第7章 存储管理

- 7.1内存管理功能
- 7.2物理内存管理
- 7.3虚拟内存管理
- _____ 7.4 Intel CPU与Linux内存管理

7.3 虚拟内存管理

- 7.3.1页式虚拟内存管理概念
- 7.3.2 页表和页式地址映射
- 7.3.3快表技术和页面共享技术
- 7.3.4缺页中断
- 7.3.5页面淘汰策略
- 7.3.6缺页因素与页式系统缺点
- 7.3.7段式和段页式虚拟存储

《操作系统原理》

7.3.6 缺页因素和页式系统缺点

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院



- 淘汰算法
- 分配给进程的页框数
 - 🔷 页框越少,越容易缺页
- 页本身的大小



页面的大小选择

- 页面太大
 - 浪费内存:极限是分区存储。
- 页面太小
 - 页面增多,页表长度增加,浪费内存;
 - ◆ 换页频繁,系统效率低
- 页面的常见大小
 - ◆ 2的整数次幂:1KB,2KB,4KB





影响缺页次数的因素

- 淘汰算法
- 分配给进程的页框数
 - 页框越少,越容易缺页
- 页本身的大小
 - 🌪 页面越小,容易缺页
- 程序的编制方法





比较下面两段程序的差别和运行效率

```
int MyArray[10000][200000];

for(int i=0;i<100000;i++)

for(int j=0;j<200000;j++)

MyArray[i][j] = 0;

int MyArray[10000][200000];

for(int i=0;i<200000;i++)

for(int j=0;j<10000;j++)

MyArray[j][i] = 0;</pre>
```

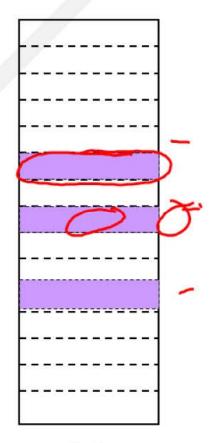
影响缺页次数的因素

- 淘汰算法
- 分配给进程的页框数
 - 页框越少,越容易缺页
- 页本身的大小
 - ◆ 页面越小容易缺页
- 程序的编制方法
 - 局部性越好,越不容易缺
 - 姚转或分支越多越容易缺页



页式系统的不足

- ■页面划分无逻辑含义
- ■页的共享不灵活
- ■页内碎片



内存