第7章 存储管理

- 7.1内存管理功能
- 7.2物理内存管理
- 7.3虚拟内存管理
- 7.4 Intel CPU与Linux内存管理

7.3 虚拟内存管理

- 7.3.1页式虚拟内存管理概念
- 7.3.2 页表和页式地址映射
- 7.3.3快表技术和页面共享技术
- 7.3.4缺页中断
- 7.3.5页面淘汰策略
- 7.3.6缺页因素与页式系统缺点
- 7.3.7段式和段页式虚拟存储

《操作系统原理》

7.3.5 页面淘汰

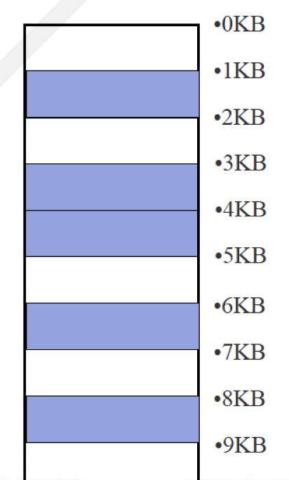
教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院



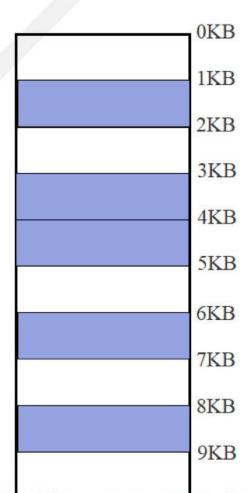
淘汰策略

- 淘汰策略
 - ■选择淘汰哪一页的规则称淘汰策略。
- 页面抖动
 - ■页面在内存和辅存间频繁交换的现象。
 - "抖动"会导致系统效率下降。
- 好的淘汰策略
 - ■具有较低的缺页率(高命中率)
 - ■页面抖动较少



| 常用的淘汰算法

- ■最佳算法(OPT算法)
- ■先进先出淘汰算法(FIFO算法)
- ■最久未使用淘汰算法(LRU算法)
- ■最不经常使用(LFU)算法



最佳算法 (OPT算法, Optimal)

思想

■淘汰以后不再需要或最远的将来才会用到的页面。

例子

■分配3个页框。页面序列:A,B,C,D,A,B,E,A,B,C,D,E。分析其按照OPT算法淘汰页面的缺页情况。

序列	Α	В	С	D	Α	В	E	Α	В	(C)	D	E
内	A	A	A	A	A	A	A	A	A	C	C	C
		В	В	В	В	В	В	В	В	В	D	D
存			C	D	D	D	E	E	Е	Е	Е	Е
缺页	X	X	X	X			X			X.	х.	

缺项净料技人学、赫雷亮老师、7《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

最佳算法 (OPT算法, Optimal)

■ 特点

■理论上最佳,实践中该算法无法实现。





先进先出淘汰算法 (FIFO算法)

思想

■淘汰在内存中停留时间最长的页面

■ 例子

■ 页框数为3。页面序列: A,B,C,D,A,B,E,A,B,C,D,E, 分析其按照FIFO算法淘汰页面的缺页情况。

序列	A:	В `	C,	D	Α	В	E	Α	В	С	D	Е
内	A	A	A.	D	D	D	Е	E	Е	Е	Е	Е
		В	В	В	A	A	A	A	A	C	С	С
存			C ·	C	C	В	В	В	В	В	D	D
缺页	X	X	X	X	X	X	X		(X	X	

| 优点

■实现简单:页面按进入内存的时间排序,淘汰队头页面。

缺点 缺点

- ■进程只有按顺序访问地址空间时页面命中率才最理想。
- 异常现象: 对于一些特定的访问序列, 随分配的页框增多, 缺页率反而增加!

FIFO例子

■分配4页框,页面序列: A,B,C,D,A,B,E,A,B,C,D,E。 分析其按照FIFO算法进行页面淘汰时的缺页情况。

序列	Α	В	С	D	Α	В	E	Α	В	С	D	E
	A	A	A	A	A	A	Е	E	Е	Е	D	D
内		В	В	В	В	В	В	A	A	A	A	Е
存			C	С	С	С	С	С	В	В	В	В
				D	D	D	D	D	D	C	С	С
缺页	X	X	X	X			X	X	X	X	X	X

缺页次数 = 10 / 12 = 83%

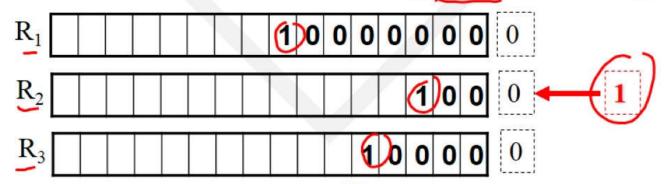
最久未使用淘汰算法(LRU, Least Recently Used)

- 思想
 - ■淘汰最长时间未被使用的页面。✓
- 例子
 - 3个页框,页面序列: A,B,C,D,A,B,E,A,B,C,D,E。分析 其按照LRU算法进行页面淘汰时的缺页情况。

序列	(A)	В.	C·	(D)	Α	В	Е	Α	В	С	D	E
内	A	A	A.	(D)	D	D	E	E	Е	C	C	С
		В	В.	В	A	A	A	A	A	A	D	D
存			С -	С	С	В	В	В	В	В	В	Е
缺页	X	X	\checkmark	X	X	X	X			X	X	X

缺页次数 = 10 / 12 = 83% MOOC课程组版权所有

- LRU的实现(硬件方法)
 - ■页面设置一个移位寄存器R。每当页面被访问则将其重置1。
 - ■周期性地(周期很短)将所有页面的R左移1位(右边补0)



- ■当需要淘汰页面时选择R值最大的页。
 - ◆ R值越大,对应页未被使用的时间越长。
- ■R的位数越多且移位周期越小就越精确,但硬件成本也越高。
- ■若R的位数太少,可能同时出现多个为0的页面,难以比较。 华中科技大学.苏曙光老师.《操作系统原理》MOOC课程组版权所有

- IRU近似算法
 - ■利用页表访问位,页被访问时其值由硬件置1。
 - ■软件周期性(T)地将所有访问位置0。
 - ■当淘汰页面时根据该页访问位来判断是否淘汰
 - ∳ 访问位为1:在时间T内,该页被访问过,保留该页。
 - ◆ 访问位为0:在时间T内,该页未被访问过,淘汰该页!

缺点

■周期T难定

太小,访问位为0的页过多,找不到合适的页淘汰。

太大,访问位为1的页过多,找不到合适的页淘汰。

最不经常使用(LFU)算法

- Least Frequently Used
- 算法原则
 - ■选择到当前时间为止被访问次数最少的页面
 - 每页设置访问计数器,每当页面被访问时,该页面的访问计数器加1;
 - 发生缺页中断时,淘汰计数值最小的页面,并将所有计数清零。