#### 第2章 操作系统逻辑结构

- 2-1 操作系统的逻辑结构
- \_\_\_\_\_2-2CPU的态
- 2-3 中断机制

#### 《操作系统原理》

## 2.3 中断机制

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院



- 中断定义
  - ■指CPU对突发的外部事件的反应过程或机制。
  - CPU收到外部信号(中断信号)后,停止当前工作,转去处理该外部 事件,处理完毕后回到原来工作的中断处(断点)继续原来的工作。

### | 引入中断的目的

- 实现并发活动
- 实现实时处理
- 故障自动处理 \



#### 中断的一些概念

- 中断源和中断类型
  - 引起系统中断的事件称为中断源.
  - ■中断类型
    - ◆强迫性中断和自愿中断
      - □ 强迫性中断:程序没有预期:例: 1/O、外部中断
      - □ 自愿中断:程序有预期的。例:执行访管指令

- 中断类型
  - ◆外中断(中断)和内中断(俘获)
    - □ 外中断:由CPU外部事件引起。例:I/O.,外部事情。
    - □内中断:由CPU内部事件引起。例:访管中断、程序中断
  - ◆ 外中断:不可屏蔽中断和可屏蔽中断
    - □ 不可屏蔽中断:中断的原因很紧要,CPU必须响应
    - □可屏蔽中断:中断原因不很紧要,CPU可以不响应

#### 中断的一些概念

- 断点
  - 程序中断的地方,将要执行的下一指令的地址
  - CS:IP
- 现场 ·
  - 程序正确运行所依赖的信息集合。
    - ◆相关寄存器
- 现场的两个处理过程
  - 现场的保护:进入中断服务程序之前, 栈
  - 现场的恢复:退出中断服务程序之后, 栈

#### 中断响应过程

- (1)识别中断源
- (2)保护断点和现场
- (3)装入中断服务程序的入口地址(CS:IP) ~
- (4)进入中断服务程序
- (5)恢复现场和断点
- (6)中断返回: JRET.

中断响应 过程

- **一** 中断响应的实质
  - 交换指令执行地址
  - 交换CPU的态
  - □工作
    - □现场保护和恢复
    - □参数传递(通信)