通用架构参数说明手册

作者: CCM-SW

v1.1

引言

通用架构参数说明是对 EOL 后端测试程序通用架构的一个说明文档,目的在于指导相关人员更好的了解应用此架构,对程序参数设定具有指导意义。本文将对八类参数进行说明,分别是:架构界面介绍、全局设置说明、模组参数设置说明、测试项管理说明、测试项设置说明、机器参数说明、IIC 调试说明、光源系数校正说明。

| v1.0 | 范敦贵 | 初始发行 |
|-------|-----|-------|
| v1. 1 | 孔祥圆 | 测试项更新 |
| | | |

目录

| 引 | 音 | 0 |
|----|-----------------------------|------|
| 1 | . 架构界面介绍 | 4 |
| | 1.1 界面功能 | 4 |
| | 1.2 参数设置 | 4 |
| 2. | 全局设置 | 5 |
| | 2.1 界面功能 | |
| | 2.2 参数设置 | 5 |
| 3. | 模组参数设置 | 7 |
| | 3.1 界面功能 | 7 |
| | 3.2 CammeraSetting 参数说明 | 8 |
| | 3.3 CurrentTestSetting 参数说明 | 9 |
| | 3.4 CurrentTestSetting 参数说明 | . 10 |
| | 3.5 ErrorCodePage 参数说明 | . 11 |
| 4. | 测试项管理 | |
| | 4.1 界面功能 | . 12 |
| 5. | 测试项参数 | . 13 |
| | 5.1 界面功能 | . 13 |
| | 5.2 参数设置 | . 13 |
| 6. | IIC 调试 | . 14 |
| | 6.1 界面功能 | . 14 |
| | 6.2 参数设置 | . 14 |
| 7. | 机器参数 | . 15 |
| | 7.1 界面功能 | . 15 |
| | 7.2 参数设置 | . 15 |
| | 7.3 机台设置实例 | . 15 |
| 8. | GetDNPIndex | . 17 |
| | 8.1 界面功能 | . 17 |
| | 8.2 参数设置 | |
| 9. | ApplyWB | |
| | 9.1 界面功能 | |
| | | |

| 9.2 参数设置 | 19 |
|---------------------------|----|
| 10. WBCheck | 20 |
| 10.1 界面功能 | 20 |
| 10.2 参数设置 | 20 |
| 11. LscApplication 参数 | 21 |
| 11.1 界面功能 | 21 |
| 11.2 参数设置 | 22 |
| 12. AF_MoveToPos 参数 | 23 |
| 12.1 界面功能 | 23 |
| 12.2 参数设置 | 23 |
| 13. POG 参数 | 25 |
| 13.1 界面功能 | 25 |
| 13.2 参数设置 | 25 |
| 14. POD 参数 | 26 |
| 14.1 界面功能 | |
| 14.2 参数设置 | |
| 15. InitiaSensor 参数 | 27 |
| 15.1 界面功能 | 27 |
| 15.2 参数设置 | 27 |
| 16. MesCheck/MesUpdate 参数 | 28 |
| 16.1 界面功能 | 28 |
| 16.2 参数设置 | 28 |
| 17. OPCurrentTest 参数 | 29 |
| 17.1 界面功能 | 29 |
| 17.2 参数设置 | 29 |
| 18. Pre_Process 参数 | 30 |
| 18.1 界面功能 | 30 |
| 18.2 参数设置 | 30 |
| 19. Shading49 参数 | 31 |
| 19.1 界面功能 | 31 |
| 19.2 参数设置 | 32 |
| 20. Shading5 参数 | 33 |

| 20.1 界面功能 | 33 |
|------------------------------------|-----------|
| 20.2 参数设置 | 34 |
| 21. Doshading_Raw 参数 | 35 |
| 21.1 界面功能 | 35 |
| 21.2 参数设置 | |
| 22. AE 参数 | 37 |
| 22.1 界面功能 | 37 |
| 22.2 参数设置 | 37 |
| 23. SetLEDChannel 参数 | 39 |
| 23.1 界面功能 //光源切换功能已经集成到 AE.dll 里面, | 不再使用39 |
| 23.2 参数设置 | 39 |
| 24. Qual commGainmap_L4 参数 | 40 |
| 24.1 界面功能 | 40 |
| 24.2 参数设置 | 40 |
| 25. DParticle 参数 | 41 |
| 25.1 界面功能 | |
| 25.2 参数设置 | |
| 26. FPN 参数 | 42 |
| 26.1 界面功能 | |
| | ٠٠٠٠٠٠ 4۷ |
| 26.2 参数设置 | |

1.架构界面介绍

1.1 界面功能



1.2 参数设置

总结面分为:机种版本显示区域、菜单栏、影像显示区域、Log 显示区域、测试项区域、站位信息区域。

2. 全局设置

2.1 界面功能

| 基本设置 | X. | J |
|--------------------|---|----------|
| | | |
| 站别名称 | OHP0158_OTP_A0 ▼ | |
| Cam0Sensor | OV13853_4224X3136_mirror_on_flip_off.ini ▼ | |
| Cam 1Sensor | IMX258_MIPI_4LANE.ini ▼ | |
| 设备选择(| CTS ▼ □ 记录模组编号 ☑ 保存log □ ShowLog | |
| 模组类型 | Normal ▼ 図进入调试模式 □ 启用鼠标响应 | |
| 模组数里: | 1 ▼ | |
| 站别 : | 1 ▼ 机器名称 Machine_SPV3_NET.dll ▼ | |
| 自定义站别 | □ 4个独立窗口 | |
| 显示间隔 | 1 | |
| □ 离线测 | | |
| CamOImgPath | | |
| Cam 1ImgPath 保存 | h B B B B B B B B B B B B B B B B B B B | |
| 1末1十 | 田以1于13 即脉末1于13 4以月 | |

2.2 参数设置

全局参数设置顾名思义这里的参数适用于所有 Cammer (当有多个 Camera 时)。

站别名称: 用于区分程序包版本,站位等信息,将会显示在主界面机种信息显示区域。

CamOSensor:选择 Cammer 0 的点亮设定,点亮设定需放在 SensorTab 文件夹下。

Cam1Sensor:选择 Cammer 1 的点亮设定, 点亮设定需放在 SensorTab 文件夹下。

选择设备: 选择测试工装,目前支持 UV910 (HV910), UH920, MUD952, R3, R5, CTS 型号的测试工装。

模组类型:如果是单摄请选择 Normal,测试双摄模组请选择 Dual。

模组数量: 选择1表示1个程序只测试1颗模组,选择2表示1个程序能测试2颗模组。

站别:如果"4个独立窗口"没有勾选:0表示整个主机只有一个程序,显示在整个电脑屏

幕。整个主机支持两个程序,1程序在左边屏幕,2表示程序在右边屏幕。3,4无效。

如果"4个独立窗口"有勾选: 0表示整个主机只有一个程序,显示在整个电脑屏幕。

整个主机支持 4 个程序,1 程序在 1/4 屏幕(从左自右),2 表示程序在 2/4 屏幕,3 表示程序在 3/4 屏幕,4 表示程序在 4/4 屏幕。

自定义站别:每台主机最多支持 4 个测试程序,站别只有 0,1,2,3,4。在多台主机,例如一拖 16,站别名应该是 0,1,2…15,16。如果这个编辑框被编辑了,主界面的站位显示信息将显示这个编辑框的内容,也支持 A,B,C…等编号。

显示间隔:隔帧显示,比如2,将显示第0,2,4..帧。此处一般默认为1。

离线测试模式: 勾选表示支持离线测试模式, 不勾选表示正常测试模式。

CamOImgPath: 离线测试模式 CamO 图片的保存位置。只支持 raw 格式。

Caml ImgPath: 离线测试模式 Caml 图片的保存位置。只支持 raw 格式。

记录模组编号:如果勾选,每次点击开始测试时会有编号窗口弹出,手动输入编号。数据保存会保存编号。

进入调试模式:如果被勾选,能够进入全局设置以及模组参数设置,IIC调试等界面。但是 无法进入到测试管理以及测试项参数设置界面(这些规格设置的界面需要加密狗解锁)。

bMachine: 勾选表示进入机器模式,多用在 HDC, MMI 等站位。

机器名称: 机器参数, 目前只支持 Machine_SPV3_NET. dl1。

4个独立窗口: 勾选表一台主机支持一拖四。

光源控制: 勾选表示需要测试多色温,需要光源切换,在编辑框中输入需要切换的 Com 口。 保存 log: log 会保存在 LogFile 中。

ShowLog: 暂时没有开放。

启用鼠标响应: 勾选表示界面会响应鼠标, 比如双击左键打开影像。

响应 ID: 当按下左键响应的测试 ID, 将测试对应的测试项, 前提是启用鼠标响应被开启。

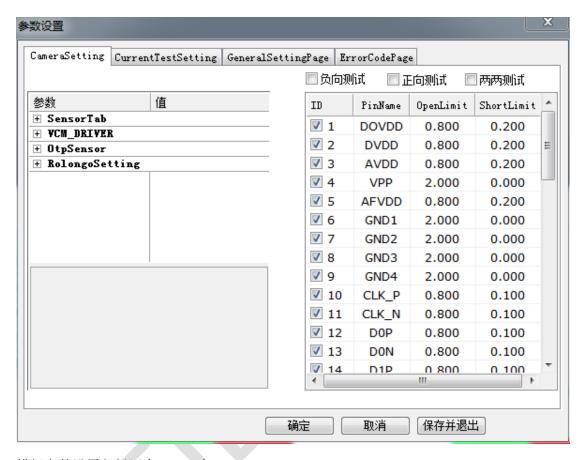
保存按钮:保存当前参数设置。无需加密狗解锁。

备份存档:将复制当前 ini 参数设置。

删除存档: 删除所有SensorTab下的参数设置ini文档。

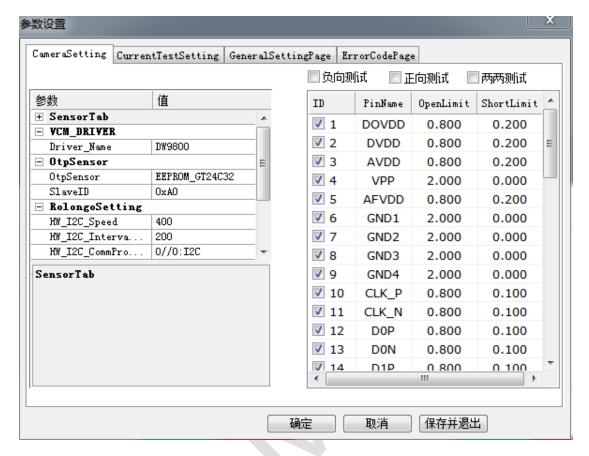
3. 模组参数设置

3.1 界面功能



模组参数设置包括四个 Page 页: CameraSetting、CurrentTestSetting、GeneralSettingPage、ErrorCodePage。

3.2 CammeraSetting 参数说明



SensorTab: 点亮设定的一些参数修改,包括 Width、Height、Type 等信息,需与点亮设定一致。

VCM DRIVER: VCM 驱动选择,需与 PD 图一致。

OtpSensor: OTP/EPPROM 型号选择以及 SlaveID 设置。

RolongoSetting:软龙格参数设置(只有当测试平台选择软龙格型号有效)。

负向测试: 0/S 负向测试, 度信工装勾选此项即可。

正箱测试: 0/S 正向测试, 软龙格工装及 CTS 工装勾选此项即可 (等同于度信负向测试)。

两两测试: Normal 测试暂时不开放此项, 无需勾选。

备注说明:修改此页内容需要加密狗。

3.3 CurrentTestSetting 参数说明

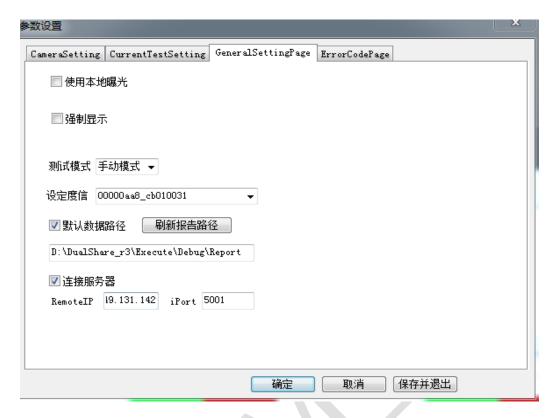


工作电流:已屏蔽此功能,需在测试项测试工作电流。测试五路电流,规格设置。

待机电流:在点亮 Sensor 之前测试,测试五路电流,规格设置。

备注说明:修改此页内容需要加密狗。

3.4 CurrentTestSetting 参数说明



使用本地曝光:在 sensor 点亮时调用 IIC 调试界面保存的曝光值与 Gain 值。

强制显示: 把错误帧也显示出来, 一般在初次点亮时或者测试满帧功耗时勾选。

测试模式:目前支持手动模式,自动模式,AA 模式,机器模式。根据不同站位需求选择不同测试模式。

设定度信: 选择测试平台型号及锁定。

默认数据路径: 当前执行档 Report 文件夹下。

连接服务器:设置 IP 以及 Port 口,充当客户端,一般使用 OTP 站位,PDAF 站位等。

3.5 ErrorCodePage 参数说明

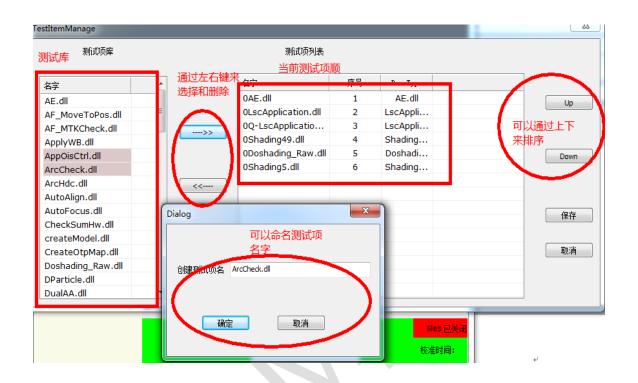


开启不良分类: 勾选表示开启不良分类功能。将会按照填写协议进行,例如:指令 T010002,测试项 ID 1,3,5,8,表示当测试项 1,3,5,8 测试 NG 时,将发送 T010002 指令给 handler,handler 可以根据指令进行不良分类。

备注说明: 1. 只适用于自动测试模式 2. 点不亮 不良会发送 T0100110 3. 其它不良发送 T01001 4. 良品发送 T01000。5. 点亮开始测试需接收 H01000。

4. 测试项管理

4.1 界面功能



5. 测试项参数

5.1 界面功能

| 测试项选择 | | | | | | | | |
|--|--------------|--------|--|--|--|--|--|--|
| 保存并退出 取消 | | | | | | | | |
| 0AE 0LscApplication 0Q-LscApplication 0Shading49 0Doshading_Ra | aw 0Shading5 |] | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| Auto Exposure | 四焦段 | | | | | | | |
| □ 取大于平均值的pixel □ 取大于128的pixel | Error Code: | 0 | | | | | | |
| 曝光Channel G_Target ▼ | 帧间隔: | 2 | | | | | | |
| 曝光范围: 160 ~ 180 | 曝光地址 | | | | | | | |
| Center ROI 10 ex: 5 stand for 1/5 | 高位 | 0x3501 | | | | | | |
| BLC: 16 SlaveID: 0x6C | 低位 | 0x3502 | | | | | | |
| 曝光次数: 5 初始曝光: 15596 | mode | 3 | | | | | | |
| □ 与光源校准联用 ☑ 记忆曝光 | | | | | | | | |
| 多色温 12 /*0表示单色温,3表示第二色温,6表示第三色温,9表示第四色温*/ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

5.2 参数设置

根据测试项管理选择的测试项会在测试项参数界面显示出来,自左向右依次是测试项顺序。点击保存并退出按钮保存当前设置的参数。在切换 page 时也会保存当前设置。

6. IIC 调试

6.1 界面功能

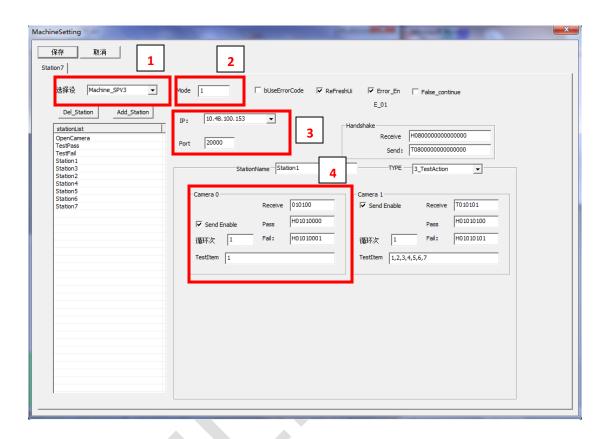


6.2 参数设置

如上图所示,区域 1 为 IIC 读写操作,对指定的器件,地址进行读写操作,需要选择读写操作的模式,例如 3: Reg_16 value_8 表示地址由 16 个 bit 组成,读出/写入 8bit 数据。区域 2 是曝光及 Gain 值调节,调节完成如有需要可以通过区域 3 "保存曝光"按钮进行保存。区域 4 是对 VCM 进行作动测试,输入 Code 值,马达运动到指定的 Code 位置。

7. 机器参数

7.1 界面功能

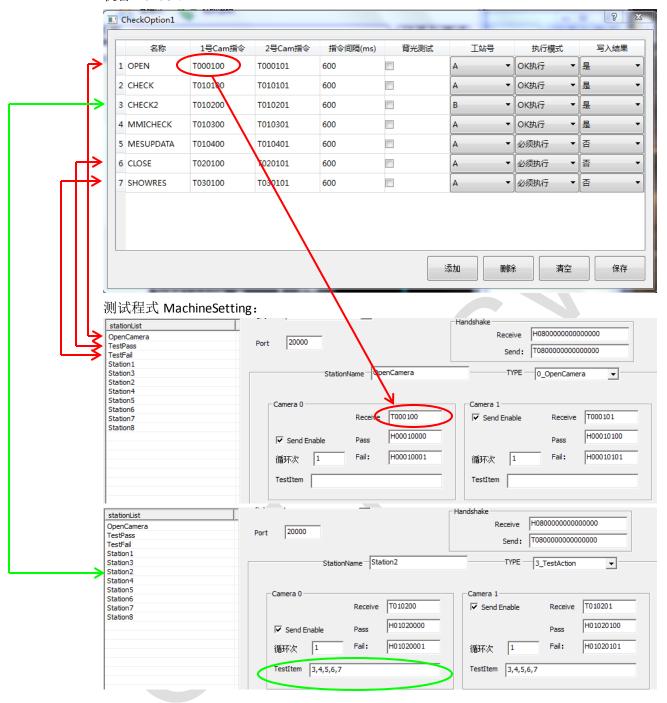


7.2 参数设置

- 1、首先选择要使用的设备:通常选择"Machine_SPV3",我们的测试程式作为 Server 端使用(参考图中 1)
- 2、选择 Mode: 1)选择 Mode1,接收一个消息处理一个消息
 - 2) 选择 Mode2,接收两个处理两个或者同时收到到两个消息
- 3、设置 IP 和 Port 口:设置本机的 IP 地址和需要监听的 Port 口供 Client 端连接
- 4、设置通讯指令以及 TestItem: Receive,接收到该命令则执行该站位; Pass、Fail,测试 OK 和 NG 分别返回的命令语句; TestItem,该 TestStation 执行的测试项目

7.3 机台设置实例

机台 Hander:



- 1、如上图示例,分别配置 Hander 端和测试端的协议即可实现自动化测试
- 2、需要注意的是,首先按照机台的测试逻辑设置各工位的测试 Iteam,对应关系参考上图
- 3、如果该站位需要执行多个测试 Item 时,例如上图中 "CHECK2"←----→"Station2" 需配置 需要测试哪些 "TestItem"如上图 "TestItem" 输入 3,4,5,7

8. GetDNPIndex

8.1 界面功能

| 多色温 0 /*0表示单位 | 色温,3表示第二色温,6表示第三色温,9表示第四色温 | */ |
|-----------------------------|--|--|
| 机种防呆 OHP0158 | C G_Aver | FuseID_1 FFD8530A1900170107080003141B21 FuseID_2 FFD8530A19001502040300081E0921 |
| SlaveID 0xA0 Center ROI 10 | Bytes | FuseID_3 FFD8530A19001502040300081E0921 FuseID_4 |
| BLC: 16 系数 1024 | 2 ▼ 公式: A* 256 ▼ +B* 1 ▼ 卡控范围 | FuseID_5 |
| Channel 批址 | min max min max R 30 220 R_index 9000 11000 | FuseID_7 0000000000 |
| Page 1 | Gr 30 220 Gr_index 9000 11000 | FuseID_8 0000000000 FuseID_9 0000000000 |
| □ 単通道 R 0x0000 Gr 0x0000 | Gb 30 220 Gb_index 9000 11000 B 30 220 B_index 9000 11000 | FuseID_11 |
| Gb 0x0000 | RG 220 1000 RG_index 9000 11000 | FuseID_12 0000000000 FuseID_13 0000000000 |
| B 0x0000 ✓ Gain | BG 220 1000 BG_index 9000 11000 | FuseID_15 0000000000 FuseID_15 0000000000 |
| RG 0x0000 | GG 220 1000 GG_index 9000 11000 Index_Error 100 | FuseID_16 0000000000 FuseID_17 0000000000 |
| BG 0x0000 | distance卡控 ✓ GG_Gain参与计算 | FuseID_18 0000000000 FuseID_19 0000000000 |
| □ 高通工具产生WB值 | Distance 100 /*当前RG BG与烧 录RG BG对比*/ | FuseID_20 FFD8530A1900170005090012282221 |

8.2 参数设置

多色温: 0表示单色温,3表示第二色温,6表示第三色温,9表示第四色温。

机种防呆: 光源校正后将机种名写入注册表, 用于机种防呆。

SlaveID: 将从这个 SlaveID 的器件中读出点检模组的 WB 值。

CenterROI: 计算光源矫正系数时中心抓框的大小, 10表示 1/10。

BLC: 计算 WB 值时减去固定 BLC 值, 因 sensor 而异,并与使用 Raw8/raw10 计算有关

系数: OTP 烧录的 Gain 值在转化成整形存储时乘以的系数。

Channel 地址: 从该地址中读出点检模组的 WB 值,勾选"单通道"或"Gain"之后只需设置对应的地址。

高通工具产生的 WB 值: 当项目需要使用高通工具计算的 WB 值时,勾选此选项,程式将使用

高通工具计算 WB 值。

Bytes:从 OTP 中读取的 WB 值是分多少个 Byte 存储的。

公式:如何将读出的一个或多个 Byte 的数据转换成实际的 WB 值。

G_Aver/Gr_Aver/Gb_Aver: 计算 RG, BG 值时是除以 G_Aver/Gr_Aver/Gb_Aver。

Raw8: 勾选将以8bit 计算WB值,不勾选将以10bit 计算。

四舍五入: 勾选计算结果将加上 0.5, 即四舍五入。

卡控范围: 卡控当前画面计算的 WB 值得范围以及光源系数的范围。

Index Error: 三颗模组得到的系数差异不能超过此规格。

Distance 卡控: GGain 是否参与到 Distance 的计算,不勾选的话只计算 RG, BG 的 Distance。

FuseID: 点检模组的 FuseID。

9. ApplyWB

9.1 界面功能



9.2 参数设置

多色温: 0表示单色温,3表示第二色温,6表示第三色温,9表示第四色温。

ROI: 计算光源矫正系数时中心抓框的大小, 10表示 1/10。

SaveImage: 勾选将保存 ApplyWB 之前与 ApplyWB 之后的图片。

Raw8/Raw10: 勾选 Raw8 将以 8bit 计算 WB 值, 勾选 Raw10 将以 10bit 计算。

单通道/比值: 勾选单通道将计算并生成单通道的值, 勾选比值将计算 R/G, B/G, G/G。

BLC: 计算 WB 值时减去固定 BLC 值,因 sensor 而异,并与使用 Raw8/raw10 计算有关。

系数: 计算的 Gain 值在转化成整形数据存储时乘以的系数。

四舍五入: 勾选计算结果将加上 0.5, 即四舍五入。

G Aver/Gr Aver/Gb Aver: 计算 RG, BG 值时是除以 G Aver/Gr Aver/Gb Aver。

高通工具产生的 WB 值: 当项目需要使用高通工具计算的 WB 值时,勾选此选项,程式将使用高通工具计算 WB 值。

GoldenValue: 输入需要设置的 Typicak 值。

Index: 将根据光源矫正结果自动获取 Index 值。

GG Gain参与计算: GGain 是否参与到Distance 的计算,不勾选的话只计算RG, BG的Distance。

BeforeDistance: ApplyWB 前的 Distance 卡控规格。

Distance: ApplyWB 后的 Distance 卡控规格。

10. WBCheck

10.1 界面功能

| 多色温 | 0 | | 温,3表 | 表示第二 | 色温, 6表 别 | 示第三色温,9表为 | 示第四色温*/ |
|---------------|--------|--------|-------|----------|-----------------|---------------|---------|
| SlaveID | 0xA | .0 | | | | | |
| Center RO | OI 10 | ✓ R | aw8 | ○ G_Av | er 🤄 Gr_ | Aver C Gb_Ave | |
| BLC: | 16 | | 2 | • | 公式: A* | 256 ▼ +B* 1 | ▼ |
| 系数 □ 四舍3 | | 4 | -OTP数 | 据卡控 | 范围——— | | |
| | Channe | 地址 | R | 30 | 220 | Typical_R | 200 |
| | Page | 1 | Gr | 30 | 220 | Typical_Gr | 200 |
| □ 单通道 | R | 0x0000 | Gb | 30 | 220 | Typical_Gb | 200 |
| | Gr | 0x0000 | В | 30 | 220 | Typical_B | 200 |
| | Gb | 0x0000 | RG | 220 | 1000 | Typical_RG | 200 |
| | В | 0x0000 | BG | 220 | 1000 | Typical_BG | 200 |
| ✓ Gain | | | GG | 220 | 1000 | Typical_GG | 200 |
| | RG | 0x0000 | | JEES | 12000 | _ | · |
| | BG | 0x0000 | Befo | reDistan | te 50 | ✓ GG_Gain | 多与计算 |
| | GG | 0x0000 | Dista | ance | 1 | | |
| □ 高通工具 | 产生WB(| | | | | | |

10.2 参数设置

多色温: 0表示单色温,3表示第二色温,6表示第三色温,9表示第四色温。

SlaveID: 将从这个 SlaveID 的器件中读出点检模组的 WB 值。

CenterROI: 计算光源矫正系数时中心抓框的大小, 10表示 1/10。

BLC: 计算 WB 值时减去固定 BLC 值, 因 sensor 而异,并与使用 Raw8/raw10 计算有关。

系数: OTP 烧录的 Gain 值在转化成整形存储时乘以的系数。

Channel 地址: 从该地址中读出点检模组的 WB 值,勾选"单通道"或"Gain"之后只需设置对应的地址。

高通工具产生的 WB 值: 当项目需要使用高通工具计算的 WB 值时,勾选此选项,程式将使用

高通工具计算 WB 值。

Bytes:从 OTP 中读取的 WB 值是分多少个 Byte 存储的。

公式: 如何将读出的一个或多个 Byte 的数据转换成实际的 WB 值。

G_Aver/Gr_Aver/Gb_Aver: 计算 RG, BG 值时是除以 G_Aver/Gr_Aver/Gb_Aver。

Raw8: 勾选将以8bit 计算WB值,不勾选将以10bit 计算。

四舍五入: 勾选计算结果将加上 0.5, 即四舍五入。

OTP 数据卡控范围:卡控当前画面计算的 WB 值得范围以及光源系数的范围。

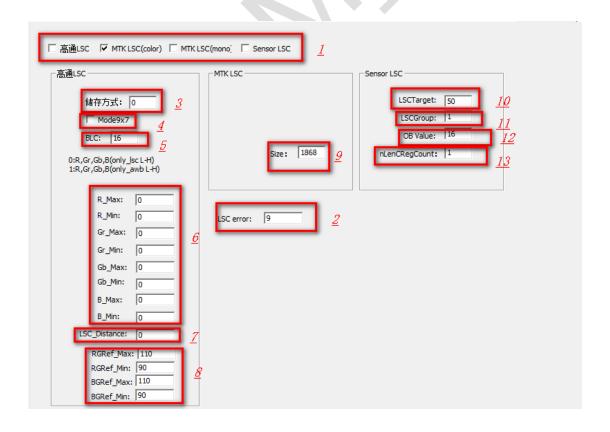
GG_Gain参与计算:GGain是否参与到Distance的计算,不勾选的话只计算RG,BG的Distance。

BeforeDistance: ApplyWB 前的 Distance 卡控规格。

Distance: ApplyWB 后的 Distance 卡控规格。

11. LscApplication 参数

11.1 界面功能



11.2 参数设置

- 1: LSC 平台 目前有 4 种, 勾选对应的 LSC 平台。
- 2: LSC error 卡控 LSC 生成数据中多个 0x0,以及多个 0xff,超过设置规格则 ng。

高通 LSC

- 3: 高通 LSC 生产数据方式 设置为 0 时 读取 ONLY_LSC_CALIBRATION_DATA_BYTE_FORMAT. txt 数据保存在 QualcommLSC_n. bin (n 为当前设置的 cam 的名称,数据排列为 R, Gr, Gb, B 低位在前,高位在后),设置为 1 时 读取 AWB_LSC_CALIBRATION_DATA. txt 数据保存在 QualcommLSC. bin (数据排列为 R, Gr, Gb, B 低位在前,高位在后)。
- 4: block 数量 勾选时为 9*7 个 block, 不勾选为 17*13block。
- 5: 设置 BLC 函数参数需设置为 16。
- 6: 卡控生成单通道 R, Gr, Gb, B 范围 需大于 Min, 小于 Max。
- 7: LSC Distance 生成 LSC 数据与标准 Standard. ini 对比,差异超过设置值则 ng。
- 8: 卡控所有 block 与中心 block 的偏差 , colorshanding RG, BG 范围。
- 说明: (1)生成的数据在当前程式\tpdataManager\Camn\otpInputByte\QualcommLSC_n.bin中(n为当前设置的cam的名称)。
- (2) 需要将 Standard. ini 文件放到当前程式\LSC\Qualcomm 目录中

MTK LSC

- 9:设置 LSC 数据大小 检查生成数据量是否正确
- 说明: (1) 勾选 MTK LSC(color) 时需要在当前程式\LSC\Ref 目录下中设置lsv_param_capture.txt, slim_param_capture.txt 文件中的关键参数。生成数据在当前程式\tpdataManager\Camn\otpInputByte\LSC n. bin 中(n 为当前设置的 cam 的名称)。
- (2) 勾选 MTK LSC(mono) 时需要在当前程式\LSC\MONORef 目录下中设置 lsv_param_capture.txt, slim_param_capture.txt 文件中的关键参数。生成数据在当前程式\tpdataManager\ Camn\ otpInputByte\ LSCMono
- n. bin 中 (n 为当前设置的 cam 的名称)。

SensorLSC

- 10: 设置 LSCTarget 值 按照客户要求设置
- 11: 设置 LSCGroup 根据 sensor 1sc tool 设置

- 12: 设置 OB 根据 sensor 1sc tool 设置
- 13: 设置 LenCReg 参数 根据 sensor 1sc tool 设置

说明:测试 pass, LSC 数据直接烧录 otp 中。

12. AF_MoveToPos 参数

12.1 界面功能

| Infinity Info: Infinity Distance: 示例编辑 单位(m) InfinityRegHigh: 示例编辑 InfinityRegLow: 示例编辑 Macro Info: Macro Distance: 示例编辑 单位(m) MacroRegHigh: 示例编辑 MacroRegLow: 示例编辑 | ─ Move To Pos: | |
|---|----------------|--|
| OtherPos Info: OtherCode: 示例编辑 | | |

12.2 参数设置

- 1:勾选 MovePos 时,需要填写勾选项右边需要移动到的距离,并配置以下参数:
 - 1)、Module EFL,单位毫米
 - 2)、Infinity Distance, 水平 AF 校准远焦距离,单位 米
 - 3)、InfinityRegHigh, 水平远焦烧录 Code 高位寄存器
 - 4)、InfinityRegLow, 水平远焦烧录 Code 低位寄存器
 - 5)、Macro Distance, 水平 AF 校准近焦距离,单位 米

- 6)、MacroRegHigh, 水平近焦烧录 Code 高位寄存器
- 7)、MacroRegLow,水平近焦烧录Code低位寄存器
- 2:勾选 InfinityPos, 马达推动到远焦位置, 需要配置以下参数:
 - 1)、InfinityRegHigh, 水平远焦烧录 Code 高位寄存器
 - 2)、InfinityRegLow, 水平远焦烧录 Code 低位寄存器
- 3:勾选 MacroPos,马达推动到近焦位置,需要配置以下参数:
 - 1)、MacroRegHigh,水平近焦烧录 Code 高位寄存器
 - 2)、MacroRegLow, 水平近焦烧录 Code 低位寄存器
- 4:勾选 MiddlePos, 马达会推动到中焦位置(远近焦 Code 平均值), 需要配置以下参数:
 - 1)、InfinityRegHigh, 水平远焦烧录 Code 高位寄存器
 - 2)、InfinityRegLow, 水平远焦烧录 Code 低位寄存器
 - 3)、MacroRegHigh, 水平近焦烧录 Code 高位寄存器
 - 4)、MacroRegLow, 水平近焦烧录 Code 低位寄存器
- 5:勾选 OtherPos, 马达会推动到其它位置, 需要填写以下参数:
 - 1)、OtherCode, 想要推动到的Code。
- 6:勾选 SaveAF Code,保存远近焦烧录的 Code,需要配置以下参数:
 - 1)、InfinityRegHigh, 水平远焦烧录 Code 高位寄存器
 - 2)、InfinityRegLow, 水平远焦烧录 Code 低位寄存器
 - 3)、MacroRegHigh, 水平近焦烧录 Code 高位寄存器
 - 4)、MacroRegLow, 水平近焦烧录 Code 低位寄存器

13. POG 参数

13.1 界面功能

| Camera 0 POG | Parameter | | | Camera 1 PO | Parameter | | | |
|--------------|--------------|------------------|----------|-------------|------------|-----------------|----------|--|
| Save Image | | Sav | Save Log | | Save Image | | Save Log | |
| MedianA: | 示例编辑机 | Threshold: | 示例编辑机 | MedianA: | 示例编辑机 | Threshold: | 示例编辑机 | |
| MedianB: | 示例编辑机 | Pixel Limit : | 示例编辑制 | MedianB: | 示例编辑制 | Pixel Limit: | 示例编辑机 | |
| AXStart : | 示例编辑机 | AXEnd: | 示例编辑制 | AXStart: | 示例编辑机 | AXEnd : | 示例编辑机 | |
| AYStart: | 示例编辑机 | AYEnd: | 示例编辑机 | AYStart: | 示例编辑机 | AYEnd: | 示例编辑机 | |
| Offset: | 示例编辑机 | intensity: | 示例编辑制 | Offset: | 示例编辑机 | intensity: | 示例编辑机 | |
| CornerDiff: | 示例编辑机 | RangeSpc: | 示例编辑机 | CornerDiff: | 示例编辑制 | RangeSpc: | 示例编辑机 | |
| EdgeLimit: | 示例编辑机 | EdgePixelLimit : | 示例编辑制 | EdgeLimit : | 示例编辑机 | EdgePixelLimit: | 示例编辑机 | |
| Still BMP | Image Enable | | | | | | | |

13.2 参数设置

1. MedianA:中值滤波 A 半径,去高频信号(一般为25)。

2. MedianB:中值滤波 B 半径,去低频信号(一般为 5)。

3. Threshold:二值化阀值。

4. PixelLimil:允许连续的 pixel 个数。

5. AXStart: POG 计算区域 X 方向起始坐标。

6. AXEnd: POG 计算区域 X 方向截止坐标。

7. AYStart: POG 计算区域 Y 方向起始坐标。

8. AYEnd: POG 计算区域 Y 方向截止坐标。

9. Offset:暗角补偿半径,可设置为中值滤波 A 半径/2+1,假设中值滤波半径为 25,则 Offset 可设置为 13。

10. Intensity: 当边缘有 POG 是允许连续的 pixel 个数。

11. CornerDiff、RangeSpc;四角 POG 卡控规格。

12. EdgeLimit:边缘检测差异值。

13. EdgePixelLimit;边缘检测连续点个数。

14. POD 参数

14.1 界面功能

| Camera 0 POD Parame | ter | | | Camera 1 POD Parame | ter | |
|----------------------|----------|------------------------|--------------|---------------------|----------------------------------|-------------------------------|
| Left Shield Lines : | 示例编辑机 | Right Shield Lines : | 示例编辑机 | Left Shield Lines: | 示例编辑机 | Right Shield Lines: 示例编辑机 |
| Top Shield Lines: | 示例编辑机 | Bottom Shield Lines : | 示例编辑机 | Top Shield Lines: | 示例编辑机 | Bottom Shield Lines: 示例编辑机 |
| WLeft Shield Lines : | 示例编辑机 | WRight Shield Lines: | 示例编辑机 | WLeft Shield Lines: | 示例编辑机 | WRight Shield Lines: 示例编辑制 |
| WTop Shield Lines: | 示例编辑机 | WBottom Shield Lines : | 示例编辑机 | WTop Shield Lines : | 示例编辑机 | WBottom Shield Lines: 示例编辑机 |
| Area Define : | 示例编辑机 | X 示例编辑相 Still BMP | Image Enable | Area Define : | 示例编辑机 | X 示例编辑 Still BMP Image Enable |
| Small Area Define : | 示例编辑机 | X 示例编辑相 | _ | Small Area Define : | 示例编辑机 | X 示例编辑相 |
| Dead Enable | Dead Use | e Unit Wound Enable Wo | Dead Enable | Dead Use | Unit Wound Enable Wound Use Unit | |
| Use Log | | | | Use Log | | |
| Dead Type: | 示例编辑机 | Wound Spc Edge: | 示例编辑制 | Dead Type: | 示例编辑机 | Wound Spc Edge: 示例编辑机 |
| Dead Spc : | 示例编辑机 | Wound Spec Center | 示例编辑机 | Dead Spc : | 示例编辑机 | Wound Spec Center 示例编辑机 |
| | | | | | | |

14.2 参数设置

- 1. Dead Enable: 勾选时测试 dead, 否则不测试 dead。
- 2. Dead Use Unit: 勾选时 dead 规格使用百分比,否则使用亮度差。
- 3. Wound Enable:勾选时测试 wound, 否则不测试 wound。
- 4. Wound Use Unit:勾选时 wound 规格使用百分比,否则使用亮度差。
- 5. Left Shield Lines: Dead 测试时,忽略左侧的 pixel 数。
- 6. Right Shield Lines: Dead 测试时,忽略右侧的 pixel 数。
- 7. Top Shield Lines: Dead 测试时, 忽略上侧的 pixel 数。
- 8. Bottom Shield Lines: Dead 测试时, 忽略下侧的 pixel 数。
- 9. WLeft Shield Lines: Wound 测试时, 忽略左侧的 pixel 数。
- 10. WRight Shield Lines: Wound 测试时, 忽略右侧的 pixel 数。
- 11. WTop Shiled Lines: Wound 测试时,忽略上侧的 pixel 数。
- 12. WBottom Shield Lines: Wound 测试时, 忽略下侧的 pixel 数。
- 13. Area Define:求平均亮度时选取的 Block 的长宽。
- 14. Small Area Define: wound 测试时,图片压缩的长宽比率。
- 15. Dead Type: Dead 测试允许连续 pixel。

16. Dead Spc: Dead 测试允许亮度差。

17. Wound Spc Edge: Wound 测试允许边界亮度差。

18. Wound Spc Center: Wound 测试允许中心亮度差。

19. Still BMP Image Enable: 使用 RGB24 Buffer 测试 POD

20. Use log:测试过程记录 log。

15. InitiaSensor 参数

15.1 界面功能

| | □变更Im | iage Size | |
|------|-------|-----------|---------------------------|
| Cam0 | 点亮设定 | ~ | /*如果不需要切换点亮设定 就不需要选择*/ |
| Cam1 | 点亮设定 | ~ | /*如果不需要切换点亮设定 就不需要选择*/ |

15.2 参数设置

点亮设定: 需要切换 sensor 设定的名称。点亮设定应放在 SensorTab 文件夹下。

备注: InitiaSensor 一般用于需要做 OTPCheck 时之前需要把 WB, LSC 效果清除。还有一种情况是需要切换点亮设定要重新初始化。

- 1)、通过下拉框选取需要切换的点亮设定
- 2)、如果变更前后的 ImageSize 有变化,需要勾选变更 Image Size 勾选项,否则程式会因为内存问题卡死。

16. MesCheck/MesUpdate 参数

16.1 界面功能

| ☐ MesCheck ☐ MesBinding | ■MES解绑 | | |
|-------------------------|--------|--|--|
| □cam0 MesID 示例编辑 | Ħ | | |
| □ cam1 MesID 示例编辑 | Ħ | | |
| Barcode | | | |
| use Barcode | | | |
| Length: 示例编辑相 | | | |
| Key String: 示例編辑相 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

16.2 参数设置

MesCheck: 勾选这个表示开启 Mes 功能,并且是非绑定站位。

MesBinding: 勾选这个表示当前站位为绑定站位,需要进行绑定操作。

MES 解绑: 勾选这个表示需要做解绑操作,需要勾选 MesCheck 才有效。

Cam0:配合后面 MesID 来使用,MesID 通常为 0,如果为 1,则表示 cam0 的数据需要通过 cam1 来进行上传系统。

Cam1: 同理 cam0。

备注:以上选择一般用在双摄,双摄只有一个 Camera 会有二维码,如果二维码打印在 cam1 上,那么 cam0 的数据就只能通过 cam1 来上传了,cam0 的 MesID 就应该是 1。

use Barcode: 一般模组在绑定的时候会使用二维码 (某些只需要 sensorID),所以此处一般为 勾选状态,如果是绑定站位的话。

Length: 卡控二维码的长度-防呆。

Key String: 卡控二维码的关键字—防呆。

MesUpdate: 用于 Mes 数据上传动作,与 MesCheck 联用。

17. OPCurrentTest 参数

17.1 界面功能

| IavMax | 50 | IavMin | 0 |
|--------|----|--------|---|
| IdoMax | 50 | IdoMin | 0 |
| IdvMax | 50 | IdvMin | 0 |
| IafMax | 50 | IafMin | 0 |
| | | | |

17.2 参数设置

lavMax: AVDD 电流规格上限,单位 mA。 lavMin: AVDD 电流规格下限 ,单位 mA。

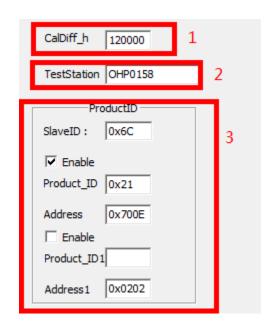
IdoMax: DOVDD 电流规格上限,单位 mA。 IdoMin: DOVDD 电流规格下限 ,单位 mA。

IdvMax: DVDD 电流规格上限,单位 mA。 IdvMin: DVDD 电流规格下限 ,单位 mA。

lafMax: AFVDD 电流规格上限,单位 mA。 lafMin: AFVDD 电流规格下限 ,单位 mA。

18. Pre_Process 参数

18.1 界面功能



18.2 参数设置

防呆分为 3 个部分: OTP 光源校准时间卡控, 机种防呆, Sensor 版本防呆。

CalDiff_h: OTP 光源校验时间卡控,一般为 12 小时。

TestStation: 机种防呆,这里的设置需与 GetDNPIndex 测试项的机种名设置一致,否则会被卡出。

19. Shading49 参数

19.1 界面功能



▶ 检测测区域(红色框):

该区域主要是根据实际需要设置 7x7 个 Block 的坐标。以 sensor 的左上点作为起始点 (0,0,),右下点作为终止点 (100,100);

➤ ROI 尺寸 (黄色框):

设置 ROI 尺寸确定 Block 框的大小,要求每个 Block 之间不能有重叠。 计算公式:

Y 坐标:
$$Y_{START} = (INT) \left(y_{设置} - (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{h_{HEIGHT}}{100}$$

$$Y_{END} = (INT) \left(y_{设置} + (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{h_{HEIGHT}}{100}$$
X 坐标: $X_{START} = (INT) \left(x_{设置} - (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{w_{WIDTH}}{100}$

$$X_{END} = (INT) \left(x_{设置} + (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{w_{WIDTH}}{100}$$

注: "START"表示 ROI 左上角的起始点, "END"表示 ROI 有下角的终止点, "INT"表示是整型, "设置"表示是界面设置坐标值, "HEIGHT"表示 sensor 的 height, "WIDTH"

表示 sensor 的 width。

如客户没有规定,以上参数可以不作调整。

▶ 标准设定:

用于设定卡控规格。

▶ 测试环境:

设定当前测试项的测试环境。

▶ 持续测试:

当勾选该项时,将对该测试项循环操作

19.2 参数设置

➤ △Y:

卡控每个 Block 亮度值,要求每个 Block 亮度值需大于设定值。设定的值是最小值。

➤ Ydif:

卡控四角(0,6,42,48)的偏差,要求值越小,表示四角的亮度均匀性越好;设定的值是最大值。

➤ R/G_diff:

卡控每个 Block 的|R-G|的最大值,要求最大值越小越好;设定的值是最大值。

B/G_diff

卡控每个 Block 的|B-G|的最大值,要求最大值越小越好;设定的值是最大值。

➤ PP_diff:

卡控 49 个 Block 中 R-G 与 B-G 中的最大值与最小值的差值;设定的值是最大值。

MaxR/G_OK1 , MaxR/G_OK2:

卡控 33x33 个 Block 中的 R-G 中的最大值,可设定两个判定规格;设定的值是最大值。

 \triangleright MaxB/G:

卡控 33x33 个 Block 中的 B-G 中的最大值;设定的值是最大值。

bCheckRGmax:

卡控 MaxR/G_OK1 , MaxR/G_OK2 的使能键, 当勾选时表示测试。

bCheckBGmax:

卡控 MaxB/G 使能键, 当勾选时表示测试。

▶ 曝光亮度:

允许曝光的使能键,当勾选时表示会 check 当前的曝光亮度是否在范围内,如果没在范围内会进行曝光。

▶ 平均次数:

允许曝光的 step。

▶ 亮度公差:

表示允许的曝光值的上下限范围,比如曝光值设置 128,亮度公差设置成 10,则

允许的曝光范围是: 118~138。

注:目前曝光这一块功能没有启用。

20. Shading5 参数

20.1 界面功能



Shading5 可用于测试 Raw 图像四角亮度 Y 的差值,四角的亮度值,中心的亮度值。四角的 R/G, B/G 的值。

▶ 检测区域(红色框):

该区域主要设置 5 个 Block 坐标。以 sensor 的左上点作为起始点(0,0),右下点作为终止点(100,100);

➤ ROI 尺寸 (黄色框):

设置 ROI 尺寸确定 Block 框的大小,要求每个 Block 之间不能有重叠。 计算公式:

Y 坐标:
$$Y_{START} = (INT) \left(y_{设置} - (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{h_{HEIGHT}}{100}$$

$$Y_{END} = (INT) \left(y_{设置} + (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{h_{HEIGHT}}{100}$$
X 坐标: $X_{START} = (INT) \left(x_{设置} - (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{w_{WIDTH}}{100}$

$$X_{END} = (INT) \left(x_{\text{WE}} + (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{w_{WIDTH}}{100}$$

注: "START"表示 ROI 左上角的起始点, "END"表示 ROI 有下角的终止点, "INT"表示是整型, "设置"表示是界面设置坐标值, "HEIGHT"表示 sensor 的 height, "WIDTH"表示 sensor 的 width。

如客户没有规定, 以上参数可以不作调整。

中心: Block[0], 左上角: Block[1], 右上角: Block[2], 左下角: Block[3], 右下角: Block[4]

▶ 标准设定:

用于设定卡控规格。

➤ BLC:

采用的 RAW8 图像计算, BLC 需设置为 Raw8 BLC。

▶ 持续测试:

当勾选该项时,将对该测试项循环操作。

20.2 参数设置

➤ YDiff:

卡控四角(1,2,3,4)亮度值Y的最大偏差,要求值越小,表示四角的亮度均匀性越好;设定的值是最大值。

> Ymin, Ymax:

卡控 Block (1,2,3,4) 亮度值 Y 的范围,要求四个 Block 的亮度值在范围内;设定的值是 Rang 值。

➤ R/G Min, R/G Max:

卡控 Block (1,2,3,4) R/G 值的范围,要求四个 Block 的 R/G 值在范围内;设定的值是 Rang 值。

► B/G Min, B/G Max:

卡控 Block (1,2,3,4) B/G 值的范围,要求四个 Block 的 B/G 值在范围内;设定的 值是 Rang 值。

21. Doshading_Raw 参数

21.1 界面功能



Doshading_Raw 只适用 MTK 进行 LSC 补偿后测试保存的 Raw 图,该 RAW 是 MTK 工具裁剪后的图像($\frac{height}{2} \times \frac{width}{2}$)。卡控图像的四角亮度最大差值,四角的亮度值,中心的亮度值。 12 个 Block 的 R/G,B/G 的值。

▶ 检测区域:

该区域主要是设置 13 个 Block 坐标。以 sensor 的左上点作为起始点 (0,0), 右下点作为终止点 (100,100);

➤ ROI 尺寸:

设置 ROI 尺寸确定 Block 框的大小,要求每个 Block 之间不能有重叠。 计算公式:

Y 坐标:
$$Y_{START} = (INT) \left(y_{设置} - (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{h_{HEIGHT}}{100}$$

$$Y_{END} = (INT) \left(y_{设置} + (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{h_{HEIGHT}}{100}$$
X 坐标: $X_{START} = (INT) \left(x_{设置} - (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{w_{WIDTH}}{100}$

$$X_{END} = (INT) \left(x_{\text{WE}} + (INT) \frac{d_{ROI}}{2} \right) * (INT) \frac{w_{WIDTH}}{100}$$

注: "START"表示 ROI 左上角的起始点, "END"表示 ROI 有下角的终止点, "INT"表示是整型, "设置"表示是界面设置坐标值, "HEIGHT"表示 sensor 的 height, "WIDTH"表示 sensor 的 width。

如客户没有规定, 以上参数可以不作调整。

其中,中心: Block[0],左上角: Block[1],右上角: Block[2],左下角: Block[3],右下角: Block[4]

- ▶ 标准设定:
 用于设定卡控规格。
- 持续测试:当勾选该项时,将对该测试项循环操作。

21.2 参数设置

➤ YDiff:

卡控四角(1,2,3,4) 亮度值 Y 的最大偏差,要求值越小,表示四角的亮度均匀性越好;设定的值是最大值。

> YMin, YMax:

卡控 Block (1,2,3,4) 亮度值 Y 的范围,要求四个 Block 的亮度值在范围内;设定的值是 Rang 值。

➤ R/G Min, R/G Max:

卡控每个 Block (除中心外) R/G 值的范围,要求 12 个 Block 的 R/G 值在范围内;设定的值是 Rang 值。

➤ B/G Min, B/G Max:

卡控每个 Block (除中心外) B/G 值的范围,要求 12 个 Block 的 B/G 值在范围内;设定的值是 Rang 值。

22. AE 参数

22.1 界面功能

| Auto Exposure | 四焦段 | LED Channel |
|--|------------------|---|
| □ 10Bit计算 □ 4Cell Sensor □ 2PD Sensor | Error Code: 示例编: | ○ A_Light Channel: 示例 |
| □取大于平均值的pixel □取大于128的pixel 및光Channel □ 取大于128的pixel | 帧间隔: 示例编辑相 | ○ TL84_Light Channel: 示例 ○ D65_Light Channel: 示例 |
| | 曝光地址 | LEDType: V |
| 曝光范围: 示例编辑 ~ 示例编辑 StartX 示例编辑 | 高位示例编辑 | 副摄等待时间(ms): 示例编辑 |
| ex: 17x13 stand for 1/17W x 1/13H StartY 示例编辑 | 低位 示例编辑 | □□□□▼₩₩₩₩₩ |
| Center ROI 示例编辑 × 示例编辑 | mode_Exp 示例编辑 | □是否切换光源 |
| BLC: 示例编辑 SlaveID: 示例编辑 | Gain Reg1: 示例编辑 | |
| 曝光次数: 示例编辑 初始曝光: 示例编辑 | Gain Val1: 示例编辑 | |
| □ 与光源校准联用 □ 记忆 曝光 | Gain Reg2: 示例编辑 | |
| 多色温 示例编辑 /*0表示单色温,3表示第二色温, | Gain Val2: 示例编辑 | |
| 6表示第三色温,9表示第四色温*/ | mode_Gain 示例编辑 | |
| | | |

22.2 参数设置

10Bit 计算: 使用 Raw10 buffer 计算当前曝光。

4Cell sensor: 当前 sensor 为 4cell sensor, 勾选做相应处理。

2PD sensor: 当前 sensor 为 2PD sensor(以点亮设定判断),勾选做相应处理。

取大于平均值的 pixel: 中心区域大于平均值的 pixel 平均值在曝光范围内认为是可以的。

取大于 128 的 pixel: 中心区域大于 128 的 pixel 平均值在曝光范围内认为是可以的。

曝光 Channel: 有六个可选,除四个单通道之外,G_Target 表示 Gr,Gb 的平均值,Y_Target 表示 R G B 三通道的亮度值,这个一般默认为 G_Target。

曝光范围:中心区域的曝光范围。

Center ROI: 5表示取中心 1/5 区域。

设置 ROI 位置: 通过设置 StartX 和 StartY, 设置曝光 ROI 的位置

BLC: Sensor BLC(8bit)。

SlaveID: Sensor SlaveID.

曝光次数:曝光的次数。

初始曝光:在曝光前给 Sesnor 的初始曝光,会记录上一颗模组的最佳曝光时间。前提是要勾选记忆曝光功能。

记忆曝光: 与初始曝光联用。

与光源校准联用:一般在光源校准之前需要 AE,如果是单色温,多色温填写 0 就可以,在启动光源校准的时候会进行曝光,结束时正常测试则不会进行曝光。3 表示两色温,6 表示三色温,9 表示四色温,12 表示无效。根据当前机种烧录实际情况而定。

帧间隔:曝光寄存器下完值,影像不会立马生效,需要丢掉几帧抓新图像,一般设置 3-5 帧。 跟工装以及电脑配置有关系。

Error Code: 用于四焦段 ErrorCode 区分。

曝光地址:

高位:曝光时间高位地址。

低位:曝光时间低位地址。

Mode_Exp: 读写 Mode,一般为 3,表示寄存器 2 字节,值 1 字节。

Gain Reg1: 模拟 Gain 寄存器 1

Gain Val1: 模拟 Gain 寄存器写入值 1

Gain Reg2: 模拟 Gain 寄存器 2

Gain Val3: 模拟 Gain 寄存器写入值 2

mode_Gain: 读写 Mode,一般为 3,表示寄存器 2 字节,值 1 字节。

LED Channel:

选择对应光源,设置对应光源通道

LED Type: G3C 或者 G4C

副摄等待时间: 等待副摄切光时间

是否切换光源:光源切换使能接口,勾上切光

23. SetLEDChannel 参数

23.1 界面功能 //光源切换功能已经集成到 AE.dll 里面,不再使用

| .ED Channel | | | | A_RGHigh: | 0 | |
|-------------|------------|----------|---|--------------|---|--|
| A_Light | | Channel: | 1 | A_RGLow: | 0 | |
| TL84_Li | ght | Channel: | 2 | A_BGHigh: | 0 | |
| D65_Lig | ht | Channel: | 3 | A_RGLow: | 0 | |
| | | | | TL84_RGHigh: | 0 | |
| LEDType: | 1.G3C | - | | TL84_RGLow: | 0 | |
| SleepTime: | 1 | | | TL84_BGHigh: | 0 | |
| BLC: | 16 | | | TL84_BGLow: | 0 | |
| 5201 | | | | D65_RGHigh: | 0 | |
| 限制 | | | | D65_RGLow: | 0 | |
| □是記 | 雪限制 | J | | D65_BGHigh: | 0 | |
| 限制参 | ·微: | 3 | | D65_BGLow: | 0 | |
| | | | | | | |

23.2 参数设置

A_Light/TL84_Light/D65_Light: 只能勾选一个光源,例如 A_Light 被勾选表示这个测试项即将切换到 A 光源。下面填写的规格只要填写 A 光源的即可。

Channel: 表示被勾选光源在第几个 Channel。

LEDType: 目前支持 G3C 和 G4C 两种光源。

SleepTime: 切换光源时的停留时间。

是否限制:一般用于多色温光源校准时需要被勾选。限制参数如果是3,说明是两色温的。

A_RGHigh: 如果 A 光源被勾选,切换之后影像 RG 的上限。用于判断是否切换成功。

A_RGLow: 如果 A 光源被勾选,切换之后影像 RG 的下限。用于判断是否切换成功。

A_BGHigh: 如果 A 光源被勾选,切换之后影像 BG 的上限。用于判断是否切换成功。

A_BGLow: 如果 A 光源被勾选,切换之后影像 BG 的下限。用于判断是否切换成功。

TL84_Light, D65_Light 同理。

24. QualcommGainmap_L4 参数

24.1 界面功能

| CFA: | 示例編辑 BLC: 示例编辑 Bit_Depth: | 示例编辑 🗌 is 2PD Senso |
|-------------------|-----------------------------------|---------------------|
| Measure_Channel: | 示例编 Block_Width: 示例编 Block_Height | : [示例编辑] |
| PD_pairs: | 示例编 Start_X: 示例编 Start_Y: | 示例編: |
| PD_Block_Left_X: | 示例编辑框 | GainmapMAX: 示例编辑相 |
| PD_Block_Left_Y: | 示例编辑框 | GainmapMIN: |
| PD_Block_Right_X: | 示例编辑框 | 示例编辑机 |
| PD_Block_Right_Y: | 示例编辑框 | o savedata |
| Save Bin: | 示例编辑 0 :save High-Low 1:save Low- | Savedata -High |
| | | |

24.2 参数设置

CFA \ BLC \ Bit_Depth \Measure_Channel \ Block_Width \Block_Height \ PD_pairs \ Start_X \ Start_Y \ PD_Block_Left_X \ PD_Block_Left_Y \ PD_Block_Right_X \ PD_Block_Right_Y \ 以上为高通L版本PDAF参数,sensor供应商提供,不同sensor不一样

Is2PD Sensor:2PD sensor勾选

GainmapMAX: Gainmap上限卡控规格 GainmapMIN: Gainmap下限卡控规格

Save Bin: 0->PDAF数据按照大端模式保存, 1->PDAF数据按照小端模式保存

Savedata勾选框: 勾选按照sensorID保存PDAF数据

25. DParticle 参数

25.1 界面功能



25.2 参数设置

LeftSL: 忽略左侧的pixel数 RightSL: 忽略右侧的pixel数 TopSL: 忽略上侧的pixel数 BottomSL: 忽略下侧的pixel数

AreaWidth / AreaHeight: Partical计算区域 DeadUnit: 1->使用百分比 0->使用绝对差

DeadSpec: Partical差值规格

DeadType:连续几个Pixel为Partical

Exposure:曝光时间,10进制,真实写入寄存区的值

Gain:Gain值,10进制,真实写入寄存器的值

26. FPN 参数

26.1 界面功能



26.2 参数设置

SinglePixelMax:阈值,超过设定值的统计

PixelCountPercent:单行或单列超出阈值pixel数量的百分比规格

Mean_RowSpec:行平均值规格 Mean ColSpec:列平均值规格

Diff_RowSpec: 相邻行平均值差值规格 Diff_ColSpec: 相邻列平均值差值规格

Exposure:曝光时间,10进制,真实写入寄存区的值

Gain:Gain值,10进制,真实写入寄存器的值