1.sleep给其他线程运行时不考虑优先级的问题,yield会考虑

2.sleep后进入阻塞状态,yield进入就绪状态

3.sleep会抛出异常,yield不会

4.sleep比yield有更好的可移植性

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1.notify唤醒那个线程与优先级无关

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1.线程池isShutdown和isTerminated

isshutdown.调用shutdown返回true

isTerminated.调用shutdown方法后,提交的所有任务完成后返回true

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------1.资源少于执行线程数,需要同步(阻塞式操作,不允许其他线程访问)

2.执行时间需要很长时间,,则需要异步编程,异步就是非阻塞式操作.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

线程start表示,处于可运行状态,不表示会立即执行.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

线程池 单一,异常结束:创建新的线程

固定数目:线程到达最大保持不变,,异常结束,线程池补充线程.

缓存的,缓存线程,如果线程池的大小查过了处理任务需要的线程,就会回收部分线程

当任务数增加时,线程池增加线程,线程池大小不做限制,依赖于jvm能够创建的最大线程.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

面向对象的六原则一法则.

单一职责原则,表达高内聚,一个代码模块只完成一项功能

开闭原则,对扩展开放,对修改关闭,实现开闭的两个要点:抽象,封装可变性.

依赖倒转原则:面向接口编程,

里氏替换原则,子类一定能替换父类,子类是增减父类的功能,而不是减少父类的功能,

接口隔离原则:接口要小而专,而不能大而全.

合成 聚合复用原则:优先使用聚合和合成关系复用代码,类与类之间的关系包括Is-a(继承),Has-a(关联),Use-a(依赖). 优先考虑has-a

迪米特法则:最少知识法则,简单说就是低耦合

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

实现回话跟踪技术:

url重写:在url中添加用户的回话信息作为参数,或者将唯一的回话Id 添加到url结尾标识一个回话;

设置表单隐藏域:将和会话相关的字段添加到隐式表单域中,

cookie:分两种,基于窗口的,窗口关闭后,cookie就没有了,(4K,20个)

session:添加到session的对象最好实现序列化接口

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

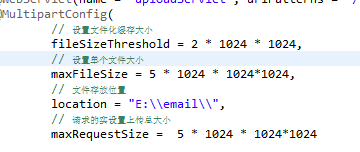
过滤器的相关接口 filter,filterconfig,filterChain

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

webServlet注解:用来实现servlet和url的映射

multipartconfig:辅助httpservletRequest提供对上传文件的支持,卸载servletlei的声明之前,表示servlet希望处理的请求时multipart/form-data类型的,提供若干属性用于简化对文件上传的处理.(文件大

小(文件的最小值),存放文件地址,允许上传文件的最大值,访问的请求最大数量) - 1:表示没有限制.





---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<%@ include file="..." %>

静态包含是编译时包含,包含的页面不存在会产生编译错误,contentType属性应该一致,只会产生一个class文件,

<jsp:include page="...">

<jsp:param name="..." value="..." />

</jsp:include>

动态包含是运行时包含,可以向被包含的页面传递参数,,包含页面和被包含页面时独立的,会编译出两个class文件.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

通过ServletConfig对象的getInitParameter方法来获取Servlet的初始化参数,

通过ServletConfig对象的getServletContext方法获取ServletContext对象

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

基于webservice的框架,cxf,Axis2,jersey,hessian,Tuemeric,jBoss Soa

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

持久层框架:Hibernate,mybatis,toplink,Guzz,JOOQ,springdata,activeJDBC

sessionFactory是线程安全的,可以被多个线程并发发访问,

session是一个轻量级的非线程安全的对象,会延迟获取数据库连接,将session与当前线程绑定在一起,获得同一个session,sessionFactory的getCurrentSession方法可以获取到同一个session与延迟加载的关系:

1.关闭延迟加载,每次的开销都变得很大

2.在关闭session之前,先获取要查询的数据,可以使用Hibernate.isInitialized来判断对象是否被加载,如果没有被加载,可以使用Hibernate,initialize方法加载对象

3.使用拦截器或者过滤器延长session的生命周期直到视图获取数据,OpenSessionInViewFilter

和OpenSessionInViewInterceptor

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

session的一级缓存,修改实体类,不会立刻修改数据库,而是缓存在session中,调用session的flush方法,和close方法关闭session,才会写到数据库,减少程序与数据看的交互,提高访问性能.

sessionFactory的二级缓存,是全局性的,所有session共享这个二级缓存,二级缓存默认是关闭的,开启时需要制定使用哪种实现类,可以使用第三方的实现,一旦开启了二级缓存,设置需要使用二级缓存的实体类,sessionFactory就会缓存访问过该实体类的每个对象,除非缓存的数据超过了制定的缓存空间.\

查询缓存,一二级缓存都是对整个实体进行缓存,不会缓存普通属性,如果需要缓存普通属性,就需要使用查询缓存,将HQL或者SQL语句及查询结果作为键值对缓存,对于同样的查询可以直接从缓存中获取数据,查询缓存默认关闭的,需要开启

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

spring的自动装配

no:不进行自动装配,手动设置装配关系,

byName:根据bean的名字自动装配,

ByType:根据bean的类型自动装配

constructor:类似于ByType,如果有一个bean与构造器的参数自动匹配,则可以自动装配,否则会错误.

autodetect:如果可以根据构造器,否则使用类型.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

解决冲突主要有三种方法：定址法，拉链法，再散列法。HashMap是采用拉链法解决哈希冲突的。