# 实验内容:

(1) 生成连续信号f(t) = (2 + e - t)u(t + 1), 在自变量范围 (-2, 4) 内绘图。

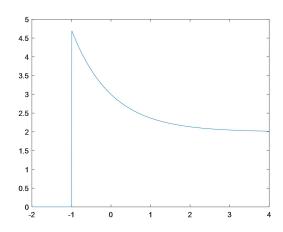
## 代码:

t=-2:0.01:4;

f=(2+exp(-t)).\*u(t+1);

plot(x,f)

#### 图像:



(2) 生成连续信号 $f(t) = cos(t) \ u(sin(t) + 0.3)$ , 在自变量范围(-10, 10) 内绘图

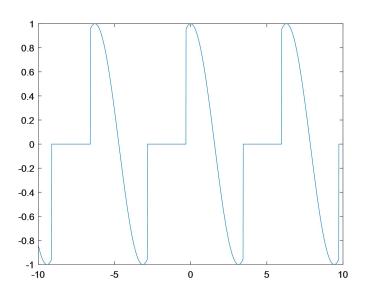
## 代码:

t = -10:0.01:10

f = cos(t).\*u(sin(t)+0.3);

plot(t,f)

#### 图像:



(3) 生成离散信号f[n] = (2 - 0.8n)u[n], 在自变量范围 (-2, 4) 内绘图。

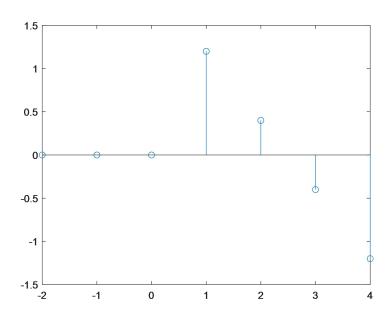
## 代码:

t = -2:4

f=(2-0.8\*t).\*u(t);

stem(t,f);

## 图像:



(4) 在多张子图上绘制以下信号(提示,使用 subplot 函数)

## 代码:

t1=linspace(-5,5,100)

t2=linspace(-15,15,100);

f1=4\*sin(3\*t1+pi/2);

f2=4\*sin(pi/6\*t2);

subplot(2,1,1);

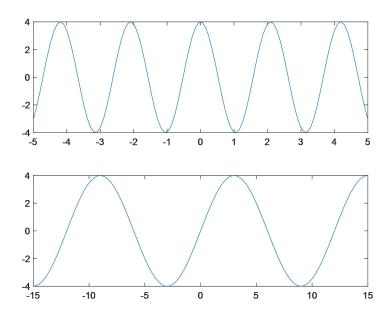
plot(t1,f1)

hold

subplot(2,1,2);

plot(t2,f2);

## 图像:



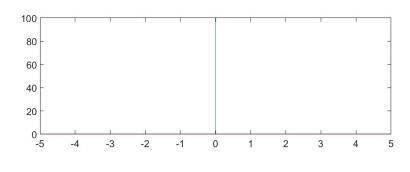
(5) 在多张子图上绘制以下信号(提示,使用 subplot 函数)

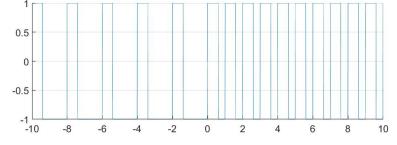
## 代码 1:

$$>> t=-5:0.01:5;$$

## 代码 2:

## 图像

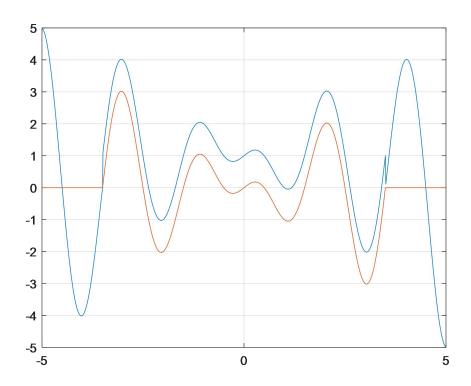




## 代码 1:

f1=u(t+3.5)-u(t-3.5); f2=t.\*cos(pi\*t); >> plot(t,f1+f2); >> grid >> hold on >> plot(t,f1.\*f2); >> legend('f1+f2','f1\*f2');

## 图像 1:



## 代码 2:

## 微分的代码

t=-5:0.01:5;

y = diff(f1.\*f2)/0.01;

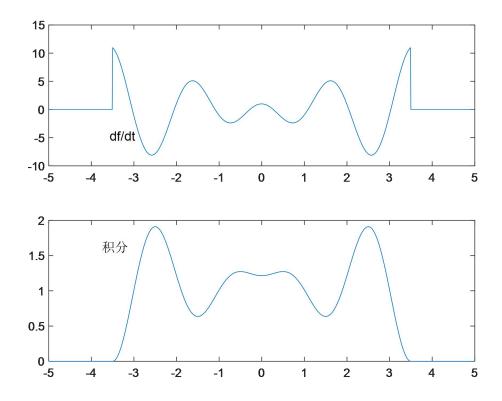
```
t=-5:0.01:4.99;
subplot(2,1,1);
plot(t,y)
```

## 积分的代码:

```
>> for x=1:length(t)

y(x)=quad('f4(t)',-5,t(x));
end

>> plot(t,y);
function y=f4(t)
    y=( ((t+3.5)>0)-((t-3.5)>0) ).*t.*cos(pi*t);
end
```



# 代码: f(t-1)>> t=-5:0.01:5; >> f=t.\*(u(t)-u(t-1));>> x1=t+1;>> plot(x1,f) >> axis([-5,5,-0.2,1.2]) >> grid f(t + 2)>> subplot(2,2,2) >> plot(x2,f)>> axis([-5,5,-0.2,1.2]); >> grid f(0.5t) >> subplot(2,2,3)

>> x3=2\*t;

>> plot(x3,f);

>> axis([-5,5,-0.2,1.2]);

>> grid

f(2t)

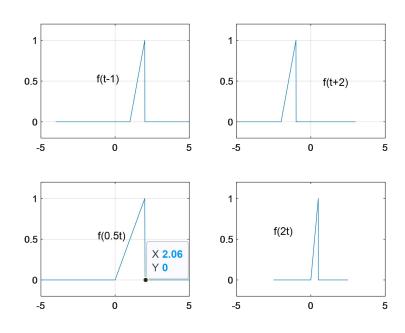
x4=0.5t;

>> x4=0.5\*t;

>> plot(x4,f);

>> axis([-5,5,-0.2,1.2]);

## 图像:



## 思考题:

(1) 对于离散时间信号,单位冲激函数是一个信号,在0点值为1,其他点处为0的信号;对于连续时间来说,单位冲激函数是一种理想化信号,是由

 $u_{\triangle}(t)$  信号的微分取极限得到的一种理想信号,本身是一个奇异函数。 Matlab 中,离散时间的单位冲激信号很好产生,对与连续时间的单位冲

激的函数,我们使用  $\delta_{\Delta}(t)$  来近似表达单位冲激函数。

(2) 好处就是模块化调用,写好之后就可以反复调用,减少每次都要数学相应的时间。缺点就是(不知道是不是我操作问题),定义的函数不能在里面调用之前自己定义的函数,所以定义函数的时候很麻烦,需要将所有函数重写。

定义函数的方法就是这样,写一个文档,然后将它保存在工作目录,就可以直接以调用函数的形式来调用了。注意定义函数的名字要和保存的文件同名。

(3) 下面是求微分的一次代码,y1 是原函数在 t 对应的函数值,因为 t 是以 0.01的单位来进行分割的,那么 y1 在 t0 时刻的导数就近似 y1(t0+0.01)-y1(t0)/(0.01),所以我们只用调用 y=diff(y1)/0.01,就可以生成对应函数的导数数组了,注意一点,本来 y1 数组长度是 l,那么 y 的数组长度就是 l-1,使用 plot 函数时要注意这一点。

t = -5:0.01:5;

 $y1=\cos(t)$ 

y = diff(y1)/0.01;

## 收获和感想

- (1) 首先对通过上机,对 matlab 的基础操作有了一定认识,知道了 matlab 一些刻画函数的方法。
- (2) 学习了如何创建自己的函数和对函数进行积分和微分。
- (3) 了解 matlab 的绘画图像的功能,学会之后可以对学习有很好的帮助。
- (4) 对于函数的基本变换,比如题(7)中,对函数的移动和伸缩变换,并不是很好操作,如果自己将函数带入计算,十分麻烦,这是我们只需要对自变量进行相反的变换,就可以很好的达到对应的效果,比如 x, f(x)本来时函数的自变量和因变量,我们求的 f(x-1),我们只需要将 t=x+1,plot(t,f),就可以了。
- (5) 最后就是如何在函数的标签,比如说 xlabel,中插入 latex 的表达式,因为普通表达式不美观,插入 latex 公式看的很舒服。用下下面的命令方式就行了。

标签显示 latex 语句

iviatnyvorks 中国。

## 例子

现在以 xlabel 函数和 ylabel 函数为例,介绍使用方法。

```
1  x = [1 2 3 4 5 6];
2  y = [1 2 3 4 5 6];
3  p = plot(x, y);
4  txt = xlabel('$P_t/\sigma_0^2$');
5  set(txt, 'Interpreter', 'latex');
6  txt = ylabel('$\bar{R}_s$');
7  set(txt, 'Interpreter', 'latex');
```