## 单选题（15题，每题2分，共30分）

1.下列（D ）不能作为switch表达式的数据类型。

A．int B.short C.char D.long

2.System.out.println("1"+2);打印出的结果是（ B）

A．3 B.12 C.1+2 D.4

3.下列表达式正确的是 （ C ）

A、 byte=128;

B、 Boolean=null;

C、 long l=0xfffL;

D、 double=0.9239d;

4. 已知： int[] a =new int[100]; 请问以下给出的数组元素中会发生ArrayIndexOutOfBoundsException 异常 （D）

A) a[0] B) a[1] C) a[99] D) a[100]

5.下面哪一个是合法的数组声明和构造语句( C   )

A. int[] ages = [100];

B. int ages = new int[100];

C. int[] ages = new int[100];

D. int() ages = new int(100);

6.下列代码的运行结果是（ C ）

public static void main(String args[]){

int [] a={1,2,3,4,5};

System.out.println(a[3]);

}

A.3 B. 2 C. 4 D. 1

7.下列关于ArrayList集合常用操作描述错误的是（ C ）

A.size()方法可以获取集合的长度，返回值为int类型

B.get(int index)方法可以获取下标index对应的元素

C.delete(int index)方法可以删除下标index对应的元素

D.set(int index, object element)方法修改下标index对应的元素为element

8. 以下代码的打印结果为：(D)

public static void main(String[] args) {

ArrayList<String> list = new ArrayList<>();

list.add("123");

list.add("456");

list.add("1");

for (int i = 0; i < list.size(); i++) {

if (list.get(i).length()>1) {

list.remove(i);

i--;

}

}

System.out.println(list);

}

A. [123,456, 1]

B. [456,]

C. [1]

D. [456, 1]

9.下面代码运行的结果是( **A** )

ArrayList<String> al = new ArrayList<String>();

al.add(123);

al.add(“abc”);

System.out.println(al);

A.编译失败 B.[123] C. [123,abc]; D. [abc];

10. 以下哪个是通过下标向String对象获取对应位置字符的方法( **D** )

A. get() B. char()

C. getChar() D. charAt()

11. Java中，下列（）语句不能通过编译(C )

A. String s= "join"+ "was"+ "here";

B. String s= "join"+3;

C. float f=5+5.5;

D. int a= 3+5;

12.下列代码运行结果是（ A ）

float f1 = 0.8f;

float f2 = 0.3f;

int i = (int) (f1 + f2);//1.7

int i2 = Math.round(f1) + Math.round(f2);//1+0

System.out.println(i);

System.out.println(i2);

A．都是1 B.1 和 1.1 C.0和1 D.都是1.1

13.以下关于继承的叙述正确的是（ A ）

A.在Java中类只允许单一继承

B.在Java中一个类只能实现一个接口

C.在Java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口

D.在Java中接口只允许单一继承

14.在Java语言中，一个类可同时定义许多同名的方法，这些方法的形参个数、类型或顺序各不相同，返回值也可以不相同。这种面向对象程序的特性称为（ C ）

A.重写               B.覆盖               C.重载         D.Java不支持此特性

15. 构造方法何时被调用( B )

A.类定义时 B.创建对象时

C.调用对象方法时 D.使用对象的变量时

## 多选题（5题，每题4分，共20分）

1.下列哪个是合法的Java标识符？（ BC ）

A、Tree&Glasses B、FirstJavaApplet

C、\_$theLastOne D、273.5

2. 下面关于数组的说法中，错误的是（ BC ）

A) 在类中声明一个整数数组作为成员变量，如果没有个给他赋值，数值元素值为空

B) 数组在内存空间中的存储形式不一定是连续的 一定是连续的

C) 数组必须先声明，然后才能使用

D) 数组本身是个对象

3．下面方法中属于ArrayList的方法是(ABC)

A.add()

B.remove()

C.get()

D.delete()

4. 以下代码中有会产生错误的有：(CD)

public static void main(String[] args) {  
 String line = "1-2-3-4";  
 String[] arr = line.split("-");  
 for (int i = 0; i < arr.size(); i++) {  
 System.out.println(arr[i+1]);  
 }  
 }

A. 第二行：String line = "1-2-3-4";

B. 第三行：String[] arr = line.split("-");

C. 第四行：for (int i = 0; i < arr.size(); i++) {

D. 第五行：System.out.println(arr[i+1]);

5. 以下关于成员变量和局部变量，说法正确的是：(ABCD)

A：在类中位置：成员变量：类中，方法外 局部变量：方法中或者方法声明上(形式参数)

B：初始化值：成员变量：有默认值 局部变量：没有默认值。必须先定义，赋值，最后使用

C：内存中位置：成员变量：栈内存 局部变量：堆内存

D：作用范围：成员变量：类中 局部变量：方法中

## 代码题（第一题20分，第二题30分，共50分）

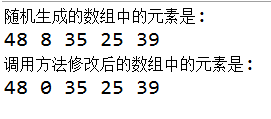
第一题：

定义 getNewArr()静态方法:要求传入一个int类型的数组arr,遍历数组，将数组中小于10的元素替换成0，然后返回修改之后的数组

在main方法中完成:

1. 定义一个长度为5的int类型的数组
2. 随机生成5个随机数存入数组(随机数的范围为5到50,包括5和50)，并把数组中的元素打印在控制台
3. 调用getNewArr方法,在控制台打印返回后的数组中的元素

格式如下:



第二题：

1. 定义书写功能接口(WriteAction)  
       a)    抽象方法void  write()   
   2. 定义笔类(Pen),实现writeAction接口,重写write()方法，方法内不需要编写内容；  
       a)    属性: price 价格（Float),color颜色(String 类型);  
       b)    提供空参,满参构造方法和set/get方法;

3. 定义画笔类(Brush)  继承 Pen   
    a)    重写Pen中write()方法： 输出格式: “现在使用的是价格为XXX的YYY颜色的画笔”；  
    b)    提供空参,满参构造方法  
4. 定义铅笔类(Pencil)  继承 Pen   
    a)     重写Pen中write()方法: 输出格式: “现在使用的是价格为XXX的YYY颜色的铅笔”；  
  b)    提供空参,满参构造方法  
5. 定义画家类（Painter)  
    a)    属性: name姓名(String)  
    b)    对象方法 : 绘画方法(void draw(Pen p)),首先输出“画家XX正在绘画，”，然后调用p对象的write方法  
    c)    提供空参,满参构造方法;set/get方法  
6. 测试类Test  
    a)    提供main方法  
    b)    在main方法中  
            i.    创建Brush类对象b1,价格赋值为5.8,颜色赋值为红色；  
            ii.    创建Pencil类对象p1,价格赋值为2.5,颜色赋值为黑色；  
            iii.    创建Painter对象,姓名赋值为王流秋；调用两次Painter的draw方法，分别传入b1和p1；进行测试；