第7章 存储管理

- 7.1内存管理功能
- 7.2物理内存管理
- 7.3虚拟内存管理
- 7.4 Intel CPU与Linux内存管理

华中科技大学.苏曙光老帅.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

7.2 物理内存管理

- 7.2.1分区内存管理
- 7.2.2分区放置策略
- 7.2.3内存覆盖技术
- 7.2.4内存交换技术
- 7.2.5 内存碎片

华中科技大学.苏曙光老帅.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

《操作系统原理》

7.2.3 内存覆盖技术



教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

覆盖——Overlay



■ 在较小的内存空间中运行较大的程序

| 内存分区

■ 常驻区:被某段单独且固定地占用,可划分多个

■ 覆盖区:能被多段共用(覆盖),可划分多个

os 覆盖区2 40K 覆盖区1 50K 常驻区 20K

用户内存(110K)

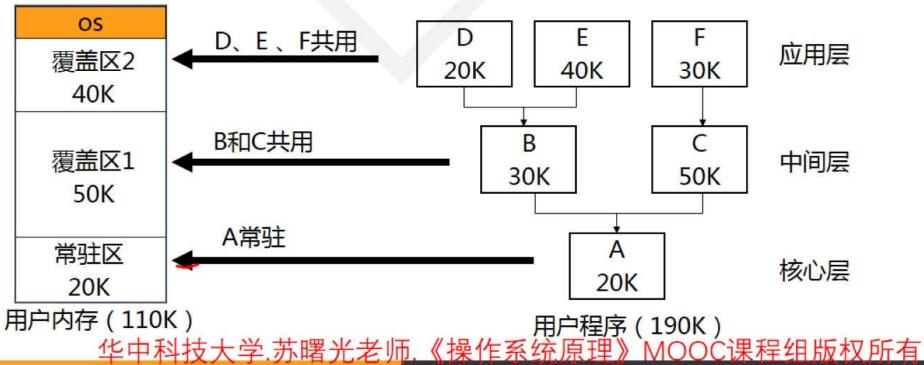
华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

覆盖——Overlay

覆盖的例子

内存(110K):一个常驻区,两个覆盖区

程序(190K):6个段

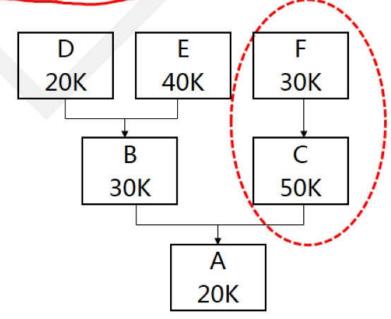


覆盖——Overlay

覆盖的缺点

■ 编程复杂:程序员划分程序模块并确定覆盖关系。

OS Æ ★ ∇2
亜辛広っ
覆盖区2 40K
覆盖区1 50K
常驻区
20K



用户内存(110K)

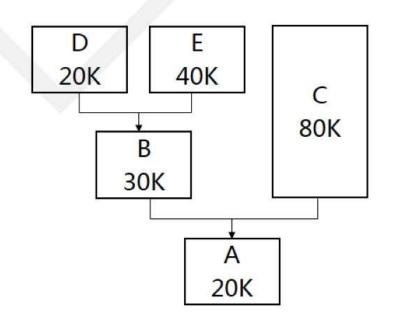
□内存(110K) 用户程序(190K) 华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

覆盖——Overlay

覆盖的缺点

■ 编程复杂:程序员划分程序模块并确定覆盖关系。





用户内存(110K)

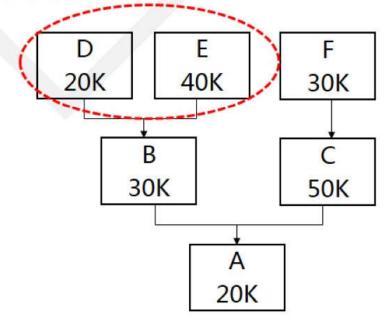
⊃内存 (110K) 用户程序 (190K) 华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

覆盖——Overlay

覆盖的缺点

■ 编程复杂:程序员划分程序模块并确定覆盖关系。

os
覆盖区2 40K
覆盖区1 50K
常驻区
20K



用户内存(110K)

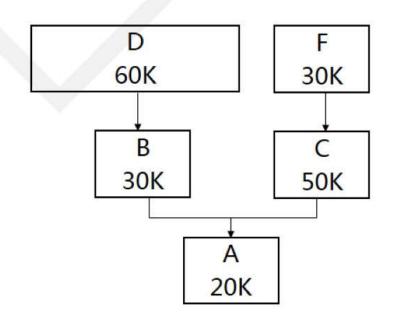
□内存(110K) 用户程序(190K) 华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

覆盖——Overlay

覆盖的缺点

编程复杂:程序员划分程序模块并确定覆盖关系。

os
覆盖区2
40K
覆盖区1 50K
常驻区
20K



用户内存(110K)

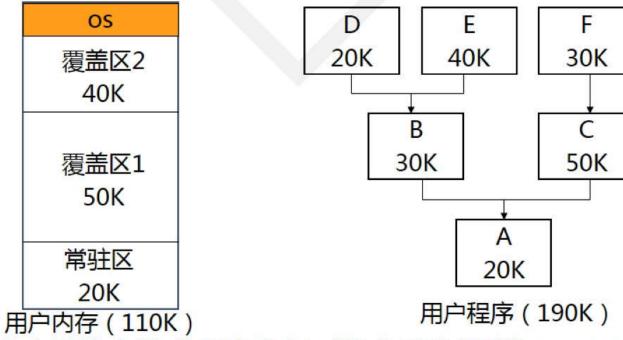
⊃内存 (110K) 用户程序 (190K) 华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

覆盖——Overlay

■ 覆盖的缺点

■ 编程复杂:程序员划分程序模块并确定覆盖关系。

■ 程序执行时间长:从<u>外存装入内存</u>耗时



华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有