



《计算机组成原理实验》 实验报告

(实验一)

学院名称：数据科学与计算机学院

专业（班级）：17 计教学 2 班

学生姓名：刘斯宇

学号：17341110

时间：2018 年 10 月 12 日

成绩：

实验一：MIPS汇编语言程序设计实验

一. 实验目的

- (1) 初步认识和掌握 MIPS 汇编语言程序设计的基本方法；
- (2) 熟悉 PCSpim 模拟器的使用。

二. 实验内容

从键盘输入10个无符号字数或从内存中读取10个无符号字数并从大到小进行排序，排序结果在屏幕上显示出来。

三. 实验器材

电脑一台，PCSpim仿真器软件一套。

四. 实验过程与结果

(1) 实验过程分析

根据上面的要求，我们可以得出实验的主要过程就是

- (1) 输入
- (2) 排序
- (3) 输出

· 输入

首先需要在.data中用.space分配空间，然后使用一个循环逐个的从键盘中输入数字。

(这里需要记住一定要区分字，字节的概念)。

· 排序

这是这个问题的关键所在，我选择的是选择排序，对应的c++代码如下，大致思路就是每一趟在 $n-i+1$ ($i=1,2,3\cdots,n-1$) 个记录中选取关键字最大的记录与第 i 个记录交换，

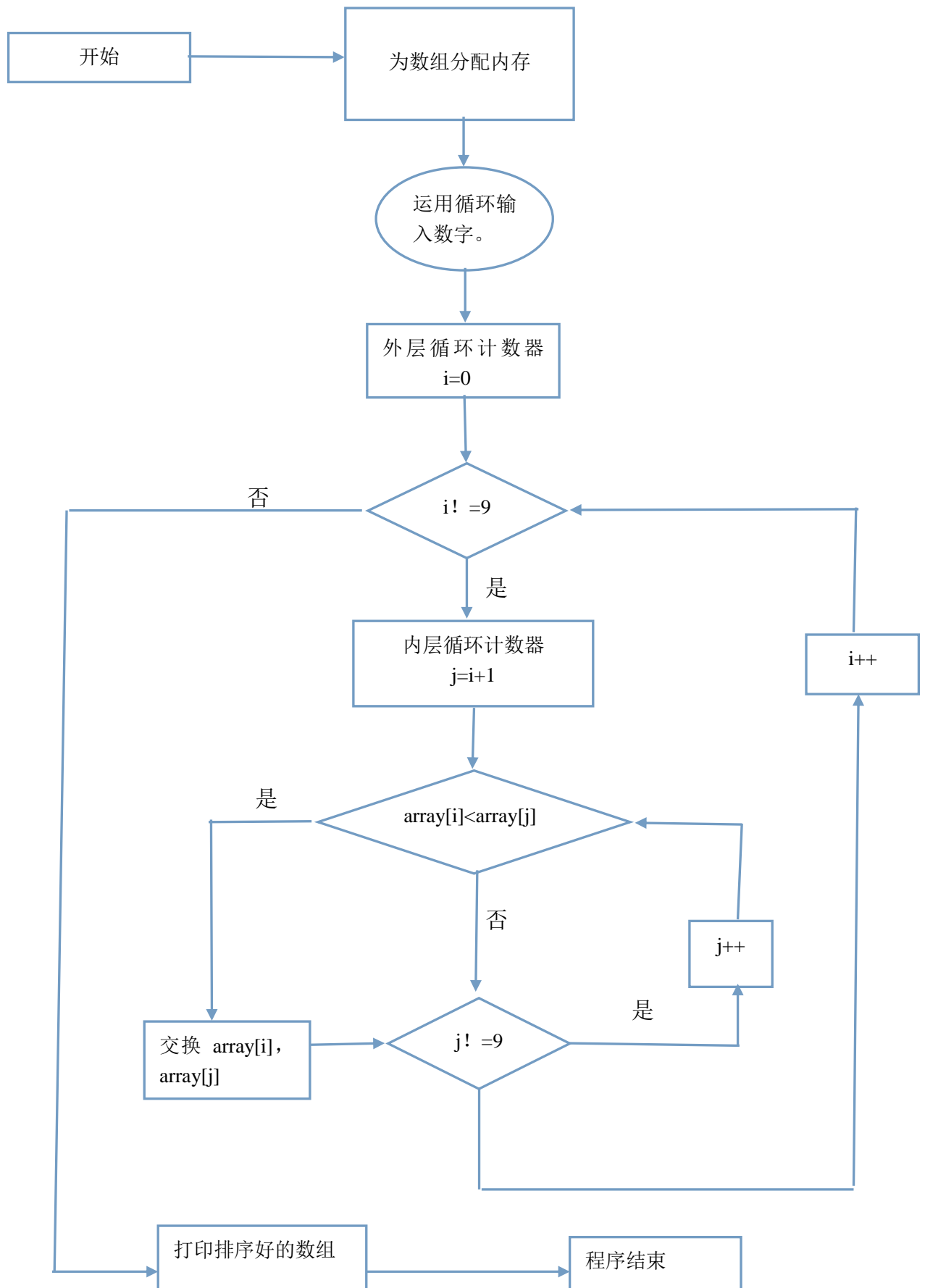
并作为有序序列中的第i个记录。

```
using namespace std;
int main()
{
    int array[10]; // 输入的数组
    int i, j;
    int temp;
    for(i=0; i<10; ++i) // 输入
        cin>>array[i];
    for(i=0; i<10; ++i) // 外层循环
    {
        for(j=i+1; j<10; ++j) // 内存循环, 一点一点的往后推进
        {
            if(array[i]<array[j]) // 交换
            {
                temp=array[i];
                array[i]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
        }
    }
    for(i=0; i<10; ++i) // 输出
        cout<<array[i]<<endl;
}
```

· 输出

输出与输入的大致思路一样，然后使用一个循环逐个的从键盘中输入数字。

· (2) 程序框图



(3) 实验结果

将汇编代码放入 PCSPIM 中运行

随意输入 10 个无符号数字，代码会将其从大到小排序：



```
Console
23
567
123
45
987
1234
78
95
3456
7
3456 1234 987 567 123 95 78 45 23 7
```

可以得到实验结果是正确的。

五. 实验心得

我在这个实验当中遇到了各种各样的问题，应该说是真的花费了很多的时间来完成了这次的实验。

Q1:

首先一上来如何存数组，就把我难到了，因为老师给的例子都是输入一个数字或者字符，难道要用十个寄存器来保存所有的数据？不现实，所以我开始搜索资料如何定义一个数组，原来原理是跟c语言中的声明变量的原理是一样的，先定义数组名，然后给出其所占的内存的大小就好了。

Q2:

第二个大问题是最棘手的，我对跳转语句的使用不会！我一直没想到我居然没懂跳转语句的用法，然后我想当然的以为跳转语句后面空一行就表示该跳转语句为空，所以结果就是我的排序没有生效，只是将数组倒序输出了！我找了好久好久的bug才发现了这个问题！

Q3:

还有一个问题就是寄存器变量太多了，我没有记住他们的名字，然后就又出现了一个特别难发现的bug导致一运行.asm文件就显示error7，所以我还是没有养成写一行代码就写注释的习惯。这个很重要，否则一行一行的debug真的是很痛苦！！

Q4:

滥用寄存器也是我之前运行失败的一个原因，后来我查了资料发现，原来不是所有的寄存器都是可以随便乱用的，比如\$S0-\$S7在程序调用中是会保留的，所以需要我们来管理。

Q5:

如何存取无符号数，我之前对这些概念都是极其的模糊的，我只有一个大致的印象，但是对于无符号数在计算机里面的存储没有太多的概念，现在原来无符号数是通过符号位的扩展来存储在计算机的。

实验感想:

通过这个实验我学会了一些基本的汇编语言，真的是将理论课上面学到的东西运用到了实验中，虽然做实验的过程真的很辛苦，debug真的很难受，但是最后做出来的感觉还是相当的不错的，就是很开心的感觉，我的动手操作能力不算很好，所以我需要静下心来，好好的学习这门课，这也是我需要加强的地方，希望能够通过这门课对计算机的底层技术有更加深刻的了解。同时我希望能够通过这门课顺便带动起我对底层技术探索的技术，我不是一个很勤快的人，对新事物的新鲜度不大，所有一直是很被动的学习，但愿能够改变这种惰性思维，能够真正的体会到学习新东西的乐趣，掌握深度学习的方法，我相信通过我的努力一定能够顺利的完成这门课的。

【程序代码】

main:

```

    la $a0,array           # a0储存数组的起始地址
    addi $t1,$zero,10      # t1储存数组长度
    move $t0,$zero        # t0计数，初始化为0
    move $s0,$a0           # s0记录当前输入的地址（以a0为起始地址）
in:
    li $v0,5              # 从键盘中输入数字保存到$V0中
    syscall
    sll $s1,$t0,2          # s1记录偏移量，s1 = t0 * 4
    add $s0,$s1,$a0        # s0 = a0 + 4*i (s0为当前输入地址)
    sw $v0,0($s0)          # 将v0中的数字存入s0表示的地址
    addi $t0,$t0,1         # t0 = t0 + 1
    bne $t0,$t1,in         # if(t0 !=10 ) 跳转到in

```

```

    addi $s6,$t1,-1        #t6=9
    move $t0,$zero         # t0=i, 初始化为0
Loop1:                    #内层循环
    addi $t2,$zero,1       #t2=1,即为i的偏移量
Loop2:                    #外层循环
    add $t3,$t0,$t2        # j = i + t2
    sll $t4,$t0,2          #t4=i*4
    sll $t5,$t3,2          #t5=j*4
    add $t4,$t4,$a0        #t4=&array[i]
    add $t5,$t5,$a0        #t5=&array[j]
    lw $t6,0($t4)          #t6=array[i]
    lw $t7,0($t5)          #t7=array[j]

```

```

    blt $t7,$t6,ELSE      #if(t7>t6)执行,否则执行下面的指令
    sw $t6,0($t5)         #array[i]与array[j]互换
    sw $t7,0($t4)
ELSE:
    addi $t2,$t2,1        #t2++
    bne $t3,$s6,Loop2     #j!=9继续内层循环
    addi $t0,$t0,1        #i++
    bne $t0,$s6,Loop1     #i!=9继续外层循环

    move $a1,$a0          # 把a0里面的值移到a1中
    move $t0,$zero        # t0计数,初始化为0
out:
    sll $s1,$t0,2         # s1记录偏移量, s1 = t0 * 4
    add $s0,$a1,$s1       # s0 = a1 + 4*i (s0为当前输出地址)
    lw $a0,0($s0)         # 将v0中的数字存入s0表示的地址
    li $v0,1              # 1号 功能调用, 输出整型数据
    syscall
    la $a0,space          # a0储存空格地址
    li $v0,4
    syscall
    addi $t0,$t0,1        # t0 = t0 + 1
    bne $t0,$t1,out       # if(t0 !=10 ) 跳转到out
.data
    array: .space 40
    space: .asciiz " "
.text
.globl main

```