1.三大范式 必须有主键,必须依赖于主键,不能同过传递以来必须直接依赖

2. 并发进程失去封闭性

3. char acX[]=”abc”;

char acY[]={‘a’,’b’,’c’};

char \*szX=”abc”;

char \*szY=”abc”;

4.http/2

5. MySQL主从架构的主数据库中不可能出现的日志为：

6.先进先出淘汰算法会产生Belady现象。

7.S锁:共享锁看成读锁

X锁:排他锁,看成写锁

8.ddl 定义是表级的

.dml 增删改查

.dql 查询

.dcl 用户,事务,权限

9.having 只能用字groupby后,对分组后的结果进行筛选,允许使用聚合函数

10.数据库主从备份.主服务器将改变记录记录到二进制日志(binary log)文件中,

从服务器,将主服务器的二进制文件拷贝到他的中继文件中,并且开启线程执行二进制文件中的

11.事务丢失修改:第二个线程提交替换了第一个线程的结果

不能重复读:先提交的事务读取数据后,后执行的事务执行更新操作,

脏读:线程写的数据库后,有撤销操作,线程2读的是撤销之前的数据

12.springmvc和structs2的的异同

springmvc是基于方法的设计,用的是独立的aop方式,方法之间基本上是独立的,独享request,response数据,入口是servlet,稍微比structs2块

structs2是基于类的设计,有以自己的拦截机制,所有的action变量是共享的,入口是filter

13.关系数据模型包括数据结构,完整性规则,数据操作

14.模式/内模式映像可以保证数据的物理独立性.

15.select if(a,b,c)

if括号中有三个参数,第一个参数a是条件,不为0就为真,真的话就执行第二个参数,假的话就执行第三个参数,

16.产生死锁的四个条件:

互斥条件:一个资源每次只能被一个进程使用

请求与保持条件:一个进程因请求资源而阻塞时,对已获得的资源保持不放.

不剥夺条件:进程已获得资源,在使用完之前,不能强行剥夺.

循环等待条件:若干进程形成一种头尾相接的循环等待资源关系.

17.sql语言有两种使用方式,分为交互式sql和嵌入式sql

18.嵌入高级语言使用的dml称为宿主型

19.cluster index 聚合索引,使用最左优先原则

20.静态内部类才可以申明静态方法,静态方法不能使用非静态变量,抽象方法不能有函数体

21.数据库三级模式,外模式,概念模式,内模式

用户级对应外模式,概念级对应概念模式,物理级对应内模式

22.select--投影

from--连接

where--选择

group by--分组

23.delete from 用于删除某些元组

drop 用于从数据库撤销某张表

24.三级封锁协议 对应数据库的四种级别

一级封锁协议:事务在修改数据之前必须先加排他锁,知道事务结束释放,可以防止丢失修改,并保证事务是可恢复的. 防止丢失修改

理解:修改数据加写锁

二级封锁协议:一级封锁协议加上事务在读取数据之前必须对其加共享锁,读取后释放共享锁,防止读脏数据

理解:修改数据加写锁,读取数据加读锁

三级封锁协议:读取数据时,加读锁,并且在事务结束后才释放.-防止不可重复锁

可串行化调度: