
简介

- 10年开发经验 (超过6年的web全栈开发, 4年的C++开发)
- 熟练的全栈式开发和架构技术
- 丰富的前端, 后端, 部署, 2D/3D图形和mesh处理经验
- 可扩展的高可用和可靠地微服务实践经验
- 丰富的RESTful API服务的开发, 部署和集成经验
- 熟练的面向对象和面向函数编程, 云计算, AWS技能
- DevOps相关经验, Docker和Kubernetes
- 喜欢新技术和开源产品

技能

- 开发语言: Java, Scala, JavaScript/NodeJs, Python, Bash/Linux, Go, C++
- 后端框架: Spring Boot, Jersey, Play framework, Swagger
- 前端框架: AngularJs, JQuery, Google Closure Tools, Bootstrap, HTML5, SVG
- 数据库相关: MySQL, NoSQL(Couchbase, Redis), Elasticsearch
- Web架构/部署: AWS, Apache, Varnish, HAProxy
- CI/CD: Docker, Kubernetes
- 开发工具: Git, Maven, NPM, Grunt, Bamboo

经历

- **万达电商新飞凡云平台 资深工程师 2016/10 to present** www.ffan.com
基于Docker和Kubernetes技术, 开发万达私有云Web应用, 实现持续集成和部署本身的服务化, 方便万达实现服务和应用的容器化。
 - 作为核心人员, 负责后台框架搭建, 数据库设计, CI/CD工作流交互, API设计, 以及核心的服务创建部署等API开发。
 - 协助项目scrum master和PM保证后台开发的进度, 及时提供API支持

技术栈: Java, Spring boot, Docker, Kubernetes, MySQL

- **Autodesk EZHome Platform 高级开发 2016/5 to 2016/10** www.shejijia.com
基于欧特克的工具和云技术, 打造居然之家(中国最大的家装零售商)的家装O2O平台
 - 带领一个团队从零开发后台服务, 提供家装施工过程中的项目/计划/任务/人员/问题追踪相关的数据管理以及定时或实时的消息通知提醒。专注于架构和技术方案的设计, 代码实践和功能模块划分
 - 设计和实现了一个基于RESTful API的面向微服务的后台框架, 集成了很多Utility组件, 从文档工具、数据库、日志到CI & CD整合等, 方便开发部署和维护。现在该工程作为后台微服务的样板工程
 - 协助项目scrum master和PM保证后台开发的进度, 及时提供API支持

技术栈: Java, Spring boot, Jersey, Swagger, AWS, Couchbase, MySQL

- **Autodesk Homestyler Floorplan 高级开发 2015 to 2016/5** www.homestyler.com
一个基于HTML5和WebGL的在线工具, 用以室内家装3D设计和建模
 - 提出/设计/实现基于Elasticsearch的家装3D产品模型的后台搜索服务。支持的功能: 满足前端各种条件的查询和过滤, 产品名和类目名的全文搜索, 自定义权重排名(零售商权重, 品牌权重等)
技术栈: Java/Scala, Play Framework, Elasticsearch, AWS SQS.
 - 设计并带领一个团队实现了一个基于前端AngularJS/后端Play框架的Web App,用以零售商后台人员管理产品模型数据。基于消息驱动的后台支持分布式的模型处理和产品实时索引
技术栈: Java/Scala, Javascript, AngularJS, Bootstrap CSS, Html5, AWS S3

- 重新设计和搭建所有后台的网络基础架构，以提高服务的可用性，可靠性和安全性。采取的措施: 基于AWS ELB给每个服务搭集群，解决单点故障问题, Couchbase数据库搭建集群, Elasticsearch索引数据库搭建集群, 给应用和服务设置正确的AWS VPC安全组
技术栈: AWS ELB/EC2/SQS, HAProxy, Couchbase, Elasticsearch
- 实现3D模型CAD导出功能，以及其他前端的2D建模功能 导出软件中的2D/3D设计数据，转换为专业的AutoCAD图纸. 以及其他的基于2D和SVG技术的建模功能
技术栈: Javascript, SVG, Canvg, raphael.js, etc
- 和运维人员紧密合作，搭建后台的编译和部署系统，实时解决线上问题，以及统一整理和实现大量的后台脚本满足各种数据迁移要求
技术栈: Bamboo, Python, Bash, Linux
- **Autodesk Tinkercad 高级开发 2013 to 2014** www.tinkercad.com
一个简单的基于浏览器的3D设计和建模的工具，满足3D打印要求
 - 设计和实现了核心的3D mesh处理算法，包含这些原创算法: 图片内容打印到3D模型的表面, 3D模型表面雕刻字体, mesh切片等
技术栈: Javascript/NodeJs, SVG, clipper.js, tess2.js.
 - 实现后台API
 - 负责该产品的部署技术栈: Go, Javascript/NodeJs, Bash/Linux
- **Autodesk 123D Family app Web 前端开发 2011 to 2013** www.123dapp.com
在线建模和设计的123D工具产品系列
 - 搭建123产品系列的网络基础架构，设计和实现了CI&CD系统
 - 设计和实现若干前端功能模块，从UI到建模工具技术栈: Java, Javascript, Python, Bamboo, AWS
- **Autodesk Sketchbook C++ 开发 2007 to 2010** www.sketchbook.com
欧特克最有名的二维画图和图像处理的桌面软件
 - 实现了若干笔刷和图像处理算法和功能
 - 实现了部分UI技术栈: C++, QT

个人项目

- **play-nosql** <https://github.com/liusenhua/play-nosql.git>
一个样板工程用以演示在Scala Play2 Web框架下怎么使用各种NoSQL数据库, 同时也演示了集成Swagger工具用以生成REST API文档.

教育

- 2002 to 2006: 学士学位 华中农业大学 计算机科学与技术专业