1、环境变量

在任何目录下访问环境变量中定义的目录下的可执行文件

2、第一个程序；

public class HelloWorld{

public static void main(String[] args){

System.out.println(“HelloWorld!”);

}

}

3、系统输出语句；

4、**变量**

4.1 变量

变量：在内存中开辟出的存放数据的空间；

变量名：给这个空间定义的一个名称；

为什么要有变量；-- 计算 数据（0~9）、字符|字符串、布尔值、

数据类型：《重点》

人脑：计算区域、存储区域

电脑：CPU、内存

存储计算后的结果数据（中间数据）

有效范围、有效期：作用域；

输入的数据，也是映射到大脑皮层；

变量：在内存中开僻出的一个空间（区域），用来 存储、暂时的；该区域可以重复存放不同数据；

数据类型 变量名 ；//申明变量；

变量名 = 数据 ；//赋值语句；赋值符号；

4.2 数据类型

int 整型；直接输入数字；

char 字符；键盘上的字母，及汉字等字符；用单引号’’包括起来，只能输入一个字符；

String 字符串：用双引号包括起来，可以输入多个字符；*“”空字符串中，没有任何符号；*

double 双精度；除输入数字 外，带一个小数点，



* 1. 自动类型转换

八大类型的优先级：char<short<int<long<float<double

* 1. 强制类型转换

高级向低级转换：int = （int）long

**变量命名规范**

1. 首字母不能是数据；
2. 建议用驼峰式写法,如：mySpace、 workSpace、myHomeWork;
3. 变量名中不能有空格；
4. 字符范围：字母、数字、下划线、$-------数字不能作为首字母;
5. 不能使用关键字；

6）见名字义；

1. 运算符

算术运算符： + - \* / %（取余|取模） ；

比较运算符|关系运算符： > 、<、 ==、>=、 <=、 !=；

逻辑运算符： &&(and) 、||(or)、 !(not)；

**优先级：（）>单目运算符>算术运算符>位运算符>比较运算符>逻辑运算符>三元运算符>赋值运算符**

**result=3+1>2&&5>0**

System.out.println(result);

1. 条件控制语句

如果 （条件满足） {

做什么事件//执行语句；代码块

}

否则{

做其它事件

}

Int i =scanner.nextInt();

If(i < 5){

}else{

// i>=5

}

* 多重条件控制语句：

If (条件表达式1){

}else if(条件表达式2){

}else{

}

~~If (条件表达式1){~~

~~}~~

~~if(！条件表达式1 && 条件表达式2){~~

~~}~~

这种方式：代码复杂；计算运行效率低；

* 嵌套语句

条件表达式的代码块中（大括号中），再放一个条件表达式；

If(条件表达式1){

If(条件表达式2){

}

}

* Switch语句

Switch(待比较的表达式)

只能做等值比较；

Case 关键字；

Case 比较值 **：{**

**}**

Break 关键字；

中断、跳出当前switch语句；

Default 关键字；

1. 循环语句；

* While循环语句
* 初始化语句、比较语句、变量叠代；

初始化；

While(循环条件){

循环体；//循环体；需要重复执行的代码；

迭代条件；//添加退出机制（步长）

//或者用break退出;

}

* Do While

初始化；

do{

循环体；

迭代条件；

}

while（循环条件）；

//先执行一次，再判断是否继续循环

// while: 先判断是否继续循环，满足条件才执行

Dowhile最后的分号“；”不要漏掉；

**循环语句，也可以嵌套；**

* For循环

把数据初始化、比较语句、叠代语句，放在一起；

For(数据初始化 **;** 比较语句 **;** 叠代语句){

循环体；//循环的内容

}

Break:中断或者退出循环体;

Continue ： 本次循环中，关键字后面的不执行，直接转到下次循环;

**Break 和continue，只在当前循环中有效；**

**while与do...while与for循环之间得区别：**

**while与do...while：循环条件的位置不同，导致循环顺序不同，while是先判断再执行，do...while是先执行再循环；**

**while与for之间的区别：由于初始化条件的位置不一样，导致其作用域不同，当编程代码增多时，初始化条件的位置会影响后面的变量赋值。**

* **数组**

数组：方便管理大量数据（变量）

数据类型 [] 数组名；//申明；

两种初始化

**基本初始化 （动初始化）**

* New 数据类型 [数组长度]；

数组名[索引] = 数据；（赋值）

数组中，没有任何数据值，只默认值 ；

**带数据的初始化（静态初始化）**

* New 数据类型[]{数据1，数据2}；

此种情况，不用指定长度，使用后面数据个数作为长度；

给数组赋值

**数组名[索引|下标] = 数据**

动车001 ，第8号车厢；

使用数组：

**数组名[索引|下标]**

***二维数组***

条件

人与人交流：自然的语言

人与机交流：程序语言；

计算机内部：计算机语言；01