# 刘森华

FULL STACK DEVELOPER & DEVOPS & CODE ENTHUSIAST

## 简介

- 。 10年开发经验 (超过6年的web开发, 4年的C++开发)
- 。 熟练的全栈式开发和架构技术
- 。 丰富的前端, 后端, 部署, 2D/3D图形和mesh处理经验
- 。 可扩展的高可用和可靠地微服务实践经验
- 。 丰富的RESTful API服务的开发, 部署和集成经验
- 。 熟练的面向对象和面向函数编程, 云计算, AWS技能
- o DevOps
- 。 喜欢新技术和开源产品

#### 技能

- 。 开发语言: Java, Scala, JavaScript/NodeJs, Python, Bash/Linux, Go, C++
- 。 后端框架: Spring Boot, Jersey, Play framework, Swagger
- 。 前端框架: AngularJs, JQuery, Google Closure Tools, Bootstrap, HTML5, SVG
- 。 数据库相关: MySQL, NoSQL(Couchbase, Redis), Elasticsearch
- 。 Web架构/部署: AWS, Apache, Varnish, HAProxy, Docker
- 。 开发工具: Git, Maven, NPM, Grunt, Bamboo

## 经历

- Autodesk EZHome Platform 高级开发 2016/5 to present www.shejijia.com
  基于欧特克的工具和云技术,打造居然之家(中国最大的家装零售商)的家装O2O平台
  - 。 带领一个团队从零开发后台服务,提供家装施工过程中的项目/计划/任务/人员/问题追踪相关的数据管理以及定时或实时的消息通知提醒. 专注于架构和技术方案的设计,代码实践和功能模块划分.
  - 。 设计和实现了一个基于RESTful API的面向微服务的后台框架,集成了很多Utility组件,从文档工具、数据库,日志到CI & CD整合等,方便开发部署和维护。现在该工程作为后台微服务的样板工程。
  - 。 协助项目scrum master和PM保证后台开发的进度,及时提供API支持.

技术栈: Java, Spring boot, Jersey, Swagger, AWS, Couchbase, MySQL

- Autodesk Homestyler Floorplan 高级开发 2015 to 2016/5 www.homestyler.com
  - 一个基于HTML5和WebGL的在线工具,用以室内家装3D设计和建模
  - 提出/设计/实现基于Elasticseach的家装3D产品模型的后台搜索服务. 支持的功能: 满足前端各种条件的查询和过滤,产品名和类目名的全文搜索,自定义权重排名(零售商权重,品牌权重等).技术栈: Scala, Play Framework, Elasticsearch, AWS SQS.
  - 。 设计并带领一个团队实现了一个基于前端AngularJS/后端Play框架的Web App,用以零售商后台人员管理产品模型数据。基于消息驱动的后台支持分布式的模型处理和产品实时索引.**技术栈**: Scala, Javascript, AngularJS, Bootstrap CSS, Html5, AWS S3
  - o 重新设计和搭建所有后台的网络基础架构,以提高服务的可用性,可靠性和安全性. 采取的措施: 基于AWS ELB给每个服务搭集群,解决单点故障问题, Couchbase数据库搭建集群, Elasticsearch索引数据库搭建集群, 给应用和服务设置正确的AWS VPC安全组. 技术栈: AWS ELB/EC2/SQS, HAPoxy, Couchbase, Elasticsearch.
  - 。 实现3D模型CAD导出功能,以及其他前端的2D建模功能 导出软件中的2D/3D设计数据,转换为专业的AutoCAD图纸. 以及其他的基于2D和SVG技术的建模功能**技术栈**: Javascript, SVG, Canvg, raphael.js, etc
  - 和运维人员紧密合作,搭建后台的编译和部署系统,实时解决线上问题,以及统一整理和实现大量的后台脚本满足各种数据迁移要求**技术栈**: Bamboo, Python, Bash, Linux
- **Autodesk Tinkercad** *高级开发* **2013 to 2014** www.tinkercad.com 一个简单的基于浏览器的3D设计和建模的工具,满足3D打印要求。

- 。 设计和实现了核心的3D mesh处理算法,包含这些原创算法: 图片内容打印到3D模型的表面, 3D模型表面雕刻字体, mesh切片等**技术栈**: Javascript/NodeJs, SVG, clipper.js, tess2.js.
- o 实现后台API
- 。 负责该产品的部署

技术栈: Go, Javascript/NodeJs, Bash/Linux

- **Autodesk 123D Family app** *Web 前端开发* **2011 to 2013** www.123dapp.com 在线建模和设计的123D工具产品系列
  - 。 搭建123产品系列的网络基础架构,设计和实现了CI&CD系统
  - 。 设计和实现若干前端功能模块,从UI到建模工具

技术栈: Javascript, Python, Bamboo, AWS

- **Autodesk Sketchbook** *C++开发* **2007 to 2010** www.sketchbook.com 欧特克最有名的二维画图和图像处理的桌面软件
  - 。 实现了若干笔刷和图像处理算法和功能
  - 。 实现了部分UI

技术栈: C++, QT

## 个人项目

play-nosql https://github.com/liusenhua/play-nosql.git
 一个样板工程用以演示在Scala Play2 Web框架下怎么使用各种NoSQL数据库,同时也演示了集成Swagger工具用以生成REST API文档.

#### Education

。 2002 to 2006: 学士学位 华中农业大学 计算机科学与技术专业