第九章 神经网络

一、填空题

- 1 单层感知器无法解决的代表性问题是 (XOR 问题)。
- 2 从传统神经网络向深度学习转变过程中,具有里程碑式意义的新激活函数是 (ReLU) 函数。
- 3 ReLU 函数在x = 1处的梯度值为(1)。

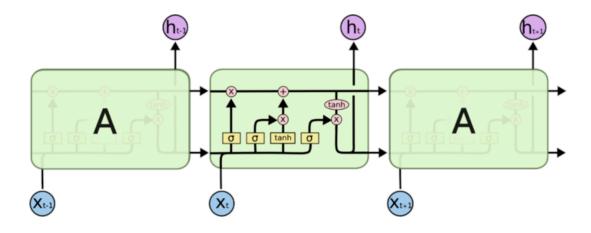
二、选择题

4 以下函数中不是常见的激活函数的有: (D)

A. f(x) = x	B. $f(x) = sign(x)$	
C. $f(x) = \tanh(x)$	$D. f(x) = \sin(x)$	

三、简答题

- 5 请从集成学习的角度解释 MLP 为何能解决 XOR 问题。
- 6 请简述传统 BP 网络的瓶颈问题及成因。
- 7 试分析等激活函数为线性函数时,无论网络多深其总体效果均为线性映射。
- 8 请在下图中标出输入门、输出门和遗忘门,并对其功能加以简要说明



9 请简述1种深度学习算法中常用的正则化方法

四、计算(画图)题

- 10 手绘一副包含输入层、隐层和输出层的神经网络结构图,用于解决 Iris 数据库的分类问题。设训练样本标记为 $\{x_i \in \Re^4, y_i \in \{+1, -1\} | i = 1, ..., 150\}$,请给出权重、信号、激活函数与损失函数的符号表达与计算公式。
- 11 请结合上题给出的网络结构和损失函数及相关符号表达,采用 BP 算法,写出损失函数对隐藏第2个神经元连接输出层第1个神经元的权重的导数的数学表达式。
- 12 对于一个 5 输入的 MP 神经元模型,采用 Logistic Sigmoidal 激活函数,输入样本为[0.2,0.5,-0.3,-0.7,0.6],对应连接权值为[0.2,0.3,-0.1,-0.5,0.9],偏置为-1、请计算该 MP 神经元模型的输出、并给出计算过程。

解: 设权重 $w = [0.2,0.3,-0.1,-0.5,0.9]^T$,样本 $x = [0.2,0.5,-0.3,-0.7,0.6]^T$,偏置为b = -1,则令:

$$y = \mathbf{w}^{T} \mathbf{x} + b$$

$$= [0.2, 0.3, -0.1, -0.5, 0.9] \times \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0.5 \\ -0.3 \\ -0.7 \\ 0.6 \end{bmatrix} - 1$$

$$= 0.11$$

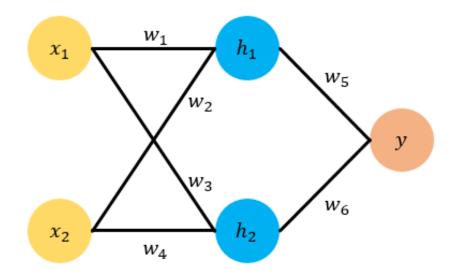
则 MP 神经元输出为:

$$S(y) = \frac{1}{1 + \exp(-y)}$$

$$= \frac{1}{1 + \exp(-0.11)}$$

$$\approx 0.527$$

13 在下图的神经网络中,假设输入 $x_1 = 1$, $x_2 = 0.5$, 网络的权值分别为: $w_1 = 1$, $w_2 = 2$, $w_3 = 3$, $w_4 = 4$, $w_5 = 0.5$, $x_6 = 0.6$, 激活函数使用的是 sigmoid 函数,神经元偏置均为 0,计算网络前向传播之后的输出 y



解:

神经元
$$h_1$$
的输出为: $S(h_1) = \frac{1}{1 + \exp[-(w_1x_1 + w_2x_2)]} = \frac{1}{1 + \exp(-2)} \approx 0.881$ 神经元 h_2 的输出为: $S(h_2) = \frac{1}{1 + \exp[-(w_3x_1 + w_4x_2)]} = \frac{1}{1 + \exp(-5)} \approx 0.993$ 以此为输入,计算最后一层神经元的输出 y。

$$y = \frac{1}{1 + \exp[-(w_5 S(h_1) + w_6 S(h_2))]} = \frac{1}{1 + \exp(-1.036)} \approx 0.738$$

14 假设
$$f(z)=z^2$$
, $z=y^3+2y^2$, $y=3x+1$, 使用链式求导法则求 $\frac{\partial f(z)}{\partial x}$ 当 $x=1$ 时的解

解:

$$\frac{\partial f(z)}{\partial x} = \frac{\partial f(z)}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial x}$$
$$= 2z * (3y^2 + 4y) * 3$$

将 x=1 代入y=3x+1得到y=4,将y=4代入 $z=y^3+2y^2$ 得到z=96。 将 y,z 带入上式,求得:

$$\frac{\partial f(z)}{\partial x} = 2 * 96 * (3 * 4^2 + 4 * 4) * 3 = 36864$$

15 假设当前单通道图像可以用 1 个 4×4 大小的矩阵 X 表示,两个不同的卷积 核分别为 conv1, conv2,请计算经过卷积 (stride=1,边界用 0 补齐)和 max pooling (2×2) 后的结果,给出计算过程。

-2	4	-1	-1
-2	-2	4	-1

1	-0.5	-0.5
-0.5	1	-0.5

0.5	0.5	-1
0.5	0.5	-1

-2	-2	4	4	-0.5 -0.5 1	0.5 0.5
-2	-2	4	-2		
	>	<		Conv1	Conv2