

GoFree

——交互式引导放松程序

刘盛磊 517202910014

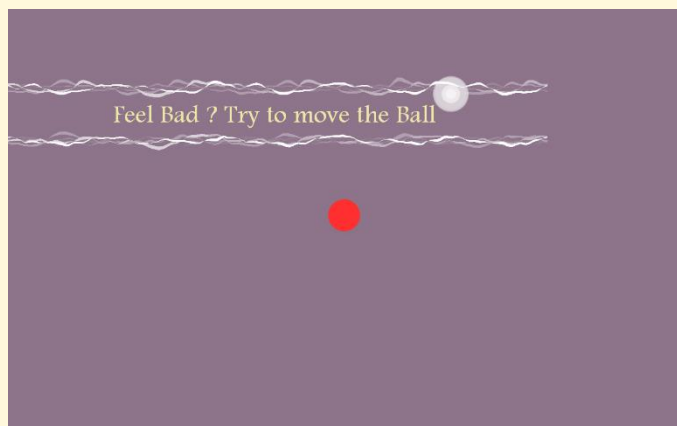
01 创作灵感

- 在 Arduino 的套件中一个 PS2 摇杆吸引了我的注意力，想利用这个传感器实现在 processing 上的人机交互。
- 现代社会人们压力增大，利用 processing 制作一个简单的帮助人们放松心情游戏变得有意义。

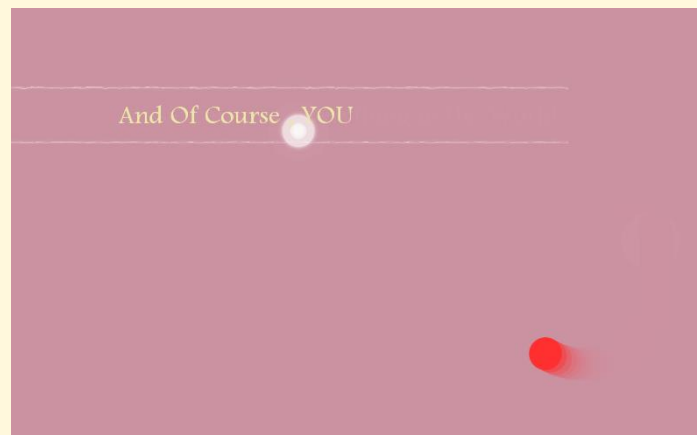
02 设计说明

- 利用 Arduino 将 PS2 摇杆中的坐标信息上传到 Processing，并根据坐标信息控制 RGB LED 的颜色变化。
- 在 Processing 上绘制交互式小球，并且设置逐渐变化的背景颜色、引导式的字幕以及合适的背景音乐来达到放松的目的。

03 效果展示



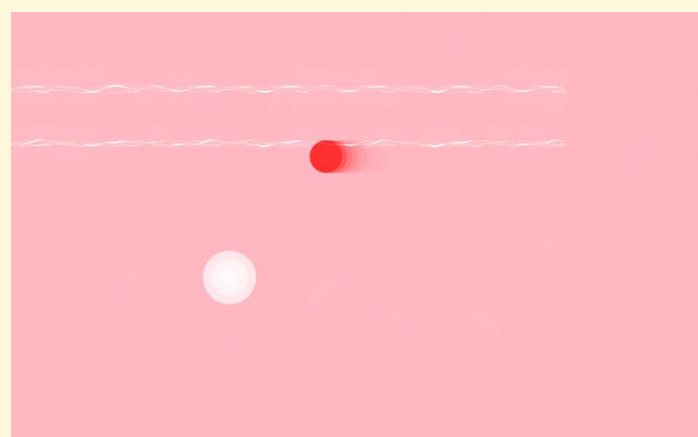
开始界面，红球可以移动，当碰到白球时出现下一画面



画面会变得逐渐开朗



字幕也会变化



最终画面