#### 第7章 存储管理

- 7.1内存管理功能
- 7.2物理内存管理
- 7.3虚拟内存管理
- **7.4 Intel CPU与Linux内存管理**

#### 7.1 内存管理功能

- 7.1.1 内存管理功能 (一)
- 7.1.2内存管理功能 (二)

## 《操作系统原理》

# 7.1.1 内存管理功能 (一)

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

## 存储器功能需求

- 容量足够大
- 速度足够快 —
- 信息永久保存 —
- 多道程序并行 \_\_\_

# 多道程序并行带来的问题

- ■共享
  - ◆代码和数据共享,节省内存
- 保护 \_\_
  - ◆不允许内存中的程序相互间非法访问



#### 实际存储器体系

- CPU ← 内存 ─ 輔存
- 三级存储体系
- Cache(快,小,贵) +内存(适中) +辅存(慢,大,廉)
- 基本原理:
  - ◆ 当内存太小不够用时,用辅存来支援内存。
  - ◆ 暂时不运行的模块换出到辅存上,必要时再换入内存。

## 存储管理的功能

- 1) 地址映射
- 2) 虚拟存储
- 3) 内存分配
- 4) 存储保护

### 存储管理的功能: 1) 地址映射

- 定义 定义
  - 把程序中的地址(虚拟地址/虚地址/逻辑地址)变换成内存的真实 地址(实地址/物理地址)的过程。
  - 地址重定位, 地址重映射
- 方式 方式
  - 固定地址映射
  - 静态地址映射
  - 动态地址映射

# 固定地址映射

定义

■编程或编译时确定逻辑地址和物理地址映射关系。

## 特点

- 程序加载时必须放在指定的内存区域。
- 容易产生地址冲突,运行失败。

# ■ 特点

- ■程序运行之前确定映射关系
- ■程序装入后不能移动
  - ◆如果移动必须放回原来位置
- ■程序占用连续的内存空间