

操作系统概论第一节课笔记

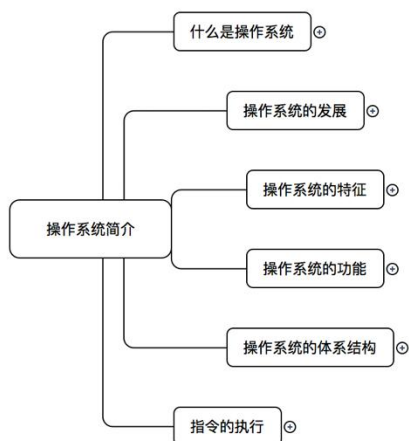
目录

- 一、 课件下载及重播方法
- 二、 本章知识点结构图
- 三、 本章知识点及考频总结
- 四、 配套练习题

一、 课件下载及重播方法



二、 本章知识点结构图



三、本章知识点及考频总结

(一) 选择题 (共 9 道)

1. 操作系统 (Operating System, OS) 是一种复杂的系统软件, 是不同程序代码、数据结构、数据初始化文件的集合, 可执行。
2. 操作系统与硬件部分相互作用, 并且为运行在计算机上的应用程序提供执行环境。
3. 处理机管理: 决定把处理机先给哪个程序用, 后给哪个程序用。
4. 内存管理: 给程序分配内存空间。
5. 设备管理: 完成怎么分配设备, 分配哪台设备, 怎么和设备连接等。
6. 文件管理: 为每个文件分配空间、建立目录, 对目录进行组织管理以及根据用户请求从外存读取数据或将数据写入外存。
7. 单道批处理系统: 单道批处理系统内存中只有一道作业。

8. 单道批处理系统特点：自动性、顺序性、单道性。
9. 多道批处理系统：由操作系统的作业调度程序按一定策略从后备作业队列中选择若干个作业调入内存，使它们共享CPU和系统中的各种资源。
10. 多道批处理系统特点：多道性、无序性、调度性、复杂性。
11. 分时操作系统：允许多个用户通过终端机同时使用计算机，每个用户通过终端与主机交互时都能得到快速响应。
12. 分时操作系统特点：多路性、独立性、及时性、交互性。
13. 实时操作系统：实时系统必须及时响应外部事件的请求，在规定时间内完成对该事件的处理。主要用于实时控制和实时信息处理领域。
14. 实时操作系统特点：多路性、独立性、及时性、交互性、可靠性
15. 现代操作系统都支持多任务，具有并发、共享、虚拟和异步性特征。
16. 操作系统的功能：管理计算机资源、提供用户接口。

(二) 填空题 (共3道)

1. 操作系统 (Operating System, OS) 是一种复杂的系统软件，是不同程序代码、数据结构、数据初始化文件的集合，可执行。
2. 操作系统与硬件部分相互作用，并且为运行在计算机上的应用程序提供执行环境。
3. 处理机管理: 决定把处理机先给哪个程序用，后给哪个程序用。

4. 内存管理：给程序分配内存空间。
5. 设备管理：完成怎么分配设备，分配哪台设备，怎么和设备连接等。
6. 文件管理：为每个文件分配空间、建立目录，对目录进行组织管理
以及根据用户请求从外存读取数据或将数据写入外存。
7. 单道批处理系统：单道批处理系统内存中只有一道作业。
8. 单道批处理系统特点：自动性、顺序性、单道性。
9. 多道批处理系统：由操作系统的作业调度程序按一定策略从后备作业队列中选择若干个作业调入内存，使它们共享CPU和系统中的各种资源。
10. 多道批处理系统特点：多道性、无序性、调度性、复杂性。
11. 分时操作系统：允许多个用户通过终端机同时使用计算机，每个用户通过终端与主机交互时都能得到快速响应。
12. 分时操作系统特点：多路性、独立性、及时性、交互性。
13. 实时操作系统：实时系统必须及时响应外部事件的请求，在规定时间内完成对该事件的处理。主要用于实时控制和实时信息处理领域。
14. 实时操作系统特点：多路性、独立性、及时性、交互性、可靠性
15. 现代操作系统都支持多任务，具有并发、共享、虚拟和异步性特征。
16. 操作系统的功能：管理计算机资源、提供用户接口。

四、配套练习题

1、内存管理的目的是（ ）

- A 、方便用户访问文件系统
- B 、提高内存的利用率
- C 、增加内存实际容量
- D 、增加磁盘容量

2、以下不属于分时系统基本特征的是（ ）

- A 、多路性
- B 、独立性
- C、原子性
- D 、交互性

3、以下不属于操作系统主要功能的是（ ）

- A 、管理计算机硬件和软件资源
- B 、提供计算机应用程序与计算机硬件之间的接口
- C 、为应用程序的运行提供环境
- D 、高级程序设计语言的编译

[参考答案]：BCD