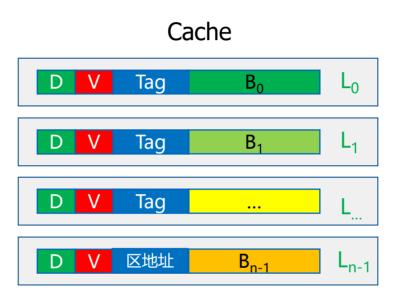


# 计算机组成原理

第四章 存储系统

4.10 替换算法

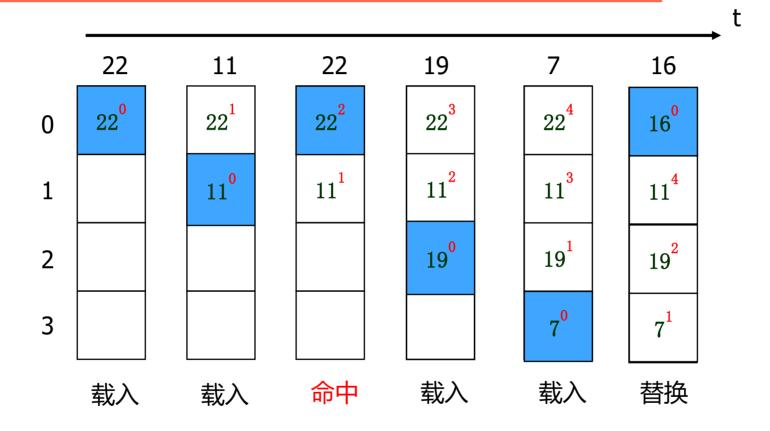
1 需要替换算法的原因



程序运行一段时间后, Cache存储空间被占满, 当再有新数据要调入时, 就需要通过某种机制决定替换的对象。

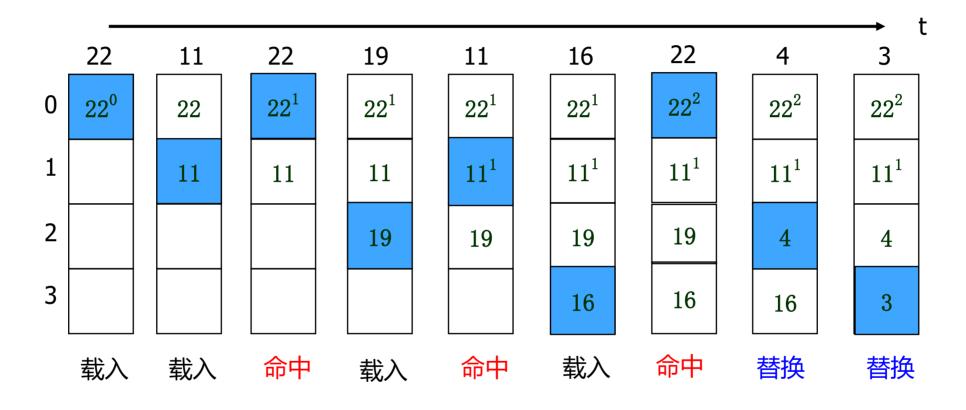
## 2 几种常见的替换算法

- □ 先进先出法-FIFO(First in First out)
- □ 最不经常使用法---LFU (Least Frequently Used )
- □ 近期最少使用法--- LRU(Least recently used )
- □随机替换法

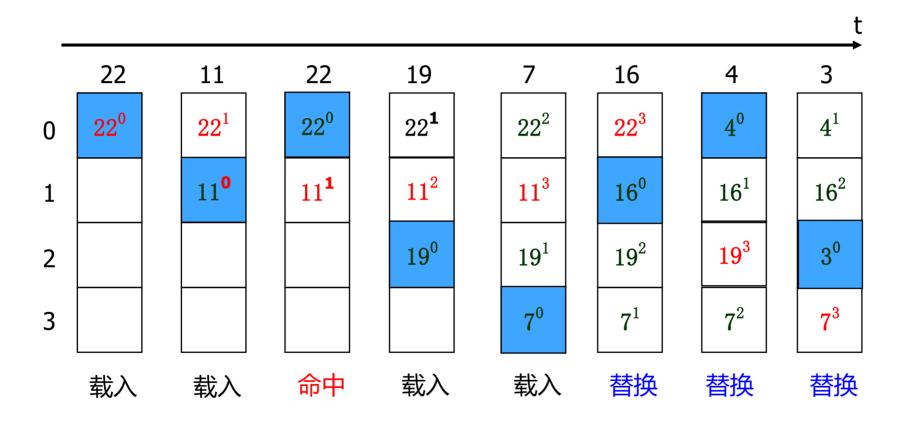


4

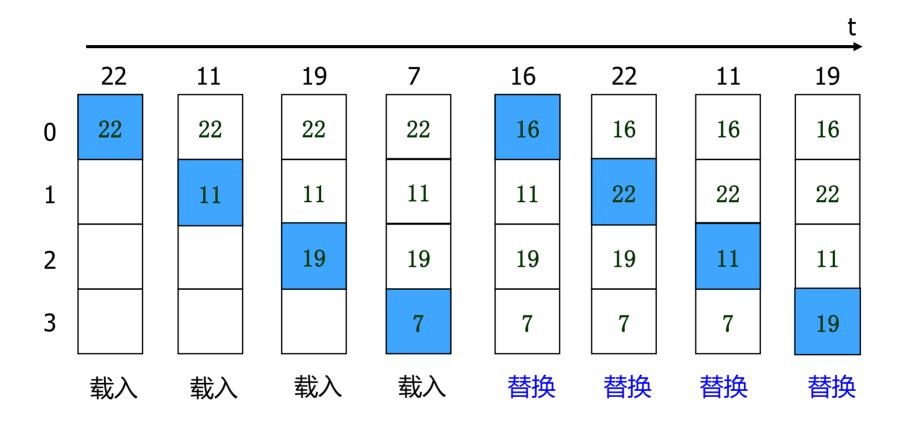
#### 最不经常使用法---LFU



## 5 近期最少使用法--- LRU



#### 6 替换算法的抖动 - 以FIFO为例



## 4.10 替换算法

- 7 替换算法的实现方式
  - **一**硬件实现
    - □ 成本?
  - LRU算法软件实现
    - □ 查找效率如何优化?