Linux编程技术







第5章 信号

——信号概述



主 讲: 黄 茹

信号是什么

- · 进程运行时, 按下Ctrl+c发生了什么?
- 信号是内核发送给某一进程的一种消息
- ·信号机制是Linux系统中用于进程之间相互通信或操作的一种机制
- kill -l

//come from asm/signal.h

```
hr@hr-VirtualBox:~$ kill -l
 1) SIGHUP
                                             4) SIGILL
                                                           5) SIGTRAP
               2) SIGINT <
                              3) SIGQUIT
                              8) SIGFPE
 6) SIGABRT 7) SIGBUS
                                             9) SIGKILL
                                                          10) SIGUSR1
11) SIGSEGV
            12 SIGUSR2
                             13) SIGPIPE
                                           14) SIGALRM
                                                          15) SIGTERM
                                                          20) SIGTSTP
16) SIGSTKFLT 17) SIGCHLD
                             18) SIGCONT 19) SIGSTOP
21) SIGTTIN 22) SIGTTOU
                             23) SIGURG 24) SIGXCPU
                                                         25) SIGXFSZ
                             28) SIGWINCH 29) SIGIO 30) SIGPWR
26) SIGVTALRM 27) SIGPROF
                             35) SIGRTMIN+1 36) SIGRTMIN+2 37) SIGRTMIN+3
31) SIGSYS
          34) SIGRTM<u>IN</u>
38) SIGRTMIN+4 39) SIGRTMIN+5 40) SIGRTMIN+6 41) SIGRTMIN+7 42) SIGRTMIN+8
43) SIGRTMIN+9 44) SIGRTMIN+10 45) SIGRTMIN+11 46) SIGRTMIN+12 47) SIGRTMIN+13
48) SIGRTMIN+14 49) SIGRTMIN+15 50) SIGRTMAX-14 51) SIGRTMAX-13 52) SIGRTMAX-12
53) SIGRTMAX-11 54) SIGRTMAX-10 55) SIGRTMAX-9 56) SIGRTMAX-8 57) SIGRTMAX-7
58) SIGRTMAX-6 59) SIGRTMAX-5 60) SIGRTMAX-4 61) SIGRTMAX-3 62) SIGRTMAX-2
63) SIGRTMAX-1 64) SIGRTMAX
hr@hr-VirtualBox:~$
```

- 信号来源于内核
- 产生原因:
 - 户用户通过终端输入
 - >进程执行出错
 - 一个进程调用kill向另一个进程发送信号

信号的处理过程及分类

Linux编程技术

- 内核递送信号
- •信号未决
- •如果在进程解除对某个信号的阻塞之前,这种信号发生了多次:
 - >若信号被递送多次,则称之为可靠信号
 - 户只被递送一次的信号称为不可靠信号
- 同步信号 异步信号

- 按系统默认方式处理
 - ▶每个信号都有一个默认动作,典型的默认动作 是终止进程。
 - ▶man 7 signal 列出系统对各信号的默认处理
- 忽略信号
 - >接收信号, 但是不做任何操作
- 捕捉信号
 - →程序提前告诉内核,当信号到来时应该调用哪个函数



#