





关系模式R(U, F), U=ABCDEG, F={BG→C, BD→E, DG→C, ADG→BC, AG→B, B→D}, 完成下列问题:

- (1) 寻找F的最小函数依赖集;
- (2) 确定R的候选键;
- (3) 判定R最高满足第几范式;
- (4) 若R不满足3NF,将R分解为具有无损连接性且保持 函数依赖的满足3NF的关系模式集合。





关系模式R(U, F), U=ABCDEG, F={BG→C, BD→E, DG→C, ADG→BC, AG→B, B→D}, 完成下列问题:

(1) 寻找F的最小函数依赖集;

解: ①函数依赖右边属性单一化 将ADG→BC分解为ADG→B、ADG→C

 $:: AG \rightarrow B \in F$, $DG \rightarrow C \in F$

∴ ADG→B、ADG→C为冗余依赖F={ BG→C, BD→E, DG→C, AG→B, B→D}





关系模式R(U, F), U=ABCDEG, F={BG→C, BD→E, DG→C, ADG→BC, AG→B, B→D}, 完成下列问题:

(1) 寻找F的最小函数依赖集;

解: $F=\{BG\rightarrow C, BD\rightarrow E, DG\rightarrow C, AG\rightarrow B, B\rightarrow D\}$

②去掉冗余的函数依赖

判断BG→C是否冗余:

 $F = \{ BD \rightarrow E, DG \rightarrow C, AG \rightarrow B, B \rightarrow D \} ;$





关系模式R(U, F), U=ABCDEG, F={BG→C, BD→E, DG→C, ADG→BC, AG→B, B→D}, 完成下列问题:

(1) 寻找F的最小函数依赖集;



关系模式R(U, F), U=ABCDEG, F={BG→C, BD→E, DG→C, ADG→BC, AG→B, B→D}, 完成下列问题: (1) 寻找F的最小函数依赖集; 解: $F = \{ BD \rightarrow E, DG \rightarrow C, AG \rightarrow B, B \rightarrow D \}$ ③去掉各函数依赖左部冗余的属性 对于BD→E, 在决定因素中去掉B, 判断是否D→E∈F+ D_F + = {D} , 不包含E, 属性B不冗余; 在决定因素中去掉D , 判断是否B→E∈F+ B_F + = {BDE} , 包含E , **属性**D冗余; $F = \{ B \rightarrow E, DG \rightarrow C, AG \rightarrow B, B \rightarrow D \}$ 同理,对DG→C、AG→B进行判断,没有冗余属性。





关系模式R(U, F), U=ABCDEG, F={BG→C, BD→E, DG→C, ADG→BC, AG→B, B→D}, 完成下列问题:

(2) 确定R的候选键;

解: $Fm = \{ B \rightarrow E, DG \rightarrow C, AG \rightarrow B, B \rightarrow D \}$ AG为L类属性,且AG_F⁺ = U,AG为R的候选键。

(3) 判定R最高满足第几范式;

解: AG为 R的候选键,在Fm中 $AG \rightarrow B \in F$, $B \rightarrow E \in F$, $B \rightarrow D \in F$, 存在传递函数依赖 R最高满足2NF。





关系模式R(U, F), U=ABCDEG, F={BG→C, BD→E, DG→C, ADG→BC, AG→B, B→D}, 完成下列问题:

(4) 若R不满足3NF,将R分解为具有无损连接性且保持 函数依赖的满足3NF的关系模式集合。

```
解: Fm = { B→E, DG→C, AG→B, B→D }
对Fm按具有相同左部的原则分组
U1=BDE、U2=CDG、U3=ABG, 候选键AG ⊆ U3
分解R为ρ={ R1 ({B, D, E }, {B→E, B→D}) ,
R2 ({C, D, G}, {DG→C}) ,
R3 ({A, B, G}, {AG→B}) }
```



小结

- 规范化理论为数据库设计提供了理论的指南和工具
- 数据库设计人员应熟悉规范化理论



小结

消除数据冗余、更新异常和数据不一致问题

范式

BCN

F

3NF

2NF

1NF

利用算法进行模式分解

判断范式级别

确定候选键

寻找最小函数依赖集

计算属性集闭包 函数依赖集闭包

运用Armstrong公理

函数依赖