

## Android framework analysis (partI zt)

### Android Framework 分析 （一）

#### 1. 目录树

/framework/base/api

/framework/base/awt

/framework/base/build

/framework/base/camera

关于 camera 的 HAL 接口库。最终生成 native 共享库 libcamera.so ,编译时根据是否定义 USE\_CAMERA\_STUB 来决定系统是否有 Camera 硬件支持。若没有实际的 Camera 硬件，则编译时会和虚拟 camera 静态库（libcamerastub.a,由 camerahardwarestub.cpp,fakecamera 生成）链接生成 libcamera.so。

/framework/base/cmds 关于 android 系统启动时用到的 command 等

/framework/base/cmds/am

/framework/base/cmds/app\_process

可执行文件 app\_process, 该文件可以根据输入参数决定是 Zygote 启动(参考 init.rc 中的语句 service zygote /system/bin/app\_process -Xzygote /system/bin --zygote --start-system-server) .

该执行程式会链接 libandroid\_runtime.so 去链接 android runtime。后面我会在详细分析此部分。

/framework/base/cmds/backup

可执行程式 btool

/framework/base/cmds/bmgr

java 可执行程式, backup manager, java 库形式分发到目标系统/system/framework/bmgr.jar

/framework/base/cmds/bootanimation

android 启动动画效果程式, 该程式必须在 android runtime 启动后运行。

/framework/base/cmds/dumpstate

android 系统调试辅助工具,生成可执行程序 `dumpstate`,同时建立两个程式 `dumpcrash` `bugreport` 指向该程式。

`/framework/base/cmds/dumpsys`

生成可执行程序 `dumpsys`

`/framework/base/cmds/ime`

java 可执行程序 , IME 输入法 `input method manager`, java 库形式分发到目标系统

`/system/framework/ime.jar`

`/framework/base/cmds/input`

java 可执行程序, 管理 `input` 事件例如 `key event`,`text event` 等, java 库形式分发到目标系统

`/system/framework/input.jar`

`/framework/base/cmds/installd`

可执行程序 `installd`,`install manager`,仅在非 `simulator` 系统中运行, 安装到目标系统

`/system/bin/installd`

`/framework/base/cmds/keystore`

可执行程序 `keystore`,用途? ? ? 仅在非 `simulator` 系统中运行,安装到目标系统`/system/bin/keystore`

`/framework/base/cmds/pm`

java 可执行程序, `package manager`, java 库形式分发到目标系统`/system/framework/pm.jar`

`/framework/base/cmds/runtime`

`runtime` 可执行程序, 仅在 `simulator` 中使用

`/framework/base/cmds/service`

`service` 可执行程序, 用来查找, 检查, 呼叫 `service`, 安装到目标系统`/system/bin/service`

`/framework/base/cmds/servicemanager`

android 系统的 `service manager`, 可执行文件, 安装到目标系统`/system/bin/servicemanager`

`servicemanager` 会和 `kernel` 的 `binder driver` 协作共同完成 `service` 的添加、查询、获取、检查等。

/framework/base/cmds/surfaceflinger

surfaceflinger 可执行程序，安装到目标系统/system/bin/surfaceflinger,

该程式会初始化 surfaceflinger,surfaceflinger::instantiate(),该程式会链接到 libsurfaceflinger.so

/framework/base/cmds/svc

/framework/base/cmds/system\_server

system server 库 libsystem\_server.so->system/lib/libsystem\_server.so 和 system\_server 可执行程序->system/bin/system\_server.

该可执行程序不清楚什么用途????

/framework/core/

/framework/core/config

几个简单 java 常量，（debug 标志等）

/framework/core/java/\*

framework

k 的核心，此处主要指 application framework,java 库形式分发到/system/framework/

包括 framework.jar,framework-tests.jar sure? ? ?

/framework/core/jni

framework 所需的 JNI 接口实现库,分发到/system/lib/lib/libandroid\_runtime.so

/framework/core/res

framework 所需的资源文件打包，/system/framework/framework-res.apk,

/framework/libs

/framework/libs/audioflinger,

生成 libaudioflinger.so,

若无实际硬件和静态库 libaudiointerface.a（audio interface 虚拟设备）链接。

若有实际硬件和 libaudio.so 链接，若支持 bluetooth，则和 liba2dp.so 链接

/framework/libs/surfaceflinger

生成 libsurfaceflinger.so

/framework/libs/ui

生成 libui.so

/framework/libs/utils

生成 libutils.so

/framework/services/java/\*

system server java 可执行程序 service.jar,分发到/system/framework/service.jar

/framework/services/jni/\*

system server JNI 接口实现库,libandroid\_servers.so, 分发到/system/lib/libandroid\_servers.so

android framework 分析（二）

启动 Zygote

-Xzygote /system/bin --zygote --start-system-server

AndroidRuntime->AppRuntime

```
int main(int argc,const char* const argv[])
```

```
{
```

AppRuntime runtime;生成 AndroidRuntime 实例

...

```
AndroidRuntime.Start("com.android.internal.os.ZygoteInit",startSystemServer);  
  
}
```

其中 `AndroidRuntime.Start("com.android.internal.os.ZygoteInit",startSystemServer);`

呼叫 `Android::Start(const char* className,const bool startSystemServer)`

`/framework/base/core/jni/AndroidRuntime.cpp`

该函数的处理内容：

- 1.处理 Java Virtual Machine 的一些参数选项；
- 2.创建 Dalvik Java 虚拟机，`JNI_CreateJavaVM(&mJavaVM,&env,&initArgs);`
- 3.注册 Android Runtime 中的 JNI 接口给虚拟机；
- 4.呼叫 Java 类 `com.android.internal.os.ZygoteInit` 的 `main` 函数

在 类 `com.android.internal.os.ZygoteInit` 的 `main` 函数中，

- 1.注册 Zygote socket 用来接收请求；
- 2.加载 `preloaded class`、`resources` 用来加快启动速度，文件清单在 `framework.jar` 中的 `preloaded-classes,framework-res.apk` 中的 `res` 中；

### 3.启动 System Server;

fork 出独立的进程名称为 system-server，呼叫 com.android.server.SystemServer 类的 main 函数；

在 HandleSystemServerProcess 函数中，RuntimeInit.ZygoteInit 调用会呼叫 AppRuntime 的 OnZygoteInit 函数

### 4.RuntimeInit.ZygoteInit 函数会呼叫 com.android.server.SystemServer 类的 main 函数。

在此 main 函数中，系统首先加载 android\_server 共享库 libandroid\_server.so 源代码位于 /framework/base/service/jni

在该库中有定义 JNI\_OnLoad 函数，所以 Dalvik 在加载 libandroid\_server.so 的时候会首先呼叫该 JNI\_OnLoad 函数，该函数将 android server 注册到 Java 虚拟机中，包括 KeyInputQueue,HardwareService,AlarmManager,BatteryService,SensorService,SystemServer 等；

呼叫在 libanroid\_server.so 中注册的 native 函数 init1，该函数位于 /frameworks/base/services/jni/com\_android\_server\_SystemServer.cpp 中；

init1 函数呼叫 libsystem\_server 中的 system\_init 函数，该函数位于 /frameworks/base/cmds/system\_server/library/system\_init.cpp 中，该函数将 SurfaceFlinger/AudioFlinger/MediaPlayer/CameraService 等组件注册到 ServiceManager 中

system\_init 函数反过来呼叫 java 类 com.android.server.SystemServer 的 init2 函数；

### 5.在 init2 函数中，android 创建了 serverthread，在该 thread 中 android 开始注册各种 service 到 service manager 中

包  
EntropyService,PowerManager,ActivityManager,Telephony,PackageManager,ContentManager,ContentProvider,

BatteryService,HardwareService,AlarmManager 等等。

注意该线程使用 Looper 来执行 thread

至此 android system server 启动完成。

本文来自 CSDN 博客，转载请标明出处：  
<http://blog.csdn.net/taoshengyang/archive/2010/06/10/5661699.aspx>

framework 主要是一些核心的文件，从后缀名为 jar 可以看出是系统平台框架。

```
\system\framework\am.jar
\system\framework\am.odex
\system\framework\android.awt.jar AWT 库
\system\framework\android.awt.odex
\system\framework\android.policy.jar
\system\framework\android.policy.odex
\system\framework\android.test.runner.jar
\system\framework\android.test.runner.odex
\system\framework\com.google.android.gtalkservice.jar GTalk 服务
\system\framework\com.google.android.gtalkservice.odex
\system\framework\com.google.android.maps.jar 电子地图库
\system\framework\com.google.android.maps.odex
\system\framework\core.jar 核心库，启动桌面时首先加载这个
\system\framework\core.odex
\system\framework\ext.jar
\system\framework\ext.odex
\system\framework\framework-res.apk
\system\framework\framework-tests.jar
\system\framework\framework-tests.odex
\system\framework\framework.jar
\system\framework\framework.odex
\system\framework\input.jar 输入库
\system\framework\input.odex
\system\framework\itr.jar
\system\framework\itr.odex
\system\framework\monkey.jar
\system\framework\monkey.odex
```

\system\framework\pm.jar 包管理库  
\system\framework\pm.odex  
\system\framework\services.jar  
\system\framework\services.odex  
\system\framework\ssltest.jar  
\system\framework\ssltest.odex  
\system\framework\svc.jar 系统服务  
\system\framework\svc.odex