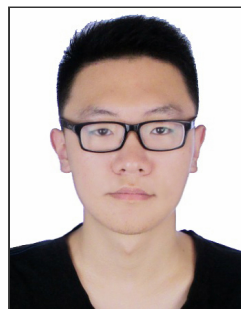


个人信息

- 姓名: 刘思民
- 硕士研究生 (中国地质大学·北京) | 22年应届生
- GPA: 3.76/4.0 (专业前5%)
- 手机: 18310511830
- 邮箱: 794144013@qq.com
- Github: <https://github.com/liusimin0206>



专业技能

- 能够使用 HTML5 标签编写 语义化 的页面
- 熟练使用CSS/SCSS、文档流, 盒模型, flex/grid 布局定位
- 掌握 JavaScript, ES6 语法, DOM 操作, BOM, Ajax, 跨域, 闭包, 原型链, this, 面向对象, Promise的使用
- 掌握 Vue / Vuex / Vue-Router 的使用
- 有 Node.js 的使用经验
- 能够使用 webpack 配置打包, npm 包管理机制
- 掌握 Git/GitHub 工作部署流程

实习经历

公司: 深兰科技 (上海) 有限公司 (北京AI研发中心) 2020.09 - 至今

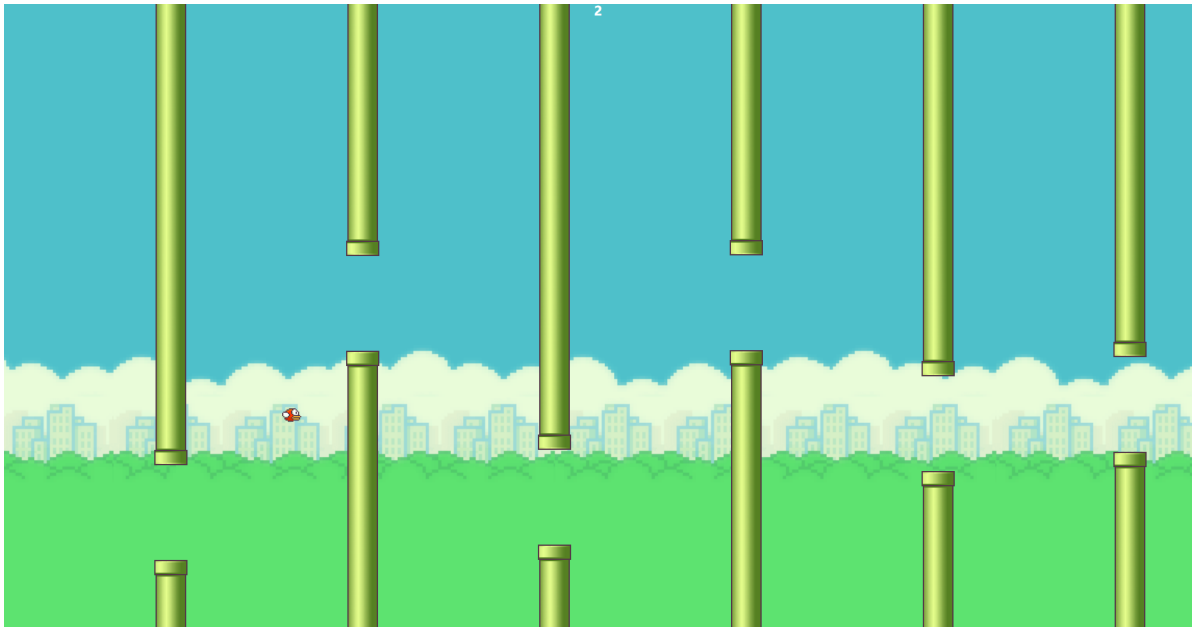
职位: WEB前端开发实习生

工作内容:

1. 与产品、UI进行方案与原型审核。
2. 使用vue以及ui框架配合产品 UI 完成新页面的实现, 以及研究并改善用户体验。
3. 配合后台开发人员完成前后端数据交互任务, 实现产品功能以及后期代码维护。

开源项目及作品

Flappybird游戏



使用技术

Vue, JavaScript, SCSS, localStorage

项目概述

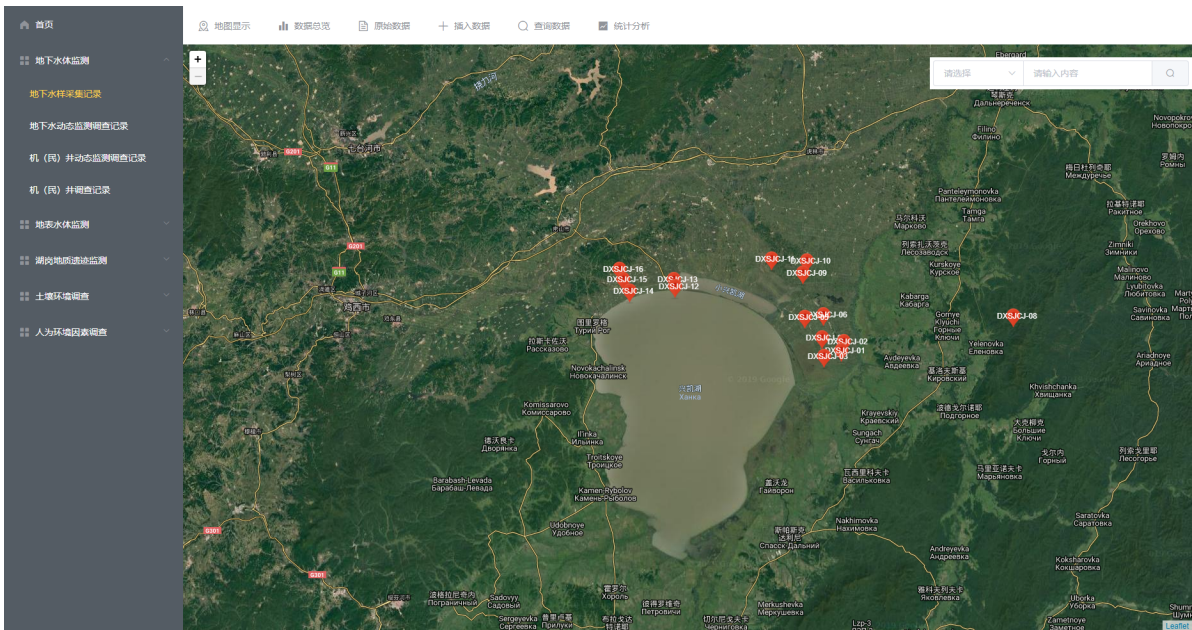
Web版的《Flappy Bird》 flappybird 游戏中玩家控制一只小鸟，跨越由各种不同长度水管所组成的障碍。

主要工作

- 利用Photoshop进行图片的修改，如实现背景图无缝无限循环滚动。
- 封装小鸟组件，实现的行为有随计时器快慢上下循环飞行和扇动翅膀，一定程度上实现复用性。
- 采用矩形与矩形的碰撞检测算法实现碰撞检测。
- 使用本地存储技术（localStorage）记录游戏数据，比如分数最高分的记录等。
- 页面布局考虑到不同设备，移动端和pc端均有较好体验。

[GitHub 地址](#) [作品链接](#)

兴凯湖国家地质公园地质遗迹数据管理系统（demo）



功能描述

兴凯湖国家地质公园地质遗迹数据管理系统旨在实现水体检测、土壤采样等环境数据与地图相结合，通过网页的方式在地图上进行展示，表达采样点的分布状况和数据的表格化展示。

主要工作

- Vue-router:前端路由，实现不刷新加载页面
- Axios:前后端交互，可向服务器发送get请求，获取水体检测、土壤采样等环境数据，并将其展示在页面上

[GitHub 地址](#) [作品链接](#)