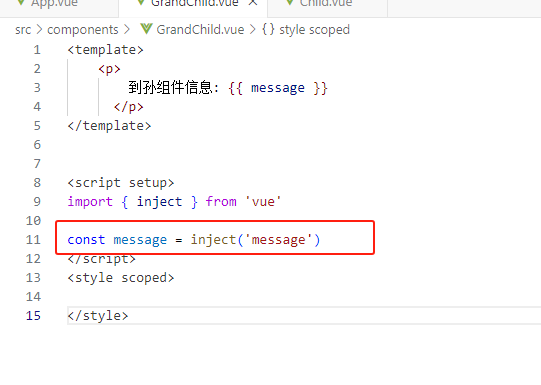
provide + inject 注入：

父组件到子组件的注入：

先写一个孙组件：



定义一个inject的变量