

# Java并发编程

## 影响并发编程的三个核心点

可见性

缓存影响可见性

有序性

编译优化影响有序性

原子性

底层多指令影响原子性

## 解决并发编程的三个核心点

分工

Executor与线程池

生产者消费者模式

Fork/Join

生产者消费者模式

解决多线程间任务的分配

互斥

有锁

Lock

读写锁

synchronized

无锁

原子类Atomic\*

copy-on-write

解决同步资源的争抢

同步

信号量(Semaphore)

CountDownLatch

CyclicBarrier

Lock&Condition

解决线程间资源的依赖与共享