#### Linux编程技术







# 第3章 进程管理

——Linux环境进程概述



主 讲: 陈莉君 教授

## 一个简单的C程序

```
#include <stdio.h>
int glob_a,glob_b=10;
int main()
  static int local_val;
  int i;
  printf("glob_a=%d,glob_b=%d\nlocal_val=%d,i=%d\n",
                    glob_a,glob_b,local_val,i);
```

## 程序的编译、链接和装载

#### Linux编程技术

```
1. gcc -S hello.c -o exec_exp.s // 编译
2. gcc -c hello.s -o exec_exp.o // 汇编
3. gcc hello.c -o exec_exp // 链接
4. ./exec_exp // 装载并执行
```

·file命令

```
hr@hr-VirtualBox:~/programming/chap3$ file exec_exp1.c
exec_exp1.c: ASCII C program text
hr@hr-VirtualBox:~/programming/chap3$ file exec_exp
exec_exp: ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386, version 1 (SYSV), dynamically
linked (uses shared libs), for GNU/Linux 2.6.24, BuildID[sha1]=0x043a9ed499a90c5
a50d691be09db5b44f0c3e156, not stripped
```

• size命令

```
代码区 静态数据区 BSS区

hr@hr-VirtualBox:~/programming/chap3$ size exec_exp
text data bss dec hex filename
1434 272 8 1714 6b2 exec_exp
```

s objdump -d exec\_exp

#### 可执行文件结构

#### Linux编程技术

.text section
.data section
.bss section

代码区 (text section): 存放CPU执行的机器代码。通常是可共享的、只读的。静态数据区(data section): 包含了在程序中明确被初始化的全局变量、已经初始化的静态变量和常量数据。

BSS区 (BSS section):未被初始化数据区。 存放的是未初始化的全局变量和未初始化静态 变量。

## 从程序到进程

#### Linux编程技术



进程地址空间

#### 感知进程的动态变化

#### Linux编程技术

#### \$top //top命令

₽ clj@cloudhhu:~

top - 22:01:11 up 208 days, 5:37, 2 users, load average: 0.05, 0.04, 0.05

Tasks: 96 total, 1 running, 95 sleeping, 0 stopped, 0 zombie

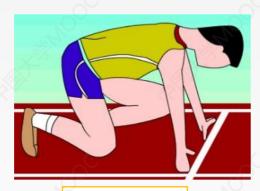
%Cpu(s): 1.0 us, 0.3 sy, 0.0 ni, 97.0 id, 1.7 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0 st

KiB Mem : 1882892 total, 79472 free, 387428 used, 1415992 buff/cache KiB Swap: 1049596 total, 841724 free, 207872 used. 1285728 avail Mem

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
29868	root	20	0	202496	67140	3704 8	3 0,7	3.6	8:03.12	YDService
22388	root	20	0	611508	8040	1928 8	0.3	0.4	195:21.02	barad_agent
1	root	20	0	51760	2924	1856 \$	0.0	0.2	59:31.28	systemd
2	root	20	0	0	0	0 8	0.0	0.0	0:01.07	kthreadd
3	root	20	0	0	0	0 8	0.0	0.0	5:21.89	ksoftirqd/0
5	root	0	-20	<b>0</b>	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	kworker/0:0H
7	root	rt	0	0	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	migration/0
8	root	20	0	0	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	rcu_bh
9	root	20	0	0	0	0 8	0.0	0.0	50:40.86	rcu_sched
10	root	0	-20	0	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	lru-add-dra+
11	root	rt	0	0	0	0 8	0.0	0.0	1:31.76	watchdog/0
13	root	20	0	0	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	kdevtmpfs
14	root	0	-20	<b>O</b>	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	netns
15	root	20	0	< ° 0	0	○ ° 0 £	0.0	0.0	0:08.78	khungtaskd
16	root	0	-20	0	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	writeback
17	root	0	-20	0	0	0 8	0.0	0.0	0:00.00	kintegrityd
18	root	0	-20	0	<b>0</b>	0 8	0.0	0.0	0:00.00	bioset

# 进程的基本状态

## Linux编程技术



就绪态



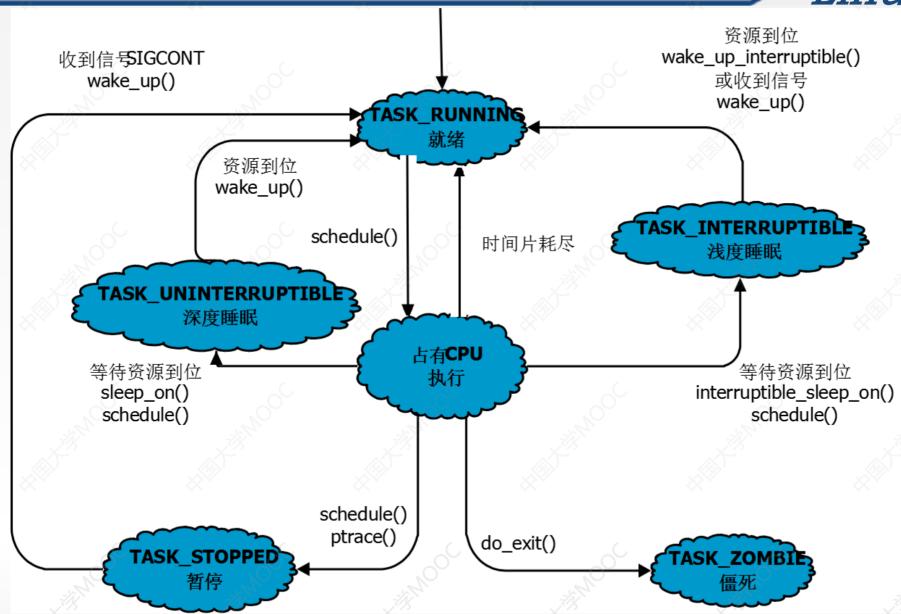
运行态



# 进程状态的转换



# Linux中进程状态及转换

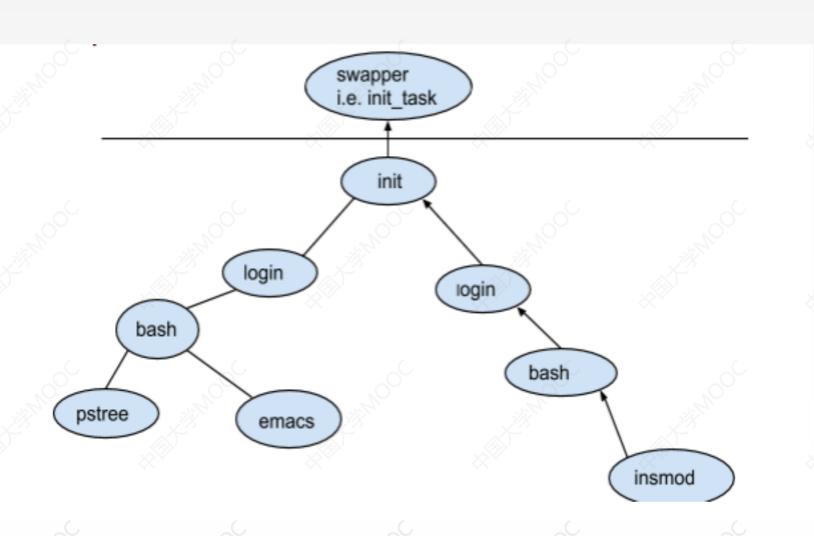


# Linux中的进程状态

进程状态 (在ps或top命令 中看到的状态)	状态编码 (在内核代码 中定义的值)	状态的含义				
R (running)	0	运行或将要运行				
S (sleeping)		被中断而等待一个事件,可能会被一个信号激活				
D (deep sleep)	2	被中断而等待一个事件,不会被信号激活				
T (stopped)	4	由于任务的控制或者外部追踪而被终止				
t (tracing stop)	8					
Z (zombie stop)	16	僵死,但是它的父进程尚未调用wait函数				
X (dead)	32	死亡状态,这个状态永远也看不见				

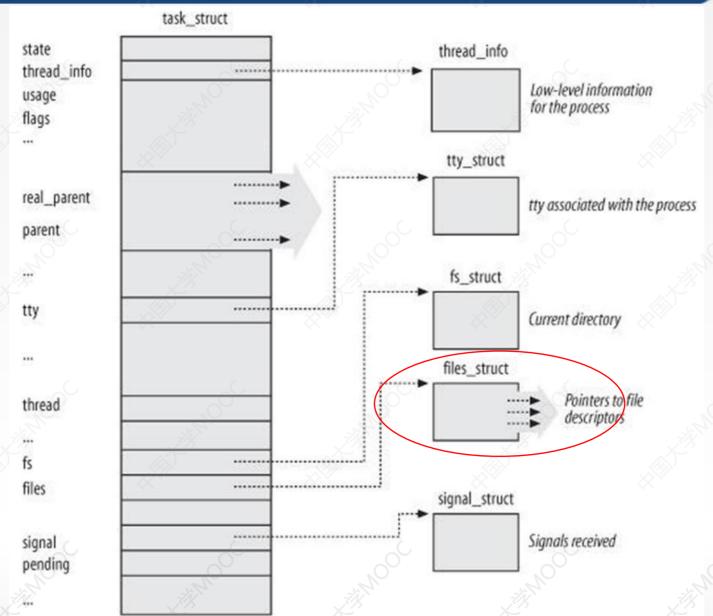
# Linux中进程的家族关系

#### Linux编程技术



\$pstree 命令查看进程树

# 进程控制块task\_struct结构



#### \$ man ps

PS (1) PS (1) User Commands NAME ps - report a snapshot of the current processes. SYNOPSIS ps [options] DESCRIPTION ps displays information about a selection of the active processes. If you want a repetitive update of the selection and the displayed information, use top(1) instead.

This version of ps accepts several kinds of options:

▶ps: 列出当前终端相关的进程

▶ps - A: 列出所有的进程

▶ps -1: 列出进程更多的属性

▶ps -elH: 列出进程树结构

## 1. 学习方法

#### Linux编程技术



进程地址空间



# 谢拂大家!

