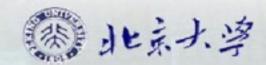
识别类、属性和操作

- 识别类
- 识别属性
- 识别操作

识别类、属性和操作



- · 研究问题域 和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- · 对象分类, 建立类图中 的类

一、识别类



北京大学

1、研究问题域和用户需求

(1) 研究用户需求,明确系统责任

阅读: 阅读一切与用户需求有关的书面材料

交流: 与用户交流, 澄清疑点,

纠正用户不切实的要求或不确切的表达

调查: 到现场调查(只限于澄清需求)

记录、整理:产生一份符合工程规范、确切表达系统责任的需求

文档

(2) 研究问题域

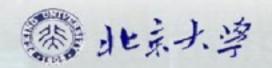
亲临现场调查,掌握第一手资料 听取问题域专家的见解 阅读与问题域有关的材料 借鉴相同或类似问题域已有的系统开发经验及文档

- · 研究问题域 和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- 对象分类, 建立类图中 的类

(3) 确定系统边界

就是划出被开发的系统和该系统打交道的人或物之 间的明确界限,并确定它们之间的接口。

在系统边界之内,是系统本身所包含的对象。在系统边界以外,是系统外部的活动者。主要是人、设备和外系统三种外部活动者。



- 研究问题域 和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对 象
- 对象分类 / 建立类图中 的类



2、策略与启发

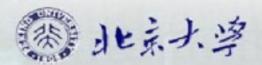
(1) 考虑问题域:



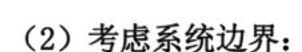
可以启发分析员发现对象的因素包括:人员、组织、 物品、设备、抽象事物、事件、文件及结构等。 ●人员: (a)需要由系统保存和管理其信息的人员,如 户籍管理系统中的每个居民; (b)应该在系统中完成 某些功能,提供某些服务的人员,如户籍管理员。符 合上述情况之一者,应考虑用相应的人员对象来描述。

- 研究问题域和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- · 对象分类, 建立类图中 的类

- 组织:在系统中发挥一定作用的组织结构。如工作班组等。
- 物品: 需要由系统管理的各种物品。如经营的商品等。
- 设备:在系统中动态地运行、由系统进行监控或供系统使用的各种设备、仪表、机器及运输工具等。
- 抽象事物:指没有具体的物理形态,却对用户的业务具有实际意义的逻辑上的事物。
- 事件: 指那些需要由系统长期记忆的事件。
- 文件:泛指在人类日常的管理和业务活动中使用的各种 各样的表格、档案、证件和票据等文件。
- 结构:通过考虑结构可以得到一种启发——从已经发现的对象联想到其他更多的对象



- 研究问题域和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- · 对象分类, 建立类图中 的类



考虑系统边界,可以启发分析员发现一些与系统边界以外 的参与者进行交互,并且处理系统对外接口的对象。





外系统

从不同的 角度考虑 人员和设备

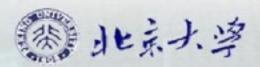
人员:作为系统以外的参与者与系统进行直接交互的各类人员,如系统的操作员、直接使用系统的用户等。

设备:作为系统以外的参与者与系统相连并交换信息的设备。

外系统:与系统相连并交换信息的其他系统。

(3) 考虑系统责任:

检查每一项功能需求是否有相应的对象提供,发现新的 对象



- 研究问题域 和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- · 对象分类, 建立类图中 的类

3、审查与筛选

(1) 舍弃无用的对象

通过属性判断:

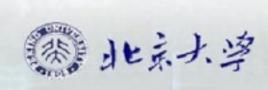
是否通过属性记录了一些对参与者或对系统的其他对 象有用的信息? (即这个对象所对应的事物,是否有些信 息需要在系统中进行保存和处理?)

通过操作判断:

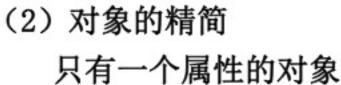
是否通过操作提供了某些有用的功能? (即这个对象所对应的事物,是否有某些行为需要在系统中模拟,并在系统中发挥一份作用?)

二者都不是——无用

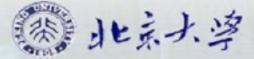




- 研究问题域和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- · 对象分类, 建立类图中 的类







- 研究问题域 和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- 对象分类, 建立类图中 的类

(3) 与实现条件有关的对象

例如:与

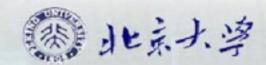
图形用户界面(GUI)系统、

数据管理系统、

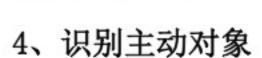
硬件 及

操作系统有关的对象

——推迟到00D考虑



- 研究问题域和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对 象
- 对象分类, 建立类图中 的类



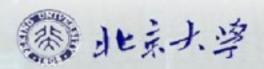
(1) 考虑问题域和系统责任 哪些对象需呈现主动行为?

(2) 从需求考虑系统的执行情况是否需要并发执行? 控制线程的起点在哪个对象?

在分析 阶段 不能完 全确定

(3) 考虑系统边界以外的参与者与系统中哪些对象直接进行交互?

如果一个交互是由系统外的参与者发起的,第一个处理该交互的对象是主动对象



- 研究问题域和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- · 对象分类, 建立类图中 的类

5、对象分类,建立类图中的类

- (1) 对象分类 使用问题域和系统责任知识,为每组具有相同属性和操作的对象定义一个类
 - (2) 异常情况的检查和调整
- *类的属性或操作不适合全部对象实例

例: "汽车"类的"乘客限量"属性

问题: 分类不够详细

——进一步划分特殊类

*属性及操作相同的类

经过抽象,差别很大的事物可能只保留相同的特征例如"吸尘器"和"电子琴"作为商品销售——考虑能否合并为一个类

*属性及操作相似的类

——考虑能否提升出一个一般类或部分类(如轿车和货车,提取增加一般 类"汽车";机床和抽风机,提取部分类"电动机") 《《人》)。

- 研究问题域和用户需求
- 策略和启发
- 审查和筛选
- 识别主动对象
- · 对象分类, 建立类图中的类

*同一事物的重复描述

例: "职员"和"工作证"

——取消其中一个

