#### 第4章 进程管理

- 4.1进程概念
- 4.2进程控制
- 4.3线程
- 4.4临界区和锁
- 4.5同步和P-V操作
- 4.6Windows和Linux同步机制
- 4.7进程通信



#### 4.4临界区和锁

- 4.4.1 临界资源与临界区
- 4.4.2 锁机制

### 《操作系统原理》

4.4.1 临界资源与临界区

教师: 苏曙光

华中科技大学软件学院

#### i是内存全局可见变量

#### 程序A

- 1) .....
- **2)** i = 100;
- 3) .....
- 4) printf( "A: i = %d.", (i)
- 5) .....
- 6) .....

#### 程序B

- 1) .....
- **2)** i = 200;
- 3) .....
- 4) printf( "B: i = %d." , i)
- 5) .....
- 6) .....

结果1:A:i=100.

B: i = 200.

B: i = 200.

结果3:A:i=100.

结果2:A:i = 200.

B: i = 100.

毕中科权人子,办啫兀老则,《探诈系统原理》NOOC属程组版权所有

#### i是内存全局可见变量

```
程序A
1) ······
2) i = 100;
3) ·····
4) printf( "A' i = %d.", i)
5) ·····
6) ·····
```

```
程序B

1) ······

2) 1 = 200;

3) ······

4) printf( "B: i = %d." , i)

5) ······

6) ······
```

答案:程序设定一个特定区域不让两程序同时进入:只能先后进入。

结果: A: i = 100.

B: i = 200.

- 临界资源[Critical Resource]
  - 一次只允许一个进程独占访问(使用)的资源

例:例子中的**共享变量**i

- 临界区[Critical Section]
  - 进程中访问临界资源的程序段。

```
程序A
1) ......
2) i = 100;
3) ......
4) printf( "A: i = %d.", i)
5) ......
6) ......
```

```
程序B
1) ......
2) i = 200;
3) .....
4) printf("B: i = %d。", i)
5) .....
6) .....
```

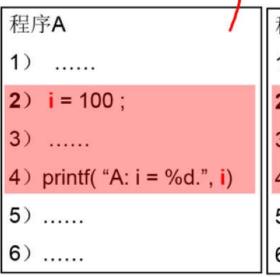
- 临界资源[Critical Resource]
  - 一次只允许一个进程独占访问(使用)的资源

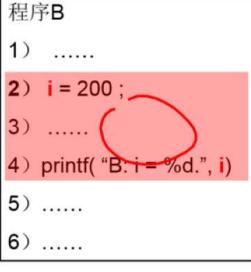
例:例子中的**共享变量**i

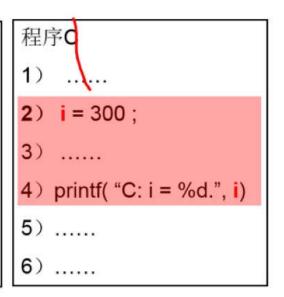
- 临界区[Critical Section]
  - 进程中访问临界资源的程序段。

```
程序C
1) ......
2) i = 300;
3) ......
4) printf( "C: i = %d.", i)
5) ......
6) ......
```

- 临界区和临界资源的访问特点
  - 具有排他性
  - 并发进程不能同时进入临界区;



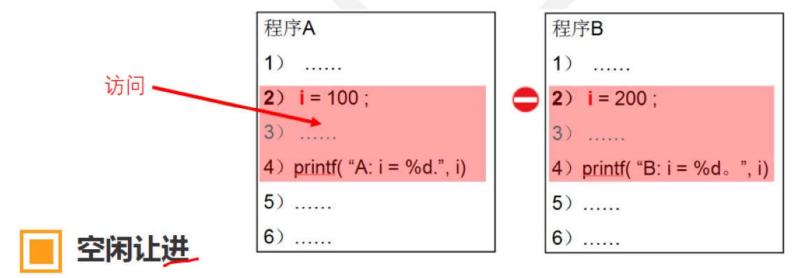




# 网址: www.icourses.cn,主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂设计临界区访问机制的四个原则

## | 忙则等待

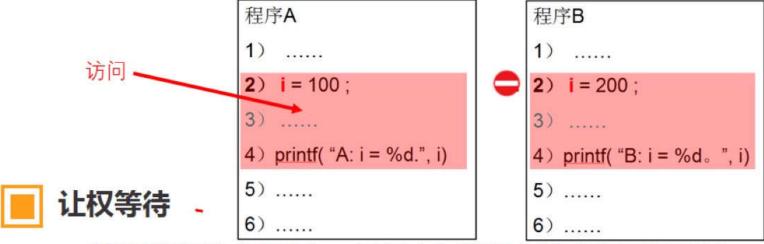
■ 当临界区忙时,其他进程必须在临界区外等待。



■ 当无进程处于临界区时,任何有权进程可进入临界区。

## 网址: www.icourses.cn, 主页搜索"苏曙光"即可进入MOOC课堂设计临界区访问机制的四个原则

- | 有限等待
  - 进程进入临界区的请求应在有限时间内得到满足
  - 思考:临界区的设置大些好还是小些好?



■ 等待进程放弃CPU。(让其它进程有机会得到CPU)