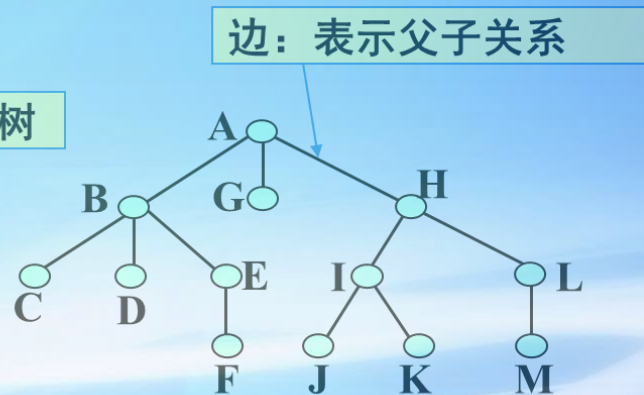
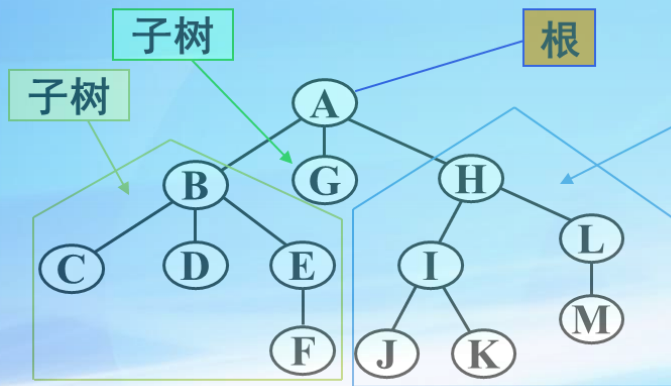




## 《数据结构》

# 遍历的应用

主讲人：陈卫卫





# 遍历的应用

搜索的目的不同，对顶点的访问操作也不同

对无向图的先深搜索，可以

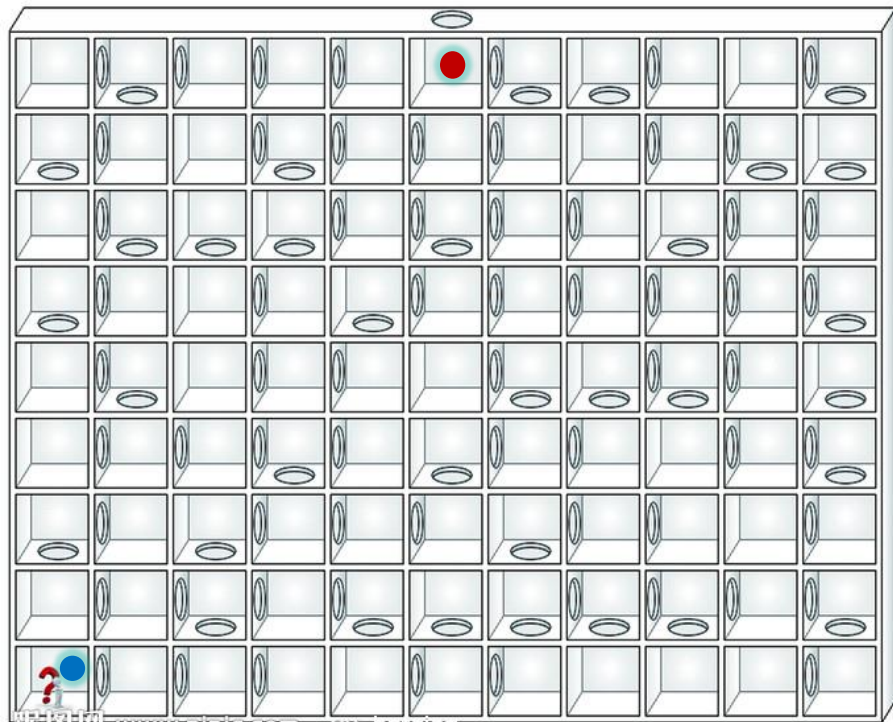
- 判断是否连通
- 找出连通分量、双连通分量
- 找出生成树或生成林

对有向图的先深搜索，可以

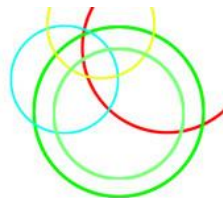
- 判断图中是否存在回路
- 找出强连通分量
- 对顶点进行拓扑排序



# 迷宫脱险



## 逃出 立体迷宫



大家有没有看出这个迷宫非常的特别呢？对！没错，这是三维立体迷宫，更真实、更立体。

TA是否能逃出这个“复式”的地下室呢？这就要看你的喽！

● 你的位置

● “出口房间”的位置



# 实现方式

主控函数

```
void dfsmain( )
```

```
{ int v;
```

```
1. for(v=0;v<n;v++) L[v].mark=0;
```

```
    //对顶点作未访问标记
```

```
2. for(v=0;v<n;v++)
```

```
    if (L[v].mark==0) dfs(v);
```

```
    .....
```

```
    //其他处理操作
```

```
}
```



# 实现方式

主控函数

```
void dfsmain( )
```

```
{ int v;
```

```
1. for(v=0;v<n;v++) L[v].mark=0;
```

```
    //对顶点作未访问标记
```

```
2.      v=0;  
      dfs(v);
```

```
    .....
```

```
    //其他处理操作
```

```
}
```



# 实现方式

主控函数

```
void dfsmain( )
```

```
{ int v;
```

```
1. for(v=0;v<n;v++) L[v].mark=0;
```

```
    //对顶点作未访问标记
```

```
2.     v=0; found=0;
```

```
    dfs(v);
```

```
    if (found==0) 无解;
```

```
    否则 输出路径s1;
```

```
}
```



# 实现方式

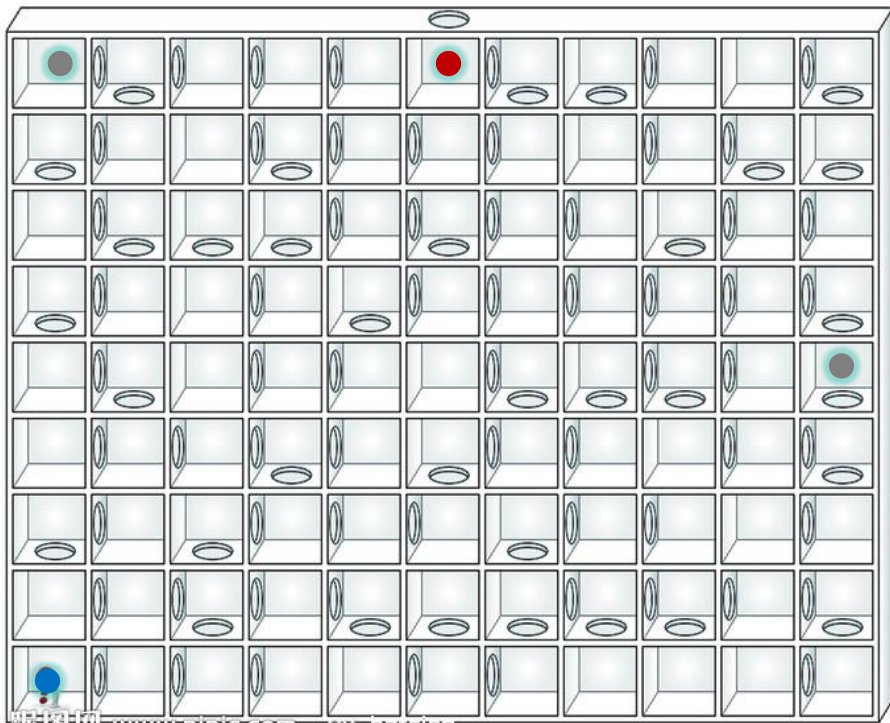
```
void dfs(int v)           //v是顶点编号
{
    Eptr p; int w;
3.  push(s,v);           //将顶点v入栈
4.  L[v].mark=1;         //置访问标记
5.  p=L[v].firstedge;    //p指向v的邻接表
6.  while (p!=NULL && found==0) //检查v的所有邻接点
7.      { w=p->adjacent;    //w是v的邻接点
8.          if (L[w].mark==0)
9.              if (w是终点) {found=1; strcpy(s1,s); break;}
10.             else { dfs(w);
11.                 pop(s);} //将顶点w出栈
12.         p=p->next;      }
}
```





# 思考

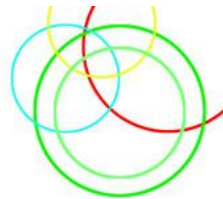
## 迷宫脱险2



11×9

逃出

立体迷宫



大家有没有看出这个迷宫非常的特别呢？对！没错，这是三维立体迷宫，更真实、更立体。

TA是否能逃出这个“复式”的地下室呢？这就要看你的喽！



你的位置



“出口房间”的位置



藏有“钥匙”的房间位置

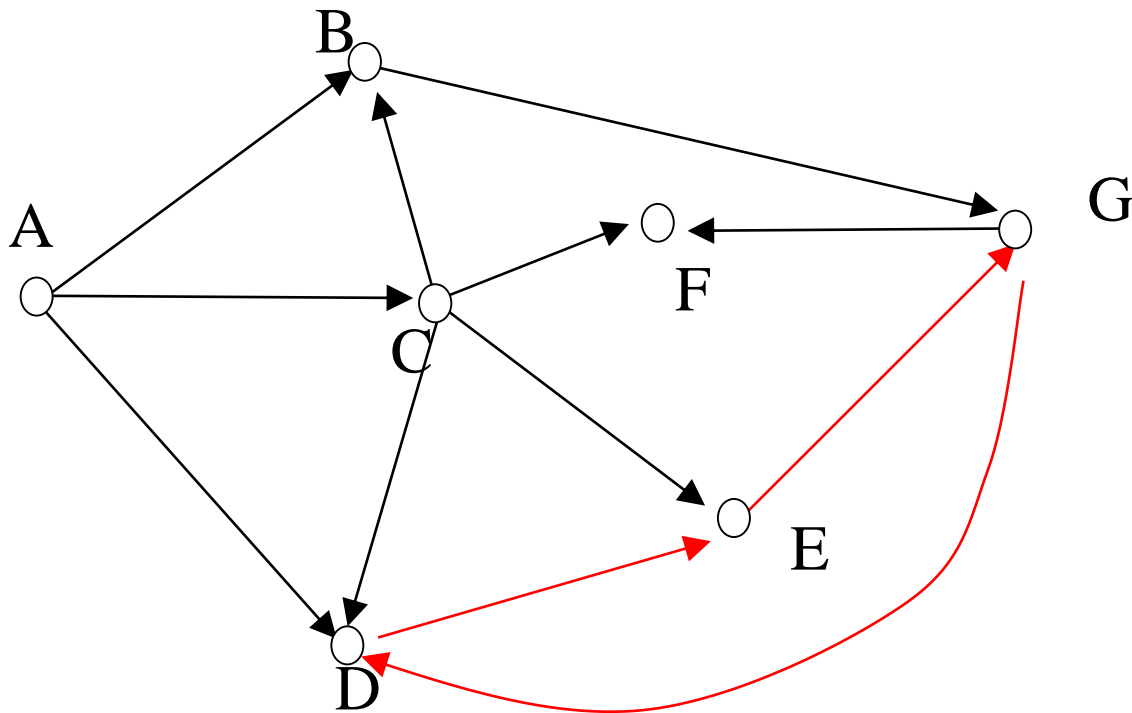
走出迷宫的条件：1、到达出口房间；2、找到迷宫中的2个藏有“钥匙”的房间，拿到钥匙。





# 任务的死锁问题

工程项目可以实施吗？





# 判断有向图是否存在回路?

执行dfs(v) 期间, 区分: T、B、F、C

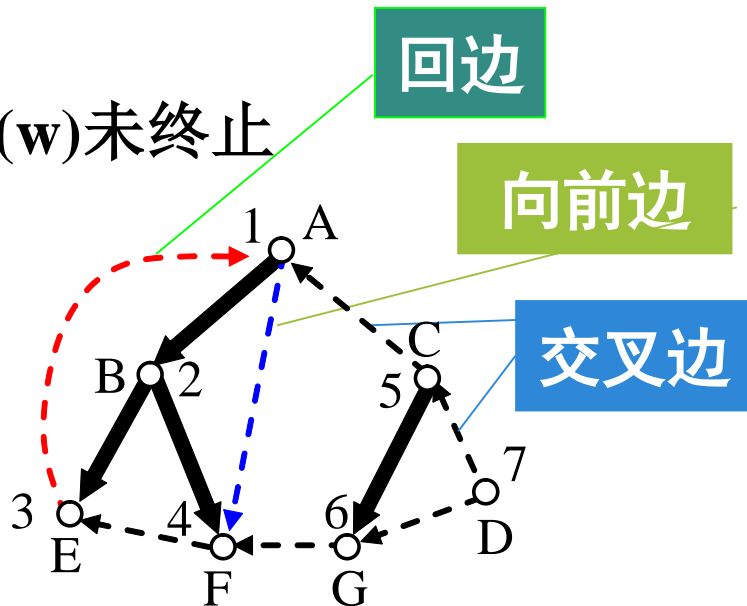
$\langle v, w \rangle$  是T, v是w父, w未访问过, dfs(v)未终止

$\langle v, w \rangle$  是F, v是w祖, dfs(w)已终止

$\langle v, w \rangle$  是C, v在w之右, dfs(w)已终止

$\langle v, w \rangle$  是B, w是v祖, w已访问过, dfs(w)未终止

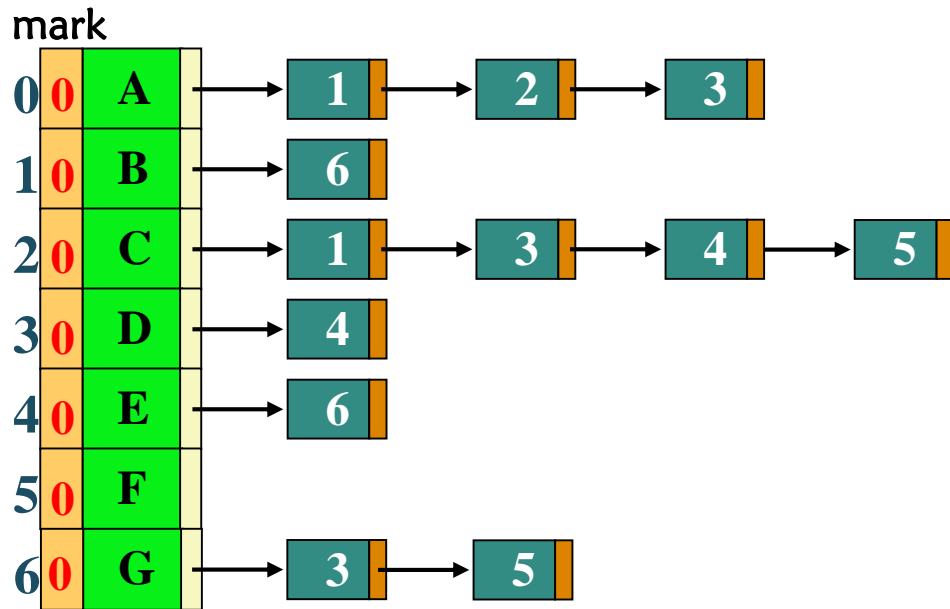
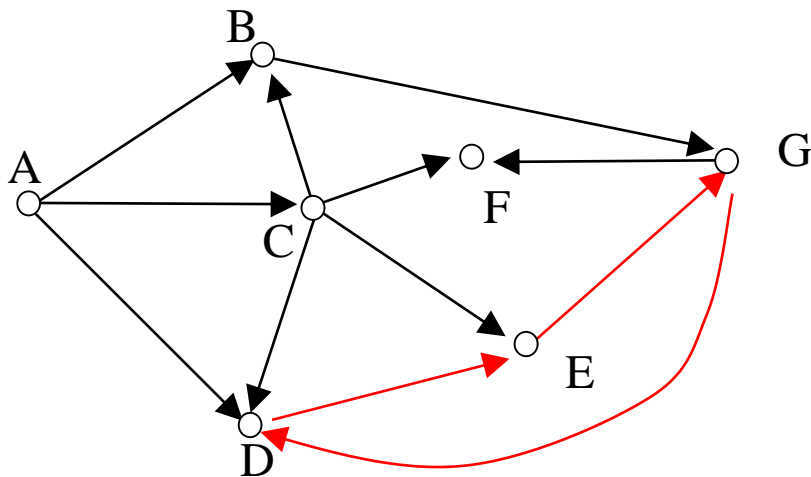
结论: 如果w已访问过, 但dfs(w)尚未终止, 则 $\langle v, w \rangle$ 必是回边





# 判断有向图是否存在回路？

## 图的邻接表



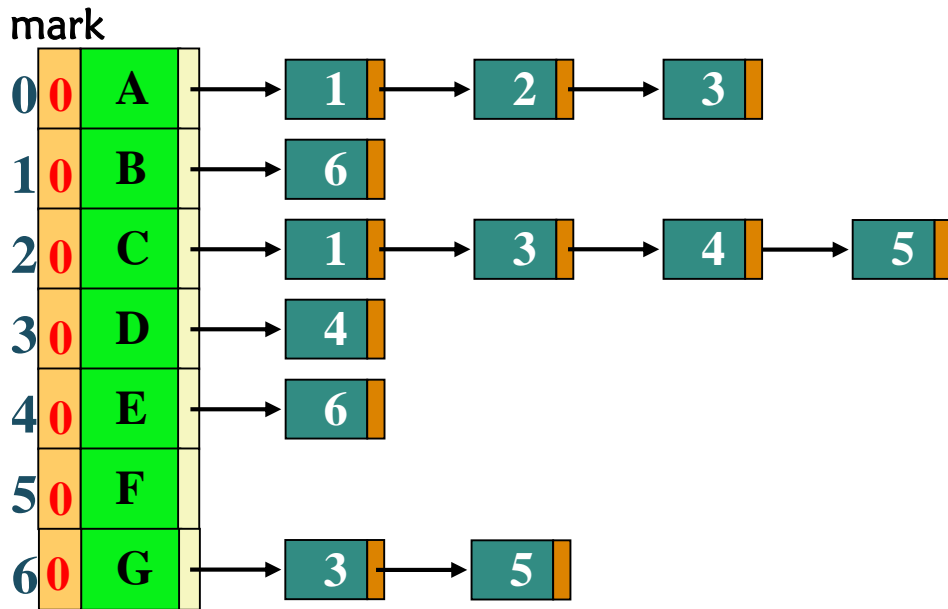


# 判断有向图是否存在回路？

## 改标记mark的作用：

- ❖  $L[v].mark=0$ ，表示 $v$ 尚未访问过
- ❖  $L[v].mark=1$ ，表示 $v$ 已经访问过，但 $dfs(v)$ 尚未终止
- ❖  $L[v].mark=2$ ，表示 $v$ 已经访问过，且 $dfs(v)$ 已经终止

在调用 $dfs(v)$ 之前，置 $L[v].mark=0$   
在进入 $dfs(v)$ 之后，置 $L[v].mark=1$   
 **$dfs(v)$ 结束处，置 $L[v].mark=2$**





# 判回路算法描述

## 主控函数

```
void dfsmain( )
```

```
{ int v;
```

```
    cycle=0;                //cycle是整体量
```

```
    for(v=0;v<n;v++) L[v].mark=0;
```

```
    for(v=0;v<n;v++)
```

```
        if(L[v].mark==0)dfs(v);
```

```
    if (cycle==1) printf("图中有回路\n");
```

```
        else printf("图中没有回路\n");
```

```
}
```



# 判回路算法描述

```
void dfs(int v)           //v是顶点编号
{ Eptr p; int w;
3. visit(v);              //访问v
4. L[v].mark=1;           //置访问标记
5. p=L[v].firstedge;      //p指向v的邻接表
6. while (p!= NULL)      //检查v的所有邻接点
7.   { w=p->adjacent;    //w是v的邻接点
8.     if (L[w].mark==0) dfs(w); //如果w未访问过，则递归调用dfs
        else if(L[w].mark==1) cycle=1; //dfs(w)尚未终止，置有回路标记
9.     p=p->next;        //（递归返回后）查看v的下一个邻接点
   }
10. L[v].mark=2;          //置dfs(v)终止标记
}
```



# 思考

## ❖ 微信的朋友圈关系如何判断？

- 人与人之间的关系
- 信息流动的关系
- .....





# 图的遍历

The End, Thank You!