



单词手册

每年 10 万人选择达内教育
选择的人多，自然是好培训

目录

JAVA 常用单词

03

UID 常用单词

14

网络营销常用单词

29

云计算常用单词

34

Web 常用单词

44



JAVA 常用单词

public	公有的
private	私有的
protected	保护的
class	类, 类型
void	空白, 无返回值
static	静态的
final	最终的
String	字符串
int	整数类型
long	长整型
double	双倍, 双精度浮点数
float	浮动, 浮点数
boolean	布尔类型
byte	字节
bit	位
Binnary	二进制
short	短的, 16 位整数
char	字符, 字符类型
name	姓名
phone	电话
email	电子邮件
windows	windows 操作系统
linux	linux 操作系统
clear	清空
JVM	java 虚拟机
JRE	java 运行环境
JDK	java 开发工具包
IDE	集成开发环境
eclipse	日食
JAVA_HOME	java 的家
path	路径
CLASSPATH	类路径
package	包

main	主要的
System	系统
out	出
print	打印
println	打印并换行
variable	可变的
byte	字节
short	短的, 16 位整型
int	整型
long	长整型
float	浮动, 浮点数
double	双倍, 双精度浮点数
true	真
false	假
age	年龄
sex	性别
address	地址
salary	工
score	成绩
studentName	学生姓名
englishTeacherName	英语老师姓名
javaScore	java 成绩
cardId	卡号
cardPwd	卡密码
love	爱
you	你
import	引入、导入
scanner	扫描器
day	日
month	月
year	年
if	如果
else	否则

switch	开关
case	实例、情况
break	间断、打破
continue	继续
max	大
min	小
count	数量
num	数字
while	当 ... 的时候
do	做
for	为了、循环方式
guess	猜
sum	和
array	队列、数组
length	长度
Math	数学
random	随机的
arraycopy	数组复制
Arrays	数组
copyOf	复制
sort	排序
sqrt	平方根
flag	旗帜
say	说
sayHi	问好
plus	加
public	公有的
private	私有的
protected	保护的
static	静态的
void	空白, 无返回值
return	返回
workspace	工作空间

home	家
OS	操作系统
profile	外形、轮廓
Integrate	集成
Development	开发
Environment	环境
literal	直接量
distance	距离
currentTimeMillis	当时时间毫秒数
money	金钱
price	价格
totalPrice	总价格
change	改变、变化
Unicode	统一码
ASCII	ascii 码表
child	孩子
run	运行
close	关闭
percent	百分比、百分数
size	大小
balance	余额
width	宽
height	高
index	索引
LeapYear	闰年
console	控制台
unitPrice	单价
amount	数量
command	命令
result	结果
answer	答案
total	总的
inputPwd	输入的密码

temp	临时的
src	源
srcPos	源位置
dest	目标
destPos	目标位置
original	原始的
newLength	新长度
bubble	冒泡
game	游戏
count	数量
input	输入
generate	生成
next	下一个
trim	整理、整齐
UpperCase	大写字母
equals	相等的
toCharArray	转为 char 数组
check	检查
letter	字母
cashier	出纳
tax	税
taxIncome	征收所得税
nine	九
prime	重要的、基本的
level	级别
extends	扩展, 继承
implements	实现
Object	对象, 物件
field	字段, 属性
property	属性
method	方法
class	类
gender	性别

Emp	雇员
public	公共的
class	类
null	空
pointer	指针
Exception	异常
NullPointerException	空指针异常
address	学习
teach	教课
eat	吃
sleep	睡
student	学生
teacher	老师
cell	格、格子
row	行
col	列
column	列
drop	下落
move	移动
left	左
right	右
get	得到、获取
info	信息
moveLeft	左移
moveRight	右移
getCellInfo	得到格子的信息
print	打印、输出
room	房间
classroom	教室
width	宽
height	高
image	图片
move	移动

shoot	发射
course	课程
pay	支付
this	这个
study	学习
teach	教课
cut	切
eat	吃饭
sleep	睡觉
tetromino	四格拼板
extends	扩展, 继承
implements	实现
Object	对象, 物件
field	字段, 属性
property	属性
method	方法
class	类
animal	动物
tiger	老虎
person	人
create	创建
apple	苹果
banana	香蕉
super	超级
new	新的、新建
override	重写
overload	重载
case	案例
show	显示
test	测试
package	包
import	引入、导入
public	公共的

private	私有的
protected	受保护的
static	静态的
final	最终的
password	密码
customer	顾客、帐户
customerName	帐户姓名
customerPwd	帐户密码
Shape	图形
area	面积
Circle	圆形
Square	方形
maxArea	最大面积
unionPay	银联
ICBC	中国工商银行
ABC	中国农业银行
CCB	中国建设银行
instance	实例、例子
frame	框架
setSize	设置大小
println	输出信息
printCell	打印格子
totalRow	总行数
totalCol	总列数
return	返回
cashier	出纳
pay	支付
payByCash	现金支付
payByCard	卡支付
payByCheck	支票支付
companyName	公司名称
getCellInfo	获取格子信息
GC	垃圾回收器

garbage	垃圾
collection	集合
tetromino	四格拼板
value	值
printTetromino	输出四格拼板
mammal	哺乳动物
bird	鸟
color	颜色
base	基础的
point	点
distance	距离
cat	猫
car	汽车
tank	坦克
ostrich	鸵鸟
fly	飞
bird	鸟
move	移动
parameter	参数
runner	赛跑者
hunter	猎人
speed	速度
getBalance	获取余额
drawMoney	取钱
checkPwd	检查密码
payOnline	在线支付
payTelBill	支付电话费
money	钱
pwd	密码
password	密码
number	数字
phoneNum	电话号码
parse	描述、分析

vehicle	车辆
author	作者
ClassCastException	类型转换异常
Outer	外面的
Inner	内部的
time	时间
execute	执行
action	动作、行为
insert	插入
out	出
menu	菜单、列表
all	所有的
exercise	练习
Object	对象
List	列表
add	添加
null	空
Hexagon	六边形
payGasBill	支付燃气费
bill	账单
shoot	射击、发射
game	游戏
ShootGame	射击游戏
airplane	飞机
speed	速度
FlyingObject	飞行物
Enemy	敌人
getScore	获取分数
step	移动、走步
bounds	边界
outOfBounds	出界、越界
DOUBLE_FIRE	双倍火力
life	命

bee	蜜蜂
getType	获取类型
award	奖励
awardType	奖励类型
bullet	子弹
image	图片
shoot	射击
shootBy	被射击
hero	英雄
addLife	加命
subtractLife	减命
moveTo	移动到
other	其它的、另外的
frame	框架
panel	面板
pause	暂停
gameover	游戏结束
start	开始
running	正运行
score	分数
timer	时间
interval	间隔
buffered	缓冲的
background	背景
fly	飞
IO	输入输出
read	读
resource	资源
getResource	获取资源
exception	异常
try	尝试
catch	抓住、捕获
paint	画

graphics	制图
state	状态
always	一直的、总是
top	上方
setAlwaysOnTop	设置总在最上
default	默认的
visible	可见的、可视的
action	行动
mouse	鼠标
adapter	配器
mouseEntered	鼠标进入
mouseExited	鼠标退出
mouseClick	鼠标点击
mouseEvent	鼠标事件
key	关键, 按键
listener	侦听
motion	运动、滑动
addMouseListener	添加鼠标监听器
addMouseMotionListener	添加属性一点监听器
schedule	时间计划
interval	间隔



UID 常用单词

CSS 命名规范

一、页面结构

容器	container
页头	header
内容	content/container
页面主体	main
页尾	footer
导航	nav
侧栏	sidebar
栏目	column
页面外围控制整体布局宽度	wrapper
左右中	left right center

二、导航

导航	nav
主导航	mainbav
子导航	subnav
顶导航	topnav
边导航	sidebar
左导航	leftsidebar
右导航	rightsidebar
菜单	menu
子菜单	submenu
标题	title
摘要	summary

三、功能

标志	logo
广告	banner
登陆	login
登录条	loginbar
注册	regsiter

搜索	search
功能区	shop
标题	title
加入	joinus
状态	status
按钮	btn
滚动	scroll
标签页	tab
文章列表	list
提示信息	msg
当前的	current
小技巧	tips
图标	icon
注释	note
指南	guild
服务	service
热点	hot
新闻	news
下载	download
投票	vote
合作伙伴	partner
友情链接	friendlink
版权	copyright

四、颜色

使用颜色的名称或者 16 进制代码，如

```
.red { color: red; }  
.f60 { color: #f60; }  
.ff8600 { color: #ff8600; }
```

五、字体大小

直接使用 "font+ 字体大小" 作为名称，如

```
.font12px { font-size: 12px; }
```

```
.font9pt {font-size: 9pt; }
```

六、对齐样式

使用对齐目标的英文名称, 如

```
.left { float:left; }
```

```
.bottom { float:bottom; }
```

七、标题栏样式

使用 "类别 + 功能" 的方式命名, 如

```
.barnews { }
```

```
.barproduct { }
```

八、注意事项

1. 一律小写;
2. 尽量用英文;
3. 不加中杠和下划线;
4. 尽量不缩写, 除非一看就明白的单词。

九、样式文件命名

主要的

master.css

模块

module.css

基本共用

base.css

布局, 版面

layout.css

主题

themes.css

专栏

columns.css

文字

font.css

表单

forms.css

补丁

mend.css

打印

print.css

html+css 英文释译

title	标题
body	身体
list	列表
style	样式
link	链接
italic	斜体
bold	加粗
input	输入
under	下面的
size	大小
text	文本
align	对齐
decoration	修饰
font	字体
through	穿过
indent	缩进
italic	斜体
bold	加粗
weight	加重
display	显示类型
image	图像
source	资源
width	宽度
height	高度
line	行
top	顶部
bottom	底部
left	左边
right	右边
line	线
width	宽
height	高

background
normal
visibility
hidden
visible
overflow
margin
padding

背景
正常
显示可见
隐藏
显示
溢出
边界
填充

css 常用样式

animation
Background
background-size
background-origin
content-box
padding-box
border-box
text-shadow
box-shadow
Transform
translate
rotate
scale
skew
rotateX
rotateY
Border
Outline
Transition

动画
背景
规定背景图片的尺寸
背景定位
居中位置
填充位置
边框位置
文字投影
盒子投影
2D/3D 转换
2D 位置移动
顺 / 针逆时针旋转
放大缩小
X、Y 旋转的角度
围绕 X 确定角度旋转
围绕 Y 确定角度旋转
边框
边框属性样式
过渡

html5 结构标签

header
aside

页面头部
边栏

nav	导航
section	章节或段落
footer	页脚

html5 文本标签

em	强调标记
strong	加重标记
video	视频标记
audio	音频标记
canvas	制图标记

css 规则定义代码对应关系

类型

font-size	字体大小
font-style	字体样式
italic	斜体
oblique	偏斜体
line-height	行间距 / 行高
font-weight	字体粗细
font-variant	字体变形
small-caps	小型大写字母
text-transform	大小写
capitalize	首字母大写
uppercase	大写字母
lowercase	小写字母
text-decoration	文本修饰
underline	下划线
overline	上划线
line-through	删除线
blink	闪烁
none	无

color

颜色

背景

background-color

背景颜色

background-image

背景图片

background-repeat

背景重复

background-attachment

附件

fixed

固定

scroll

滚动

background-position (X)

背景水平位置

background-position (Y)

背景垂直位置

right

右对齐

center

居中对齐

left

左对齐

区块

word-spacing

单词间距

letter-spacing

字母间距

vertical-align

垂直对齐

baseline

基线

sub

下标

super

上标

top

顶部

text-top

文本顶对齐

middle

中线对齐

bottom

底部

text-bottom

文本底对齐

text-align

文本对齐

text-indent

文本缩进

white-space

空格

normal

正常

pre

保留

nowrap

不换行

display	显示
inline	内嵌
block	块
list-item	列表项
run-in	追加部分
inline-block	内联块
compact	紧凑
marker	标记
table	表格
inline-table	内嵌表格
table-row-group	表格行组
table-headr-group	表格标题组
table-footer-group	表格注脚组
table-row	表格行
table-column-group	表格列组
table-column	表格列
table-cell	表格单元格
table-caption	表格标题
inherit	继承

方框

width	宽度
height	高度
float	浮动
clear	清楚
padding	填充
margin	边界
top	上
right	右
bottom	下
left	左

边框

style
dotted
dashed
solid
double
groove
ridge
inset
outset
width
color

样式
点划线
虚线
实线
双线
槽状
脊状
凹状
突出
高度
颜色

列表

list-style-type
disc
circle
square
decimal
lower-roman
upper-roman
lower-alpha
upper-alpha
list-style-image
list-style-position
inside
outside

类型
圆点
圆圈
方块
数字
大写罗马数字
小写罗马数字
小写字母
大写字母
项目符号图像
位置
内
外

定位

position
absolute
fixed
relative
static

位置
绝对
固定
相对
静态

visibility	显示
inherit	继承
visible	可见
hidden	隐藏
width	宽度
z-index	Z 轴
height	高度
overflow	溢出
scroll	滚动
placement	定位
clip	剪辑

扩展

page-break-before	之前
page-break-after	之后
auto	自动
always	总是
cursor	光标
filter	过滤器

CSS 命名规范

一、页面结构

容器	container
页头	header
内容	content/container
页面主体	main
页尾	footer
导航	nav
侧栏	sideba
栏目	column
页面外围控制整体布局宽度	wrapper
左中右	left right center

二、导航

导航

主导航

子导航

顶导航

边导航

左导航

右导航

菜单

子菜单

标题

摘要

nav

mainbav

subnav

topnav

sidebar

leftsidebar

rightsidebar

menu

submenu

title

summary

三、功能

标志

广告

登陆

登陆条

注册

搜索

功能区

标题

加入

状态

按钮

滚动

标签页

文章列表

提示信息

当前的

小技巧

图标

注释

logo

banner

login

loginbar

regsiter

search

shop

title

joinus

status

btn

scroll

tab

list

msg

current

tips

icon

note

指南	guild
服务	service
热点	hot
新闻	news
下载	download
投票	vote
合作伙伴	partner
友情链接	friendlink
版权	copyright

四、颜色

使用颜色的名称或者 16 进制代码，如

```
.red{color:red;} .f60{color:#f60;}
```

五、字体大小

直接用“font+ 字体大小”作为名称，如

```
.font12px{font-size:12px} .font9pt{font-size:9pt;}
```

六、对齐样式

使用对齐目标的英文名称如

```
.left{float:left;} .bottom{float:bottom;}
```

七、标题栏样式

使用“类别 + 功能”的方式命名，如

```
.barnews{} .barpsduct{}
```

八、注意事项

1. 一律小写；
2. 尽量用英文；
3. 不加中杠和下划线；
4. 尽量不缩写，除非一看就明白的单词；

九、样式文件命名

主要的	master.css
模块	module.css

基本共用
布局，版面
主题
专栏
文字
表单
补丁
打印

base.css
layout.css
themes.css
columns.css
font.css
forms.css
mend.css
print.css

常用语法

选择器

选择所有
选择当前
选择 P 标签
选择第一个 P 标签
选择 ul 里面第一个 li 标签

`$("*")`
`$(this)`
`$("p.intro")`
`$("p:first")`
`$("ul li:first")`

函数

普通函数

`function() {}`

事件

鼠标单击
鼠标双击
鼠标经过
鼠标离开
鼠标按下
鼠标松开
鼠标经过
获取焦点
失去焦点

`click()`
`dblclick()`
`mouseenter()`
`mouseleave()`
`mousedown()`
`mouseup()`
`hover()`
`focus()`
`blur()`

动画

自定义动画

`animate()`



网络营销常用单词

SEM : Search Engine Marketing 的英文缩写, 其中文意思就是搜索引擎营销

SEO: 是英文 Search Engine Optimization 的缩写, 中文意思是搜索引擎优化。

B2B: Business to Business (企业对企业), 比如阿里巴巴;

B2C: Business to Custom/Consumer (企业

UV (独立访客): 即 Unique Visitor/User, 访问您网站的一台电脑客户端为一个访客, 00: 00-24: 00 内相同的客户端只被计算一次。

IP (独立 IP): 即 Internet Protocol, 指独立 IP 数。00: 00-24: 00 内相同 IP 地址之被计算一次

PPC (Pay-per-Click): 是根据点击广告或者电子邮件信息的用户数量来付费的一种网络广告定价模式。

PPL (Pay-per-Lead): 根据每次通过网络广告产生的引导付费的定价模式。例如, 广告客户为访问者点击广告完成了在线表单而向广告服务商付费。

CPO: Cost per Order 简称 CPO, 也称为 Cost-per-Transaction, 即根据每个订单 / 每次交易来收费的方式。

CPTM: (Cost per Targeted Thousand Impressions) 经过定位的用户 (如根据人口统计信息定位) 的千次印象费用。CPTM 与 CPM 的区别在于, CPM 是所有用户的印象数, 而 CPTM 只是经过定位的用户的印象数。

CPM: Cost per Thousand Impressions 又称 CPM(千印象费用)

网上广告产生每 1000 个广告印象数的费用，即按广告投放次数而非投放时间长度收费。目前绝大部分网络广告采用此标准计费。按访问人次收费已经成为网络广告的惯例。

CPA: Cost per Action 计价方式是指按广告投放实际效果，即按回应的有效问卷或定单来计费，而不限广告投放量。**CPA** 广告是网络中最常见的一种广告形式，当用户点击某个网站上的 **cpc** 广告后，这个站的站长就会获得相应的收入。

Ad click: 广告点击。是用户对广告的反应形式之一，通过对广告的点击引起当前浏览内容重新定向到另一个网站或者同一个网站其他网页。

Ad display/Ad delivered: 广告显示 / 广告传递。一个广告在用户电脑屏幕上完全显示称为一次广告显示 / 广告传递。

Ad download : 广告下载。服务器完整地将一个广告下载到用户的浏览器称为广告下载。如果用户的请求并没有被完全执行，广告下载不完整或者没有被下载，就行不成广告浏览。广告下载与广告显示意义相近。

Ad impression: 广告印象。广告印象包括两个方面：服务器端和用户端。网络广告可以来自服务器为用户浏览器提供的广告显示，也可以是来自用户浏览器的请求。对广告印象有不同的测量方式。粗略的说，广告印象和页面显示、广告下载比较接近。

Ad impression ratio: 广告印象率。点击数与广告印象数的比例，同点击率。

Ad Views: (广告浏览) 网上广告被用户下载的的次数，一般以一段时间来衡量。(如：次 / 天) **Banner:** (横幅广告) 一个

表现广告主内容的图片，放置在广告商的页面上，往往做成动画形式。有时也称为标志广告、标准标志广告、旗帜广告、横幅广告、全幅广告、条幅广告等多种名称，是互联网上常见的网络广告形式之一。通常是一个显示于网页上的图片，常用格式包括 .gif、.jpg、.swf 等。BANNER 广告有多种规格，其中最常用的是 486×60 像素的标准标志广告，由于这种规格曾处于支配地位，在早期有关网络广告的文章中，如没有特别指名，通常都是指标准标志广告。

BUTTON: 按钮式广告。通常比 BANNER 广告小一些，常用的按钮广告尺寸有四种： 125×125 (方形按钮)， 120×90 ， 120×60 ， 88×31 。

Click Through: (点进) 网上广告被用户打开、浏览的次数。

Click-through Rate : (点进率) 网上广告被点进的次数与被下载次数之比 (点进 / 广告浏览)。

COST per Thousand Click-Throughs : (千人点击成本) 也是千次成本计算单位，以广告图形被点击并连接到相关网址或详细内容页面 10 次为基准的网络广告收费模式，如广告主购买 10 个 CPC，意味着投放的广告可被点击 10,000 次。虽然 CPC 的费用比 CPM 的费用高得多，但是广告主往往更倾向选择 CPC 这种付费方式。

FIRST VIEW: (首页浏览量) 是指访问一个页面时，所看到的第一屏。这是投放广告的最佳位置，所以，做网页广告时一般都选择这个位置。

Hit: (点击) 从一个网页提取信息点的数量。网页上的每一个图标、链接点都产生 HIT，所以一篇网页的一次被访问由于所含图标数量，浏览器设置的不同，可以产生多次 Hits。

因此，用一段时间内有多少 Hits 来比较网站访问（点击）流量是不准确的。

Impression：（印象数）广告图片被访问的次数。

Interactive advertising：交互式广告。指具有交互性的各种形式广告，从广告媒体上包括网络广告、无线广告、交互电视广告等，从广告形式上包括 **BANNER**、赞助式广告、电子邮件广告、关键词检索、推荐式广告、分类广告等。

Interstitial ads：插播式广告。在两个网页内容显示切换的中间间隙显示的广告。也称为过渡页广告。相近的术语还有 **intermercial ads**、**splash pages**、**Flash pages**。

ISP：英文是 **Internet Service Provider** 翻译为互联网服务提供商即向广大用户综合提供互联网接入业务、信息业务、和增值业务的电信运营商。

Log File：（访客流量统计文件）：由服务器产生的，记录所有用户访问信息的文件。

PAGEVIEWS：（综合浏览量）网站各网页被浏览的总次数。一个访客有可能创造十几个甚至更多的 **PAGEVIEWS**。

Pop-up ad：弹出式广告。在已经显示内容的网页上出现的具有独立广告内容的窗口，一般是网页内容下载完成弹出式广告也随之出现，因而对浏览网页内容产生直接影响。

Pop-under ad：隐藏式弹出广告。形式与一般的弹出式广告相同，不同之处在于这种广告是隐藏在网页内容下面，刚打开网页时并不会立即弹出广告，只有当关闭网页窗口，或者对窗口进行操作如移动、改变窗口尺寸、最小化时，广告窗口才弹出来。



云计算常用单词

API	应用编程接口
ANCC	中国物品编码中心
Aerospace Plane	空天飞机
BCI	脑机接口
BA	建筑自动化
DHWG	数字家庭工作组
Digital family	数字家园
DOS	拒绝服务攻击
EC	电子商务
EPC	电子产品代码
E—Home	电子家庭
EPC	电子产品码
GPS	全球定位系统
GPRS	通用分组无线业务
GIS	地理信息系统
GSM	全球移动通讯系统
3G	第三代移动通信技术
HDS	数字化家庭系统
Home Automation	家庭自动化
Home net	家庭网络
Intelligent home	智慧家庭
ILS Intelligent Logistics System	
智能物流系统	
ITS ,Intelligent Transportation System	
智能交通系统	
IGRS Intelligent Grouping and resource sharing	信息设备资源共
享协同服务	
IOT Internet Of Things	
物联网	
IT Information Technology	
信息技术	
ITU International Telegraph Union	
国际电报联盟	

ICT Information and Communications Technology

信息与通信技术

INSENSE Intrusion—tolerant routing for wireless sensor networks

无线传感器网络容侵路由

IDC

互联网数据中心

IA Information Appliance

信息家电

KDC Key Distribution Center

密钥分发中心

LCD Liquid Crystal Display

液晶显示器

MES Manufacturing Execution System

制造执行系统

M2M Machine to Machine

机器对机器

MEMS micro—electro—mechanical system

微机电系统

Network home

网络家居

ONS Object Name Service

对象名称解析服务

OSPF

开放式最短路径优先

PDA Personal Digital Assistant

个人数字助理

PLC

可编程逻辑控制器

Qos Quality of service

服务质量

RFID Radio Frequency Identification

射频标签

RPM Retrograde Packing Management Program 物流包裹管理程序

RMS Retrograde Management System

物流管理系统

Smart home

智慧家庭

SSW Smart Sensor Web

灵巧传感网络

TCP\IP ,Transmission Control Protocol\Internet Protocol

传输控制协议\网际协议

UWB , Ultra—Wideband

超宽带

uHouse ubiquitous House

物联网家庭管理中心

Upda, ubiquitous Personal Digital Assistant

物联网个人数字助理

uOffices , ubiquitous Offices

物联网办公管理系统

uBus , ubiquitous Bus

物联网巴士管理系统

uBDA , ubiquitous Blind House

物联网盲人之家

uBank ubiquitous Bank

物联网银行管理系统

uSupertmarket ubiquitous Supermarket

物联网超市管理系统

uUiversity , ubiquitous University

物联网大学管理系统

VoD Video on Demand

频点播业务

VPN , Virtual Private Network

虚拟专用网络

WMS ,Warehouse Management System

仓库管理系统

WLAN ,Wireless Local Area Networks

无线局域网

WPAN Wireless Personal Area Networks Communication Technologies

无线个人局域网通讯术

WWAN Wireless Wide Area Network

移动宽带或无线广域网

WIMAX Worldwide interoperability for microwave access

全球微波接入互操作性组织

WSN Wireless Sensor Networks

无线传感网络

free computing

自由计算

elastic and scalable

弹性可伸缩

host / instance

主机

hard disk/ volume

硬盘

key

密钥

public key	公开密钥
image / mapping	映像
load balancing	负载均衡
object storage	对象存储
elastic computing	弹性计算
charged by seconds	按秒计费
multiple real-time copy	多重实时副本
security isolation	安全隔离
long-distance copy	异地副本
back-end system	后端系统
front-end system	前端系统
copy-on-write technique	写时拷贝技术
console	控制台
dashboard	监控台
remote terminal	远程终端
service port	服务端口
simulation host display	模拟主机显示器
router	路由器
multiple 10000MB optical fiber	多路万兆光纤
password authentication login	密码验证登录
static IP	静态 IP
dynamic IP	动态 IP
hybrid cloud	混合云
SLA	服务级别协议
distributed storage	分布式存储
locker	存储柜
cloud computing accelerator	云计算加速器
NIST	美国国家标准技术研究所
smart grid	智能电网
smart city	智慧城市
IOT	物联网
Integrated Circuit	成电路
nested virtualization	嵌套虚拟化

memory	内存
Gigabyte	千兆
network card	网卡
single thread test	单线程测试
largest prime test	最大素数测试
single-core CPU	单核 CPU
dual-core CPU	双核 CPU
disk throughput	磁盘吞吐量
BGP	边界网关协议
voice control	语音控制
humidity	湿度
intelligent analysis	智能分析
SOA	面向服务的架构
Open Source Operating System	开源操作系统
virtual machine	虚拟机
source code	源代码
document	文档
omni-media	全媒体
API interface	API 接口
snapshot	快照
ticket system	工单系统
fortress machine	堡垒机
SSO	单点登录
script management	脚本管理
topology management	拓扑管理
ETL	数据提取、转换和加载
network traffic	网络流量
domain banding	域名绑定
tamper-proofing	防篡改
external document linking	文件外链
non-repudiation	防抵赖
end-to-end	端到端
panoramic perspective	全景透视

multidimensional characteristic identification

多维度特征识别

retrieval

检索

storage matrix

存储矩阵

sample code

示例代码

executable code

可执行代码

remote wipe

远程擦除

bottom firmware

底层固件

storage tiering

存储分级

Write-back Cache

回写式高速缓存

software defined storage

软件定义存储

transverse extensible storage

横向可扩展存储

Modular Data Center

模块化数据中心

DNS

域名系统

capping

封顶

chip

芯片

ISV

第三方软件开发商

Feature Vector

特征向量

remote backup

远程异地备份

visual vision

虚拟显示技术

VR

虚拟现实

Data Recorder

数据记录器

BCM

业务连续性管理

reinforced concrete frame

钢筋砼框架

blast wall

防爆墙

intrusion detector

入侵检测探测器

low voltage room

弱电间

access control system

门禁系统

web portal provider

网络接入商

audit logs

审计日志

UPS

不间断电源

diesel generator

柴油发电机

underground petrol tank

地下储油罐

multi-node cluster	多节点集群
emergency response plan	预案
fault tolerance	容错级
high-speed copying link	高速复制链路
milestone	里程碑
cooling density	制冷密度
kilowatt	千瓦
fire extinguishing method	灭火方式
anti-leakage level	防渗漏等级
computer room even load	机房均布荷载
full redundancy	全冗余
two-way electricity	两路市电
one-way self-prepared emergency power	
一路自卑应急	
9 degree seismic intensity	9 度烈度
ciphertext	密文
exclusive rack	专属机柜
upper and lower electricity support	设备上下电支持
network cabling	网络布线
real time thermal backup	实时热备份
desktop practice	桌面演练
simulated switch practice	模拟切换演练
floor area of the park	园区占地面积
planning construction area	规划建设面积
high-speed copying link	高速链路复制
security and visiting	安全和访问控制
CBRC	银监会
NDRC	发改委
China Information Technology Evaluation Center	
中国信息安全测评中心	
Ministry of Industry and Information Technology	

工信部

Ministry of Housing and Urban-Rural Development

住建部

DRII

国际灾难恢复协会

BCI

业务持续协会

TCO

总拥有成本

HCI

人机交互

OCR

文字识别

SOA

面向服务的体系结构

NoSQL

非关系型数据库

Hadoop

一个分布式系统基础架构，由 Apache 基金会所开发。

（用户可以在不了解分布式底层细节的情况下，开发分布式程序。利用集群的优势高速运转和储存。）

operational database

操作型数据库

CTI

计算机电信集成技术

ITIL

IT 基础架构库

DRP

灾备



Web 常用单词

第一阶段

HTML5 基础

Day01

head	头，表示 HTML 文档的头部
title	标题，表示 HTML 文档的标题
meta	元数据，用于为 HTML 文档定义关键信息
body	页面的身体
p	段落元素
h1-h6	标题字
div	分区块级元素
span	分组行内元素

Day02

img	图像元素，将图像添加到页面
src	属性，用来表示路径
a	a 元素创建一个超级链接
href	属性，链接 url
target	属性，目标，可取值为 <code>_blank</code> 、 <code>_self</code> 等
name	属性，锚点名称
table	表格
tr	表行
td	单元格
width	设置宽度
height	设置高度
align	设置表格对齐方式
border	设置边框
bgcolor	设置表格背景颜色
valign	设置垂直对齐方式
colspan	设置单元格跨列

rowspan	设置单元格跨行
caption	为表格定义标题
thead	表头行分组
tbody	表主体行分组
tfoot	表尾行分组
ol	有序列表
ul	无序列表
li	列表项元素
type	设置列表项标识
dl	定义列表
dt	定义了定义列表中的一个术语
dd	对定义列表中的术语提供定义

Day03

header	语义化标签，用来定义网页的页头部分内容
nav	语义化标签，用来定义网页的导航部分内容
section	语义化标签，用来定义网页的主体信息部分内容
aside	语义化标签，用来定义网页的边栏信息部分内容
footer	语义化标签，用来定义网页的页脚信息部分内容
form	定义创建表单
action	定义表单被提交时发生的动作
method	指出表单数据提交的方式
name	表单元素属性，用于区分提交数据
input	文本输入控件、按钮、单选、复选按钮、选项框等
value	控件的数据，用于区分提交的数据
name	控件的名称，用于分组数据，提交数据必要属性
disabled	禁用控件
text	文本
password	密码
maxlength	限制输入的字符数
radio	单选
checkbox	复选

submit	提交
reset	重置
button	按钮
label	将文本和控制件联系在一起，单击文本，效果和单击控制件一样
for	表示和该元素相关联的控制件的 id 值
select	创建选项框
size	选项框属性，值大于一，则为滚动列表
multiple	设置多选
option	选项
selected	预选中
textarea	多行文本输入框
cols	指定文本区域的列数
rows	制定文本区域的行数
fieldset	元素，为控件分组
legend	元素，为分组制定一个标题
iframe	浮动框架，可以在一个浏览器窗口中同时显示多个
页面文档	
details	元素，用于定义细节
summary	元素，用来包含 details 元素的标题
meter	用于定义度量衡
min	范围最小值，默认为 0
max	范围最大值，默认为 1
time	元素，用于定义公历的时间或日期
mark	元素，用于定义页面中带有记号的文本，突出显示

CSS3 基础

Day01

css	层叠样式表，又叫级联样式表，简称样式表，用于为页面添加样式
style	元素，用于在 HTML 页面中使用内部样式表和内

联样式表

link 元素，链接需要的外部样式表文件，在文档的 head 元素内添加

!important 用于调整样式规则的优先级

***** 通用选择器，用于设置整个文档的默认样式

id id 选择器，用于选取元素，优先级较高

class class 选择器，用于选取元素，优先级次之

:link 链接伪类，适用于尚未访问的链接

:visited 链接伪类，适用于访问过的链接

:hover 动态伪类，适用于鼠标悬停在 HTML 元素时

:active 动态伪类，适用于 HTML 元素被激活时

:focus 动态伪类，适用于 HTML 获取焦点时

px 像素

pt 磅

em 一 em 等于当前的字体尺寸

rgb 颜色单位

overflow 当内容溢出元素框时如何处理

hidden 文本内容超出尺寸时，隐藏文本不显示

auto 自适应

border-radius 设置边框倒角

border 设置边框

box-shadow 向边框添加一个或多个阴影

outline 轮廓

Day02

Box Model 框模型 - 定义了元素框处理元素内容、内边距、边框和外边距的方式

margin 外边距 - 围绕在元素边框周围的空白区域是外边距（与下一个元素之间的空间量）

margin-top 上外边距

margin-right 右外边距

margin-bottom 下外边距

margin-left	左外边距
padding	内边距 - 内容区域和边框之间的空间
padding-top	上内边距
padding-right	右内边距
padding-bottom	下内边距
padding-left	左内边距
background-color	背景色
background-image	背景图
background-repeat	背景重复 (默认值为 repeat)
repeat	背景重复的取值 - 在垂直方向和水平方向重复
repeat-x	背景重复的取值 - 在水平方向重复
repeat-y	背景重复的取值 - 在垂直方向重复
no-repeat	背景重复的取值 - 仅显示一次
background-size	背景图片尺寸
cover	背景图片尺寸的取值 - 把背景图像扩展至足够大, 以使背景图像完全覆盖背景区域, 图片的某些部分也许无法显示
contain	背景图片尺寸的取值 - 把背景图像扩展至最大尺寸, 以使其宽度和高度完全适应内容区域
background-attachment	背景图片的固定 (默认值为 scroll)
scroll	背景图片的固定的取值 - 背景会随文档滚动
fixed	背景图片的固定的取值 - 背景图像固定, 并不会随着页面的其余部分滚动
background-position	背景定位 - 改变图像在背景中的位置
background-image	渐变属性
linear-gradient	渐变属性的取值 - 线性渐变
radial-gradient	渐变属性的取值 - 径向渐变
repeating-linear-gradient	重复线性渐变
repeating-radial-gradient	重复径向渐变

Day03

font-family	指定字体
font-size	字体大小
font-weight	字体加粗
bold	地体加粗的取值 - 加粗
font-style	字体样式
italic	字体样式的取值 - 斜体
font-variant	小型大写字母显示
color	文本颜色
text-align	文本水平排列方式
text-decoration	文字修饰
underline	文字修饰的取值 - 下划线
line-height	行高
text-indent	首行文本缩进
text-shadow	文本阴影
vertical-align	垂直对齐方式 - 用于表格设置单元格的对齐方式
top	垂直对齐方式的取值 - 上
middle	垂直对齐方式的取值 - 中
bottom	垂直对齐方式的取值 - 下
border-collapse	边框合并属性 - 用于表格
separate	边框合并的取值 - 边框分离
collapse	边框合并的取值 - 边框合并
border-spacing	边框边距 - 设置相邻单元格的边框间的距离
caption-side	设置表格标题的位置 - 有 top 跟 bottom 两个值
table-layout	表格单元格、行、列的算法规则
float	如果需要设置框浮动在包含框的左边或右边可通过此属性来设置
clear	用于清除浮动所带来的影响

Day04

display	元素的显示方式
none	元素的显示方式的取值 - 该框及其内容不再显示，不占用文档的空间
block	元素的显示方式的取值 - 让元素表现的像块级元素一样
inline	元素的显示方式的取值 - 让元素表现的像内联元素一样
inline-block	元素的显示方式的取值 - 让元素表现的像行内块一样
visibility	显示效果属性
visible	显示效果属性的取值 - 元素可见（默认值）
hidden	显示效果属性的取值 - 元素不可见，但是依然占据空间
collapse	显示效果属性的取值 - 用于表格时，可删除一行或一列，且不影响表格布局
opacity	设置元素的不透明级别 - 值从 0（完全透明）到 1（完全不透明）
cursor	定义鼠标放在元素边界范围内时的光标形状
pointer	cursor 的取值 - 光标形状为小手
list-style-type	控制列表中列表项的样式
disc	列表项样式的取值 - 实心圆
circle	列表项样式的取值 - 空心圆
square	列表项样式的取值 - 实心方块
list-style-position	列表项的位置
outside	列表项的位置的取值 - 标记放在文本以外
inside	列表项的位置的取值 - 标记放在文本以内
list-style-position	列表项样式的简写属性，常用方式： list-style:none
position	元素的定位属性
relative	定位属性的取值 - 相对定位（相对于其本身的位置偏移某个距离）
absolute	定位属性的取值 - 绝对定位（相对于已定位的祖先

元素偏移某个距离)

z-index 元素的堆叠顺序 - 值越大越接近页面表面

fixed 定位属性的取值 - 固定定位 (将元素固定在页面的某个位置)

第二阶段

JAVASCRIPT 高级

Day 01

total	总数, 合计
document	文档
write	写, 书写
Array	数组, 阵列, 排列
new	新的, 新创建
empty	空的
length	长度
exit	退出
null	空
undefined	不明确的, 未定义的
key	关键字, 钥匙
value	值
hash	哈希, 常用于表示算法和存储数据
salary	薪水
function	功能, 函数
score	分数
city	城市
price	价格
student	学生
join	结合, 连接
separeator	分隔符
concat	合并

slice	把…切开，把…分成部分
splice	拼接，拼合
reverse	颠倒，相反
sort	将…分类，排序
push	压入，推进
pop	弹出
shift	移动，改变方向
unshift	未移动
stack	栈，堆

Day 02

String	字符串类型
Boolean	布尔类型
Number	数字类型
gender	性别
name	名字，名称
type	类型
Unicode	统一的字符编码标准
message	消息，信息
index	索引，指针
first	第一，首先
last	末尾，最后
start	开始，启动
end	末端，尽头
count	计数
data	数据，资料
concat	合并，连接
ignorecase	忽略大小写
global	全球的，全部范围内的
multiline	多行，复线
replace	取代，替换
match	匹配，使相配

search	搜寻, 调查
split	分割, 使分离
url	uniform resource locator 的简写, 统一资源定位器
API	application programming interface 应用程序接口

Day 03

.length	数组的属性 表示数组长度
Array	浏览器内置对象之一 也是数组类型的构造函数
for	循环语句 通常用于循环索引数组
for in	循环语句 通常用于循环 hash 数组

Day 04

String	浏览器内置对象之一 也是字符串类型的构造函数
stack	栈
queue	队列
Number	浏览器内置对象之一 也是数字类型的构造函数
Boolean	浏览器内置对象之一 也是布尔类型的构造函数
RegExp	浏览器内置对象之一 也是正则类型的构造函数
Date	浏览器内置对象之一 封装了时间
Math	浏览器内置对象之一 封装了计算方法
Error	浏览器内置对象之一 错误类型
Function	浏览器内置对象之一 函数的构造函数
Object	浏览器内置对象之一 对象的构造函数
Global	(在浏览器中被 window 取代)

Day 05

unicode	计算机内的统一编码
replace	替换

Day 06

FullYear	年
Month	月
Date	日
Day	天
Hours	时
Minutes	分
Seconds	秒
Milliseconds	毫秒

Day 07

SyntaxError	语法错误
ReferenceError	引用错误, 没找到 xxx
TypeError	类型错误, 错误的使用了对象的方法
RangeError	范围错误, 特指参数超范围
EvalError	错误的使用了 eval
URIError	URI 错误
Active Object(AO)	活动对象
override	重写
prototype	原型对象

DOM

Day 01

HTML	专门编写网页内容的语言
XHTML	更严格的 XHTML 标准
DHTML	一切可以实现网页动态效果的技术的统称。
XML	专门存储和传输格式化数据的结构化文档。
nodeType	节点的类型
nodeName	节点的名称

nodeValue
parentNode

节点的值
父节点

Day 02

firstChild
lastChild
previousSibling
nextSibling
parentElement
firstElementChild
lastElementChild
previousElementSibling
nextElementSibling

子节点
最后一个子节点
前一个兄弟节点
后一个兄弟节点
父元素节点
子元素节点
最后一个元素节点
前一个元素节点
后一个元素节点

Day 03

attrNode.value
prompt
alert
confirm

属性节点的值
输入框
警告框
确认框

Day 04

window
defaultStatus
innerHeight
length
name
opener
outerHeight
outerWidth
page

窗口
预设状态
内部高度
长度
名称, 名字
开启方
外部高度
外部宽度
页面

offset	偏移量
parent	父代
self	自己
status	状态, 状况, 状态栏
top	顶, 顶部, 顶端, 上面
alert	警告, 警示
blur	(使) 变得模糊不清, (使) 视线模糊
clearInterval	定时器对象, 取消间隔, 清除间隔
clearTimeout	定时器对象, 清除超时设置, 清除超时
配置	
close	关闭
confirm()	证实, 确定, 批准
focus	焦点, 聚焦, 专注
open	打开
print	打印
setInterval	设置时间间隔, 定时器, 设置间隔
setTimeout	表达式, 定时器, 毫秒
features	特征
channelmode	宽屏, 打开频道式的窗口, 是否采用频道模式
directories	目录, 路径, 强制创建目录
fullscreen	全荧幕, 全屏模式, 切换全屏模式
location	位置, 定位, 地点, 地方
menubar	菜单栏
resizable	调整大小, 改变大小, 是否可改变大小
scrollbars	滚动条, 滚动条状态, 翻卷栏
titlebar	标题栏, 标题条, 标题列, 窗口标题条
toolbar	(计算机屏幕上的) 工具栏
screen	屏幕, 画面
move to	移至, 移到直线的起点坐标上, 移动到
move by	相对移动, 相对定位, 移动记录
navigator	导航器, 航海家, 领航者
code	代码

MinorVersion	版本号, 次版本, 资源次版本号
version	版本, 版本号, 译本
language	语言
browser	浏览器
enable	允许, 启用, 已启用
cookie	小甜饼, 饼干, 饼乾, 小型文本文件
onLine	线上, 联机网络, 在线咨询
platform	平台, 站台, 月台, 讲台
system	系统, 体系, 制度, 体制
userAgent	身份标识, 用户代理标识, 用户代理项
plugin	插件, 外挂, 外挂程式
hash	哈希, 散列
host	主机, 宿主, 主持人
href	链接, 超链接, 或锚点
pathname	路径名, 路径名称, 的路径部分
port	端口, 埠, 端口号
protocol	协议, 协定, 通讯协定
search	搜索
assign	分配, 赋值, 委派
reload	重新载入, 重载, 重新加载
history	历史记录, 发展历程, 历史, 历史学
back	返回, 背部, 后退
forward	向前, 前进, 提前, 进展
go	行走, 前进
avail	有用, 利益, 有利于
buffer	缓冲区, 缓冲剂, 缓冲液
Depth	深度, 厚度, 深处
color	色彩, 彩色, 色泽
device	装置, 设备, 仪器, 方法
DPI	点每英寸 (打印机、扫描仪等的清晰度参数), 分辨率, 解析度
Smoothing	平滑, 平滑化, 光滑
logical	条理分明的, 合乎逻辑的, 逻辑型

pixel	像素 (组成屏幕图像的最小独立元素)
update	修改, 升级, 更新
interval	间隔, 区间, 时间间隔
timer	定时器
callback	回调, 回调函数
queue	长队, 消息队列

Day 05

event	事件
click	单击
dblclick(doubleclick)	双击
mouse	鼠标, 老鼠, 耗子
up	起床, 向上, 出现, 到
down	下降, 向下, 下跌, 降低
out	出去, 外出, 离开, 出于
over	结束, 以上, 多于, 大于
press	按, 压榨, 敦促, 挤
load	加载, 负荷, 负载,
change	零钱, 更改, 修改
resize	改变 (尤指计算机图像等) 的大小
error	错误, 差错, 谬误
reset	重新设置, 调整, 重新安置, 将…恢复原位
submit	提交, 屈服, 认为, 顺从
abort	中断, 终止, 异常中止
scroll	滚动, 滚屏
attach	重视, 把…固定, 认为有重要性 (或意义、价值、分量等)
Listener	监听器, 听众, 收听者
select	选择, 选取, 挑选, 选拔
element	要素, 原理, 元素
target	对象, 目标, 靶, 指标
Phase	阶段, 时期, 月相,

keycode	键控代码，电键代码
char	字符类型
button	按钮
cancle	取消
bubble	冒泡，泡沫，气泡
returnValue	利润，返回值
propagation	传播，扩展，宣传，培养
stop	停止，阻止，车站，停留
prevent	阻止，阻碍，阻挠
default	默认，缺省，默认值
expires	生存周期，过期时间
domain	区域，域名

JQUERY

Day 01

jQuery	跨浏览器的 JavaScript 库
Write Less, Do More	写更少的代码，做更多的事情
get	得到，获得，使，收到
set	设置，放，树立，安排
class	类别 (classification)，等级，班级
selector	选择器
even	偶数，即使
odd	奇数，古怪的，奇特的，古怪的
eq	相当于，与 ... 相同
contain	包含，含有，控制，容纳
empty	空的，空洞的
has	有，必须，取得，经受
hidden	藏，隐蔽，隐匿，遮住
visible	看得见的，可见的，明显的，能注意到的
attribute	属性，象征
filter	过滤，渗入，（用程序）筛选，缓行

only	只，只有，仅，只能
disabled	禁用，残废的，伤残的
checked	检查，选中
selected	选中，挑选出来的，精选的

Day 02

add	追加，添加
remove	去除，去掉，移开，免除
toggle	（两种状态之间）切换
next	下一个，下一位，下一件
prev	上一页，上一个，前一个
siblings	同胞，兄弟姊妹
find	查找，找到，发现
append	附加，追加，添加
prepend	预先准备
after	后来的，以后的
before	以免，不然，在…以前，到…为止
replace	取代，代替，更换，更新
clone	克隆，以无性繁殖技术复制
ready	准备好，准备完毕，已完成，可利用
conflict	冲突，矛盾，争执，抵触
bind	绑定，约束，捆绑，系
trigger	触发，引起，发动，开动

Day 03

show/hide	显示 / 隐藏
slideDown/slideUp	滑动显示或隐藏
fadeIn/fadeOut	渐入 / 渐出
animate	动画
get	找到
index	索引

each	每一个
Effects	效果
Interactions	交互, 相互作用
Widgets	小部件
draggable	可拖动的
resizable	可改变大小
selectable	可选择的
sortable	可分类的
Accordion	手风琴
Autocomplete	自动完成
Datepicker	日期选择器
Dialog	对话框
Tooltip	提示信息

Day 04

Plugin	插件
tabs	制表符, 选项卡
event	事件
format	格式
fastival	节日
start	开始
choose	选择
debug	调试
submitHandler	提交处理程序
rules	规则
messages	消息
ignore	忽略
itemSelector	项目 .. 选择器
columnWidth	列宽
gutter	沟
percentPosition	百分比位置
stamp	标记, 标志

Fit	适合
Origin	起源，原点
container	容器
transitionDuration	过渡时间
Bound	范围
Resize	调整
InitLayout	初始化布局
masonry	砌体
layoutItems	布局指定元素
remove	删除
layoutComplete	布局完成
removeComplete	删除完成

第三阶段

SERVER&HTTP

Day 01

SQLite	微型数据库，常用于移动设备
MySQL	开源中小型数据库，可用于各种操作系统
PostgreSQL	开源中小型数据库
SQL Server	Microsoft 开发的中型数据库，只用于 windows 系统
Oracle	Oracle 公司开发的中大型数据库，可用于各种操作系统
DB2	IBM 公司开发的中大型数据库，与 IBM 服务器搭配比较好
DDL:Data Define Language	定义数据的结构
DML:Data Manipulate Language	操作数据，即增删改查
DQL:Data Query Language	查询数据
DCL:Data Control Language	控制用户的权限
CREATE	用于创建数据库对象，如库，表，视图等

DROP	用于丢弃数据库对象，如库，表，视图等
ALTER	用于修改数据库对象的定义
TRUNCATE	用于截断表中所有记录
INSERT	向表中插入一行或多行记录
DELETE	删除表中的记录
UPDATE	修改表中的记录
SELECT	查询表中的记录

Day 02

\$_GET	保存着客户端 GET 请求提交的所有数据
\$_POST	保存着客户端 POST 提交的所有数据
\$_COOKIE	保存着客户端提交的所有 Cookie 数据
\$_REQUEST	包含了 \$_GET、\$_POST、\$_COOKIE 中的数据
\$_FILES	保存着通过上传的文件数据

Day 03

scheme 方案，指定以哪种协议从服务器获取指定资源；方案名不区分大小写。

host 主机名，资源所在服务器的 IP 地址或者域名（需要 DNS 转换为 IP 地址）

port 端口号，每项服务在服务器上都对应一个监听端口号

user 用户名，某些方案访问资源时都需要指定用户名，默认值为 **anonymous**

pwd 密码，默认值为 **<e-mail>** 地址

path 路径，服务器上资源的本地名称，有一个斜杠 (/) 将其与前面的 URL 组件分隔开

params 参数，用来指定输入参数，每个参数都采用 "名 / 值对" 的形式，一个 URL 可以有多个参数，用 (;) 隔开

query 查询字符串，查询字符串格式没有通用格式，用 ?

与其他组件分开

frag 片段，指资源中某一部分的名字。引用对象时不会将 **frag** 字段传送给服务器该字段在客户端内部使用，通过 # 与其他部分分隔。

Request Message 客户端向服务器发送的请求消息

Response Message 服务器端根据客户端的请求消息，返回给客户端的响应消息

Multipurpose Internet Mail Extension 多用途互联网邮箱扩展

AJAX

Day 01

Asynchronous Javascript And XML

异步的 JS 和 XML，简称 AJAX

XMLHttpRequest AJAX 应用的核心对象，用于向服务器发起 HTTP 请求消息，并接收服务器返回的 HTTP 响应消息，解析响应消息内容，呈现在 HTMLDOM 树上。

readyState XHR 对象的常用属性。表示只读属性，用于描述 XHR 当前的状态

responseText XHR 对象的常用属性。表示响应主体主体 (文本形式)

responseType XHR 对象的常用属性。表示响应消息类型

responseXML XHR 对象的常用属性。表示响应消息主体 (xml 形式)

status XHR 对象的常用属性。表示响应消息状态码，**readyState** 变为 2 就可以有值

statusText XHR 对象的常用属性。原因短句，**readyState** 变为 2 就可以有值

UNSENT:0 **readyState** 可取值之一，表请求尚未发送

OPENED:1 **readyState** 可取值之一，表连接被打开

HEADERS_RECEIVED:2 readyState 可取值之一，表开始接收响应消息头部（和起始行）

LOADING:3 readyState 可取值之一，表正在加载响应主体

DONE:4 readyState 可取值之一，表响应消息接收完成

onreadystatechange XHR 对象的常用事件，只要 xhr.readyState 值发生改变触发此事件

Day 02

extensible 可扩展的

version 版本

encoding 编码

standalone 脱机

notation 记号，标记

text/html AJAX 应用中，响应内容类型，表示 HTML 片段

application/javascript AJAX 应用中，响应内容类型，表示 JS 片段

application/xml AJAX 应用中，响应内容类型，表示 XML 片段

application/json AJAX 应用中，响应内容类型，表示 JSON 片段

eval(xhr.responseText); 客户端 XHR 对象接收到字符串型响应消息，必须调用 eval() 加以执行

internationalization 国际化 (i18n)

Day 03

Domain Name 域名。用于在数据传输时标识计算机的电子方位

JSONP(JSON with Padding) JSON 的一种使用模式，用于解决主流浏览器的跨域数据访问问题

dataType 设置服务器端返回的数据类型

jsonpCallback 为 JSONP 请求指定一个回调函数名

jsonp 在一个 JSONP 中请求重写回调函数的名字

HTML5 高级

Day 01

email 验证 email 的格式，判断当前字符串中是否包含 "@" 符号

search 定义用于搜索的文本字段。

url 验证网址的格式，判断当前字符串中是否包含 "http://"

number min max step 定义带有 spinner 控件的数字字段, min - 最小值 max - 最大值 step - 步长

tel 定义用于电话号码的文本字段。

range min max step value 定义数字字段。min - 最小值 max - 最大值 step - 步长 value - 当前值

color 定义拾色器。

date 定义日期字段

datalist 标签定义选项列表。

progress 进度条

meter 刻度

output 标签定义不同类型的输出

placeholder 提供文本框的默认提示信息，用于替代原来的 value 属性

autofocus 自动获取焦点

multiple 允许输入多个值

form 允许表单元素定义 <form> 元素外

required 验证不为空

pattern 匹配正则表达式

min max 验证最小值和最大值

minlength maxlength 验证最小长度和最大长度

validity 通过该属性可以获取 validityState 对象，validityState 对象提供了一系列的有效状态，有效状态帮助完

表单验证

valid

true - 表示验证通过 false - 表示验证不通过

valueMissing 验证值是否为空

true - 表示值为空 (错的) false - 表示值不为空 (对的) , 配合 required 属性一起使用

patternMismatch 验证是否匹配正则表达式 true - 表示不匹配 false - 表示匹配 配合 pattern 属性一起使用

typeMismatch 验证元素类型是否匹配 true - 表示不匹配 false - 表示匹配 配合 email、url、number 等元素使用

tooLong 验证元素值是否过长 true - 表示过长 false - 表示正常 配合 maxlength 属性一起使用

rangeUnderflow 验证元素值是否过小 true - 表示过小 false - 表示正常 配合 min 属性一起作用

stepMismatch 验证步长是否匹配 true - 表示不匹配 false - 表示匹配 配合 step 属性一起使用

customError 判断是否使用了 setCustomValidity() 方法 true - 表示使用了 setCustomValidity() false - 表示没有使用 配合 setCustomValidity() 方法使用

Day 02

<video> HTML5 视频标签

autoplay 自动播放视频

width 设置视频的宽度

height 设置视频的高度

style 设置 CSS 样式

class 设置 CSS 样式

controls 提供控制面板

loop 循环播放

poster 播放之前实现一张图片

preload	预加载视频	none - 不预加载 auto - 默认值, 尽快
预加载		
play	视频播放时触发	
paused	视频暂停时触发	
ended	视频播放结束时触发	
error	视频播放错误时触发	
paused	如果视频为暂停或未播放时, 返回 true	
ended	如果视频播放完毕时, 返回 true	
duration	返回当前视频的时长	
currentTime	获取或设置视频的当前位置	
<audio>	HTML5 音频标签	
autoplay	自动播放音频	
controls	设置控制面板	
loop	循环播放	
preload	预加载音频	none - 不预加载 auto - 默认值, 尽快
预加载		
play	音频播放时触发	
paused	如果音频为暂停或未播放时, 返回 true	
ended	如果音频播放完毕时, 返回 true	
Canvas	画布	
fillStyle	设置填充样式	
strokeStyle	设置描边样式	
globalAlpha	设置透明度 (0-1)	
font	字体	
textAlign	水平对齐, 基准线的对齐方式, left, center, right	
textBaseline	垂直对齐, 基准线的对齐方式, top, middle, bottom, hanging - 悬挂基线, alphabetic - 字母基线	
shadowColor	设置阴影颜色	
shadowOffsetX	设置水平方向阴影	
shadowOffsetY	设置垂直方向阴影	
shadowBlur	设置阴影程度	

Day 03

beginPath	开始要创建路径
lineWidth	设置线的宽度, 默认值为 1px
lineCap	设置线的端点形状, butt - 平直 (默认), round - 圆形, square - 正方形
lineJoin	设置线的交点形状,
round:	创建圆角,
bevel:	创建斜角,
miter:	默认, 创建尖角
miterLimit	配置 lineJoin 值为 miter 时使用

Day 04

SVG	是一种用来描述二维矢量图形的 XML 标记语言, 译为可缩放矢量图形, 简称矢量图
width 和 height	设置 SVG 的区域 (高度和宽度)
style	设置 CSS 的属性
fill	设置填充样式
stroke	设置描边样式
stroke-width	设置描边宽度
fill, stroke, linewidth, opacity	设置填充样式, 设置描边样式, 设置线条宽度, 设置透明度
cap	设置线条端点形状, 默认为 "round"
join	设置线条交点形状, 默认为 "round"

Day 05

two.js	一个第三方二维绘图函数库
three.js	一个第三方三维绘图函数库
geolocation	用于确定浏览器所在的地理坐标
longitude	经度
latitude	纬度

altitude	海拔高度
speed	速度
getCurrentPosition	获得当前浏览器所在定位数据
watchPosition	使用定时器不停的获得定位数据
clearWatch	清除监视定时器
API	应用程序编程接口
control	控件
overlay	覆盖物
ondragstart	刚开始被拖动
ondrag	被拖动中
target.ondragenter	源对象被拖动着进入目标对象
target.ondragover	源对象被拖动在目标对象上方
target.ondragleave	源对象被拖动着离开目标对象
target.ondrop	源对象在目标对象上方释放

Day 06

file	表示一个文件
fileList	表示一个文件集合
fileReader	文件读取对象，用于读取文件中的内容
fileWriter	文件写出对象，用于向文件中写出内容
process	进程
thred	线程
sessionStorage	会话级存储
localStorage	本地存储
localStorage.setItem	保存一个数据
localStorage.getItem	读取一个数据
localStorage.clear	清除当前内存中的所有数据
localStorage.removeItem	删除一个数据
localStorage.length	数据的个数
localStorage.key	获取第 index 的 key

BOOTSTRAP

Day 01

worker	线程工作者
viewport	视口
minimum-scale	允许的最小缩放倍率
maximum-scale	允许的最大缩放倍率
user-scalable	是否允许用户手动缩放
initial-scale	初始时的缩放倍率
content-box	框模型
screen	用于响应式
print	用于打印机和打印预览
speech	屏幕阅读器
col-*-1, ..col-*-12	栅格系统中的布局
container-fluid	流式布局
max-device-width	定义输出设备的屏幕最大可见宽度
min-device-width	定义输出设备的屏幕最小可见宽度
container	用于固定宽度并支持响应式布局的容器
container-fluid	用于 100% 宽度, 占据 viewport 的容器

Day 02

table-striped	条纹状表格
table-bordered	带边框表格
table-condensed	紧缩表格
table-hover	鼠标悬停
table-responsive	响应式表格
btn-lg	大按钮
btn-sm	小按钮
btn-xs	最小按钮
img-responsive	响应式图片
img-rounded	圆角矩形

img-thumbnail	带变宽
img-circle	圆形
dl-horizontal	水平排列
text-left	左对齐
text-right	右对齐
text-justify	两端对齐，并且换行
text-nowrap	两端对齐，但不换行
text-lowercase	小写
text-uppercase	大写
text-capitalize	首字母大写
text-muted	提示，使用浅灰色
text-primary	首选项，使用蓝色
text-success	成功，使用浅绿色
text-info	信息，使用浅蓝色
text-warning	警告，使用黄色
text-danger	危险，使用褐色
glyphicon	图标类
bootstrap	一种响应式框架
btn-default	按钮默认样式
btn-info	按钮提醒，样式为浅蓝色
btn-warning	按钮警告，样式为橙色
btn-danger	按钮危险，样式为红色
btn-primary	按钮首选项，样式为蓝色
readonly	禁止用户修改框中的内容
disabled	只读，使其表现出禁用状态
active	激活状态

Day 03

Glyphicon Halflings	图标字体
vertical	垂直的
feedback	反馈
offset	便宜

horizontal	水平的
bar	酒吧
thumbnail	缩略图
item	项目
pills	胶囊, 丸
navbar	导航栏
collapse	折叠
toggle	切换
justified	调整的, 两端对齐的
dropdown	下拉
trigger	触发
breadcrumb	面包屑
pagination	分页
pager	寻呼机
label	标签
badge	徽章
jumbotron	超大屏幕
well	水井
inverse	逆
viewport	视口
container	容器

Day 04

group	组
reset	复位
dismissible	解散, 消失
tooltip	工具提示
popover	弹出
dialog	对话框
accordion	手风琴
carousel	旋转木马
affix	附上

scroll	纸卷
equiv	当量
compatible	兼容的
refresh	刷新
floppy	松软的
caret	插入符号
pagination	分页
stacked	堆叠的

第四阶段

ANGULARJS

Day 01

floor	地板
ceil	天花板
lighten	减轻
darken	变暗
extend	延伸
Principle	原理
High Cohesion, Low Coupling	低耦合原则
repair	修理
produce	生产
Controller	控制器
Model	模型
directive	指令
Initialize	初始化
repeat	重复
module	模块

Day 02

Single Page Application 单页应用

Retrieve	检索
Update	更新
uppercase	大写字母
lowercase	小写字母
currency	货币
scope	范围
interval	间隔

Day 03

module AngularJS 把所有的数据封装在模块 (module) 中。
如 `var APP=angular.module(' 模块名 ', [依赖列表])`。

controller “控制器”模块中的功能组件。

directive “指令”模块中的功能组件。用于封装 DOM 操作，扩展 HTML 标签及能力。

filter “过滤器”模块中的功能组件。可以实现对数据的过滤和格式化。

service “服务”模块中的功能组件。保存可以再不同的 controller 之间共享的对象 / 数据 / 操作。

\$scope 每个控制器都有一个专有的 \$scope 对象

\$rootScope 所有控制器实例共用同一个 \$rootScope 对象

\$window 对浏览器的窗口对象的引用。

\$http \$ HTTP 服务是核心角服务，有利于通信与远程 HTTP 服务器，通过浏览器的 XMLHttpRequest 对象或通过 json。

\$location 解析 URL 在浏览器地址栏中（基于窗口位置）使 URL 应用程序可用。在地址栏中的网址的变化反映到 \$ 位置服务，并改变到 \$location 反映到浏览器地址栏。

\$interval 用法：\$interval(fn, delay, [count], [invokeApply]); 注册间隔函数的返回值是一个承诺。

`.config` 配置路由词典；如 `module.config(function() {})`
`.jump` 模块跳转
`.when` 声明路由地址；如 `.when('/detail/:dno',{....})`
`ngAnimate` 动画模板；`ngAnimate` 模块本身并为真正的实现动态效果，必须依赖于两种技术之一来实现动画。(1)CSS Transition/Keyframes 动画 (2)jQuery.animate() 函数

WEBAPP

Day 01

<code>data-role='page'</code>	基于 jQM 的页面
<code>data-role='header/footer'</code>	页头 / 页尾
<code>data-position='fixed'</code>	固定在固定的尾部
<code>data-rel='back'</code>	对于 a，实现原路返回
<code>data-transition='slide'</code>	调整页面间跳转时的动画效果
<code>data-direction='reverse'</code>	设置相反的过场动画效果
<code>data-corners='true/false'</code>	是否显示圆角
<code>data-mini</code>	设置按钮大小
<code>data-shadow</code>	设置是否显示阴影
<code>data-inline</code>	设置按钮在同一行内显示
<code>data-theme</code>	设置按钮的主题(a 灰底黑字 b 黑底白字)
<code>data-postion='left/right'</code>	设置打开时的方向

Day 02

<code>ui-grid-*/ui-block-*</code>	有行和列的概念
<code>data-dismissible</code>	阻止在 panel 外侧点击任意区
域关闭 panel 的行为	
<code>data-inset</code>	列表中会有嵌入效果
<code>data-filter</code>	列表支持搜索
<code>data-divider-theme</code>	分隔栏主题
<code>data-count-theme</code>	计数气泡的主题

data-role 折叠组件

data-collapsed='false/true'

折叠组件是否默认展开折叠

data-mode 列切换式表格

navbar 导航条

Day 03

NativeApp 原生应用

HybridApp 混合编程应用

phoneGap (Cordova) 是一个框架，封装了各个平台的底层接口，编写 js 代码就能实现调用底层接口的功能！

PHONEGAP

Day 01

phoneGap 是一个基于 HTML、css、js 创建跨平台应用的快速开发平台。

Cordova phoneGap 核心关于跨平台代码的总称，开源

adb 一个命令行工具，可以和模拟器和安卓真机通讯

device phoneGap 中的类，调用 js，实现各个平台的设备信息

deviceready phoneGap 常用事件：设备加载完毕后触发该事件

paush phoneGap 常用事件：当程序暂停到后台运行时

resume phoneGap 常用事件：程序从后台激活到前台

online phoneGap 常用事件：网络断开切换到网络连接

offline phoneGap 常用事件：网络连接切换到网络断开

batterycritical phoneGap 常用事件：电量低于 10% 时触发

batterylow phoneGap 常用事件：电量低于某个指定值触发

batterystatus phoneGap 常用事件：剩余电量发生变化会触发

backbutton	phoneGap	常用事件: 按下返回按钮
menubutton	phoneGap	常用事件: 按下菜单按钮
startcallbutton	phoneGap	常用事件: 通话按钮
endcallbutton	phoneGap	常用事件: 挂断通话按钮
volumedownbutton	phoneGap	常用事件: 按下音量减按钮
volumeupbutton	phoneGap	常用事件: 按下音量加按钮
searchbutton	phoneGap	常用事件: 按下搜索按钮
accelerometer	phoneGap	操作硬件 API: 加速度传感器
camera	phoneGap	操作硬件 API: 摄像头
capture	phoneGap	操作硬件 API: 采集
compass	phoneGap	操作硬件 API: 罗盘
contacts	phoneGap	操作硬件 API: 联系人
device	phoneGap	操作硬件 API: 设备
events	phoneGap	操作硬件 API: 事件
file	phoneGap	操作硬件 API: 文件
geolocation	phoneGap	操作硬件 API: 地理位置
media	phoneGap	操作硬件 API: 媒体
notification	phoneGap	操作硬件 API: 通知提醒
storage	phoneGap	操作硬件 API: 存储
npm install -g cordova		通过 npm 安装 cordova(速度很慢, 有时无法下载)
npm.taobao.org		通过 npm 安装 cordova(淘宝做的镜像, 每十分钟更新一次)
cordova -version		检验是否安装成功
cordova platform add ios		增加 ios 平台
cordova platform remove ios		删除 ios 平台
cordova platform add android		增加 Android 平台
cordova platform remove android		删除 Android 平台
cordova platform ls		查看当前项目所支持的平台
crodova requirements		检查 cordova 项目是否具备 build 条件
crodova run -list		检查 cordova 项目可运行的设备列表
cordova run android		编译 cordova 项目为 android 平台下的应用

cordova run ios	编译 cordova 项目为 ios 平台下的应用
adb version	查看 adb 的版本
adb install *.apk	安装某个应用
adb devices	获取连接到本电脑的设备列表
adb -s "emulator-5554" install *.apk	为指定的某个设备安装某个应用
adb shell **	后边可以接一些命令，比如查看目录，或者查看某个文件内容
adb shell ls	查看当前目录有哪些内容
deviceready	当设备加载完毕后会触发该事件
pause	当程序被暂停到后台运行时
resume	当程序从后台激活到前台
online	网络断开切换到网络连接
offline	网络连接切换到网络断开
batterycritical	电量低于 10% 时会触发
batterylow	电量低于某个指定值触发
batterystatus	剩余电量发生变化会触发
backbutton	按下返回按钮
menubutton	按下菜单按钮
startcallbutton	通话按钮
endcallbutton	挂断通话按钮
volumedownbutton	按下音量减按钮
volumeupbutton	按下音量加按钮
searchbutton	按下搜索按钮
accelerometer	加速度传感器
camera	摄像头
capture	采集
compass	罗盘
contacts	联系人
device	设备
events	事件
file	文件
geolocation	地理位置

media	媒体
notification	通知 (提醒)
storage	存储

NODEJS

Day 01

require	加载一个外部模块
parse	解析出一个 URL 中的各个部分

Day 02

readFile	读写文件系统中的文件内容
createServer	创建服务器模块
createConnection	创建与 mysql 的连接
npm install mysql	下载 mysql 模块的方式



扫码查看17大课
程就业薪资趋势

达内时代科技集团 · 总部

地 址：北京市海淀区北三环西路甲18号大钟寺中坤广场E座西侧10层

官 网：www.tedu.cn

电 话：400-111-8989