

院 系 数据科学与计算机学院 学 号 __15352237__ 姓 名 __刘顺宇__

【实验题目】JS 实验 2

【实验目的】学习 Javascript 高级编程。

【调试方法】

```
方法 1: chorme 调试 js 的方法: <u>参考</u>方法 2:
    try{
        要调试的代码
    }
    catch(e){
        alert(e);
    }
```

【实验环境】

- (1) 自己安装的 tomcat
- (2) 自己安装的 Eclipse
- (3) 在线调试: http://172.18.187.233:8080/testjsp/ 要用的图像在 http://172.18.187.233:8080/testjsp/temp/images 中

【实验内容】

- 1、设计两个数字计时器(timer1.html, timer2.html)。
- (1) 简单计时器:按启动键开始一直计时。

```
提示: setTimeout(timer, 1000); //ms
参考资料: JavaScript.ppt(下)定时器
参考截屏:
```





视频演示见 timer1.mp4:



完成后截屏:



源码(timer1.html):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-cn">
<head>
<title>计时器1</title>
                                         var t = 0.00;
function time(){
  t = t + 0.01;
  var timer = document.getElementById("timer");
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
                 window.setTimeout(time, 10);
}
</script>
</head>
<body>
<h1>计时器1</h1>
<div><span id="start" onclick="time()">启动</span></div>
</body>
```

(2) 复杂计时器:按启动开始计时,"启动变"为"暂停",再按继续启动。再暂停时按复位按钮将 回到初始状态。

参考截屏:





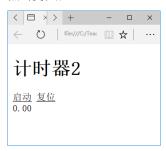
点击启动后:



点击暂停后



点击复位后



视频演示见 timer2.mp4:

完成后截屏:



点击启动后:





点击暂停后:



点击复位后:



源码(timer2.html):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-cn">
<head>
                         html>
          <title>计时器2</title>
          (style)
  span {text-decoration:underline;}
  span:hover {cursor:pointer}

</style>
<script>
               var t = 0.00;
var start = false;
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
               function toggleTimer(){
                 if(!start){
   start = true;
   var button = document.getElementById("start");
   button.innerHTML = "暂停";
                     time();
                }else{
    start = false;
    var button = document.getElementById("start");
    button.innerHTML = "启动";
                    time();
               function time(){
               if(start){
                     t = t + 0.01;
var timer = document.getElementById("timer");
                    timer.innerHTML = t.toFixed(2);
window.setTimeout(time, 10);
```

```
function resetTimer(){
           start = false;
           t = 0.00;
var timer = document.getElementById("timer");
36
37
38
39
40
           timer.innerHTML = t.toFixed(2);
var button = document.getElementById("start");
button.innerHTML = "启动";
     }
</script>
</head>
<body>
       <h1>计时器2</h1>
```



2、(validate.html)验证密码,输入两个密码,如果不相同,则弹出出错信息,否则,提交到 OK.jsp (没有该文件时会出错)。

参考资料: JavaScript.ppt (下) 事件对象-通过事件提交表单

提示: onclick="return submit1();" submit1()返回 false 会取消默认行为。

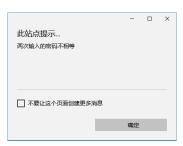
参考截屏:

□ 验证正确性	× +	-		×			
← ℧	file:///C:/Teach(new)/修		☆				
验证正确性							
密码:							
重输入密码:							
	提交						

输入 123 和 1234:

□ 验证正确性	× +	-		×			
← ♡	file:///C:/Teach(new)/8		☆				
验证正确性							
密码:	•••						
重输入密码:	•••						
	提交						

按提交按钮弹出信息,并取消了提交:



如果输入相同,则会提交,提交可能会出错(OK.jsp 不存在)。



完成后截屏:

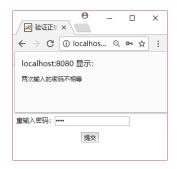




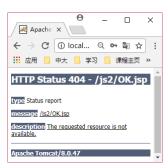
输入 123 和 1234:



按提交按钮弹出信息,并取消了提交:



如果输入相同,则会提交,提交可能会出错(OK.jsp不存在)。



源码(validate.html):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-cn">
<head>
    <title>验证正确性</title>
        function vail() {
  var p1 = document.getElementById("pass1");
  var p2 = document.getElementById("pass2");
  if(p1.value != p2.value) {
    alert("两次输入的密码不相等");
    return false;
}
     <hi style="text-align:center">验证正确性</hi>

                  <input type="submit" value="提交" onclick="return vail()">
</body>
```



3、制作幻灯片显示(参考 html 实验 8 的第 4 题)



功能说明:

- (1) 用 setTimeout 制作幻灯片动画。装载网页后自动播放幻灯片。具体见 slider.mp4
- (2) 当 mouseover 图片时,显示左右箭头,并停止动画。当 mouseout 画面时,隐藏左右箭头,重新启动动画。
- (3) 每次点击左箭头将移动一副图像。
- (4) 右下角的三个点每个点对应一幅图像,当前图像的变化时所对应的点也会变化。点击它们时会显示对应的图像。

参考资料: Javascript(下)v2.pdf 事件

参考视频: slider.mp4

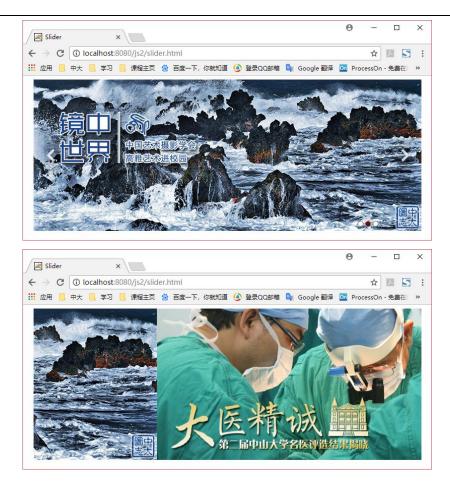
编程参考:

- (1) 图片采用三个 img,并用一个 div 包含,样式 white-space 要加上 nowrap。
- (2) 外层再用一个 div,设置宽度为一个图片的宽度,并设置 overflow 为 hidden。
- (3) 上面的两个 div 均为 relative。
- (4) 每个点和箭头采用 div 和背景图实现,三个点再采用一个 div 封装,该 div 和两个箭头的 div 均采用绝对定位。
- (5) 通过增加 class 或删除 class 实现三个点中活动点的切换。
- * 所用方法: querySelector(), querySelectorAll(), classList.add(), classList.remove()

完成后的屏幕截图:







完成后的 html 源码(slider.html 或 slider.jsp):

```
...d
.rdoctype html>
<html>
<head>
...d
3
4
5
6
7
8
9
           <title>Slider</title>
<style>
    #slideMain {
                    width:770px;
height: 300px;
margin: 0 auto;
position:relative;
                      overflow: hidden;
                 .slides {
  overflow: hidden;
  position: absolute;
  width:3080px;
                 .slide {
   overflow: hidden;
                   width:770px;
height: 300px;
                 margin:0px;
margin:0px;
padding:0px;
display: block;
float: left;
}
                  #arrow1{
  position: absolute;
                     top:110px;

Left:20px;

height:80px;

width:30px;

overflow:hidden;
```

```
#arrow2{
   position: absolute;
  right:20px;
  height:80px;
  width:30px;
  overflow:hidden;
#arrowimg2{
   position: absolute;
#point1{
  position: absolute;
  top:280px;
right:115px;
  height:12px;
  width:12px;
  overflow:hidden;
#pointimg1{
 position: absolute;
#point2{
  position: absolute;
  tan:230ny;
  right:100px;
  height:12px;
  width:12px;
  overflow:hidden;
#pointimg2{
   position: absolute;
```

```
74  #point3{
75     position: absolute;
    top:280px;
77     right:85px;
    height:12px;
78     height:12px;
80     overflow:hidden;
81     }
82     #pointimg3{
83         position: absolute;
         top:-0px;
84         cursor:pointer;
85     }
86     .arrow:hover,.point:hover{
88         cursor:pointer;
89     </style>
91     </head>
```

```
// Stody

// Story id="slideMain"

// Story class="slide" id="slides"

// Story class="slide" src="images/img1.jpg">

// Story class="slide" src="images/img2.jpg">

// Story class="slide" src="images/img3.jpg">

// Story class="slide" src="images/img1.jpg">

// Story class="arrow" src="images/arrows-30.png">

// Story class="arrow" src="images/arrows-30.png">

// Story class="arrow" src="images/arrows-30.png">

// Story class="arrow" src="images/arrows-30.png">

// Story class="point" src="images/arrows-30.png">

// Story class="point" src="images/navigator.png">

// Story class="point" src="image
```

```
function slide(){
    if(hover == false){
        if(stop > 0){
            stop = stop - 1;
        }else{
        if((currentimg == 0) || (currentimg == -770) || (currentimg == -1540)){
            stop = 100;
            currentpoint(1-currentimg/770);
        }else if(currentimg == -2310){
            currentimg = 0;
            stop = 100;
            currentpoint(1);
        }
        slides.style.left = currentimg + "px";
        currentimg = currentimg - 5;
    }
    setTimeout(slide, 10);
    }
    slide();
```

```
function currentpoint(pos){
    if(pos == 1){
        p1.style.top = "-24px";
        p2.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-0px";
        currentimg = 0;
        slides.style.left = currentimg + "px";
    }
    else if(pos == 2){
        p1.style.top = "-0px";
        p2.style.top = "-24px";
        p3.style.top = "-0px";
        currentimg = -770;
        slides.style.left = currentimg + "px";
    }
    else if(pos == 3){
        p1.style.top = "-0px";
        p1.style.top = "-0px";
        p2.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-24px";
        currentimg = -1540;
        slides.style.left = currentimg + "px";
    }
}
```

```
function currentpoint(pos){
    if(pos == 1){
        p1.style.top = "-24px";
        p2.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-0px";
        currentimg = 0;
        slides.style.left = currentimg + "px";
    }else if(pos == 2){
        p1.style.top = "-0px";
        p2.style.top = "-0px";
        p2.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-0px";
        currentimg = -770;
        slides.style.left = currentimg + "px";
    }else if(pos == 3){
        p1.style.top = "-0px";
        p2.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-0px";
        p3.style.top = "-24px";
        currentimg = -1540;
        slides.style.left = currentimg + "px";
    }
}
```

```
function clickarrow(pos){
  if((currentimg <= 0 && currentimg > -770) || (currentimg <= -2310)){</pre>
    if(pos == 1){
       currentpoint(3);
currentimg = -1540;
       slides.style.left
                                  currentimg + "px";
    }else if(pos == 2){
  currentpoint(2);
       currentimg = -770;
slides.style.left = currentimg + "px";
 } }else if((currentimg <= -770 && currentimg > -1540)){
    if(pos == 1){
       currentpoint(1);
      currentimg = 0;
slides.style.left = currentimg + "px";
    slides.style.left
eurrentpoint(3);
currentimg = -1540;
slides.style.left = currentimg + "px";
 } else if((currentimg <= -1540 && currentimg > -2310)){
   if(pos == 1){
     currentpoint(2);
currentimg = -770;
      slides.style.left = currentimg + "px";
    }else if(pos == 2){
      currentpoint(1);
       currentimg = 0;
       slides.style.left = currentimg + "px";
```

```
p1.addEventListener("click", function(){currentpoint(1);}, false);
p2.addEventListener("click", function(){currentpoint(2);}, false);
p3.addEventListener("click", function(){currentpoint(3);}, false);
a1.addEventListener("click", function(){clickarrow(1);}, false);
a2.addEventListener("click", function(){clickarrow(2);}, false);
a2.addEventListener("click", function(){currentpoint(1);}, false);
a2.addEventListener("click", function(){clickarrow(1);}, false);
a2.addEventListener("click", function(){clickarrow(2);}, false);
a2.addEventListene
```

4、用 JavaScript 制作菜单 (参考 html 实验 8 的第 3 题):



参考资料: javascript(下)v2.pdf 事件

参考视频: menu.mp4

要求和说明:

在不改动 html 的 body 内的已设计元素的情况下,如,不能为元素增加类和 id,实现下面功能:

- (1) 先用 css 制作好下拉菜单。
- (2) 然后取消 css 的 hover 功能,并用 mouseover 和 mouseout 进行实现。

编程参考:

- (1) home 图片采用背景图实现
- (2) 通过 document.querySelectorAll("#nav>li")取到主菜单(数组)。
- (3) 通过闭包和 addEventListener 设置鼠标 mouseover 和 mouseout 事件: 循环执行函数(function(ind){})(i)来绑定每个菜单项的事件

完成后的屏幕截图:



完成后的 html 源码(menu.html 或 menu.jsp):



```
#nav>li>ul{
width:9em;
background-color: rgb(200,200);
border: 1px solid #AAAAAA;
display:none;
}

#nav>li>ul>li{
padding-left: 10px;
height: 1.8em;
line-height: 1.8em;
}

.home{
background: url('http://localhost:8080/js2/images/home.gif') no-repeat;
background-repeat: no-repeat;
background-rejin: padding-box;
padding-top: 3px;
padding-bottom: 5px;

//style>

//script>
//head>
```

(body 部分代码没有做任何修改由于太长不再截图)

5、DOM 用正文为空的 dom.html,通过 javascript 的 DOM 操作,实现以下 html 网页(jys.html):



参考资料: javascript(下).ppt 文档对象模型

实验要求:

- 1、所有节点的创建采用 document.createElement()、document.createTextNode()和 e.cloneNode()实现;加入元素采用 e.appendChild()实现。* 不可以使用 innerHTML。可以用 document.body.appendChild(e);把元素加入当前网页。
- 2、先设计第一行,除了第一个上标,第二上标采用克隆第一个上标实现。
- 3、上标中的属性采用 e.style.textAlign="super"和 e.style.fontSize="12px"实现
- 4、第二行采用克隆第一行实现,利用 childNodes 和 nodeValue 修改文本节点的内容。
- * 其中的 e 表示某个元素节点。



完成后的屏幕截图:



完成后的源码(dom.html 或 dom.jsp):

```
1 (IDOCTYPE html)
2 (html)
3 (head)
4 (title)DOMK/title)
5 (style)
6 p {font-size:20px}
7 (/style)
8 (/head)
9 (cody)
10 (socy)
11 (script type="text/javascript")
12 var ht = document.createElement("h1");
13 var title = document.createElement("p");
14 h1.appendChild(title);
15 document.body.appendChild(h1);
16
17 var p1 = document.createElement("p");
18 var text1 = document.createElement("p");
19 var span1 = document.createElement("span");
20 var text2 = document.createIextNode("knims | h1");
21 span1.appendChild(text2);
22 span1.style.verticalAlign = "super";
23 span1.style.verticalAlign = "super";
24 var text3 = document.createTextNode(", 疑是地上霜");
25 var span2 = span1.cloneNode(true);
26 span2.childNodes[0].nodeValue="(2)";
27 var text4 = document.createTextNode(". ");
28 p1.appendChild(text1);
29 p1.appendChild(text3);
20 p1.appendChild(text3);
21 p1.appendChild(text3);
22 p1.appendChild(text3);
23 p1.appendChild(text3);
24 var p2 = p1.cloneNode(true);
25 p2.childNodes[0].nodeValue="#½,@UBJ=";
26 p2.childNodes[0].nodeValue="(3)";
27 p2.childNodes[0].nodeValue=""(4)";
28 p2.childNodes[0].nodeValue=""(4)";
29 p2.childNodes[0].nodeValue=""(4)";
20 p2.childNodes[0].nodeValue=""(4)";
21 p2.childNodes[0].nodeValue=""(4)";
22 p2.childNodes[0].nodeValue=""(4)";
23 document.body.appendChild(p1);
24 document.body.appendChild(p1);
25 document.body.appendChild(p1);
26 document.body.appendChild(p2);
27 document.body.appendChild(p2);
28 document.body.appendChild(p2);
29 document.body.appendChild(p2);
20 document.body.appendChild(p2);
21 document.body.appendChild(p2);
22 document.body.appendChild(p2);
```

6、用 ajax-get 技术实现查询功能。

参考资料: javascript(下)v2.pdf AJAX 技术-GET

参考例程: JSP 实验(2)

实验要求:

用 ajax-get 技术(ajaxGet.html 和 get.jsp)实现以下功能:



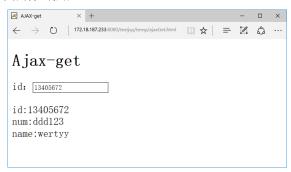
(1)在下面画面中输入 id:



(2) 离开 id 输入域后利用 ajax-get 技术调用 get.jsp 从 stu 表中取得 num 和 name 并显示出来,即 alert(xmlhttp.responseText),返回的格式见下图:



(3) 关闭弹出框后:



实验说明:

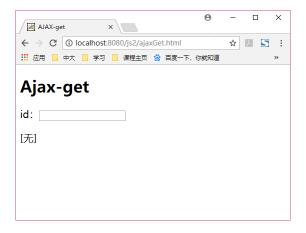
(1) 用 <u>http://172.18.187.233:8080/jsp/browseStu.jsp</u> 查询数据。

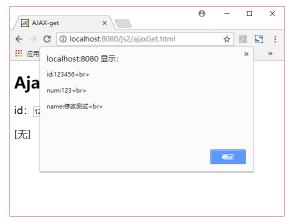
MySQL 服务器: 172.18.187.233:53306 用户名:user 密码:123

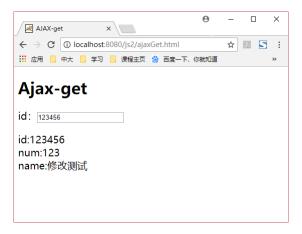
- 数据库: teaching 表: stu 字段:id,num,name
- (2)编写 get.jsp 程序可参考 JSP 实验(2)的 browseStu2.jsp, 在线调试时可以在文件名加上学号 get15000001.jsp, 以免冲突。
- (3) get.jsp 修改后有时要在浏览器中直接运行并刷新才生效。 例如: http://172.18.187.233:8080/testjsp/temp/get.jsp
- (4) 离开输入域的事件为 blur,可以采用属性 onblur 触发。



完成后截屏:







源码 ajaxGet.html 或 ajaxGet.jsp:

```
CTYPE html>
<title>AJAX-get</title>
<style>
    p {font-size:20px}

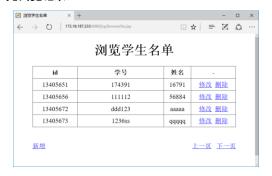
cosy,
<hl>hajax-get</hl>
id: <input id="t1" type="text" onblur="get()">
[无]
```

源码 get.jsp:

7、用 ajax-post 技术(ajaxPost.html, post.jsp)实现修改数据的功能。

参考资料: Javascript(下)v2.pdf AJAX 技术-POST 实验要求:

(1) 先浏览记录:

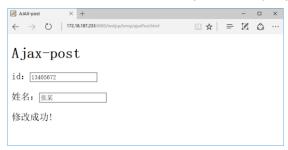




(2) 选择输入某个 id 后:



(3) 当输入新的姓名并离开(onblur)时用 ajax 技术调用 post.jsp 修改具有该 id 记录的姓名的值。



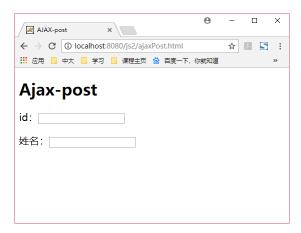
(4) 查看修改后的情况:



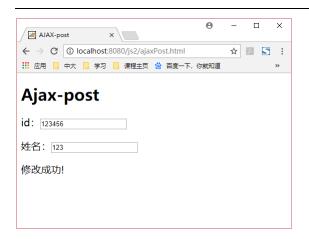
实验说明:

- (1) 编写 post.jsp 程序可参考 JSP 实验 updateStu.jsp, 在线调试时可以在文件名加上学号 post13000001.jsp, 以避免重名冲突。
- (2) 在线调试用 http://172.18.187.233:8080/jsp/browseStu.jsp 查看记录数据和修改结果

完成后截屏:

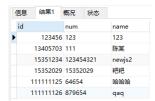






修改前后数据库对比:





源码(ajaxPost.html 或 ajaxPost.jsp):

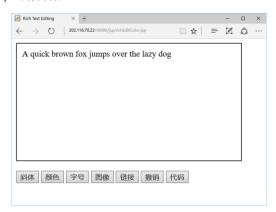


源码(post.jsp):

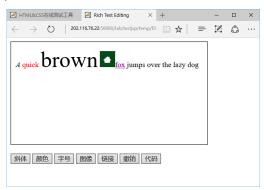
8、采用 div 实现以下富文本编辑。

参考资料: Javascript(下)v2.pdf p49-p51 和附录 4 **实验要求:**

(1) 运行开始:



(2) 依次选中一个词进行设置格式(图像加当前词在后面): (*字号为7)

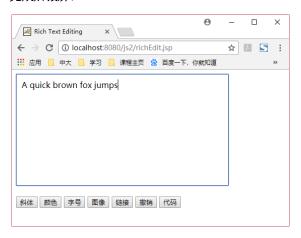


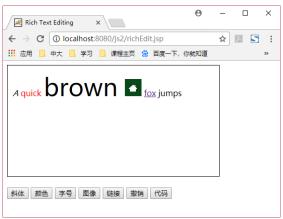


(3) 按了撤销按钮后可以撤销前面的操作,按了代码按钮后会显示编辑框中实际的代码:



完成后截屏:









源码 richEdit.jsp:

```
1 〈%@ page language="java" import="java.util.*,java.io.*"
2 contentType="text/html;charset=utf-8"%>
3 〈!DOCTYPE html〉
4 〈html>〈head>〈title>Rich Text Editing〈/title>〈/head〉
〈body〉
6 〈div class="editable" id="richedit" contenteditable="true" style="padding:10px; width:400 px; height:200px; border:solid 1px black;">
7 〈/div>〈br〉
8 〈input type="button" value="斜体" onclick="italic()">
9 〈input type="button" value="颜色" onclick="forecolor()">
10 〈input type="button" value="颜色" onclick="fontsize()">
11 〈input type="button" value="图像" onclick="insertimage()">
12 〈input type="button" value="链接" onclick="createlink()">
13 〈input type="button" value="撤销" onclick="undo()">
14 〈input type="button" value="代码" onclick="show()">
```

```
function italic() {
    document.execCommand("italic", false, null);
}

function forecolor() {
    document.execCommand("forecolor", false, "red");
}

function fontsize() {
    document.execCommand("fontsize", false, 7);
}

function insertimage() {
    document.execCommand("insertimage", false, "images/home.gif");
}

function createlink() {
    document.execCommand("createlink", false, "http://www.sysu.edu.cn");
}

function undo() {
    document.execCommand("undo", false, null);
}

function show() {
    var o = document.getElementById("richedit");
    alert(o.innerHTML);
}

//script>

//script>

//script>
//script>
//script>
//stript>
//st
```

- 9、(message.html)编写一个消息框弹出程序,当无输入值时显示提示信息,否则显示输入值。要求消息框定位在浏览器客户区中央(参见 position.html),并且整个窗口(包括被遮蔽的网页部分)变灰且禁止操作(参见 opacity.html),直到点击信息框的 OK 按钮才变正常。消息框要求有标题栏和关闭按钮。只改样式和脚本部分。
 - * 采用 querySelector()选择元素。

说明:

document.documentElement.clientHeight 浏览器客户区的高度 document.documentElement.scrollHeight 整个网页的高度(包含滚出客户区的部分)





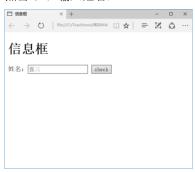
参考显示:



点击 check 之后



点击 OK,输入姓名:



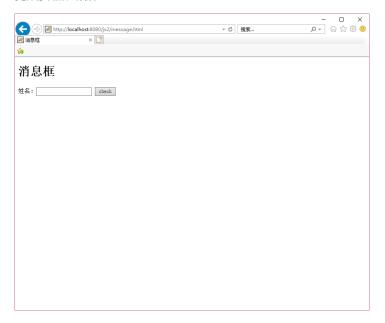
(窗口变小了)

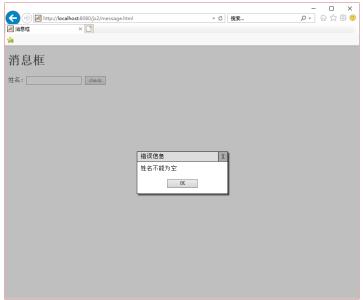
点击 check 后:

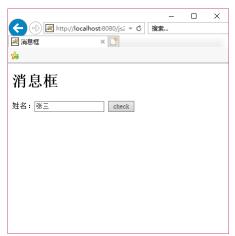




完成实验后截屏:

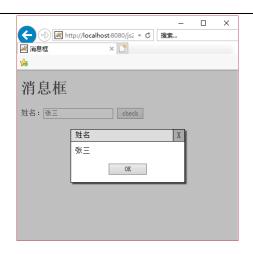






(点击 OK 之后窗口自动变小)





源程序 (message.html):



10、(ScrollLoad.html)为了节约流量,让网页中的图像只有出现在浏览器客户区时才显示,见ScrollLoad.mp4。方法是用自定义属性 xSrc 保存图像的 URL,在网页滚动时对网页中所有图像(image元素)进行判断,看看它们的上边沿或下边沿是否出现在浏览器客户区,如果是,则把 xSrc 的值拷贝到属性 Src 中(用 getAttribute 和 setAttribute 方法),此时浏览器才去下载并显示图像。 参考: Javascript(下)v2.pdf p53 p28-29



参考显示:



上滚之后:









图片9



源程序 (ScrollLoad.html):

```
YPE html>
    <meta content="text/html;charset=utf-8" /><title>动态图片加载</title>
<style>
body {text-align: center;}
         .list {margin-bottom: 40px;}
<h1>动态图片加载</h1>
<div id="content">

<script type="text/javascript">
    var allImgs = "";

      var imgPath="http://localhost:8080/js2/imgs/";
      for (var i = 1; i < 60; i ++) {
    allImgs += '<div class="list"><img xSrc="'+imgPath+ i + '.jpg"';
    allImgs += ' src="'+imgPath+'pixel.gif" width="200" height="250" ';
    allImgs += ' style="background:url('+imgPath+'wait.gif) no-repeat center;" /><br/>
    >图片' + i + '</div>';
      document.getElementById("content").innerHTML = allImgs;
     function windowHeight() {
    return (document.compatMode=="CSS1Compat")?document.documentElement.clientHeight
                        idocument.body.clientHeight;
```

```
function showImages() {
   var docImg = document.images;
     var docimg = document.images,
var cnt = docimg.length;
if (!cnt) return false;
for (var i = 0; i < cnt; i++) {
   var o = docimg[i], imgHeight = 250;</pre>
            var top = o.getBoundingClientRect().top;
if((top + imgHeight) > 0 && (top + imgHeight) < windowHeight()){
    o.setAttribute("src", o.getAttribute("xSrc"));</pre>
window.onscroll = function() {
       setTimeout(function(){showImages()}, 1200);
showImages();
```

【完成情况】

是否完成了这些步骤? (V完成 ×未做 -未做完)

2[V] 3[V] 4[V] 5[V] 6[V] 7[V] 8[V] 9[V] 10[V]

【实验体会】

写出实验过程中遇到的问题,解决方法和自己的思考:并简述实验体会(如果有的话)。

1. 在进行 menu.html 实验时发现自己的相对路径地址无法生效 这是由于在代码的开头定义了 base 基地址的属性, 所以如果我们使用相对路径就会以这个基 地址为开头而形成绝对路径导致错误,为了避免这个错误我们只有直接使用绝对路径才能实 验成功。

<base href="http://www.sysu.edu.cn/2012/cn/">

2. 进行 timer1.html 实验时希望实现输出两位小数 在一开始进行输出时发现输出精度过高不符合我们的要求,而为了结果这个问题,实现固定 输出,可以使用 toFixed(int)函数。

timer.innerHTML = t.toFixed(2);



3. 进行 message.html 实验时希望实现当点击 OK 按钮后能够改变浏览器显示的大小上网查阅资料后知道了 windown.resizeTo(int, int)函数可以直接对浏览器显示窗口大小进行改变,但是在一开始的使用时一直失败,无法正确实现这个功能,后来发现原来是浏览器的原因,用谷歌浏览器没办法使用这个功能,应该是没打开权限,转用 ie 之后就可以了。

window.resizeTo(480, 480);

【交实验报告】

(a) 每位同学单独完成本实验内容并填写实验报告上传。

(b) 截止日期: 2017年12月30日(周六)23:00

上交作业网站: http://172.18.187.11/netdisk/default.aspx?vm=15web

文件夹:/实验上交/js2