

## 复习课测试

<b>—</b> .	洗择题	( 共二十题 ,	每颗2分)
_,	<i>L</i> LJ干区	l 六— I 醛 /	马咚~刀 /

- 1. 关于中断函数下面不正确的描述是()
  - A 中断不允许有返回值 B 中断函数允许传递参数
  - C 需要避免浮点运算 D不可以睡眠
- 2. 树最适合用来表示()
  - A 有序数据元素 B 无序数据元素
  - C 元素之间具有分支层次关系的数据
  - D 元素之间没联系的数据
- 3. 设有一个二维数组a[m][n], 假设a[0][0]存放在644,a[2][2]放置在676,每个元素占一个空间,问a[3][3]存放在什么位置?()
  - A 688 B 678 C 692 D 696
- 4. int a[2][3]={1,2,3,4,5,6}; 则a[1][0]和\*(\*(a+1)+1)的值分别是(),
  - A 4 5 B 4 3 C 3 5 D 3 4
- 5. 32位机器上, 定义int \*\*a[3][4],这个数组占多大空间()
  - A 64 B 12 C 48 D 128
- 6. 32位机器上, 我们定义变量 int (\*n)[10]; 则sizeof(n)的值为()
  - A 4 B 40 C 8 D 80
- 7. X86 32位机器上某段c语言定义:

```
struct{ int a; char b; short c; }record; record.a=273;
```



```
如果record变量的首地址为0xC008,则地址0xC008中的内容及record.c 的地址分别为()
A 0x00; 0xC00D; B 0x00; 0xC00E
C 0x11; 0xC00D; D 0x11; 0xC00E;
8. 有以下程序段
   int i=0;
   while(i=1)
      i++;
while循环执行的次数()
                   B 无限次 C 执行一次 D 一次也不执行
Α
   有语法错误不执行
9.
   如题:
   int main(){
   int i=1;
   int j=i++;
   if((i++>++j)&&(++i==j))
      i+=j;
   printf( "%d\n" ,i);
   return 0;
   }
请问最终输出的i值为()
A 2
      B 3
             C 4
```

10. C语言中,要求运算数必须是整型的运算符是()



Α	/ B ++ C != D %
11.	K为int类型,以下while循环执行几次()
	unsigned int k=20;
	while(k>=0)k;
Α	20次 B 一次也不执行 C 死循环 D 21次
12.	小端机器下,下面程序的运行结果是什么?()
	unsigned int a=0x1ffffff7;
	unsigned char b=a;
	char c=a;
	char *p=(char*)&a
	printf( "%x, %x, %x" ,b, c, *p);
	A f7, fffffff7, B fffffff7, f7, fffffff7
	C f7, f7, fffffff7 D f7, fffffff7,f7
13.	下列哪个不属于栈的基本操作()
	A pop B push C if empty D sort
14.	在循环队列中数组a[0,m-1]存放队列元素,其队头和队尾指针分别为front和rear,则
	当前队列中的元素个数是()
	A (front-rear+1) %m B (rear-front+1) %m
	C (front-rear+m) %m D (rear-front+m) %m



	A O ( n <sup>2</sup> ), O ( n <sup>2</sup> ) B O ( n <sup>2</sup> ), O ( nlogn )
	C O ( nlogn ), O ( nlogn ) D O ( nlogn ), O ( n <sup>2</sup> )
	16. 以下哪种不是基于TCP协议的( )
	A HTTP B FTP C DNS D HTTPS
	17. 关于多线程,多进程的描述错误的是()
	A 子进程获得父进程的数据空间, 栈和堆的复制品
	B 线程可以跟自己同进程的其他线程共享数据,但是它拥有自己的栈空间且拥有独立的执
	行序列
	C 线程执行开销小,但是不利于资源的管理和保护
	D 进程可以适合在SMP机器上执行,而线程可以跨机器迁移
	18. 同一进程下的线程可以共享()
	A stack B data section C register set D thread ID
	19. 进程和线程的差别是()
	A 操作系统只调度进程,不调度线程
	B 线程共享内存地址空间,进程不共享
	C 线程可以共享内存数据,但进程不可以
	D 进程可以通过IPC通信,但线程不可以
	20. SQL语言删除一个表的语句()
	A drop table B delete table C destroy table D remove table
=,	简答题(共四题 , 21~23题每题10分 , 24题30分 , 编程题可忽略头文件 )

15. 快速排序的平均时间复杂度和最坏时间复杂度分别为 ( )



- 21. (a) 关键字volatile有什么含义?并给出3个不同例子。(b)关键字static的作用是什
- 么?(c)关键字const有什么用途(至少说明两种)?
- 22. (i)写出OSI七层模型,对应TCP/IP四层模型,以及主要的协议。(ii)简述什么是三次握手。(iii)简述tcp与udp的异同。(iiii)简述文件io与标准io的异同
- 23. 简述思路:(1)如何用两个栈实现队列功能(2)判断一个点是否在一个线段上24. 代码实现:
- (i) 在一个循环链表的尾部,插入一个单链表,组合成为一个新的循环链表。
- (ii) 已知strcpy函数的原型是 char\* strcpy(char\* strDest, const char\* strSrc); 其中strDest是目的字符串, strSrc是源字符串。
- (1) 不调用字符串函数 , 请编写函数 strcpy。
- (2) strcpy能把strSrc的内容复制到strDest,为什么还要 char\* 类型的返回值?