



图形界面管理

计算机学院 盛剑会

图形界面管理

X-Window图形界面概述

- 1984年美国麻省理工学院与迪吉多（DEC）电脑公司合作制定了 Athena 计划，在UNIX 系统上发展一个分散式的视窗环境，这便是**X-Window**的第一个版本。
- 1986年，麻省理工学院开始发行X-Window，随后X-Window很快就成为UNIX系统的标准视窗环境。
- 1988年1月成立了一个非赢利性的**X 联盟**，负责制定 X-Window 的标准，并继续发展X-Window。



图形界面管理

X-Window的结构

- **X-Server** (主要负责绘制图形)
- **X-Client** (主要负责计算)
- **X-Protocol** (主要负责X-Client与X-Server之间的通信)。



图形界面管理

X-Window的特点

- 良好的**网络支持**
- 个性化的**窗口**界面
- **不内嵌**于操作系统
- 是一个**跨平台**的操作环境



图形界面管理

GNOME图形环境

GNOME不仅仅是一个简单的**窗口管理器**，它为用户提供了一个功能强大、界面友好的**桌面操作环境**，GNOME包括一个**面板**、**桌面**以及一系列标准的**桌面工具**和很多功能强大的**应用软件**。



图形界面管理

GNOME图形环境

设置面板：

- ①设置面板属性
- ②添加对象
- ③添加新面板
- ④删除和移动面板上的对象

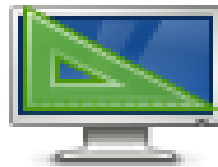


图形界面管理

GNOME图形环境

设置桌面

- ①设置桌面背景
- ②设置屏幕保护程序
- ③设置窗口外观
- ④设置屏幕分辨率
- ⑤其他设置
- ⑥使用Nautilus（鹦鹉螺）资源管理器



Displays

图形界面管理

GNOME图形环境

系统设置：

- ①设置日期和时间
- ②设置系统语言
- ③添加/删除软件
- ④查看系统监视器



Date & Time

图形界面管理

重启X-Window的两种方法

- **注销**当前用户，**重新登录**；
- 在X Window的界面中直接按下 **【Ctrl】 + 【Alt】 + 【Backspace】**。

