 V6 V7 V8





图的遍历

广度优先遍历的怎么实现?





图的遍历

对每一个当前访问顶点, 一次性访问其所有的邻接点, 您认为采用什么数据结构可以实现?









```
算法5.2 从顶点v0出发广度优先遍历g中能访问的各个顶点
```

```
Void bfs(Graph g,int v0) { /* 从v0出发广度优先遍历图g */
visited[v0]=1;
 Enqueue(Q,v0);
While (!Empty(Q)){
  v=Dlqueue(Q); /* 取队头元素v */
   w=Firstadj(g,v); /* 求v的第一个邻接点 */
   while(w!=0){
    if(visited[w] = = 0){
       visited[w]=1;
       Enqueue(Q,w);
    w=Nextadj(g,v,w); /* 求下一个邻接点 */
```



思考

深度优先遍历结果/广度优先遍历结果与存储方式的关系是什么?

深度优先遍历/广度优先遍历与生成树有关系吗?为什么?

如何求一个图的极大(强)连通子图数量?



讨论

求下图的广度优先遍历结果

