第4章 进程管理

- 4.1进程概念
- 4.2进程控制
- 4.3线程
- 4.4临界区和锁
- 4.5同步和P-V操作
- 4.6Windows和Linux同步机制
- 4.7进程通信



4.2进程控制

- 4.2.1进程控制概念
- 4.2.2Windows进程控制
- _____ 4.2.3Linux进程控制

《操作系统原理》

4.2.1 进程控制概念



教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

进程控制的概念

- **进程控制的概念**
 - 在进程生存全期间,对其全部行为的控制
 - 四个典型的控制行为



■ 功能

■ 创建一个具有指定标识(ID)的进程

进程创建

参数

■ 进程标识、优先级、进程起始地址、 CPU初始状态、资源清单等。

| 创建进程的过程

- 创建一个空白PCB ~
- 获得并赋予进程标识符ID
- 为进程分配空间
- 初始化PCB
 - ◆ 默认值
- 插入相应的进程队列・
 - ◆ 新进程插入就绪队列

华中科技大学,苏曙光老师,《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

进程创建的伪代码

```
Create (Si, Mi, Pi) // CPU的状态,内存,优先级
  p = Get_New_PCB( ); //分配新的PCB
  pid = Get_New_PID( ); //分配进程的PID
  p->ID = pid;
                //设置进程的PID
 p->CPU_State = Si; //CPU的状态
p->Memory = Mi; //内存
p->Priority = Pi; //优先级
  p->Status.Type = "Ready"; //进程状态
  p->Status.Lis t = RL; //进程队列RL: Ready List
  Insert(RL, p);
                         //将进程p插入就绪队列
  Scheduler( );
                          //调度程序
```

- 功能
 - 撤消一个指定的进程.
 - 收回进程所占有的资源,撤消该进程的PCB
- **进程撤销的时机/事件**
 - ■正常结束~
 - 异常结束 ~
 - 外界干预 ~
- 参数
 - 被撤消的进程名(

华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

进程撤销



进程撤销的实现

- 在PCB队列中检索出该PCB
- 获取该进程的状态。
- 若该进程处在运行态,立即终止该进程。



检查是否有子进程,先"撤销"子进程。

- 释放进程占有的资源·
- 将进程从PCB队列中移除

进程阻塞

- 功能
 - 停止进程的执行,变为阻塞。 🗸
- 图塞的时机/事件
 - 请求系统服务
 - □ (由于某种原因,OS不能立即满足进程的要求)
 - ■启动某种操作・
 - □ (进程启动某操作,阻塞等待该操作完成)
 - 新数据尚未到达...
 - □ (A进程要获得B进程的中间结果,A进程等待)
 - 无新工作可作
 - □ (进程完成任务后,自我阻塞,等待新任务到达)



- ■阻塞原因
- 不同原因构建有不同的阻塞队列。

进程阻塞的实现

- 停止运行 一
- 将PCB "运行态" 改 "阻塞态"
- 插入相应原因的阻塞队列
- 转调度程序 →

- 功能
 - ■唤醒处于阻塞队列当中的某个进程。
- 引起唤醒的时机/事件
 - 系统服务由不满足到满足~
 - I/O完成
 - 新数据到达 🗸
 - 进程提出新请求(服务)
- 参数 参数
 - ■被唤醒进程的标识



原语

- ■由若干指令构成的具有特定功能的函数
- 具有原子性, 其操作不可分割

进程控制原语

```
进程创建原语
进程创建的原语
Create (Si, Mi, Pi) // CPU的状态,内存,优先级
 p = Get_New_PCB( ); //分配新的PCB
 pid = Get_New_PID( ); //分配进程的PID
 p->ID = pid;
               //设置进程的PID
 p->CPU_State = Si; //CPU的状态
 p->Memory = Mi; //内存
 p->Priority = Pi;
                    //优先级
 p->Status.Type = "Ready"; //进程状态
 p->Status.Lis t = RL; //进程队列RL: Ready List
 Insert(RL, p);
                     //将进程p插入就绪队列
 Scheduler();
                      //调度程序
```



- 由若干指令构成的具有特定功能的函数
- 具有原子性, 其操作不可分割

世程控制原语

- ■∕创建原语
- ▲ 撤消原语
- ■阻塞原语
- 唤醒原语

进程控制原语