



院 系 数据科学与计算机学院 学 号 15352237 姓 名 刘顺宇

【实验题目】JS 实验(1)

【实验目的】学习 Javascript 基本编程。

【在线编程】

- (1) 可以直接用浏览器打开 html 文件进行测试。
- (2) 在自己安装的 Web 服务器上测试。

【调试方法】

方法 1: chrome 调试 js 的方法见“[参考](#)”

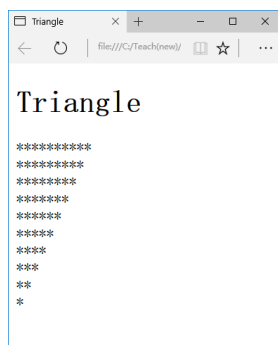
方法 2:

```
try{  
    要调试的代码  
}  
catch(e){  
    alert(e);  
}
```

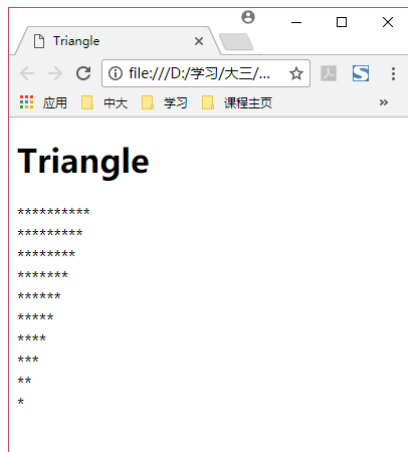
【实验内容】

1、(triangle.html)用 for 语句和 document.write(str)画一个倒三角形。

参考截屏：



完成后截屏：





源代码(triangle.html):

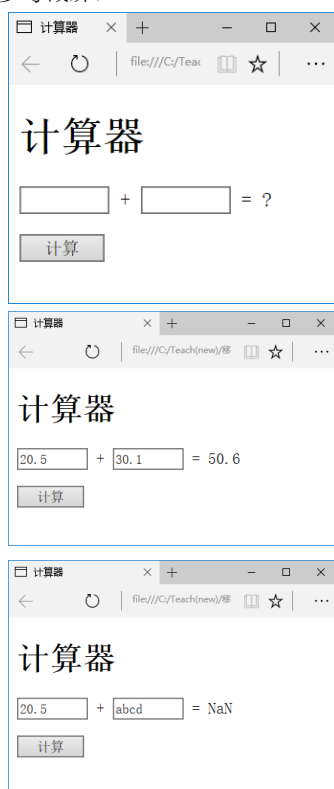
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="zh-cn">
3 <head>
4 <title>Triangle</title>
5 </head>
6 <body>
7 <h1>Triangle</h1>
8 <script>
9   for (var i = 10; i > 0; i--) {
10     for (var j = 0; j < i; j++) {
11       document.write('*');
12     }
13     document.write("<br>");
14   }
15 </script>
16 </body>
17 </html>
```

2、(calc.html)前台计算器，输入十进制整数或小数，点击计算按钮后得到计算结果。

参考源码: replace.html

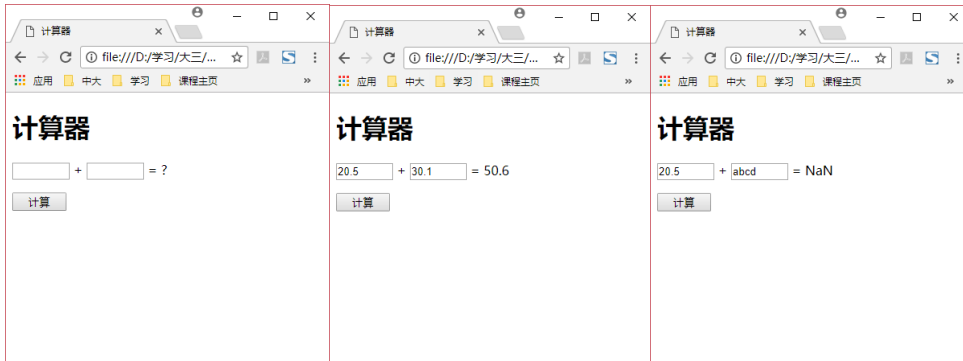
提示:	document.getElementById(ctrlID)	得到 id 为 ctrlID 的控件对象
	x=obj.value	把对象 obj 的属性 value 的值赋给 x
	obj.value=y	把 y 赋值给对象 obj 的属性 value
	obj.innerHTML=str	设置对象 obj 的内容
	parseFloat(str)	转换为浮点数

参考截屏:





完成后截屏：

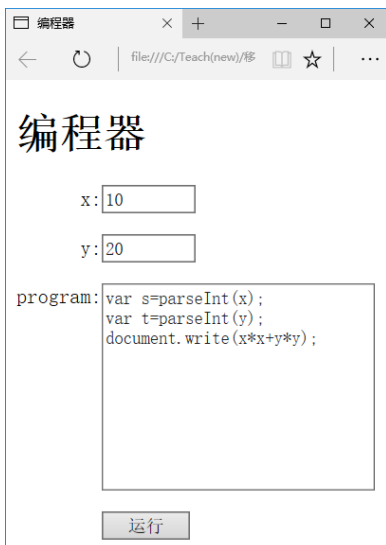


源代码(calc.html):

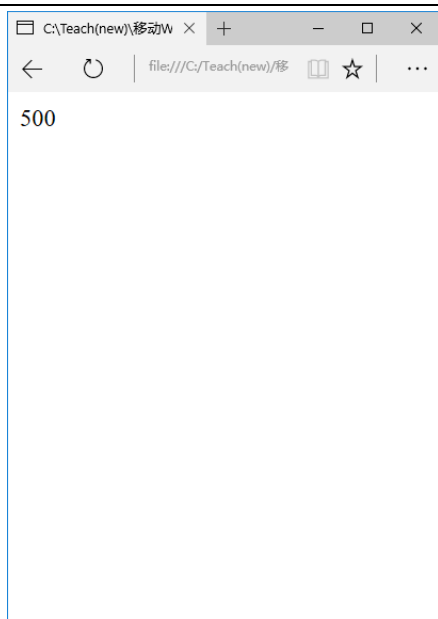
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="zh-cn">
3 <head>
4 <title>计算器</title>
5 <style>
6   input {width:5em}
7 </style>
8 </head>
9 <body>
10 <h1>计算器</h1>
11 <p><input type="text" id="num1"> + <input type="text" id="num2">
    = <span id="result">?</span></p>
12 <input type="button" value="计算" onclick="calc()">
13 <script>
14   function calc(){
15     var num1 = document.getElementById("num1").value;
16     var num2 = document.getElementById("num2").value;
17     var result = parseFloat(num1) + parseFloat(num2);
18     document.getElementById("result").innerHTML = result;
19   }
20 </script>
21 </body>
22 </html>
```

3、(program.html)做一个 JS 编程工具：输入程序，点击运行按钮后得到运算结果。要求：用 new Function() 生成一个具有两个参数的函数。

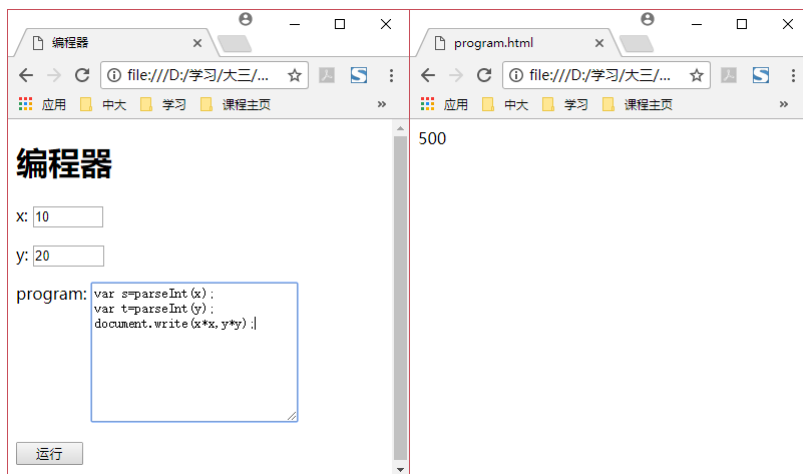
参考：JavaScript(上)v2.pdf p22



点击[运行]后



完成后截屏：



源代码(program.html)

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="zh-cn">
3 <head>
4 <title>编程器</title>
5 <style>
6   input {width:5em}
7 </style>
8 <script>
9   function calc(){
10     var x = document.getElementById("x").value;
11     var y = document.getElementById("y").value;
12     var func = new Function("x","y",
13       document.getElementById("func").value);
14     func(x,y);
15   }
16 </script>
17 </head>
18 <body>
19 <h1>编程器</h1>
20 <p>x:&nbsp;<input type="text" id="x"></p>
21 <p>y:&nbsp;<input type="text" id="y"></p>
22 <p><label style="vertical-align: top;">program:&nbsp;</label></
  label><textarea style="width:15em;height: 10em;" type="text" id="
  func"></textarea></p>
23 <p><input type="button" value="运行" onclick="calc()"></p>
24 </body>
25 </html>
```



【完成情况】

是否完成了这些步骤? (√完成 ×未做 -未做完)

1 [√] 2[√] 3 [√]

【实验体会】

写出实验过程中遇到的问题，解决方法和自己的思考;并简述实验体会（如果有的话）。

1. Function 实例的定义及使用

1.1. 定义：

```
var myFunc = new Function("parameter_name1", "parameter_name 2", ..., "your function code");  
// 前面的参数都是函数的参数名，可以在函数体中使用这些参数。  
// 最后一个参数是函数体，即函数代码，类型为 string。
```

1.2. 使用：

```
var result = myFunc("parameter_value1", "parameter_value 2", ...)  
// 就像正常定义的函数进行传参使用，如果函数内有 return 返回值则可以得到返回值。
```

【交实验报告】

(a) 每位同学单独完成本实验内容并填写实验报告上传一份。

(b) 截止日期：2017 年 12 月 18 日（周一）23:00

上交作业网站：<http://172.18.187.11/netdisk/default.aspx?vm=14jsp>

文件夹：/实验上交/js1

上传文件：学号_姓名_js1.doc （实验报告）

学号_姓名_js1.rar （所有源文件）