第4章 进程管理

- 4.1进程概念
- 4.2进程控制
- 4.3线程
- 4.4临界区和锁
- 4.5同步和P-V操作
- 4.6Windows和Linux同步机制
- 4.7进程通信



4.2进程控制

- 4.2.1进程控制概念
- 4.2.2Windows进程控制
- 4.2.3Linux进程控制

《操作系统原理》

4.2.3 Linux进程控制



教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

创建进程——fork()

```
pid_t fork(void);
```

例:pid_t pid = fork();

- ◆新进程是当前进程的子进程。
- ◆父进程和子进程
 - ◆ 父进程: fork()的调用者_
 - ◆子进程:新建的进程
- ◆子进程是父进程的复制。
- ◆父进程和子进程并发运行。

思考:下面程序在屏幕上将输出什么内容?

```
// 文件名 testfork.c
int main(void)
                             子进程是父进程的复制。
                            父进程和子进程并发运行。
   fork(); —
   printf( "Hello World!\n" );
   return 0;
[root@localhost ~]# ./testfork
Hello World!
Hello World!
```

思考:下面程序运行结果是什么?

```
int main(void)
{
    pid_t pid;
    pid = fork();

    if( pid = =0 )
        printf( "Hello World!\n" );
    else if(pid > 0)
        printf( "How are you!\n" );
}
```

网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂 **创建进程——fork()**

```
pid_t fork(void);
例: pid_t pid = fork();

● fork 返回值pid

◆在子进程中, pid = 0

◆在父进程中, pid > 0 (子进程ID)

◆出错: pid = -1
```

思考:下面程序运行结果是什么?

```
fork()函数创建进程
  int main(void)
                               [root@host ~]# ./fork
                               Hello World! ✓
   pid_t pid;
                               How are you!
   pid = fork();
   if(pid = = 0)
      printf( "Hello World!\n" );
   else if(pid > 0)
      printf( "How are you!\n" );
```

思考:下面程序运行结果是什么?

```
int main(void)
{
    pid_t pid;
    pid = fork();

if( pid = =0)
    printf( "Hello World!\n");
    else if(pid > 0)
    printf( "How are you!\n");
}
```

fork()执行的流程

```
int main(void)
                                    int main(void)
  pid_t pid;
                                     pid_t pid;
  pid = fork();
                                      pid = fork(-
                                     if(pid = = 0)
  if(pid = = 0)
    printf( "Hello World!\n" );
                                       printf("Hello World!\n"
                                     else if(pid > 0)
  else if(pid > 0).
    printf( "How are youth"
                                        printf( "How are you!\n" );
```

fork函数的实现

```
//在文件/kernel/fork.c中
int do fork)
     unsigned long clone_flags,
     unsigned long stack_start,
     struct pt_regs *regs,
     unsigned long stack_size
   );
  ■为子进程分配task_struct空间;
  ■初始化子进程task struct;
  ■复制父进程的file, fs, sighand, mm等信息;
```

fork函数的实现

```
int do_fork {
  struct task struct *p; V
  //分配物理页面存放task_struct结构和内核空间的堆栈
   p = alloc_task_struct(); \( \square
  //把当前进程task_struct结构中所有内容都拷贝到新进程中
  *p = *current;
  //判断用户进程数量是否超过了最大限制,否则不许fork
   if ((&p->user->processes) >= p->rlim[RLIMIT_NPROC].rlim_cur))
     goto bad_fork_free;
  //子进程初始状态设TASK UNINTERRUPTIBLE
   p->state = TASK UNINTERRUPTIBLE;
```

fork函数的实现

```
// 拷贝进程的所有信息
  copy_files(clone_flags, p);
  copy_fs(clone_flags, p);
  copy_mm(clone_flags, p);
  //进程创建后与父进程链接起来形成一个进程组
  list_add(&p->thread_group, &current->thread_group);
  //唤醒进程,将其挂入可执行队列等待被调度
  wake_up_process(p);
} // do fork 结束
```

进程执行与父进程不同的功能

exec函数簇(包括若干函数)

- ■功能
 - ◆装入一个指定的可执行程序运行
 - ◆使子进程具有和父进程完全不同的新功能。
- ■步骤
 - ◆根据<u>文件名</u>找到相应的可执行程序。
 - ◆将可执行程序的内容填入子进程的地址空间
 - ◆进入新进程执行且不再返回。

exec函数族

```
#include <unistd.h>
int execl ( const char *path, const char *arg, ...);
int execlp ( const char *file, const char *arg, ...);
int execle ( const char *path, char *arg, ..., char *envp[ ]);
int execv ( const char *path, char *const argv[]);
int execvp (const char *file, char *const argv[]);
int execve (const char *path, char *const argv[], char *const envp[]);
```